

Installationshinweise (Snap4Arduino Version 1.2.1 und TinkerKit 2.0)

Shield anbringen

- Shield entsprechend der Pins auf dem Arduino Uno (oder formgleich) anbringen

Sensoren anstecken

- Sensoren kommen an digitale bzw. analoge Pins (digital: D2 - D13, analog: A0 – A5)
- Snap4Arduino-Entsprechung: „digitaler Pin“ oder „analoger Pin“,

Aktoren anstecken

- Aktoren kommen an die digitalen Ausgänge (digital: D2 - D13, Pulsweitenmodulation (PWM): D3, D5, D6, D9, D10, D11)

Wichtige Hinweise:

Bei Servobetrieb:

- Servo an den richtigen Ausgang (CR-Servo: 4 oder 7, bzw. Standard-Servo: 8 oder 12) anschließen.
- Batterie oder Netzteil anschließen, sonst bekommt der Servo nicht genügend Strom.
- Beim Arduino Duemilanove muss zusätzlich der Jumper auf EXT gestellt werden (Stromversorgung nicht über USB)

Programmieren mit Snap4Arduino

Snap4Arduino verlangt, dass die StandardFirmata auf dem Arduino installiert ist. Um die Firmata zu installieren, folgen Sie diesen Schritten:

- Arduino-IDE herunterladen (<http://arduino.cc/en/Main/Software>)
- Installieren, starten und Arduino auswählen über Menu *Tools* → *Port*
- Standard-Firmata öffnen über *File* → *Examples* → *Firmata* → *StandardFirmata*
- Firmware kompilieren und uploaden über Menu *File* → *Upload*
- Nach erfolgtem Upload Programm beenden

Anschließend kann Snap4Arduino installiert werden:

- Programm herunterladen von <http://snap4arduino.org> und installieren
- Arduino physisch mit dem Computer verbinden
- In Snap4Arduino: Zahnrad klicken und Sprache wählen
- dann oben links auf „Arduino“ klicken und links in der Liste „Mit Arduino verbinden“ anklicken
- Warten, bis Arduino vom Programm gefunden wurde
- Fertig! Nun kann es losgehen! ☺