



Workshop-Programm

17. September 2013

- 09:00 Uhr** **Session 1** (Chair: Raphael Zender)
- Begrüßung
- Modellierungswerkzeuge zur Abbildung der Standardisierung und Individualisierung bei Hochschulprozessen
J. Schreiter, Rainer Alt (Universität Leipzig)
- Ein Plugin zur integrierten Literaturverwaltung in Moodle
A. Kiy, F. Strelczuk, U. Lucke (Universität Potsdam)
- Gamification as a Service - Die Integration von spieletypischen Elementen in die Pervasive Universität
S. Wendt, P. Lehsten, D. Tavangarian (Universität Rostock)
- 10:30 Uhr** **Kaffeepause**
- 11:00 Uhr** **Session 2** (Chair: Ulrike Lucke)
- E-Learning als Triebfeder der Hochschulentwicklung (Keynote)
Hans Pongratz (TU München)
- Web-basierte Beschaffung
E. Kuhnt, U. Lucke, S. Lemcke, S. Kaiser (Universität Potsdam)
- ab 12:30 Uhr** **Abschluss der Veranstaltung**