

# KLASSISCHE KRYPTOGRAPHIE

- Einige einfache Kryptosysteme -

## 4 Regeln bei Kryptosystemen

- **Authentizität:** Es soll sichergestellt sein, dass die empfangene Nachricht vom angegebenen Sender stammt.
- **Integrität:** Es soll sichergestellt sein, dass eine Fälschung oder Manipulation der Nachricht nicht möglich ist.
- **Vertraulichkeit:** Es darf nicht möglich sein, dass Dritte mitlesen können oder Einblick haben.
- **Verbindlichkeit:** Der Absender kann später nicht leugnen, die Nachricht abgeschickt zu haben.

## BLOCK-CHIFFRIERUNG

**Definition:** Ein Kryptosystem ist ein Fünf-Tupel  $(P, C, K, E, D)$  mit folgenden Eigenschaften:

1.  $P$  ist eine endliche Menge von möglichen Klartexten
2.  $C$  ist eine endliche Menge von möglichen Chiffretexten
3.  $K$  ist eine endliche Menge von möglichen Schlüsseln
4. Für jedes  $k \in K$  gibt es eine Chiffrierungsregel  $e_k \in E$  und eine zugehörige Dechiffrierungsregel  $d_k \in D$ . Die Funktionen  $e_k : P \rightarrow C$  und  $d_k : C \rightarrow P$  müssen durch effiziente Algorithmen berechenbar sein und für jedes  $x \in P$  gilt  $d_k(e_k(x)) = x$ .

## MONOALPHABETISCHE KRYPTOSYSTEME

### Kryptosystem 1.1: Verschiebungschiffre (Shift Cipher)

Sei  $P=C=K=\mathbb{Z}_{26}$ . Für  $0 \leq K \leq 25$  definiere

$$e_k(x) = (x + K) \bmod 26$$

und

$$d_k(y) = (y - K) \bmod 26$$

$(x, y \in \mathbb{Z}_{26})$ .

### Kryptosystem 1.2: Substitutionschiffre (Substitution Cipher)

Sei  $P = C = \mathbb{Z}_{26}$ , und  $K$  sei die Menge aller Permutationen der 26 Zeichen  $0,1,\dots,25$ .  
Für jede Permutation  $\pi \in K$  definiere

$$e_{\pi}(x) = \pi(x)$$

und

$$d_{\pi}(y) = \pi^{-1}(y)$$

wobei  $\pi^{-1}$  die inverse Permutation von  $\pi$  sei.

### Kryptosystem 1.3: Affin-Lineare Chiffre (Affin Cipher)

Sei  $P = C = \mathbb{Z}_{26}$ , und sei  $K = \{ (a,b) \in \mathbb{Z}^{26} \times \mathbb{Z}^{26} : \text{ggT}(a,26) = 1 \}$ .  
Für  $k = (a,b) \in K$  definiere

$$e_k(x) = (ax + b) \bmod 26$$

und

$$d_k(y) = a^{-1}(y - b)$$

( $x, y \in \mathbb{Z}_{26}$ ).

## POLYALPHABETISCHE KRYPTOSYSTEME

### Kryptosystem 1.4: Vigenère Chiffre (The Vigenère Cipher)

Sei  $m$  eine positive Zahl und  $P = C = K = (\mathbb{Z}_{26})^m$ . Für einen Schlüssel  $k = (k_1, k_2, \dots, k_m)$  definiere

$$e_k(x_1, x_2, \dots, x_m) = (x_1 + k_1, x_2 + k_2, \dots, x_m + k_m)$$

und

$$d_k(y_1, y_2, \dots, y_m) = (y_1 - k_1, y_2 - k_2, \dots, y_m - k_m)$$

wobei alle Operationen in  $\mathbb{Z}_{26}$  ausgeführt werden.

### Kryptosystem 1.5: Hill Chiffre (Hill Cipher)

Sei  $m \geq 2$  eine Zahl,  $P = C = (\mathbb{Z}_{26})^m$  und  $K = \{ m \times m \text{ Matrizen mit inverser Matrix über } \mathbb{Z}_{26} \}$ .  
Für jeden Schlüssel  $k$  definiere

$$e_k(x) = xk$$

und

$$d_k(y) = yk^{-1}$$

wobei alle Operationen in  $\mathbb{Z}_{26}$  ausgeführt werden.

### Kryptosystem 1.6: Permutation-Chiffre (Permutation Cipher)

Sei  $m$  eine positive Zahl,  $P = C = (\mathbb{Z}_{26})^m$  und  $K$  besteht aus allen Permutationen von  $\{1, \dots, m\}$   
Für jeden Schlüssel  $\pi$  definiere

$$e_{\pi}(x_1, x_2, \dots, x_m) = (x_{\pi(1)}, x_{\pi(2)}, \dots, x_{\pi(m)})$$

und

$$e_{\pi}(y_1, y_2, \dots, y_m) = (y_{\pi^{-1}(1)}, y_{\pi^{-1}(2)}, \dots, y_{\pi^{-1}(m)})$$

wobei  $\pi^{-1}$  die inverse Permutation von  $\pi$  sei.

## STROM-CHIFFRIERUNG

**Definition:** Die sogenannte Stromchiffre (synchronous stream cipher) besteht aus einem Sechstupel  $(P, C, K, L, E, D)$  und einer Funktion  $g$  mit folgenden Eigenschaften:

1.  $P$  ist eine endliche Menge von möglichen Klartexten
2.  $C$  ist eine endliche Menge von möglichen Chiffretexten
3.  $K$  ist eine endliche Menge von möglichen Schlüsseln
4.  $L$  ist eine endliche Menge, die "keystream"-Alphabet genannt wird
5.  $g$  ist der "keystream"-Generator. Die Funktion erhält als Eingabe einen Schlüssel  $k$  und erzeugt eine unendliche Zeichenkette  $z_1 z_2 \dots$ , die "keystream" genannt wird, wobei  $z_i \in L$  für alle  $i \geq 1$ .
6. Für jedes  $z \in L$  gibt es eine Chiffrierungsregel  $e_z \in E$  und eine zugehörige Dechiffrierungsregel  $d_z \in D$ . Die Funktionen  $e_z : P \rightarrow C$  und  $d_z : C \rightarrow P$  müssen durch effiziente Algorithmen berechenbar sein und für jedes  $x \in P$  gilt  $d_z(e_z(x)) = x$

### Kryptosystem 1.7: Autokey-Chiffre (Autokey Cipher)

Sei  $P = C = K = L = \mathbb{Z}_{26}$ . Außerdem sei  $z_1 = K$  und  $z_i = x_{i-1}$  für alle  $i \geq 2$ .

Für  $0 \leq z \leq 25$  definiere

$$e_z(x) = (x + z) \bmod 26$$

und

$$d_z(y) = (y - z) \bmod 26$$

$(x, y \in \mathbb{Z}_{26})$ .