

Kryptographie und Komplexität



Einheit 2.2

Blockbasierte Kryptosysteme



1. Einfache Permutationschiffre
2. Affin-Lineare Chiffren
3. Methoden zur Steigerung der Sicherheit

BLOCKCHIFFREN

Verringere Anfälligkeit gegen Häufigkeitsanalysen

Verringere Anfälligkeit gegen Häufigkeitsanalysen

- **Bisherige Kryptosysteme ersetzen Symbole**
 - Substitution von Buchstaben durch andere Symbole
 - Position von ersetzten Klartextsymbolen bleibt im Prinzip erhalten
 - Originalsymbole sind rekonstruierbar durch Häufigkeitsanalysen

Verringere Anfälligkeit gegen Häufigkeitsanalysen

- **Bisherige Kryptosysteme ersetzen Symbole**
 - Substitution von Buchstaben durch andere Symbole
 - Position von ersetzten Klartextsymbolen bleibt im Prinzip erhalten
 - Originalsymbole sind rekonstruierbar durch Häufigkeitsanalysen
- **Ersetzung von Textblöcken erhöht Sicherheit**
 - Blöcke von Klartextsymbolen werden in Schlüsseltextblöcke umgewandelt
 - Statistische Verteilung im Schlüsseltext sagt wenig aus (**Konfusion**)
 - Ein Klartextsymbol beeinflusst viele Schlüsseltextsymbole (**Diffusion**)
 - Zusammenhang zwischen Klar- und Schlüsseltexten wird komplexer

Verringere Anfälligkeit gegen Häufigkeitsanalysen

- **Bisherige Kryptosysteme ersetzen Symbole**
 - Substitution von Buchstaben durch andere Symbole
 - Position von ersetzten Klartextsymbolen bleibt im Prinzip erhalten
 - Originalsymbole sind rekonstruierbar durch Häufigkeitsanalysen
- **Ersetzung von Textblöcken erhöht Sicherheit**
 - Blöcke von Klartextsymbolen werden in Schlüsseltextblöcke umgewandelt
 - Statistische Verteilung im Schlüsseltext sagt wenig aus (**Konfusion**)
 - Ein Klartextsymbol beeinflusst viele Schlüsseltextsymbole (**Diffusion**)
 - Zusammenhang zwischen Klar- und Schlüsseltexten wird komplexer
- **Unterschiedlich aufwendige Varianten**
 - **Permutationschiffre**: Vertauschung der Reihenfolge im Block
 - **Affin-Lineare Chiffren**: Anwendung von Matrizenmultiplikation
 - **Substitutions-Permutations-Netzwerke**: Kombination von Techniken
 - **Zahlentheoretische Funktionen**: Komplexe Abbildungen auf Σ^m

BLOCKCHIFFREN UND PERMUTATIONEN

- **Blockchiffren sind Permutationen auf Σ^m**
 - Grund: **Verschlüsselungsfunktionen sind invertierbar**, also injektiv
Klar- und Schlüsseltextraum sind üblicherweise identisch
 - Prinzipiell gibt es **$(|\Sigma|^m)!$ mögliche Schlüssel** (Permutationen)
Anzahl wächst schon bei kleine Blockgröße ins unermessliche

BLOCKCHIFFREN UND PERMUTATIONEN

- **Blockchiffren sind Permutationen auf Σ^m**
 - Grund: Verschlüsselungsfunktionen sind invertierbar, also injektiv
Klar- und Schlüsseltextraum sind üblicherweise identisch
 - Prinzipiell gibt es $(|\Sigma|^m)!$ mögliche Schlüssel (Permutationen)
Anzahl wächst schon bei kleine Blockgröße ins unermessliche
- **Allgemeinstes Verfahren ist zu komplex**
 - Fülle Text auf, so daß Textlänge Vielfaches der Blocklänge m wird
 - Ersetze Block $x_1..x_m$ durch $\pi(x_1..x_m)$, wobei π Permutation auf Σ^m

BLOCKCHIFFREN UND PERMUTATIONEN

- **Blockchiffren sind Permutationen auf Σ^m**
 - Grund: Verschlüsselungsfunktionen sind invertierbar, also injektiv
Klar- und Schlüsseltextraum sind üblicherweise identisch
 - Prinzipiell gibt es $(|\Sigma|^m)!$ mögliche Schlüssel (Permutationen)
Anzahl wächst schon bei kleine Blockgröße ins unermessliche
- **Allgemeinstes Verfahren ist zu komplex**
 - Fülle Text auf, so daß Textlänge Vielfaches der Blocklänge m wird
 - Ersetze Block $x_1..x_m$ durch $\pi(x_1..x_m)$, wobei π Permutation auf Σ^m
 - Tabelle zur Darstellung von π hat $|\Sigma|^m$ viele Einträge
 - Aufwand für Ersetzung eines Textblocks zu hoch

BLOCKCHIFFREN UND PERMUTATIONEN

- **Blockchiffren sind Permutationen auf Σ^m**
 - Grund: Verschlüsselungsfunktionen sind invertierbar, also injektiv
Klar- und Schlüsseltextraum sind üblicherweise identisch
 - Prinzipiell gibt es $(|\Sigma|^m)!$ mögliche Schlüssel (Permutationen)
Anzahl wächst schon bei kleine Blockgröße ins unermessliche
- **Allgemeinstes Verfahren ist zu komplex**
 - Fülle Text auf, so daß Textlänge Vielfaches der Blocklänge m wird
 - Ersetze Block $x_1..x_m$ durch $\pi(x_1..x_m)$, wobei π Permutation auf Σ^m
 - Tabelle zur Darstellung von π hat $|\Sigma|^m$ viele Einträge
 - Aufwand für Ersetzung eines Textblocks zu hoch
- **Realistische Verfahren müssen einfacher sein**
 - Schnell auszuführende Rechenvorschrift ersetzt Tabelle
 - Wichtiges Ziel ist hohe Konfusion und Diffusion

PERMUTATIONSCHIFFRE

- **Vertausche Elemente eines Buchstabenblocks**

- Verwende Permutation π der Zahlen $1..m$ (Liste $[\pi(1), \dots, \pi(m)]$)

- $e_K(x_1, \dots, x_m) = (x_{\pi(1)}, \dots, x_{\pi(m)})$,

- $d_K(y_1, \dots, y_m) = (x_{\pi^{-1}(1)}, \dots, x_{\pi^{-1}(m)})$

PERMUTATIONSCHIFFRE

- **Vertausche Elemente eines Buchstabenblocks**

– Verwende Permutation π der Zahlen $1..m$ (Liste $[\pi(1), \dots, \pi(m)]$)

• $e_K(x_1, \dots, x_m) = (x_{\pi(1)}, \dots, x_{\pi(m)})$,

• $d_K(y_1, \dots, y_m) = (x_{\pi^{-1}(1)}, \dots, x_{\pi^{-1}(m)})$

Aus **ENDE UM ELF** wird mit $\pi = (2\ 4\ 3\ 1)$

(Letzter Viererblock durch Leerzeichen vervollständigt)

PERMUTATIONSCHIFFRE

- **Vertausche Elemente eines Buchstabenblocks**

– Verwende Permutation π der Zahlen $1..m$ (Liste $[\pi(1), \dots, \pi(m)]$)

• $e_K(x_1, \dots, x_m) = (x_{\pi(1)}, \dots, x_{\pi(m)})$,

• $d_K(y_1, \dots, y_m) = (x_{\pi^{-1}(1)}, \dots, x_{\pi^{-1}(m)})$

Aus **ENDE UM ELF** wird mit $\pi = (2\ 4\ 3\ 1)$ **ENDE UM ELF**

(Letzter Viererblock durch Leerzeichen vervollständigt)

PERMUTATIONSCHIFFRE

- **Vertausche Elemente eines Buchstabenblocks**

– Verwende Permutation π der Zahlen $1..m$ (Liste $[\pi(1), \dots, \pi(m)]$)

• $e_K(x_1, \dots, x_m) = (x_{\pi(1)}, \dots, x_{\pi(m)})$,

• $d_K(y_1, \dots, y_m) = (x_{\pi^{-1}(1)}, \dots, x_{\pi^{-1}(m)})$

Aus **ENDE UM ELF** wird mit $\pi = (2\ 4\ 3\ 1)$ **DENE UM ELF**

(Letzter Viererblock durch Leerzeichen vervollständigt)

PERMUTATIONSCHIFFRE

- **Vertausche Elemente eines Buchstabenblocks**

– Verwende Permutation π der Zahlen $1..m$ (Liste $[\pi(1), \dots, \pi(m)]$)

• $e_K(x_1, \dots, x_m) = (x_{\pi(1)}, \dots, x_{\pi(m)})$,

• $d_K(y_1, \dots, y_m) = (x_{\pi^{-1}(1)}, \dots, x_{\pi^{-1}(m)})$

Aus **ENDE UM ELF** wird mit $\pi = (2\ 4\ 3\ 1)$ **NEDEU M ELF**

(Letzter Viererblock durch Leerzeichen vervollständigt)

PERMUTATIONSCHIFFRE

- **Vertausche Elemente eines Buchstabenblocks**

– Verwende Permutation π der Zahlen $1..m$ (Liste $[\pi(1), \dots, \pi(m)]$)

• $e_K(x_1, \dots, x_m) = (x_{\pi(1)}, \dots, x_{\pi(m)})$,

• $d_K(y_1, \dots, y_m) = (x_{\pi^{-1}(1)}, \dots, x_{\pi^{-1}(m)})$

Aus **ENDE UM ELF** wird mit $\pi = (2\ 4\ 3\ 1)$ **NEDEU M L FE**

(Letzter Viererblock durch Leerzeichen vervollständigt)

PERMUTATIONSCHIFFRE

- **Vertausche Elemente eines Buchstabenblocks**

- Verwende Permutation π der Zahlen $1..m$ (Liste $[\pi(1), \dots, \pi(m)]$)

- $e_K(x_1, \dots, x_m) = (x_{\pi(1)}, \dots, x_{\pi(m)})$,

- $d_K(y_1, \dots, y_m) = (x_{\pi^{-1}(1)}, \dots, x_{\pi^{-1}(m)})$

Aus **ENDE UM ELF** wird mit $\pi = (2\ 4\ 3\ 1)$ **NEDEU M L FE**

(Letzter Viererblock durch Leerzeichen vervollständigt)

- **Geringer Aufwand für Ver- und Entschlüsselung**

- Platzierung eines Symbols im Block (Tabellennachschatz) $\mathcal{O}(m)$

bei geschickter Programmierung auch Aufwand $\mathcal{O}(1)$ möglich

- Gesamtaufwand für Verschlüsselung eines Klartextwortes w $\mathcal{O}(|w|)$

PERMUTATIONSCHIFFRE

- **Vertausche Elemente eines Buchstabenblocks**

- Verwende Permutation π der Zahlen $1..m$ (Liste $[\pi(1), \dots, \pi(m)]$)

- $e_K(x_1, \dots, x_m) = (x_{\pi(1)}, \dots, x_{\pi(m)})$,

- $d_K(y_1, \dots, y_m) = (x_{\pi^{-1}(1)}, \dots, x_{\pi^{-1}(m)})$

Aus **ENDE UM ELF** wird mit $\pi = (2\ 4\ 3\ 1)$ **NEDEU M L FE**

(Letzter Viererblock durch Leerzeichen vervollständigt)

- **Geringer Aufwand für Ver- und Entschlüsselung**

- Platzierung eines Symbols im Block (Tabellennachschatz) $\mathcal{O}(m)$

bei geschickter Programmierung auch Aufwand $\mathcal{O}(1)$ möglich

- Gesamtaufwand für Verschlüsselung eines Klartextwortes w $\mathcal{O}(|w|)$

- **Sicher gegen Brute-Force Attacken**

- Es gibt $m!$ verschiedene Permutationen – Blocklänge 20 reicht

- Gute Konfusion: Häufigkeitsverteilung entspricht der im Klartext

- Geringe Diffusion: Ein Klartextsymbol beeinflusst ein Schlüsseltextsymbol

HILL CHIFFRE

Aufwendigere Codierung von Buchstabenblöcken

Aufwendigere Codierung von Buchstabenblöcken

- **Linearkombinationen der Blockelemente**

- Für $(y_1, \dots, y_m) = e_K(x_1, \dots, x_m)$ gilt $y_i = \sum_{j=1}^m k_{i,j} \cdot x_j$
- Schlüsselemente $k_{i,j}$ bilden eine $m \times m$ Matrix K

Aufwendigere Codierung von Buchstabenblöcken

- **Linearkombinationen der Blockelemente**

- Für $(y_1, \dots, y_m) = e_K(x_1, \dots, x_m)$ gilt $y_i = \sum_{j=1}^m k_{i,j} \cdot x_j$
- Schlüsselemente $k_{i,j}$ bilden eine $m \times m$ Matrix K
- ENDE UM ELF $\hat{=}$ [4;13;3;4;26;20;12;26;4;11;5;26] wird mit $K = \begin{pmatrix} 11 & 8 \\ 3 & 7 \end{pmatrix}$

Aufwendigere Codierung von Buchstabenblöcken

● Linearkombinationen der Blockelemente

- Für $(y_1, \dots, y_m) = e_K(x_1, \dots, x_m)$ gilt $y_i = \sum_{j=1}^m k_{i,j} \cdot x_j$
- Schlüsselemente $k_{i,j}$ bilden eine $m \times m$ Matrix K
- ENDE UM ELF $\hat{=}$ [4;13;3;4;26;20;12;26;4;11;5;26] wird mit $K = \begin{pmatrix} 11 & 8 \\ 3 & 7 \end{pmatrix}$
zu [2;22;18;25;22;24;21;8;23;1;25;6] $\hat{=}$ CWSZWYUIXBZG
(Letzter Zweierblock durch Leerzeichen vervollständigt)

Aufwendigere Codierung von Buchstabenblöcken

● Linearkombinationen der Blockelemente

- Für $(y_1, \dots, y_m) = e_K(x_1, \dots, x_m)$ gilt $y_i = \sum_{j=1}^m k_{i,j} \cdot x_j$
- Schlüsselemente $k_{i,j}$ bilden eine $m \times m$ Matrix K
- ENDE UM ELF $\hat{=}$ [4;13;3;4;26;20;12;26;4;11;5;26] wird mit $K = \begin{pmatrix} 11 & 8 \\ 3 & 7 \end{pmatrix}$
zu [2;22;18;25;22;24;21;8;23;1;25;6] $\hat{=}$ CWSZWYUIXBZG
(Letzter Zweierblock durch Leerzeichen vervollständigt)
- Diffusion: Jedes Klartextsymbol beeinflusst jedes Schlüsseltextsymbol

Aufwendigere Codierung von Buchstabenblöcken

● Linearkombinationen der Blockelemente

- Für $(y_1, \dots, y_m) = e_K(x_1, \dots, x_m)$ gilt $y_i = \sum_{j=1}^m k_{i,j} \cdot_n x_j$
- Schlüsselemente $k_{i,j}$ bilden eine $m \times m$ Matrix K
- ENDE UM ELF $\hat{=}$ [4;13;3;4;26;20;12;26;4;11;5;26] wird mit $K = \begin{pmatrix} 11 & 8 \\ 3 & 7 \end{pmatrix}$
zu [2;22;18;25;22;24;21;8;23;1;25;6] $\hat{=}$ CWSZWYUIXBZG
(Letzter Zweierblock durch Leerzeichen vervollständigt)
- Diffusion: Jedes Klartextsymbol beeinflusst jedes Schlüsseltextsymbol

● Entschlüsselung benötigt inverse Matrix K^{-1}

- Für $(x_1, \dots, x_m) = d_K(y_1, \dots, y_m)$ gilt $x_i = \sum_{j=1}^m k_{i,j}^{-1} \cdot_n y_j$
- Für $K = \begin{pmatrix} 11 & 8 \\ 3 & 7 \end{pmatrix}$ ist $K^{-1} = \begin{pmatrix} 20 & 8 \\ 3 & 16 \end{pmatrix}$

Aufwendigere Codierung von Buchstabenblöcken

● Linearkombinationen der Blockelemente

- Für $(y_1, \dots, y_m) = e_K(x_1, \dots, x_m)$ gilt $y_i = \sum_{j=1}^m k_{i,j} \cdot_n x_j$
- Schlüsselemente $k_{i,j}$ bilden eine $m \times m$ Matrix K
- ENDE UM ELF $\hat{=}$ [4;13;3;4;26;20;12;26;4;11;5;26] wird mit $K = \begin{pmatrix} 11 & 8 \\ 3 & 7 \end{pmatrix}$
zu [2;22;18;25;22;24;21;8;23;1;25;6] $\hat{=}$ CWSZWYUIXBZG
(Letzter Zweierblock durch Leerzeichen vervollständigt)
- Diffusion: Jedes Klartextsymbol beeinflusst jedes Schlüsseltextsymbol

● Entschlüsselung benötigt inverse Matrix K^{-1}

- Für $(x_1, \dots, x_m) = d_K(y_1, \dots, y_m)$ gilt $x_i = \sum_{j=1}^m k_{i,j}^{-1} \cdot_n y_j$
- Für $K = \begin{pmatrix} 11 & 8 \\ 3 & 7 \end{pmatrix}$ ist $K^{-1} = \begin{pmatrix} 20 & 8 \\ 3 & 16 \end{pmatrix}$

● Permutationsschiffre ist Spezialfall der Hill-Chiffre

- Permutationsmatrix zu π ist $k_{i,j} = \begin{cases} 1 & \text{falls } j=\pi(i) \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$

MATHEMATIK: MATRIZEN ÜBER RINGEN

● $k \times m$ Matrix über einem Ring R

- Schema $A = (a_{i,j}) := \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,m} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{k,1} & a_{k,2} & \dots & a_{k,m} \end{pmatrix}$ mit Elementen aus R
- Definition gilt für beliebige Ringe wie \mathbb{R} , \mathbb{Q} , oder $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ bzw. \mathbb{Z}_n
- $R^{(k,m)}$ ist die Menge aller $k \times m$ Matrizen über R
- **Vektoren** sind Elemente von $R^{(1,m)}$ oder $R^{(k,1)}$

MATHEMATIK: MATRIZEN ÜBER RINGEN

● $k \times m$ Matrix über einem Ring R

- Schema $A = (a_{i,j}) := \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,m} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{k,1} & a_{k,2} & \dots & a_{k,m} \end{pmatrix}$ mit Elementen aus R
- Definition gilt für beliebige Ringe wie \mathbb{R} , \mathbb{Q} , oder $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ bzw. \mathbb{Z}_n
- $R^{(k,m)}$ ist die Menge aller $k \times m$ Matrizen über R
- **Vektoren** sind Elemente von $R^{(1,m)}$ oder $R^{(k,1)}$
- Computerdarstellung: **Arrays** oder **Listen von Listen** über R

MATHEMATIK: MATRIZEN ÜBER RINGEN

● $k \times m$ Matrix über einem Ring R

- Schema $A = (a_{i,j}) := \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,m} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{k,1} & a_{k,2} & \dots & a_{k,m} \end{pmatrix}$ mit Elementen aus R
- Definition gilt für beliebige Ringe wie \mathbb{R} , \mathbb{Q} , oder $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ bzw. \mathbb{Z}_n
- $R^{(k,m)}$ ist die Menge aller $k \times m$ Matrizen über R
- **Vektoren** sind Elemente von $R^{(1,m)}$ oder $R^{(k,1)}$
- Computerdarstellung: Arrays oder Listen von Listen über R

● Produkt von Matrizen und Vektoren

- Für $A = (a_{i,j}) \in R^{(k,m)}$ und $x = (x_j) \in R^{(1,k)}$
ist $x \star A = (y_1, \dots, y_m) \in R^{(1,m)}$ mit $y_j = \sum_{i=1}^k x_i \cdot a_{i,j}$

MATHEMATIK: MATRIZEN ÜBER RINGEN

● $k \times m$ Matrix über einem Ring R

- Schema $A = (a_{i,j}) := \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,m} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{k,1} & a_{k,2} & \dots & a_{k,m} \end{pmatrix}$ mit Elementen aus R
- Definition gilt für beliebige Ringe wie \mathbb{R} , \mathbb{Q} , oder $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ bzw. \mathbb{Z}_n
- $R^{(k,m)}$ ist die Menge aller $k \times m$ Matrizen über R
- **Vektoren** sind Elemente von $R^{(1,m)}$ oder $R^{(k,1)}$
- Computerdarstellung: Arrays oder Listen von Listen über R

● Produkt von Matrizen und Vektoren

- Für $A = (a_{i,j}) \in R^{(k,m)}$ und $x = (x_j) \in R^{(1,k)}$
ist $x \star A = (y_1, \dots, y_m) \in R^{(1,m)}$ mit $y_j = \sum_{i=1}^k x_i \cdot a_{i,j}$
- Komplexität der Berechnung über \mathbb{Z}_n ist $\mathcal{O}(k \cdot m \cdot \|n\|^2)$
 - Für jedes y_j sind k Multiplikationen und Additionen erforderlich
 - Zugriff auf die $a_{i,j}$ ist jeweils in konstanter Zeit möglich

MATHEMATIK: OPERATIONEN AUF MATRIZEN

- **Addition von Matrizen**

- Für $A, B \in R^{(k,m)}$ ist $\mathbf{A} + \mathbf{B} = (c_{i,j}) \in R^{(k,m)}$ mit $c_{i,j} = a_{i,j} + b_{i,j}$

MATHEMATIK: OPERATIONEN AUF MATRIZEN

● Addition von Matrizen

- Für $A, B \in R^{(k,m)}$ ist $A + B = (c_{i,j}) \in R^{(k,m)}$ mit $c_{i,j} = a_{i,j} + b_{i,j}$
- Komplexität der Berechnung über \mathbb{Z}_n ist $\mathcal{O}(k \cdot m \cdot \|n\|)$
 - Für jedes $c_{i,j}$ ist jeweils eine Addition erforderlich

MATHEMATIK: OPERATIONEN AUF MATRIZEN

● Addition von Matrizen

- Für $A, B \in R^{(k,m)}$ ist $A + B = (c_{i,j}) \in R^{(k,m)}$ mit $c_{i,j} = a_{i,j} + b_{i,j}$
- Komplexität der Berechnung über \mathbb{Z}_n ist $\mathcal{O}(k \cdot m \cdot \|n\|)$
 - Für jedes $c_{i,j}$ ist jeweils eine Addition erforderlich

● Produkt von Matrizen

- Für $A \in R^{(k,m)}$ und $B \in R^{(m,q)}$ ist $A \star B = (c_{i,j}) \in R^{(k,q)}$
mit $c_{i,j} = \sum_{l=1}^m a_{i,l} \cdot b_{l,j}$

MATHEMATIK: OPERATIONEN AUF MATRIZEN

● Addition von Matrizen

- Für $A, B \in R^{(k,m)}$ ist $A + B = (c_{i,j}) \in R^{(k,m)}$ mit $c_{i,j} = a_{i,j} + b_{i,j}$
- Komplexität der Berechnung über \mathbb{Z}_n ist $\mathcal{O}(k \cdot m \cdot \|n\|)$
 - Für jedes $c_{i,j}$ ist jeweils eine Addition erforderlich

● Produkt von Matrizen

- Für $A \in R^{(k,m)}$ und $B \in R^{(m,q)}$ ist $A \star B = (c_{i,j}) \in R^{(k,q)}$
mit $c_{i,j} = \sum_{l=1}^m a_{i,l} \cdot b_{l,j}$
- Komplexität der Berechnung über \mathbb{Z}_n ist $\mathcal{O}(k \cdot m \cdot q \cdot \|n\|^2)$
 - Für jedes $c_{i,j}$ sind m Multiplikationen und Additionen erforderlich
 - Zugriff auf die $a_{i,l}$ und $b_{l,j}$ in jeweils konstanter Zeit möglich

MATHEMATIK: OPERATIONEN AUF MATRIZEN

● Addition von Matrizen

- Für $A, B \in R^{(k,m)}$ ist $A + B = (c_{i,j}) \in R^{(k,m)}$ mit $c_{i,j} = a_{i,j} + b_{i,j}$
- Komplexität der Berechnung über \mathbb{Z}_n ist $\mathcal{O}(k \cdot m \cdot \|n\|)$
 - Für jedes $c_{i,j}$ ist jeweils eine Addition erforderlich

● Produkt von Matrizen

- Für $A \in R^{(k,m)}$ und $B \in R^{(m,q)}$ ist $A \star B = (c_{i,j}) \in R^{(k,q)}$
mit $c_{i,j} = \sum_{l=1}^m a_{i,l} \cdot b_{l,j}$
- Komplexität der Berechnung über \mathbb{Z}_n ist $\mathcal{O}(k \cdot m \cdot q \cdot \|n\|^2)$
 - Für jedes $c_{i,j}$ sind m Multiplikationen und Additionen erforderlich
 - Zugriff auf die $a_{i,l}$ und $b_{l,j}$ in jeweils konstanter Zeit möglich

● Null- und Einheitsmatrix in $R^{(m,m)}$

- $m \times m$ Nullmatrix $(\mathbf{0})$: Matrix, deren sämtliche Elemente $0 \in R$ sind
- $m \times m$ Einheitsmatrix E_m : Matrix $(e_{i,j})$ mit $e_{i,j} = \begin{cases} 1 \in R & \text{falls } j=i \\ 0 \in R & \text{sonst} \end{cases}$

MATHEMATIK: OPERATIONEN AUF MATRIZEN

● Addition von Matrizen

- Für $A, B \in R^{(k,m)}$ ist $A + B = (c_{i,j}) \in R^{(k,m)}$ mit $c_{i,j} = a_{i,j} + b_{i,j}$
- Komplexität der Berechnung über \mathbb{Z}_n ist $\mathcal{O}(k \cdot m \cdot \|n\|)$
 - Für jedes $c_{i,j}$ ist jeweils eine Addition erforderlich

● Produkt von Matrizen

- Für $A \in R^{(k,m)}$ und $B \in R^{(m,q)}$ ist $A \star B = (c_{i,j}) \in R^{(k,q)}$
mit $c_{i,j} = \sum_{l=1}^m a_{i,l} \cdot b_{l,j}$
- Komplexität der Berechnung über \mathbb{Z}_n ist $\mathcal{O}(k \cdot m \cdot q \cdot \|n\|^2)$
 - Für jedes $c_{i,j}$ sind m Multiplikationen und Additionen erforderlich
 - Zugriff auf die $a_{i,l}$ und $b_{l,j}$ in jeweils konstanter Zeit möglich

● Null- und Einheitsmatrix in $R^{(m,m)}$

- $m \times m$ Nullmatrix $(\mathbf{0})$: Matrix, deren sämtliche Elemente $0 \in R$ sind
- $m \times m$ Einheitsmatrix E_m : Matrix $(e_{i,j})$ mit $e_{i,j} = \begin{cases} 1 \in R & \text{falls } j=i \\ 0 \in R & \text{sonst} \end{cases}$

$(R^{(m,m)}, +, \star)$ ist ein (nichtkommutativer) Ring mit Einselement E_m

MATHEMATIK: OPERATIONEN AUF MATRIZEN (II)

- **Determinante einer Matrix in $R^{(m,m)}$**

- $\det A = \begin{cases} a_{1,1} & \text{falls } m=1 \\ \sum_{j=1}^m (-1)^{i+j} a_{i,j} \det A_{i,j} & \text{sonst} \end{cases}$

- Dabei ist i beliebig und $A_{i,j}$ die Matrix A ohne Zeile i und Spalte j
- Wichtig für Analysen und Konstruktion inverser Matrizen

MATHEMATIK: OPERATIONEN AUF MATRIZEN (II)

● Determinante einer Matrix in $R^{(m,m)}$

$$- \det A = \begin{cases} a_{1,1} & \text{falls } m=1 \\ \sum_{j=1}^m (-1)^{i+j} a_{i,j} \det A_{i,j} & \text{sonst} \end{cases}$$

– Dabei ist i beliebig und $A_{i,j}$ die Matrix A ohne Zeile i und Spalte j

– Wichtig für Analysen und Konstruktion inverser Matrizen

– Komplexität der Berechnung über \mathbb{Z}_n ist $\mathcal{O}(m^3 \cdot \|n\|^2)$

· Explizite Definition benötigt $m!$ Additionen und Multiplikationen

· Schnellere Algorithmen verwenden **Gauß-Elimination** und benötigen m^3 Additionen, Multiplikationen, Subtraktionen und Invertierungen

MATHEMATIK: OPERATIONEN AUF MATRIZEN (II)

● Determinante einer Matrix in $R^{(m,m)}$

$$- \det A = \begin{cases} a_{1,1} & \text{falls } m=1 \\ \sum_{j=1}^m (-1)^{i+j} a_{i,j} \det A_{i,j} & \text{sonst} \end{cases}$$

– Dabei ist i beliebig und $A_{i,j}$ die Matrix A ohne Zeile i und Spalte j

– Wichtig für Analysen und Konstruktion inverser Matrizen

– Komplexität der Berechnung über \mathbb{Z}_n ist $\mathcal{O}(m^3 \cdot \|n\|^2)$

· Explizite Definition benötigt $m!$ Additionen und Multiplikationen

· Schnellere Algorithmen verwenden Gauß-Elimination und benötigen m^3 Additionen, Multiplikationen, Subtraktionen und Invertierungen

● Inverse einer Matrix in $R^{(m,m)}$

– Für $A \in R^{(m,m)}$ ist $A^{-1} = (\det A)^{-1} * A^*$

– Dabei ist $A^* = (-1)^{i+j} \det A_{j,i}$ die Adjunkte von A

MATHEMATIK: OPERATIONEN AUF MATRIZEN (II)

● Determinante einer Matrix in $R^{(m,m)}$

$$- \det A = \begin{cases} a_{1,1} & \text{falls } m=1 \\ \sum_{j=1}^m (-1)^{i+j} a_{i,j} \det A_{i,j} & \text{sonst} \end{cases}$$

- Dabei ist i beliebig und $A_{i,j}$ die Matrix A ohne Zeile i und Spalte j
- Wichtig für Analysen und Konstruktion inverser Matrizen

– Komplexität der Berechnung über \mathbb{Z}_n ist $\mathcal{O}(m^3 \cdot \|n\|^2)$

- Explizite Definition benötigt $m!$ Additionen und Multiplikationen
- Schnellere Algorithmen verwenden Gauß-Elimination und benötigen m^3 Additionen, Multiplikationen, Subtraktionen und Invertierungen

● Inverse einer Matrix in $R^{(m,m)}$

– Für $A \in R^{(m,m)}$ ist $A^{-1} = (\det A)^{-1} * A^*$

– Dabei ist $A^* = (-1)^{i+j} \det A_{j,i}$ die Adjunkte von A

– In \mathbb{Z}_n ist A genau dann invertierbar wenn $\gcd(\det A, n) = 1$

MATHEMATIK: OPERATIONEN AUF MATRIZEN (II)

● Determinante einer Matrix in $R^{(m,m)}$

$$- \det A = \begin{cases} a_{1,1} & \text{falls } m=1 \\ \sum_{j=1}^m (-1)^{i+j} a_{i,j} \det A_{i,j} & \text{sonst} \end{cases}$$

– Dabei ist i beliebig und $A_{i,j}$ die Matrix A ohne Zeile i und Spalte j

– Wichtig für Analysen und Konstruktion inverser Matrizen

– Komplexität der Berechnung über \mathbb{Z}_n ist $\mathcal{O}(m^3 \cdot \|n\|^2)$

· Explizite Definition benötigt $m!$ Additionen und Multiplikationen

· Schnellere Algorithmen verwenden Gauß-Elimination und benötigen m^3 Additionen, Multiplikationen, Subtraktionen und Invertierungen

● Inverse einer Matrix in $R^{(m,m)}$

– Für $A \in R^{(m,m)}$ ist $A^{-1} = (\det A)^{-1} * A^*$

– Dabei ist $A^* = (-1)^{i+j} \det A_{j,i}$ die Adjunkte von A

– In \mathbb{Z}_n ist A genau dann invertierbar wenn $\gcd(\det A, n) = 1$

– Komplexität der Berechnung über \mathbb{Z}_n ist $\mathcal{O}(m^3 \cdot \|n\|^2)$

MATHEMATIK: AFFIN LINEARE ABBILDUNGEN

Verbinde Lineare Algebra mit Modulararithmetik

Verbinde Lineare Algebra mit Modulararithmetik

- **Affin lineare Funktion über einem Ring R**

- Funktion $f: R^m \rightarrow R^k$ mit $f(x) = x \star A + b$ für ein $A \in R^{(m,k)}$, $b \in R^{(k,1)}$
- f heißt **linear**, wenn $b \equiv 0$

Verbinde Lineare Algebra mit Modulararithmetik

- **Affin lineare Funktion über einem Ring R**
 - Funktion $f: R^m \rightarrow R^k$ mit $f(x) = x \star A + b$ für ein $A \in R^{(m,k)}$, $b \in R^{(k,1)}$
 - f heißt **linear**, wenn $b \equiv 0$
 - f ist genau dann bijektiv, wenn $m = k$ und $\det A$ Einheit in R
 - Voraussetzung für Verwendung als Verschlüsselungsfunktion

Verbinde Lineare Algebra mit Modulararithmetik

- **Affin lineare Funktion über einem Ring R**
 - Funktion $f: R^m \rightarrow R^k$ mit $f(x) = x \star A + b$ für ein $A \in R^{(m,k)}$, $b \in R^{(k,1)}$
 - f heißt **linear**, wenn $b \equiv 0$
 - f ist genau dann bijektiv, wenn $m = k$ und $\det A$ Einheit in R
 - Voraussetzung für Verwendung als Verschlüsselungsfunktion
- **Affin lineare Blockchiffre**
 - Blockchiffre über \mathbb{Z}_n , deren Verschlüsselungsfunktion affin linear ist

Verbinde Lineare Algebra mit Modulararithmetik

● Affin lineare Funktion über einem Ring R

- Funktion $f: R^m \rightarrow R^k$ mit $f(x) = x \star A + b$ für ein $A \in R^{(m,k)}$, $b \in R^{(k,1)}$
- f heißt **linear**, wenn $b \equiv 0$
- f ist genau dann bijektiv, wenn $m = k$ und $\det A$ Einheit in R
- Voraussetzung für Verwendung als Verschlüsselungsfunktion

● Affin lineare Blockchiffre

- Blockchiffre über \mathbb{Z}_n , deren Verschlüsselungsfunktion affin linear ist
 - **Vigenere Chiffre ist eine einfache affin lineare Blockchiffre**
- $$e_K(x_1, \dots, x_m) = (x_1, \dots, x_m) \star_n E_m + k \text{ mit Schlüssel } k \in R^{(m,1)}$$

Verbinde Lineare Algebra mit Modulararithmetik

● Affin lineare Funktion über einem Ring R

- Funktion $f: R^m \rightarrow R^k$ mit $f(x) = x \star A + b$ für ein $A \in R^{(m,k)}$, $b \in R^{(k,1)}$
- f heißt **linear**, wenn $b \equiv 0$
- f ist genau dann bijektiv, wenn $m = k$ und $\det A$ Einheit in R
- Voraussetzung für Verwendung als Verschlüsselungsfunktion

● Affin lineare Blockchiffre

- Blockchiffre über \mathbb{Z}_n , deren Verschlüsselungsfunktion affin linear ist
- **Vigenere Chiffre ist eine einfache affin lineare Blockchiffre**
- $e_K(x_1, \dots, x_m) = (x_1, \dots, x_m) \star_n E_m + k$ mit Schlüssel $k \in R^{(m,1)}$

● Hill Chiffren sind lineare Blockchiffren

- $e_K(x_1, \dots, x_m) = (x_1, \dots, x_m) \star_n K$,
- $d_K(y_1, \dots, y_m) = (y_1, \dots, y_m) \star_n K^{-1}$
- Schlüssel ist $m \times m$ Matrix K mit $\gcd(\det K, n) = 1$

Verbinde Lineare Algebra mit Modulararithmetik

● Affin lineare Funktion über einem Ring R

- Funktion $f: R^m \rightarrow R^k$ mit $f(x) = x \star A + b$ für ein $A \in R^{(m,k)}$, $b \in R^{(k,1)}$
- f heißt **linear**, wenn $b \equiv 0$
- f ist genau dann bijektiv, wenn $m = k$ und $\det A$ Einheit in R
- Voraussetzung für Verwendung als Verschlüsselungsfunktion

● Affin lineare Blockchiffre

- Blockchiffre über \mathbb{Z}_n , deren Verschlüsselungsfunktion affin linear ist
- **Vigenere Chiffre ist eine einfache affin lineare Blockchiffre**
 $e_K(x_1, \dots, x_m) = (x_1, \dots, x_m) \star_n E_m + k$ mit Schlüssel $k \in R^{(m,1)}$

● Hill Chiffren sind lineare Blockchiffren

- $e_K(x_1, \dots, x_m) = (x_1, \dots, x_m) \star_n K$,
- $d_K(y_1, \dots, y_m) = (y_1, \dots, y_m) \star_n K^{-1}$
- Schlüssel ist $m \times m$ Matrix K mit $\gcd(\det K, n) = 1$
- **Permutationschiffre ist sehr einfache lineare Blockchiffre**

HILL CHIFFRE AM BEISPIEL

- **Auswahl eines invertierbaren Schlüssels**

– $K = \begin{pmatrix} 12 & 23 & 4 \\ 5 & 11 & 25 \\ 9 & 17 & 3 \end{pmatrix}$ liefert $K^{-1} = \begin{pmatrix} 16 & 5 & 18 \\ 3 & 0 & 23 \\ 16 & 12 & 23 \end{pmatrix}$

HILL CHIFFRE AM BEISPIEL

- **Auswahl eines invertierbaren Schlüssels**

– $K = \begin{pmatrix} 12 & 23 & 4 \\ 5 & 11 & 25 \\ 9 & 17 & 3 \end{pmatrix}$ liefert $K^{-1} = \begin{pmatrix} 16 & 5 & 18 \\ 3 & 0 & 23 \\ 16 & 12 & 23 \end{pmatrix}$

- **Verschlüsselung eines Klartextes**

FEST GEMAUERT IN DER ERDEN STEHT DIE FORM AUS LEHM GEBRANNT

HILL CHIFFRE AM BEISPIEL

- **Auswahl eines invertierbaren Schlüssels**

– $K = \begin{pmatrix} 12 & 23 & 4 \\ 5 & 11 & 25 \\ 9 & 17 & 3 \end{pmatrix}$ liefert $K^{-1} = \begin{pmatrix} 16 & 5 & 18 \\ 3 & 0 & 23 \\ 16 & 12 & 23 \end{pmatrix}$

- **Verschlüsselung eines Klartextes**

FEST GEMAUERT IN DER ERDEN STEHT DIE FORM AUS LEHM GEBRANNT

– Umwandlung in Liste von Zahlen, aufgeteilt in Dreierblöcke

[[5;4;18];[19;26;6];[4;12;0];[20;4;17];[19;26;8];[13;26;3];[4;17;26];[4;17;3];[4;13;26];[18;19;4];
[7;19;26];[3;8;4];[26;5;14];[17;12;26];[0;20;18];[26;11;4];[7;12;26];[6;4;1];[17;0;13];[13;19;26]]

HILL CHIFFRE AM BEISPIEL

- **Auswahl eines invertierbaren Schlüssels**

– $K = \begin{pmatrix} 12 & 23 & 4 \\ 5 & 11 & 25 \\ 9 & 17 & 3 \end{pmatrix}$ liefert $K^{-1} = \begin{pmatrix} 16 & 5 & 18 \\ 3 & 0 & 23 \\ 16 & 12 & 23 \end{pmatrix}$

- **Verschlüsselung eines Klartextes**

FEST GEMAUERT IN DER ERDEN STEHT DIE FORM AUS LEHM GEBRANNT

– Umwandlung in Liste von Zahlen, aufgeteilt in Dreierblöcke

[[5;4;18];[19;26;6];[4;12;0];[20;4;17];[19;26;8];[13;26;3];[4;17;26];[4;17;3];[4;13;26];[18;19;4];
[7;19;26];[3;8;4];[26;5;14];[17;12;26];[0;20;18];[26;11;4];[7;12;26];[6;4;1];[17;0;13];[13;19;26]]

– Multiplikation jedes Blocks mit dem Schlüssel

[[26;6;12];[7;15;15];[0;8;19];[8;10;15];[25;22;21];[16;15;9];[16;19;6];[25;6;18];[23;2;14];[23;16;19];
[8;2;14];[4;9;8];[4;0;1];[12;20;14];[19;13;14];[25;4;13];[0;6;1];[20;10;19];[24;18;26];[26;5;11]]

HILL CHIFFRE AM BEISPIEL

- **Auswahl eines invertierbaren Schlüssels**

– $K = \begin{pmatrix} 12 & 23 & 4 \\ 5 & 11 & 25 \\ 9 & 17 & 3 \end{pmatrix}$ liefert $K^{-1} = \begin{pmatrix} 16 & 5 & 18 \\ 3 & 0 & 23 \\ 16 & 12 & 23 \end{pmatrix}$

- **Verschlüsselung eines Klartextes**

FEST GEMAUERT IN DER ERDEN STEHT DIE FORM AUS LEHM GEBRANNT

– Umwandlung in Liste von Zahlen, aufgeteilt in Dreierblöcke

[[5;4;18];[19;26;6];[4;12;0];[20;4;17];[19;26;8];[13;26;3];[4;17;26];[4;17;3];[4;13;26];[18;19;4];
[7;19;26];[3;8;4];[26;5;14];[17;12;26];[0;20;18];[26;11;4];[7;12;26];[6;4;1];[17;0;13];[13;19;26]]

– Multiplikation jedes Blocks mit dem Schlüssel

[[26;6;12];[7;15;15];[0;8;19];[8;10;15];[25;22;21];[16;15;9];[16;19;6];[25;6;18];[23;2;14];[23;16;19];
[8;2;14];[4;9;8];[4;0;1];[12;20;14];[19;13;14];[25;4;13];[0;6;1];[20;10;19];[24;18;26];[26;5;11]]

– Rückumwandlung in Text

GMHPPAITIKPZVWQP JQTGZGSXCOXQTICOEJIEABMUOTNOZENAGBUKTYS FL

HILL CHIFFRE AM BEISPIEL

- **Auswahl eines invertierbaren Schlüssels**

– $K = \begin{pmatrix} 12 & 23 & 4 \\ 5 & 11 & 25 \\ 9 & 17 & 3 \end{pmatrix}$ liefert $K^{-1} = \begin{pmatrix} 16 & 5 & 18 \\ 3 & 0 & 23 \\ 16 & 12 & 23 \end{pmatrix}$

- **Verschlüsselung eines Klartextes**

FEST GEMAUERT IN DER ERDEN STEHT DIE FORM AUS LEHM GEBRANNT

– Umwandlung in Liste von Zahlen, aufgeteilt in Dreierblöcke

[[5;4;18];[19;26;6];[4;12;0];[20;4;17];[19;26;8];[13;26;3];[4;17;26];[4;17;3];[4;13;26];[18;19;4];
[7;19;26];[3;8;4];[26;5;14];[17;12;26];[0;20;18];[26;11;4];[7;12;26];[6;4;1];[17;0;13];[13;19;26]]

– Multiplikation jedes Blocks mit dem Schlüssel

[[26;6;12];[7;15;15];[0;8;19];[8;10;15];[25;22;21];[16;15;9];[16;19;6];[25;6;18];[23;2;14];[23;16;19];
[8;2;14];[4;9;8];[4;0;1];[12;20;14];[19;13;14];[25;4;13];[0;6;1];[20;10;19];[24;18;26];[26;5;11]]

– Rückumwandlung in Text

GMHPPAITIKPZVWQP JQTGZGSXCOXQTICOEJIEABMUOTNOZENAGBUKTYS FL

- **Entschlüsselung analog**

– Multiplikation der entstehenden Blöcke mit K^{-1} liefert Originaltext

BERECHNUNGSaufWAND DER HILL CHIFFRE

- Aufwand für Auswahl des Schlüssels (einmalig)

- Alice wählt $K \in \mathbb{Z}_n^{(m,m)}$ mit $\gcd(\det K, n)=1$ pro test $\mathcal{O}(m^3 \cdot \|n\|^2)$

- Bob bestimmt die inverse Matrix $K^{-1} \in \mathbb{Z}_n^{(m,m)}$ $\mathcal{O}(m^3 \cdot \|n\|^2)$

BERECHNUNGS-AUFWAND DER HILL CHIFFRE

- **Aufwand für Auswahl des Schlüssels (einmalig)**

- Alice wählt $K \in \mathbb{Z}_n^{(m,m)}$ mit $\gcd(\det K, n)=1$ pro test $\mathcal{O}(m^3 \cdot \|n\|^2)$

- Bob bestimmt die inverse Matrix $K^{-1} \in \mathbb{Z}_n^{(m,m)}$ $\mathcal{O}(m^3 \cdot \|n\|^2)$

- **Aufwand für Ver- und Entschlüsselung**

- Umwandlung zwischen Buchstaben und Zahlen $\mathcal{O}(|w|)$

- Multiplikation von $|w|/m$ Blöcken $\mathcal{O}(|w| \cdot m^2 \cdot \|n\|^2)$

- Gesamtaufwand bei festem Alphabet /kleinen Blöcken $\mathcal{O}(|w|)$

BERECHNUNGS-AUFWAND DER HILL CHIFFRE

- **Aufwand für Auswahl des Schlüssels (einmalig)**

- Alice wählt $K \in \mathbb{Z}_n^{(m,m)}$ mit $\gcd(\det K, n)=1$ pro test $\mathcal{O}(m^3 \cdot \|n\|^2)$
- Bob bestimmt die inverse Matrix $K^{-1} \in \mathbb{Z}_n^{(m,m)}$ $\mathcal{O}(m^3 \cdot \|n\|^2)$

- **Aufwand für Ver- und Entschlüsselung**

- Umwandlung zwischen Buchstaben und Zahlen $\mathcal{O}(|w|)$
- Multiplikation von $|w|/m$ Blöcken $\mathcal{O}(|w| \cdot m^2 \cdot \|n\|^2)$
- Gesamtaufwand bei festem Alphabet /kleinen Blöcken $\mathcal{O}(|w|)$

- **Relativ sicher gegen Ciphertext only Attacken**

- Pro Versuch Aufwand $\mathcal{O}(|w|)$ für die Entschlüsselung
- Anzahl der möglichen Schlüssel ist in $\mathcal{O}(n^{m^2})$
- Brute-Force Attacke schon für $m \geq 3$ undurchführbar

BERECHNUNGSaufWAND DER HILL CHIFFRE

- **Aufwand für Auswahl des Schlüssels (einmalig)**

- Alice wählt $K \in \mathbb{Z}_n^{(m,m)}$ mit $\gcd(\det K, n)=1$ pro test $\mathcal{O}(m^3 \cdot \|n\|^2)$
- Bob bestimmt die inverse Matrix $K^{-1} \in \mathbb{Z}_n^{(m,m)}$ $\mathcal{O}(m^3 \cdot \|n\|^2)$

- **Aufwand für Ver- und Entschlüsselung**

- Umwandlung zwischen Buchstaben und Zahlen $\mathcal{O}(|w|)$
- Multiplikation von $|w|/m$ Blöcken $\mathcal{O}(|w| \cdot m^2 \cdot \|n\|^2)$
- Gesamtaufwand bei festem Alphabet /kleinen Blöcken $\mathcal{O}(|w|)$

- **Relativ sicher gegen Ciphertext only Attacken**

- Pro Versuch Aufwand $\mathcal{O}(|w|)$ für die Entschlüsselung
 - Anzahl der möglichen Schlüssel ist in $\mathcal{O}(n^{m^2})$
 - Brute-Force Attacke schon für $m \geq 3$ undurchführbar
 - Häufigkeitsanalysen nur für maximale Blocklänge 3 möglich
- Es gibt keine statistischen Erhebungen für längere Buchstabenblöcke

KRYPTOANALYSE DER HILL CHIFFRE

- **Einfache Known plaintext Attacke**

- Angreifer benötigt m Klar-/Schlüsseltextpaare (x_j, y_j) der Länge m
 - Es reicht eine Nachricht der Länge m^2 und ihre Verschlüsselung

● Einfache Known plaintext Attacke

- Angreifer benötigt m Klar-/Schlüsseltextpaare (x_j, y_j) der Länge m
 - Es reicht eine Nachricht der Länge m^2 und ihre Verschlüsselung
- Bilde zwei Matrizen $X := (x_{i,j})$ und $Y := (y_{i,j})$
- Wegen $Y = X \star_n K$ ist $K = X^{-1} \star_n Y$ in $\mathcal{O}(m^3 \cdot \|n\|^2)$ zu berechnen und kann anhand weiterer Paare überprüft werden

● Einfache Known plaintext Attacke

- Angreifer benötigt m Klar-/Schlüsseltextpaare (x_j, y_j) der Länge m
 - Es reicht eine Nachricht der Länge m^2 und ihre Verschlüsselung
- Bilde zwei Matrizen $X := (x_{i,j})$ und $Y := (y_{i,j})$
- Wegen $Y = X \star_n K$ ist $K = X^{-1} \star_n Y$ in $\mathcal{O}(m^3 \cdot \|n\|^2)$ zu berechnen und kann anhand weiterer Paare überprüft werden
- Für allgemeine affin lineare Chiffre benötigt man $m+1$ Paare und bildet $X := (x_{i,j} - x_{m+1,j})$ und $Y := (y_{i,j} - y_{m+1,j})$

KRYPTOANALYSE DER HILL CHIFFRE

● Einfache Known plaintext Attacke

- Angreifer benötigt m Klar-/Schlüsseltextpaare (x_j, y_j) der Länge m
 - Es reicht eine Nachricht der Länge m^2 und ihre Verschlüsselung
- Bilde zwei Matrizen $X := (x_{i,j})$ und $Y := (y_{i,j})$
- Wegen $Y = X \star_n K$ ist $K = X^{-1} \star_n Y$ in $\mathcal{O}(m^3 \cdot \|n\|^2)$ zu berechnen und kann anhand weiterer Paare überprüft werden
- Für allgemeine affin lineare Chiffre benötigt man $m+1$ Paare und bildet $X := (x_{i,j} - x_{m+1,j})$ und $Y := (y_{i,j} - y_{m+1,j})$

● Attacke kann iterativ vorgehen

- ... solange genügend Klar-/Schlüsseltextpaare gebildet werden können
- Ist $\gcd(\det X, n) \neq 1$ so wähle andere Kombination der Paare
- Bei unbekannter Schlüsselgröße erhöhe m schrittweise

KRYPTOANALYSE DER HILL CHIFFRE

● Einfache Known plaintext Attacke

- Angreifer benötigt m Klar-/Schlüsseltextpaare (x_j, y_j) der Länge m
 - Es reicht eine Nachricht der Länge m^2 und ihre Verschlüsselung
- Bilde zwei Matrizen $X := (x_{i,j})$ und $Y := (y_{i,j})$
- Wegen $Y = X \star_n K$ ist $K = X^{-1} \star_n Y$ in $\mathcal{O}(m^3 \cdot \|n\|^2)$ zu berechnen und kann anhand weiterer Paare überprüft werden
- Für allgemeine affin lineare Chiffre benötigt man $m+1$ Paare und bildet $X := (x_{i,j} - x_{m+1,j})$ und $Y := (y_{i,j} - y_{m+1,j})$

● Attacke kann iterativ vorgehen

- ... solange genügend Klar-/Schlüsseltextpaare gebildet werden können
- Ist $\gcd(\det X, n) \neq 1$ so wähle andere Kombination der Paare
- Bei unbekannter Schlüsselgröße erhöhe m schrittweise

● Ciphertext only Attacke für $m \leq 3$

- Analysiere häufigste Vorkommen von Bi-/Trigrammen im Schlüsseltext
- Ordne diese den häufigsten 10 deutschen Bi-/Trigrammen zu
- Maximal 90 bzw. 720 known plaintext Attacken durchzuführen

KRYPTOANALYSE DER HILL CHIFFRE AM BEISPIEL

- **Identifiziere Klar-/Schlüsseltextpaar**

- Schlüsseltext **CIPHERTEXT** $\hat{=}$ [2;8;15;7;4;17;19;23;19] wurde
als Klartext **PLAINTEXT** $\hat{=}$ [15;11;0;8;13;19;4;23;19] identifiziert
- Schlüssellänge 3 ist bekannt

KRYPTOANALYSE DER HILL CHIFFRE AM BEISPIEL

- **Identifiziere Klar-/Schlüsseltextpaar**

- Schlüsseltext **CIPHERTEXT** $\hat{=}$ [2;8;15;7;4;17;19;23;19] wurde
als Klartext **PLAINTEXT** $\hat{=}$ [15;11;0;8;13;19;4;23;19] identifiziert
- Schlüssellänge 3 ist bekannt

- **Kombiniere erste drei Dreierblöcke**

- Liefert $X := \begin{pmatrix} 15 & 11 & 0 \\ 8 & 13 & 19 \\ 4 & 23 & 19 \end{pmatrix}$, $\det X = 13$, und $Y := \begin{pmatrix} 2 & 8 & 15 \\ 7 & 4 & 17 \\ 19 & 23 & 19 \end{pmatrix}$

KRYPTOANALYSE DER HILL CHIFFRE AM BEISPIEL

● Identifiziere Klar-/Schlüsseltextpaar

- Schlüsseltext **CIPHERTEXT** $\hat{=}$ [2;8;15;7;4;17;19;23;19] wurde als Klartext **PLAINTEXT** $\hat{=}$ [15;11;0;8;13;19;4;23;19] identifiziert
- Schlüssellänge 3 ist bekannt

● Kombiniere erste drei Dreierblöcke

- Liefert $X := \begin{pmatrix} 15 & 11 & 0 \\ 8 & 13 & 19 \\ 4 & 23 & 19 \end{pmatrix}$, $\det X = 13$, und $Y := \begin{pmatrix} 2 & 8 & 15 \\ 7 & 4 & 17 \\ 19 & 23 & 19 \end{pmatrix}$
- Berechne $X^{-1} = \begin{pmatrix} 26 & 7 & 20 \\ 5 & 15 & 12 \\ 24 & 23 & 26 \end{pmatrix}$ und $K = X^{-1} \star_n Y = \begin{pmatrix} 10 & 12 & 4 \\ 16 & 4 & 18 \\ 25 & 18 & 21 \end{pmatrix}$

KRYPTOANALYSE DER HILL CHIFFRE AM BEISPIEL

- **Identifiziere Klar-/Schlüsseltextpaar**

- Schlüsseltext **CIPHERTEXT** $\hat{=}$ [2;8;15;7;4;17;19;23;19] wurde als Klartext **PLAINTEXT** $\hat{=}$ [15;11;0;8;13;19;4;23;19] identifiziert
- Schlüssellänge 3 ist bekannt

- **Kombiniere erste drei Dreierblöcke**

- Liefert $X := \begin{pmatrix} 15 & 11 & 0 \\ 8 & 13 & 19 \\ 4 & 23 & 19 \end{pmatrix}$, $\det X = 13$, und $Y := \begin{pmatrix} 2 & 8 & 15 \\ 7 & 4 & 17 \\ 19 & 23 & 19 \end{pmatrix}$

- Berechne $X^{-1} = \begin{pmatrix} 26 & 7 & 20 \\ 5 & 15 & 12 \\ 24 & 23 & 26 \end{pmatrix}$ und $K = X^{-1} \star_n Y = \begin{pmatrix} 10 & 12 & 4 \\ 16 & 4 & 18 \\ 25 & 18 & 21 \end{pmatrix}$

- **Anwendung auf andere Schlüsseltexte**

- Entschlüssele **PFYFZUSXFIHFPIII EAEPXWONQU QC BUEUKHBN**

KRYPTOANALYSE DER HILL CHIFFRE AM BEISPIEL

- **Identifiziere Klar-/Schlüsseltextpaar**

- Schlüsseltext **CIPHERTEXT** $\hat{=}$ [2;8;15;7;4;17;19;23;19] wurde als Klartext **PLAINTEXT** $\hat{=}$ [15;11;0;8;13;19;4;23;19] identifiziert
- Schlüssellänge 3 ist bekannt

- **Kombiniere erste drei Dreierblöcke**

- Liefert $X := \begin{pmatrix} 15 & 11 & 0 \\ 8 & 13 & 19 \\ 4 & 23 & 19 \end{pmatrix}$, $\det X = 13$, und $Y := \begin{pmatrix} 2 & 8 & 15 \\ 7 & 4 & 17 \\ 19 & 23 & 19 \end{pmatrix}$
- Berechne $X^{-1} = \begin{pmatrix} 26 & 7 & 20 \\ 5 & 15 & 12 \\ 24 & 23 & 26 \end{pmatrix}$ und $K = X^{-1} \star_n Y = \begin{pmatrix} 10 & 12 & 4 \\ 16 & 4 & 18 \\ 25 & 18 & 21 \end{pmatrix}$

- **Anwendung auf andere Schlüsseltexte**

- Entschlüssele **PFYFZUSXFIHFPIII EAEPXWONQU QC BUEUKHBN** mit K^{-1} zu **DIE HILL CHIFFRE IST LEICHT ZU BRECHEN**

ERHÖHUNG DER DIFFUSION VON BLOCKCHIFFREN

- **Mehrfachverschlüsselung**

- Vielfache Ver- und Entschlüsselung mit verschiedenen Schlüsseln

- $e_K(x) = e_{K_1}(d_{K_2}(e_{K_3}(x)))$

ERHÖHUNG DER DIFFUSION VON BLOCKCHIFFREN

- **Mehrfachverschlüsselung**

- Vielfache Ver- und Entschlüsselung mit verschiedenen Schlüsseln

- $e_K(x) = e_{K_1}(d_{K_2}(e_{K_3}(x)))$

- Vergrößert Schlüsselraum und Diffusion, ohne große Erhöhung des Berechnungsaufwands (z.B. in [Substitutions-Permutations Netzwerken](#))

ERHÖHUNG DER DIFFUSION VON BLOCKCHIFFREN

● Mehrfachverschlüsselung

– Vielfache Ver- und Entschlüsselung mit verschiedenen Schlüsseln

$$\cdot e_K(x) = e_{K_1}(d_{K_2}(e_{K_3}(x)))$$

– Vergrößert Schlüsselraum und Diffusion, ohne große Erhöhung des Berechnungsaufwands (z.B. in Substitutions-Permutations Netzwerken)

– Sinnlos bei linearen Chiffren, da $e_{K_1}(d_{K_2}(e_{K_3}(x))) = e_{K_1 * K_2^{-1} * K_3}(x)$

ERHÖHUNG DER DIFFUSION VON BLOCKCHIFFREN

● Mehrfachverschlüsselung

– Vielfache Ver- und Entschlüsselung mit verschiedenen Schlüsseln

$$\cdot e_K(x) = e_{K_1}(d_{K_2}(e_{K_3}(x)))$$

– Vergrößert Schlüsselraum und Diffusion, ohne große Erhöhung des Berechnungsaufwands (z.B. in Substitutions-Permutations Netzwerken)

– Sinnlos bei linearen Chiffren, da $e_{K_1}(d_{K_2}(e_{K_3}(x))) = e_{K_1 * K_2^{-1} * K_3}(x)$

● Komplexere Verschlüsselung langer Texte

– Standard ECB-Mode wandelt gleiche Klartextblöcke in dieselben Schlüsseltextblöcke um (ermöglicht Häufigkeitsanalysen / Fälschungen)

ERHÖHUNG DER DIFFUSION VON BLOCKCHIFFREN

● Mehrfachverschlüsselung

– Vielfache Ver- und Entschlüsselung mit verschiedenen Schlüsseln

$$\cdot e_K(x) = e_{K_1}(d_{K_2}(e_{K_3}(x)))$$

– Vergrößert Schlüsselraum und Diffusion, ohne große Erhöhung des Berechnungsaufwands (z.B. in Substitutions-Permutations Netzwerken)

– Sinnlos bei linearen Chiffren, da $e_{K_1}(d_{K_2}(e_{K_3}(x))) = e_{K_1 * K_2^{-1} * K_3}(x)$

● Komplexere Verschlüsselung langer Texte

– Standard ECB-Mode wandelt gleiche Klartextblöcke in dieselben Schlüsseltextblöcke um (ermöglicht Häufigkeitsanalysen / Fälschungen)

– CBC-Mode macht Verschlüsselung auch von Vorgängerblöcken abhängig

ERHÖHUNG DER DIFFUSION VON BLOCKCHIFFREN

● Mehrfachverschlüsselung

- Vielfache Ver- und Entschlüsselung mit verschiedenen Schlüsseln
 - $e_K(x) = e_{K_1}(d_{K_2}(e_{K_3}(x)))$
- Vergrößert Schlüsselraum und Diffusion, ohne große Erhöhung des Berechnungsaufwands (z.B. in Substitutions-Permutations Netzwerken)
- Sinnlos bei linearen Chiffren, da $e_{K_1}(d_{K_2}(e_{K_3}(x))) = e_{K_1 * K_2^{-1} * K_3}(x)$

● Komplexere Verschlüsselung langer Texte

- Standard ECB-Mode wandelt gleiche Klartextblöcke in dieselben Schlüsseltextblöcke um (ermöglicht Häufigkeitsanalysen / Fälschungen)
- CBC-Mode macht Verschlüsselung auch von Vorgängerblöcken abhängig
- CFB- und OFB-Modi erlauben mit der Entschlüsselung zu beginnen, bevor der gesamte Block empfangen wurde
(effizienter bei sehr großen Blöcken, nur für symmetrische Verfahren geeignet)

ERHÖHUNG DER DIFFUSION VON BLOCKCHIFFREN

● Mehrfachverschlüsselung

- Vielfache Ver- und Entschlüsselung mit verschiedenen Schlüsseln
 - $e_K(x) = e_{K_1}(d_{K_2}(e_{K_3}(x)))$
- Vergrößert Schlüsselraum und Diffusion, ohne große Erhöhung des Berechnungsaufwands (z.B. in Substitutions-Permutations Netzwerken)
- Sinnlos bei linearen Chiffren, da $e_{K_1}(d_{K_2}(e_{K_3}(x))) = e_{K_1 * K_2^{-1} * K_3}(x)$

● Komplexere Verschlüsselung langer Texte

- Standard ECB-Mode wandelt gleiche Klartextblöcke in dieselben Schlüsseltextblöcke um (ermöglicht Häufigkeitsanalysen / Fälschungen)
- CBC-Mode macht Verschlüsselung auch von Vorgängerblöcken abhängig
- CFB- und OFB-Modi erlauben mit der Entschlüsselung zu beginnen, bevor der gesamte Block empfangen wurde
(effizienter bei sehr großen Blöcken, nur für symmetrische Verfahren geeignet)

● Neue mathematische Theorien

- Zahlentheoretische Funktionen mit großer Diffusion (z.B. ECC)