

Universität Potsdam
Institut für Informatik
Sommersemester 2010
Programmierung
Lehrblatt Woche 7

Name: _____

Matr.-Nr.: _____ Login-Name: _____

*Die mit einem * versehenen Aufgaben werden korrigiert.*

1. Die mathematische Funktion *n Fakultät* ist definiert als das Produkt der ersten n positiven ganzen Zahlen: $f(n) = 1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot n$. Eine rekursive Definition dieser Funktion ist die folgende:

$$\begin{aligned} f(0) &= 1 \\ f(n) &= f(n-1) \cdot n \end{aligned}$$

Diskutieren Sie Vor- und Nachteile der rekursiven gegenüber der expliziten Definition!

- 2.* Beispiele für weitere rekursive Definitionen sind:

- 3.* Welche Funktion wird durch die folgende Methode berechnet?

```
public int rekW(int n) {  
    if (n == 0) return 0;  
    return rekW(n-1)+2*n-1;  
}
```

4. Ergänzen Sie die Klasse `Sort` um eine Methode `mergeSort`, die im wesentlichen folgenden rekursiven Sortieralgorithmus auf einem Feld ganzer Zahlen der Länge r implementiert:

4.1 Return, falls die Länge des zu sortierenden Arrays eins ist.

4.2 Sortiere das Feld vom Index 0 bis $r/2 - 1$ mit `mergeSort`.

4.3 Sortiere das Feld vom Index $r/2$ bis $r - 1$ mit `mergeSort`.

4.4 Sortiere die so erhaltenen Teilfolgen zu einer sortierten Folge zusammen, indem die (nun bereits sortierten) Teilfolgen durch Vergleich der jeweils kleinsten Elemente (in einer Schleife) gemischt werden.

Man beachte, dass wegen des Selbstaufufes die Methode `mergeSort` zwei Parameter benötigt, die angeben ab welchem und bis zu welchem Index die Feldelemente sortiert werden sollen. Am Anfang sind die aktuellen Parameter 0 bzw. $r - 1$.

5.* Analysieren Sie die Applikation `StreamDemo.java`! Sie können die Applikation bis zum Ende durchlaufen indem Sie

(a) die Zeichenkette `abcde` gefolgt von einem `RETURN`

(b) vier mal hintereinander ein `RETURN`

eingeben.

Erklären Sie dieses Phänomen!

Welche Zeichenfolge bildet jeweils den Inhalt des `BufereedReader`-Streams `inp`?

(a) _____

(b) _____

6.* Geben Sie alle Oberklassen der folgenden Klassen des Paketes `java.io` an, bis einschließlich der Klasse `java.lang.Object`!

(a) `BufferedReader` _____

(b) `InputStreamReader` _____

(c) `FileInputStream` _____

(d) `FileOutputStream` _____

(e) `PrintStream` _____

Kennzeichnen Sie bei allen Stream-Klassen (auch den Oberklassen), ob es sich jeweils um Byte-Stream- oder Character-Stream-Klassen handelt!

7.* Wie heißen die Streams zur *Ausgabe*, die folgenden Eingabe-Streams entsprechen?

(a) `Reader` _____

(b) `InputStreamReader` _____

(c) `BufferedReader` _____

Fügen Sie zu a) und c) in Klammern noch jeweils die entsprechenden Byte-Streams zur Ausgabe hinzu, die diesen Streams entsprechen!

8. Weitere Notizen: