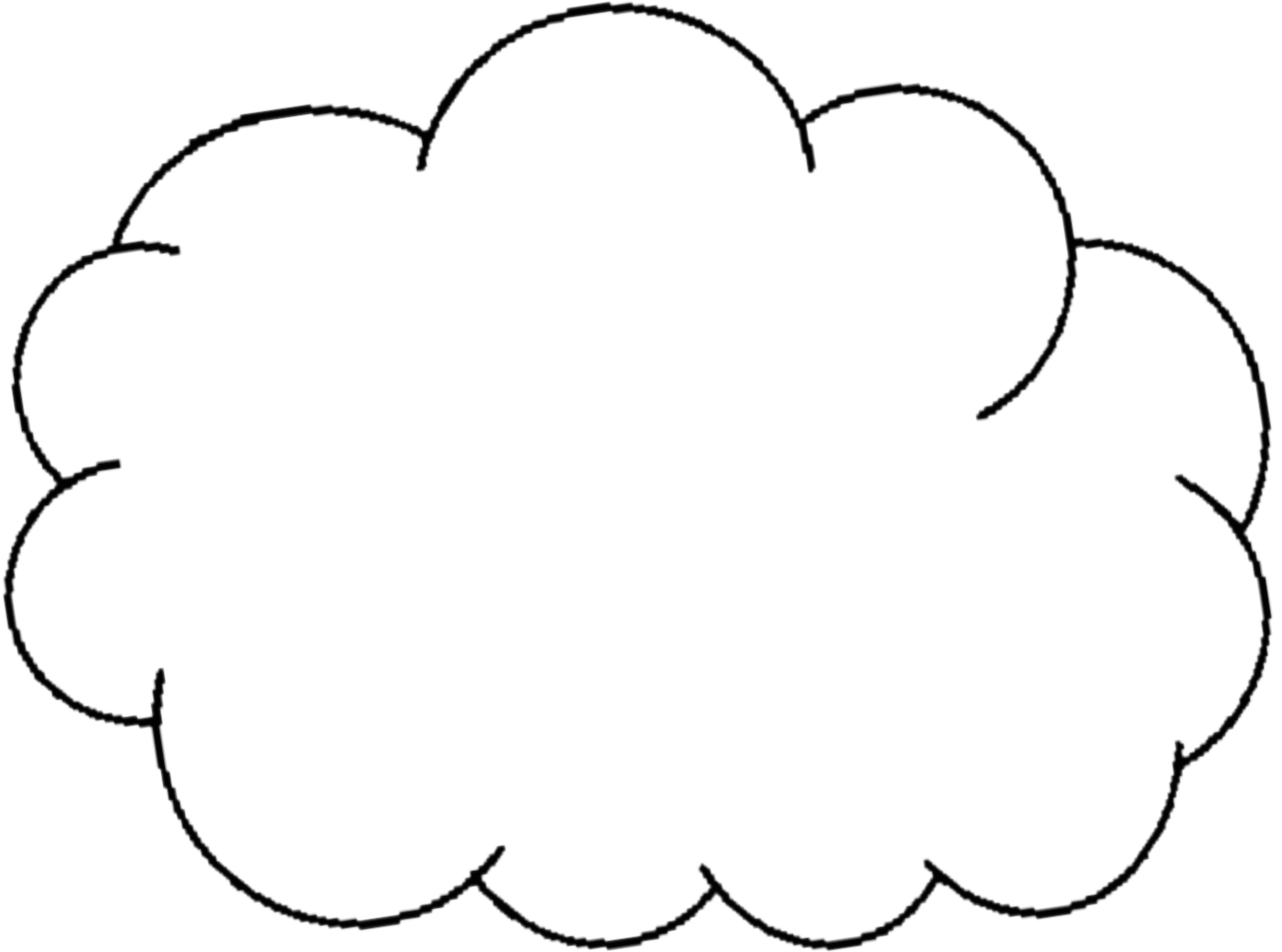


MY INTERACTIVE GARDEN

- 1) Denke darüber nach, welche interaktiven Installationen du dir als Bestandteil deines interaktiven Gartens im Jahr 2222 vorstellen kannst.

Raum für deine Ideen:



- 2) Nun überlege dir, welche interaktive(n) Installation(en) du in der AG anfertigen möchtest. Du kannst dazu alle bereitgestellten Bastelmaterialien benutzen und, wenn gewünscht, zusätzlich eigene Materialien mitbringen. Jeder hat einen Arduino-Mikrocontroller mit S4A-Shield zur Verfügung, an das bis zu acht Sensoren und bis zu zehn Aktoren angeschlossen werden können. Die Implementation des gewünschten Verhaltens erfolgt mit S4A (Scratch for Arduino).

Wie heißt deine interaktive Installation? _____

- 4) Am Ende wollen wir Eure Ergebnisse auf Video festhalten und somit einen virtuellen Spaziergang durch den gemeinsam erstellten interaktiven Garten erhalten, den ihr Euren Mitschülern später präsentieren könnt. Erzähle deinem Publikum bei deiner Abschlusspräsentation eine kurze Geschichte, in der du den *Zweck* und die *Funktionalität* deiner Erfindung erklärst. Denke dir dazu ein mögliches *Szenario* aus, aus dem hervorgeht, wie deine Installation von den Menschen genutzt wird und welche *Einflüsse* sie auf die Gesellschaft haben könnte. Hier kannst du deine Geschichte aufschreiben:

A large, empty, light gray rectangular area intended for writing a story. It has a subtle texture and a thin red horizontal line near the top edge, resembling a page from a notebook or a digital writing surface.