

Theoretische Informatik II

Sommersemester 2011

Christoph Kreitz / Nuria Brede

Theoretische Informatik



<http://apache.cs.uni-potsdam.de/de/profs/ifi/theorie/ti-2-ss11>

1. Das Team
2. Lernziele und Lehrinhalte
3. Organisatorisches

DAS TEAM



Christoph Kreitz

Raum 1.18, Telephon 3060

`kreitz@cs.uni-potsdam.de`



Nuria Brede

Raum 1.23, Telephon 3071

`brede@cs.uni-potsdam.de`

Tutoren

Anna Melzer

Charlotte Gerlitz

Falk Benke

Margrit Dittmann

Martin Buettner (2 Gruppen)

Michael Goerner

Robert Pfeiffer

RÜCKBLICK: THEMEN DER TI-I

AUTOMATENTHEORIE UND FORMALE SPRACHEN

- **Reguläre Sprachen** \mathcal{L}_3
 - Modelle: Endliche Automaten, Reguläre Ausdrücke, Grammatiken
 - Abschlußeigenschaften, Testverfahren (Lexikalische Analyse), Grenzen der Ausdruckskraft
- **Kontextfreie Sprachen** \mathcal{L}_2
 - Modelle: Pushdown Automaten, Kontextfreie Grammatiken
 - Abschlußeigenschaften, Testverfahren (Syntaxanalyse), Grenzen
- **Allgemeine und kontextsensitive Sprachen**
 - Turingmaschinen vs. Typ-0 Grammatiken \mathcal{L}_0
 - Linear Beschränkte Automaten vs. Typ-1 Grammatiken \mathcal{L}_1
 - Abschlußeigenschaften, Testverfahren

● **Theorie der Berechenbarkeit**

- Berechenbarkeitsmodelle:
 - *Wie leistungsstark sind verschiedene Architekturen / Sprachen?*
- Abstrakte Berechenbarkeit, Aufzählbarkeit und Entscheidbarkeit
 - *Welche Eigenschaften müssen für alle Computer gelten?*
- Unlösbare Probleme
 - *Gibt es prinzipielle Grenzen dessen, was Computern können?*

● **Komplexitätstheorie**

- Komplexitätsmaße und -klassen für Algorithmen und Probleme
 - *Wieviel Rechenzeit und Speicherplatz sind nötig?*
- Nicht handhabbare Probleme (**\mathcal{NP} -Vollständigkeit**)
 - *Welche Probleme haben keine effiziente Lösung?*
- Effizientere Alternativen zu konventionellen Verfahren
 - *Wie kann man nicht handhabbare Probleme angehen?*

- **Reihenfolge und Notation folgt i.w. dem Leittext**

- J. Hopcroft, R. Motwani, J. Ullman: *Einführung in die Automatentheorie, Formale Sprachen und Komplexitätstheorie*, Pearson 2002
- Einige ergänzende Themen sind nicht im Buch enthalten
Manuskripte hierzu sind in Entwicklung ↪ Webseiten beobachten
- Vorlesungsfolien sind im Voraus auf dem Webserver erhältlich

- **Lesenswerte Zusatzliteratur**

- G. Vossen, K.-U. Witt: *Grundkurs Theoretische Informatik*. Vieweg 2004
- M. Sipser: *Introduction to the Theory of Computation*. PWS 2005
- H. Lewis, C. Papadimitriou: *Elements of the Theory of Computation*, Prentice-Hall 1998
- I. Wegener: *Theoretische Informatik*, Teubner Verlag 1993
- U. Schöning: *Theoretische Informatik - kurzgefaßt*, Spektrum-Verlag 1994
- K. Erk, L. Priese: *Theoretische Informatik*, Springer Verlag 2000
- A. Asteroth, C. Baier: *Theoretische Informatik*, Pearson 2002

WAS WIRD ANDERS ALS IM ERSTEN TEIL?

- **Der Inhalt wird anspruchsvoller**
 - Interessante Resultate benötigen **mehr Tiefe** und **höhere Dichte**
 - Die wirkliche Stärke von Theorie ist die Fähigkeit zur **Abstraktion**
 - Es ist wie im Leistungssport: das Training wird immer intensiver
- **Wir erwarten mehr Selbständigkeit**
 - Wir sind nur die Trainer: **die Schritte müssen Sie selbst gehen**
 - **Alles ist freiwillig**: Sie entscheiden, was Sie tun
 - Sie lernen nur, wenn Sie **selbst aktiv werden**, **eigene Methoden** ausprobieren und **im Team** zusammenarbeiten
- **Sie brauchen zusätzliche Quellen**
 - Die Vorlesung alleine ist nicht genug
 - Details finden Sie in Büchern, im Web ... und durch eigene Versuche
 - **Die Möglichkeiten sind viel größer als noch vor 10 Jahren**

BEDEUTUNG DER LEHR- UND LERNFORMEN

- **Vorlesung ist nur eine Anleitung** Fr 8:30–10:00
 - Vorstellung und Illustration zentraler Konzepte und Zusammenhänge
 - Bewußt “unvollständig”: **Verständnis** ist wichtiger als Faktenwissen
- **Selbststudium wird immer bedeutender**
 - Eigenständige Bearbeitung **verschiedener Quellen** (Literatur, Web,...)
 - Trainieren durch Lösung von **Beispiel-/Hausaufgaben** im Team (!)
 - Nutzen Sie **Tutorium / Hörsaalübung** **wöchentlich Do 10:15-11:45, ab 28.4.**
- **Übungen helfen, selbst aktiv zu werden**
 - **Kurzquiz** als Selbsttest und **Klärung von Fragen**
 - **Eigenständiges Lösen** von Aufgaben unter Anleitung
 - **Abgabe von Hausaufgaben** für Feedback & Korrektur
- **Sprechstunden werden viel zu wenig genutzt**
 - **Klärung von Schwierigkeiten / Optimierung des Lernstils**

ANDERE REGELN DER LEISTUNGSERFASSUNG

- **Eine Klausur entscheidet über die Note** 29. Juli, 13:00–16:00 Uhr
 - Keine Zulassungshürde – Quiz/Abgabe von Hausaufgaben ist freiwillig
 - Keine Unterlagen erlaubt – nur ein A4-Blatt Zusammenfassung
- **Anerkennung eigenständiger Leistung möglich**
 - Freiwilliges selbstgewähltes Projekt zu Themen der TI-2
 - Literaturstudie zu Vertiefungen/Anwendungen theoretischer Konzepte
 - Projekt wird mit bis zu 10% auf die Klausurpunkte angerechnet
 - Kriterien: Originalität, Schwierigkeitsgrad, Tiefe, Textqualität, ..
 - Risiko und Chance zugleich – es gibt keine Garantien
 - **Maximal ein Projekt pro Student** (einzeln oder in Kleingruppen)
 - Projektantrag (ca 4-6 Zeilen) muß von uns “genehmigt” werden
 - **Deliverable**: 4-6 seitiges pdf Dokument (nur elektronische Abgabe)
 - **Deadline**: 3 Wochen nach Genehmigung