

**Universität Potsdam
Institut für Informatik**

Sommersemester 2015

Praxis der Programmierung

Aufgabenblatt Woche 5

1. Kopieren Sie die Datei `array_1.c` in Ihr Arbeitsverzeichnis.
 - a) Ergänzen Sie die Datei so, dass das Programm fehlerfrei übersetzt und ausgeführt werden kann, wobei die Array-Elemente sowie deren Speicheradressen ausgegeben werden
 - i. unter Verwendung der Array-Indizes (Array-Syntax),
 - ii. unter Verwendung der Pointer auf das Array (Pointer-Syntax).
 - b) Kopieren Sie nun `array_1.c` in `array_2.c` und modifizieren Sie `array_2.c` wie folgt:
 - das letzte Array-Element wird nicht initialisiert,
 - es werden die nächsten zwei Speicherplätze mit in die Ausgaben einbezogen (Bereichsüberschreitung).

Interpretieren Sie die erzeugten Ausgaben!

2. Erzeugen Sie ein zweidimensionales Array mit drei Zeilen und 4 Spalten, in dem folgende ganzzahlige Werte als "Tabelle" gespeichert sind:

<i>erste Zeile:</i>	0	1	2	3
<i>zweite Zeile:</i>	10	11	12	

Lassen Sie dann das Array vollständig in Tabellenform ausgeben.

3. Schreiben Sie ein C-Programm `sqr_array_1.c`, dass ein `int`-Array der ersten positiven Quadratzahlen erzeugt (also beginnend bei 1) und dann zur Kontrolle (durch Leerzeichen voneinander getrennt) ausgibt. Die Größe des Arrays wird durch eine symbolische Konstante auf 10 festgelegt.
4. Kopieren Sie `sqr_array_1.c` in `sqr_array_2.c`, und ergänzen Sie das neue Programm um eine Funktion `rev_print()`, die einen Pointer auf `int` als formalen Parameter besitzt und von der `main`-Funktion mit dem Array der Quadratzahlen als aktuellen Parameter aufgerufen wird. Die Funktion `rev_print()` gibt das Array dann in umgekehrter Reihenfolge auf `stdout` aus.

— bitte wenden —

5. Kopieren Sie `sqr_array_1.c` in `sqr_array_3.c` und
- a) Setzen Sie den Wert der symbolischen Konstanten auf 1000,
 - b) ersetzen Sie die Ausgabe des Arrays auf `stdout` durch eine Endlosschleife, in der
 - i. der Benutzer zur Eingabe einer ganzen Zahl zwischen 1 und der Größe des Arrays (Wert der symbolischen Konstanten) aufgefordert wird,
 - ii. bei Eingabe einer zu großen oder negativen Zahl eine Fehlermeldung ausgegeben wird,
(*Hinweis: Benutzen Sie `continue`;*!)
 - iii. bei Eingabe einer korrekten Zahl das Quadrat dieser Zahl durch Zugriff auf das Array (!) ausgegeben wird.

Das Programm wird durch Eingabe von 0 beendet.

(*Hinweis: Benutzen Sie `break`;*!)