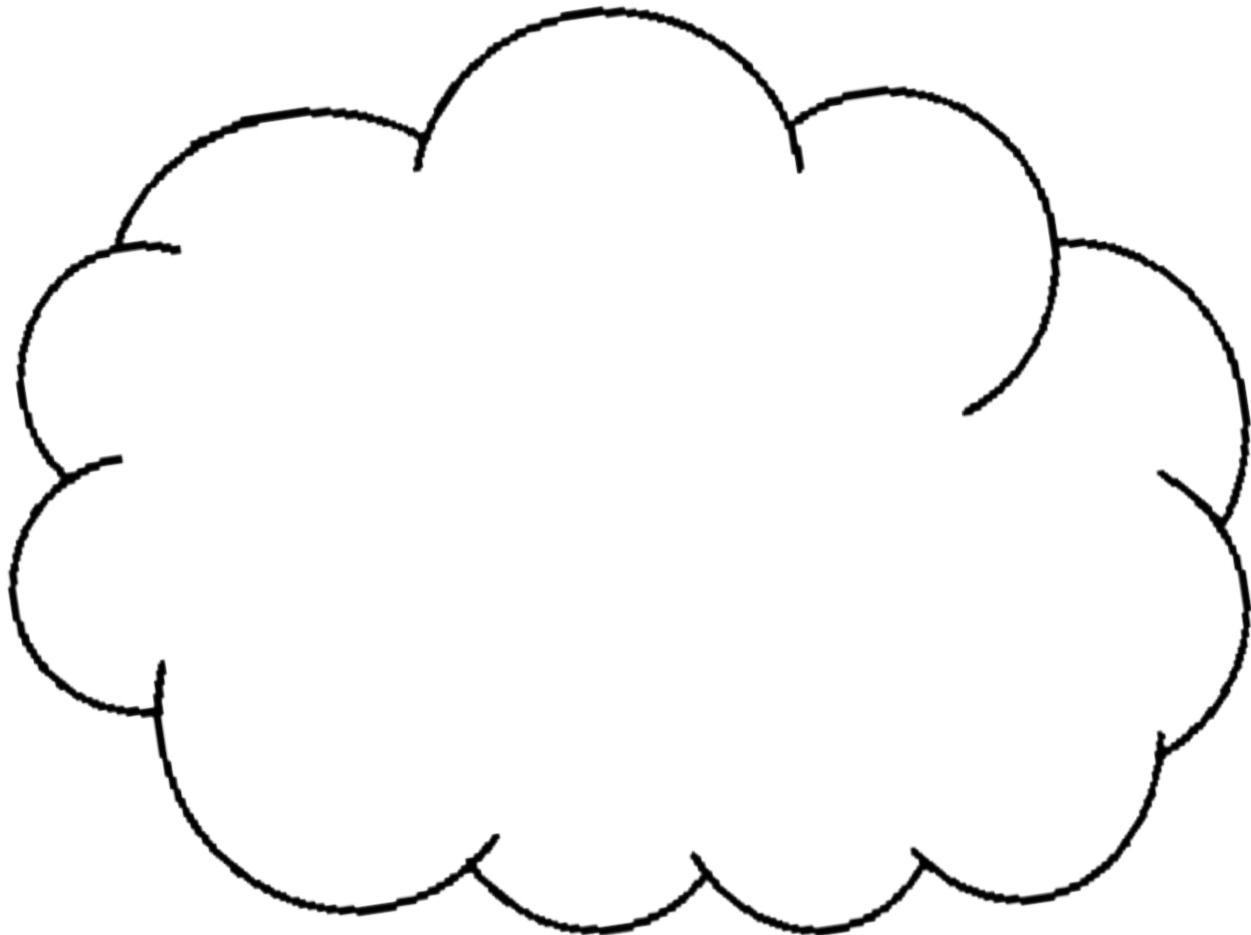


MY INTERACTIVE GARDEN

- 1) Denkt in eurer Gruppe darüber nach, welche interaktiven Installationen ihr euch als Bestandteil eures Gartens im Jahr 2222 vorstellen könnt.

Raum für eure Ideen:



- 2) Nun überlegt euch, welche interaktive(n) Installation(en) ihr in der AG anfertigen möchten. Ihr könnt dazu alle bereitgestellten Bastelmaterialien benutzen und, wenn gewünscht, zusätzlich eigene Materialien mitbringen. Jede Gruppe hat einen Arduino-Mikrocontroller mit S4A-Shield zur Verfügung, an das bis zu acht Sensoren und bis zu zehn Aktoren ansteckt werden können. Die Implementation des gewünschten Verhaltens erfolgt mit S4A (Scratch for Arduino).

Wie heißt eure interaktive Installation? _____

- 3) Erstellt gemeinsam eine To-Do-Liste, in der ihr die Aufgaben festhaltet, die ihr erledigen müsst, um euer Ziel zu erreichen. Legt fest, wer für das Erlösen der Aufgabe verantwortlich ist und notiert, welches Material ihr benötigt und welche anderen Vorbereitungen ihr treffen müsst.

- 4) Anschließend sollte jeder aus eurer Gruppe sich eigene Ziele setzen und eine entsprechende To-Do-Liste erstellen:

- 5) Am Ende wollen wir Eure Ergebnisse auf Video festhalten und somit einen virtuellen Spaziergang durch den gemeinsam erstellten interaktiven Garten erhalten, den ihr Euren Mitschülern später präsentieren könnt. Erzählt eurem Publikum bei eurer Abschlusspräsentation eine kurze Geschichte, in der ihr den *Zweck* und die *Funktionalität* eurer Erfindung erklärt. Denkt euch dazu ein mögliches *Szenario* aus, aus dem hervorgeht, wie eure Installation von den Menschen genutzt wird und welche *Einflüsse* sie auf die Gesellschaft haben könnte. Hier könnt ihr eure Geschichte aufschreiben:
