

Universität Potsdam
Institut für Informatik
Sommersemester 2010
Programmierung
Lehrblatt Woche 10

Name: _____

Matr.-Nr.: _____ Login-Name: _____

Die mit einem * versehenen Aufgaben werden korrigiert.

1.* LayoutManager

(a) Welches ist das voreingestellte Layout eines Frames? _____
Welche Anordnung der Komponenten wird hierdurch bestimmt?

(b) Was bewirkt die Zeile `setLayout(new GridLayout(3,5));` im Konstruktor eines Frames?

(c) Mit welcher Anweisung kann man den Layout-Manager deaktivieren?

2.* Nennen Sie zwei Event-Klassen! Ordnen Sie jeweils zu:

- eine Komponente, die solche Ereignisse erzeugen kann,
- das Listener-Interface, das die Methoden zur Behandlung dieser Ereignisse deklariert,
- eine Methode (mit Parameterliste) zur Behandlung dieser Ereignisse.

Event-Klasse	Komponente	Interface	Methode
--------------	------------	-----------	---------

3. Erklären Sie die Methoden `setActionCommand` und `getActionCommand` (Klasse, Parameter, Ergebnis)!

4. Weitere Notizen: