

**Universität Potsdam
Institut für Informatik**

Sommersemester 2015

Praxis der Programmierung

Aufgabenblatt Woche 13

1. Erstellen Sie (in C++) die abstrakte Klasse **Figure**.
 - Benutzen Sie **Point** (als Datenelement).
 - Definieren Sie **area()** und **perimeter()** als abstrakte Methoden.
 - Trennen Sie die Klassendefinition und die Implementierung des Verhaltens.
2. Modifizieren Sie **Square** so, dass sie implementierte Unterklasse von **Figure** ist.
3. Schreiben Sie eine kleine Anwendung, mit der Sie diese Klassen testen.
4. Ergänzen Sie nun in der Klasse **Square** noch einen Kopierkonstruktor und testen Sie ihn.