

Ein- und Ausgabeumlenkung

- Viele Prozesse lesen und/oder schreiben Daten (z.B. `who`, `date`, `cat`, `rm -i`, ...)
- Zu jedem Kommando gibt es voreingestellte *Dateien*, von denen Daten gelesen und/oder in die Daten geschrieben werden:
 - Standard-Eingabe (`stdin`) (meist Tastatur)
 - Standard-Ausgabe (`stdout`) (meist Terminal)
 - Standard-Fehlerausgabe (`stderr`) (meist Terminal)

Beispiel: `cat` (ohne Argument)

- Die Ein-, Aus- und Fehlerausgaben können mit Hilfe der Shell umgelenkt werden: *Ersetzen der voreingestellten Dateien durch andere Dateien*

- **Ausgabeumlenkung:** *Kommando > Zieldatei*

```
cat quelle > ziel
```

```
cat > neu
```

Achtung: Überschreiben der Dateien, falls bereits vorhanden

- Anfügen von Ausgabedaten an vorhandene Dateien mit `>>` statt `>`

```
cat quelle >> ziel
```

- Ist die Shellvariable `noclobber` gesetzt, so können mit `>` keine Dateien überschrieben werden.

`>!` erzwingt die Umlenkung

- **Eingabeumlenkung:** *Kommando < Quelldatei*

```
rm -i datei < antwort
```

- Zusammenfassung von **Fehler- und Ausgabekanal**: *Kommando >& Zieldatei*
- getrennte Umlenkung: *(Kommando > Ausgabedatei) >& Fehlerdatei*

Kommandos in runden Klammern werden in einer Subshell ausgeführt!

- Eine **Pipeline** leitet die Ausgaben eines Prozesses in den Eingabekanal eines anschließend auszuführenden Prozesses: *Kommando_1 | Kommando_2*

```
ls -l /bin | more
```

- **einfache Hintereinanderschaltung**: *Kommando_1 ; Kommando_2*
- `|&` zur zusammengefassten Lenkung von stdout und stderr des ersten Kommandos in stdin des zweiten Kommandos

```
ls -l /bin /gibtsnicht | more
```

```
ls -l /bin /gibtsnicht |& more
```

Kommandos zur Mustersuche

`find` *Verzeichnis* *Suchkriterien* sucht Dateien in *Verzeichnis* und seinen Unterverzeichnissen, die die Suchkriterien erfüllen

—→ **Suche nach Dateien**

`grep` *Muster* *Datei(liste)*

sucht Zeilen in *Datei(liste)*, die das *Muster* enthalten

—→ **Suche in Dateien**

Suchkriterien bei `find` (Auswahl)

<code>-name <i>Muster</i></code>	Dateien mit Namen <i>Muster</i>
<code>-user <i>Muster</i></code>	Dateien, die dem Benutzer <i>Muster</i> gehören
<code>-group <i>Muster</i></code>	Dateien, die der Gruppe <i>Muster</i> gehören
<code>-perm <i>n</i></code>	Dateien mit Zugriffsrechten, die dem Wert <i>n</i> entsprechen
<code>-links <i>n</i></code>	Dateien, die <i>n</i> Hard-Links haben
<code>-mtime <i>n</i></code>	Dateien, deren Inhalt vor <i>n</i> Tagen verändert wurde
<code>-type <i>t</i></code>	Dateien vom Typ <i>t</i> ($t \in \{f, d, l, b, c, p\}$)
<code>-local</code>	Dateien auf dem lokalen System
<code>-mount</code>	Dateien auf dem Dateisystem, auf dem die Suche beginnt
<code>-print</code>	Ausgabe des Pfadnamens der gefundenen Dateien
<code>-exec <i>cmd</i> {} \;</code>	Ausführung des Kommandos <i>cmd</i> mit den gefundenen Dateien als Argument
<code>!</code>	negiert das Suchkriterium
<code>+/ - <i>n</i> statt <i>n</i></code>	mehr/weniger als <i>n</i>

Die Argumente von grep

- Es werden alle Zeilen der Dateien auf stdout ausgegeben, die das Suchmuster (erstes Argument) enthalten.
- wichtige Optionen:
 - n Zeilennummer als Präfix mit ausgeben
 - l nur die Dateien aus der Dateiliste ausgeben, die das Suchmuster enthalten
 - s unterdrücke Fehlermeldungen
 - i *ignore case distinction*
- grep-Aufruf mit nur einem Argument: Durchsuchen von stdin

```
ls -l /usr/bin | grep uucp
```
- erstes Argument (Suchmuster): **(UNIX-) regulärer Ausdruck**

Reguläre Ausdrücke in UNIX

<i>Ausdruck</i>	<i>Bedeutung</i>	ed, grep	egrep, more	vi
<i>Zeichen</i>	dieses Zeichen	✓	✓	✓
.	ein beliebiges Zeichen	✓	✓	✓
[...]	Zeichenklasse	✓	✓	✓
[^...]	negierte Zeichenklasse	✓	✓	✓
*	beliebige Wiederholung des letzten Ausdrucks	✓	✓	✓
+	Wdh.: mind. ein Vorkommen		✓	
?	Wdh.: 0 bis 1 Vorkommen		✓	
\{n\}	Wdh.: n Vorkommen	✓		✓
\{n,\}	Wdh.: mind. n Vorkommen	✓		✓
\{n,m\}	Wdh.: n bis m Vorkommen	✓		✓

Reguläre Ausdrücke in UNIX (2)

<i>Ausdruck</i>	<i>Bedeutung</i>	ed, grep	egrep, more	vi
<code>^</code>	Vorkommen am Zeilenanfang	✓	✓	✓
<code>\$</code>	Vorkommen am Zeilenende	✓	✓	✓
<code> </code>	Oder-Verknüpfung		✓	
<code>(...)</code>	Gruppierung		✓	
<code>\(...\)</code>	Haltespeicher-Definition	✓		✓
<code>\n</code>	Aufruf <i>n</i> -ter Haltespeicher	✓		✓

Beispiele: `.*` \rightsquigarrow beliebige Zeichenkette

`\([a-z]*\)\1` \rightsquigarrow Wort der Form *ww*

- Zeichen mit Sonderbedeutung in der Shell müssen apostrophiert werden!