

# Automatisierte Logik und Programmierung

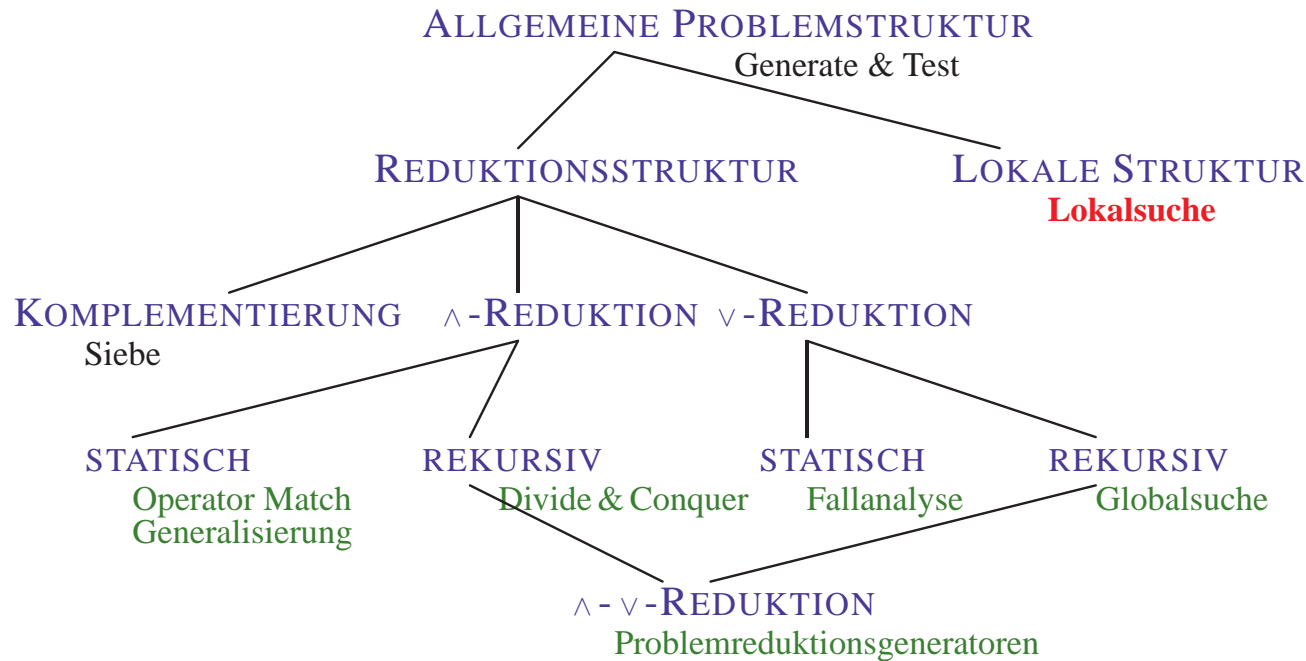
## Einheit 22

### Lokalsuch-Algorithmen



1. Algorithmenschema
2. Korrektheit
3. Wissensbasierte Unterstützung
4. Synthesestrategie

# LOKALSUCH-ALGORITHMEN



## ● Problemlösung durch **kleine (lokale) Veränderungen**

- Beginne Suche irgendwo im Raum akzeptabler Lösungen
- Versuche **Qualität** der (Teil-)Lösung **schrittweise zu verbessern**
- Gut für **Optimierungsprobleme** (Travelling Salesman, Scheduling, ...)
- Erfordert **Bewertung** der Qualität von Elementen des Bildbereichs

## ● **Anderersartiger Ansatz ohne Problemreduktion**

- Schwerpunkt liegt auf **Durchsuchen einer lokale Nachbarschaft**
- Methode des **Hillclimbing**: Suchen, solange es noch aufwärts geht

# EIN TYPISCHER LOKALSUCH-ALGORITHMUS

**Minimiere**  $\sum_{i=1}^n c_i y_i$  **wobei**  $\sum_{j=1}^m A_{i,j} y_i \leq b_j$  **und**  $y_i \geq 0$

Unterbestimmtes System: Anzahl der Gleichungen ( $m$ ) kleiner als Zahl der Variablen ( $n$ )

# EIN TYPISCHER LOKALSUCH-ALGORITHMUS

**Minimiere**  $\sum_{i=1}^n c_i y_i$  **wobei**  $\sum_{j=1}^m A_{i,j} y_i \leq b_j$  **und**  $y_i \geq 0$

Unterbestimmtes System: Anzahl der Gleichungen ( $m$ ) kleiner als Zahl der Variablen ( $n$ )

- **Spezifikation als lineares Optimierungsproblem**

FUNCTION **LP** ( $A, b : \text{Seq}(\text{Seq}(\mathbb{Q}^+)) \times \text{Seq}(\mathbb{Q}^+)$ ) :  $\text{Seq}(\mathbb{Q}^+)$

RETURNS  $y$

SUCH THAT  $\sum A_{i,j} y_i \leq b_j \wedge \forall t : \text{Seq}(\mathbb{Q}^+). \sum A_{i,j} t_i \leq b_j \Rightarrow \sum c_i y_i \leq \sum c_i t_i$

# EIN TYPISCHER LOKALSUCH-ALGORITHMUS

**Minimiere**  $\sum_{i=1}^n c_i y_i$  **wobei**  $\sum_{j=1}^m A_{i,j} y_i \leq b_j$  **und**  $y_i \geq 0$

Unterbestimmtes System: Anzahl der Gleichungen ( $m$ ) kleiner als Zahl der Variablen ( $n$ )

## • Spezifikation als lineares Optimierungsproblem

FUNCTION  $\text{LP}(A, b : \text{Seq}(\text{Seq}(\mathbb{Q}^+)) \times \text{Seq}(\mathbb{Q}^+)) : \text{Seq}(\mathbb{Q}^+)$

RETURNS  $y$

SUCH THAT  $\sum A_{i,j} y_i \leq b_j \wedge \forall t : \text{Seq}(\mathbb{Q}^+). \sum A_{i,j} t_i \leq b_j \Rightarrow \sum c_i y_i \leq \sum c_i t_i$

## • Üblicher Ansatz: Lineare Programmierung

– **Initialisiere:** Setze  $basic := \{1..m\}$ ,  $x_{m+1}, \dots, x_n := 0$

löse  $\sum_{i \in basic} A_{i,j} y_i = b_j$  durch Gauß-Verfahren

– **Optimiere  $y, basic$ :**

- Wähle  $i \in basic$ ,  $k \notin basic$  so, daß  $\sum_{i \in basic'} A_{i,j} z_i = b_j$  nach Tausch von  $i$  und  $k$  lösbar ist und  $\sum c_i z_i < \sum c_i y_i$
- Falls es ein solches Paar gibt, so optimiere  $z, basic'$
- Ansonsten terminiere mit Ausgabe  $y$

# LOKALSUCH-ALGORITHMEN: EINHEITLICHE DARSTELLUNG

FUNCTION  $LP(A, b: \text{Seq}(\text{Seq}(\mathbb{Q}^+)) \times \text{Seq}(\mathbb{Q}^+)) : \text{Seq}(\mathbb{Q}^+)$  RETURNS  $y$   
SUCH THAT  $\sum A_{i,j} y_i \leq b_j \wedge \forall t: \text{Seq}(\mathbb{Q}^+). \sum A_{i,j} t_i \leq b_j \Rightarrow \sum c_i y_i \leq \sum c_i t_i$

**Initialisiere:** Setze  $basic := \{1..m\}$ ,  $x_{m+1}, \dots, x_n := 0$ , löse  $\sum_{i \in basic} A_{i,j} y_i = b_j$

**Optimiere  $y, basic$ :**

- Wähle  $i \in basic, k \notin basic$  so, daß  $\sum_{i \in basic'} A_{i,j} z_i = b_j$  nach Tausch von  $i$  und  $k$  lösbar ist und  $\sum c_i z_i < \sum c_i y_i$
- Falls es ein solches Paar gibt, so optimiere  $z, basic'$
- Ansonsten terminiere mit Ausgabe  $y$

## • Struktur der Spezifikation

FUNCTION  $f_{opt}(x: D) : R$  WHERE  $I[x]$  RETURNS  $y$   
SUCH THAT  $O[x, y] \wedge \forall t: R. (O[x, t] \Rightarrow c[x, y] \leq c[x, t])$

Ergebnis  $y$  soll kostenoptimal unter den möglichen Lösungen der Spezifikation sein

## • Struktur des Lösungsalgorithmus

Optimiere Initiallösung  $y$  schrittweise durch kleine Veränderungen

```
let  $f_{LS}(x, y) =$  if locally-optimal( $y, O, cost$ ) then  $y$   
                else let  $z$  loc-arbitrary with  $O[x, z] \wedge c[x, z] < c[x, y]$   
                    in  $f_{LS}(x, z)$   
in  $f_{LS}(x, Init[x])$ 
```

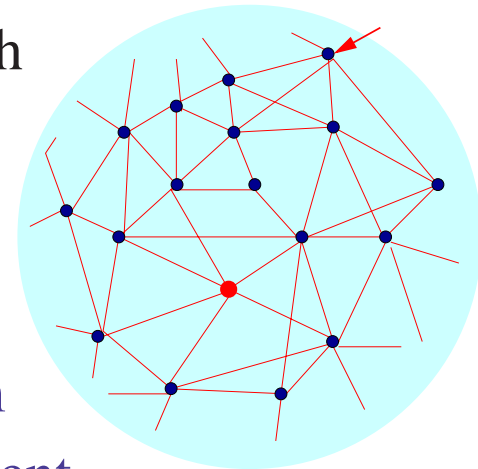
Bessere Werte  $z$  werden jeweils in einer lokal beschränkten Umgebung von  $y$  gesucht

- **Optimierung als Minimierung von Kosten**

- Spezifikation des Problems besitzt viele mögliche “Lösungen”
- Lösungen werden bewertet nach Nutzen, Kosten, Korrektheitsgrad, ...
- Gesucht ist Lösung mit optimaler (o.B.d.A. minimaler) Bewertung
- Exakte Optimierung oft  $\mathcal{NP}$ -vollständig

- **Lösungsverfahren durchsucht Nachbarschaft**

- Übergang auf Nachbarn, solange Verbesserungen möglich  
bei LP z.B. auf benachbarte Mengen von Basisvariablen
- Verfahren endet in **lokalen Optima**
- **Nachbarschaftsstruktur** beeinflusst Güte der Lösung
  - Zu fein  $\Rightarrow$  Verfahren führt nicht zu **globalem Optimum**
  - Zu grob  $\Rightarrow$  **Suche + Test** auf lokale Optimalität ineffizient



**Hauptaufgabe ist Bestimmung einer guten Nachbarschaftsstruktur**

## • Einfaches Programm in formaler Notation

FUNCTION  $f_{opt}(x:D) : R$  WHERE  $I[x]$  RETURNS  $y$   
SUCH THAT  $O[x, y] \wedge \forall t:R. (O[x, t] \Rightarrow c[x, y] \leq c[x, t])$   
 $\equiv$  let  $f_{LS}(x, z)$   
= if  $\forall t \in N[x, z]. (O[x, t] \Rightarrow c[x, z] \leq c[x, t])$  then  $z$   
else  $f_{LS}(x, \text{arb}(\{t \mid t \in N[x, z] \wedge O[x, t] \wedge c[x, t] < c[x, z]\}))$   
in  $f_{LS}(x, \text{Init}[x])$

## • 3 zentrale Komponenten der Algorithmentheorie

- $c: D \times R \rightarrow \mathcal{R}$  Kostenfunktion auf geordnetem **Kostenraum**  $(\mathcal{R}, \leq)$   
Zusatzspezifikation des Optimierungsproblems
- $\text{Init}: D \rightarrow R$  Initiallösung für Basisspezifikation  $(D, R, I, O)$
- $N: D \times R \rightarrow \text{Set}(R)$  Nachbarschaftsstruktur  
Suchraumbeschreibung für lokale Variationen



# KORREKTHEIT DES LOKALSUCH-GRUNDSCHEMAS

FUNCTION  $f_{opt}(x:D):R$  WHERE  $I[x]$  RETURNS  $y$   
SUCH THAT  $O[x,y] \wedge \forall t:R. (O[x,t] \Rightarrow c[x,y] \leq c[x,t])$   
 $\equiv$  let  $f_{LS}(x,z) =$  if  $\forall t \in N[x,z]. (O[x,t] \Rightarrow c[x,z] \leq c[x,t])$  then  $z$   
else  $f_{LS}(x, \text{arb}(\{t \mid t \in N[x,z] \wedge O[x,t] \wedge c[x,t] < c[x,z]\}))$   
in  $f_{LS}(x, \text{Init}[x])$

ist korrekt, wenn 4 Axiome erfüllt sind

## 1. $\text{Init}[x]$ berechnet gültige Initiallösung für $O$

FUNCTION  $f(x:D):R$  WHERE  $I[x]$  RETURNS  $y$  SUCH THAT  $O[x,y]$

## 2. Nachbarschaftsstruktur $N$ ist reflexiv

$\forall x:D. \forall y:R. I[x] \wedge O[x,y] \Rightarrow y \in N[x,y]$

## 3. Lokale Optima sind exakt

$\mapsto$  Optimale Algorithmen

$\forall x:D. \forall y:R. I[x] \wedge O[x,y] \Rightarrow (\forall t \in N[x,y]. O[x,t] \Rightarrow c[x,y] \leq c[x,t])$   
 $\Rightarrow \forall z:R. (O[x,z] \Rightarrow c[x,y] \leq c[x,z])$

## 4. Alle gültigen Lösungen sind endlich erreichbar

$\forall x:D. \forall y, z:R. I[x] \wedge O[x,y] \wedge O[x,z] \Rightarrow \exists k:\mathbb{N}. z \in N_O^k[x,y]$

---

$N_O^0[x,y] = \{y\}$     $N_O^{k+1}[x,y] = \bigcup \{ N^k[x,t] \mid t \in N[x,y] \wedge O(x,t) \}$

# LOKALSUCH-SCHEMA: KORREKTHEITSBEWeis

- **Abspalten und Spezifikation der Hilfsfunktion  $f_{ls}$**

FUNCTION  $f_{opt}(x:D) : R$  WHERE  $I[x]$  RETURNS  $y$   
SUCH THAT  $O[x,y] \wedge \forall t:R. (O[x,t] \Rightarrow c[x,y] \leq c[x,t])$   
 $\equiv f_{LS}(x, Init[x])$

FUNCTION  $f_{ls}(x, z:D \times R) : R$  WHERE  $I[x] \wedge O[x,z]$  RETURNS  $y$   
SUCH THAT  $O[x,y] \wedge \forall t \in N[x,y]. (O[x,t] \Rightarrow c[x,y] \leq c[x,t])$   
 $\equiv$  if  $\forall t \in N[x,z]. (O[x,t] \Rightarrow c[x,z] \leq c[x,t])$  then  $z$   
else  $f_{LS}(x, arb(\{t \mid t \in N[x,z] \wedge O[x,t] \wedge c[x,t] < c[x,z]\}))$

# LOKALSUCH-SCHEMA: KORREKTHEITSBEWEIF

- **Abspalten und Spezifikation der Hilfsfunktion  $f_{ls}$**

FUNCTION  $f_{opt}(x:D) : R$  WHERE  $I[x]$  RETURNS  $y$   
SUCH THAT  $O[x, y] \wedge \forall t:R. (O[x, t] \Rightarrow c[x, y] \leq c[x, t])$   
 $\equiv f_{LS}(x, Init[x])$

FUNCTION  $f_{ls}(x, z:D \times R) : R$  WHERE  $I[x] \wedge O[x, z]$  RETURNS  $y$   
SUCH THAT  $O[x, y] \wedge \forall t \in N[x, y]. (O[x, t] \Rightarrow c[x, y] \leq c[x, t])$   
 $\equiv$  if  $\forall t \in N[x, z]. (O[x, t] \Rightarrow c[x, z] \leq c[x, t])$  then  $z$   
else  $f_{LS}(x, arb(\{t \mid t \in N[x, z] \wedge O[x, t] \wedge c[x, t] < c[x, z]\}))$

- **Korrektheit von  $f_{opt}$  folgt aus der von  $f_{ls}$  mit Axiomen 1 & 3**

- Für den Startwert  $z = Init[x]$  gilt  $O[x, z]$
- Für  $y = f_{LS}(x, z)$  gilt  $O[x, y] \wedge \forall t \in N[x, y]. (O[x, t] \Rightarrow c[x, y] \leq c[x, t])$
- Mit Axiom 3 folgt  $\forall t:R. (O[x, t] \Rightarrow c[x, y] \leq c[x, t])$

$$\forall x:D. I[x] \Rightarrow O[x, Init[x]]$$

$$\forall x:D. \forall z:R. I[x] \wedge O[x, z] \Rightarrow O[x, f_{ls}[x, z]] \\ \wedge \forall t \in N[x, f_{ls}[x, z]]. (O[x, t] \Rightarrow c[x, f_{ls}[x, z]] \leq c[x, t])$$

$$\forall x:D. \forall y:R. I[x] \wedge O[x, y] \Rightarrow (\forall t \in N[x, y]. O[x, t] \Rightarrow c[x, y] \leq c[x, t]) \\ \Rightarrow \forall z:R. (O[x, z] \Rightarrow c[x, y] \leq c[x, z])$$

# LOKALSUCH-SCHEMA: KORREKTHEITSBEWEIF

- **Abspalten und Spezifikation der Hilfsfunktion  $f_{ls}$**

FUNCTION  $f_{opt}(x:D) : R$  WHERE  $I[x]$  RETURNS  $y$   
SUCH THAT  $O[x, y] \wedge \forall t:R. (O[x, t] \Rightarrow c[x, y] \leq c[x, t])$   
 $\equiv f_{LS}(x, Init[x])$

FUNCTION  $f_{ls}(x, z:D \times R) : R$  WHERE  $I[x] \wedge O[x, z]$  RETURNS  $y$   
SUCH THAT  $O[x, y] \wedge \forall t \in N[x, y]. (O[x, t] \Rightarrow c[x, y] \leq c[x, t])$   
 $\equiv$  if  $\forall t \in N[x, z]. (O[x, t] \Rightarrow c[x, z] \leq c[x, t])$  then  $z$   
else  $f_{LS}(x, arb(\{t \mid t \in N[x, z] \wedge O[x, t] \wedge c[x, t] < c[x, z]\}))$

- **Korrektheit von  $f_{opt}$  folgt aus der von  $f_{ls}$  mit Axiomen 1 & 3**

- Für den Startwert  $z = Init[x]$  gilt  $O[x, z]$
- Für  $y = f_{LS}(x, z)$  gilt  $O[x, y] \wedge \forall t \in N[x, y]. (O[x, t] \Rightarrow c[x, y] \leq c[x, t])$
- Mit Axiom 3 folgt  $\forall t:R. (O[x, t] \Rightarrow c[x, y] \leq c[x, t])$

- **Partielle Korrektheit von  $f_{ls}$  folgt aus Programmkörper**

- Hält  $f_{ls}$  mit Ausgabe  $z$ , so gilt  $\forall t \in N[x, z]. (O[x, t] \Rightarrow c[x, z] \leq c[x, t])$

# LOKALSUCH-SCHEMA: KORREKTHEITSBEWEIF

- **Abspalten und Spezifikation der Hilfsfunktion  $f_{ls}$**

FUNCTION  $f_{opt}(x:D) : R$  WHERE  $I[x]$  RETURNS  $y$   
SUCH THAT  $O[x, y] \wedge \forall t:R. (O[x, t] \Rightarrow c[x, y] \leq c[x, t])$   
 $\equiv f_{LS}(x, Init[x])$

FUNCTION  $f_{ls}(x, z:D \times R) : R$  WHERE  $I[x] \wedge O[x, z]$  RETURNS  $y$   
SUCH THAT  $O[x, y] \wedge \forall t \in N[x, y]. (O[x, t] \Rightarrow c[x, y] \leq c[x, t])$   
 $\equiv$  if  $\forall t \in N[x, z]. (O[x, t] \Rightarrow c[x, z] \leq c[x, t])$  then  $z$   
else  $f_{LS}(x, arb(\{t \mid t \in N[x, z] \wedge O[x, t] \wedge c[x, t] < c[x, z]\}))$

- **Korrektheit von  $f_{opt}$  folgt aus der von  $f_{ls}$  mit Axiomen 1 & 3**

- Für den Startwert  $z = Init[x]$  gilt  $O[x, z]$
- Für  $y = f_{LS}(x, z)$  gilt  $O[x, y] \wedge \forall t \in N[x, y]. (O[x, t] \Rightarrow c[x, y] \leq c[x, t])$
- Mit Axiom 3 folgt  $\forall t:R. (O[x, t] \Rightarrow c[x, y] \leq c[x, t])$

- **Partielle Korrektheit von  $f_{ls}$  folgt aus Programmkörper**

- Hält  $f_{ls}$  mit Ausgabe  $z$ , so gilt  $\forall t \in N[x, z]. (O[x, t] \Rightarrow c[x, z] \leq c[x, t])$

- **Terminierung von  $f_{ls}$  folgt aus Ordnung  $(\mathcal{R}, \leq)$  und Axiom 4**

$$\forall x:D. \exists z:R. O[x, z] \wedge c[x, z] = \min\{c[x, t] \mid t \in R \wedge O[x, t]\}$$
$$\forall x:D. \forall y, z:R. I[x] \wedge O[x, y] \wedge O[x, z] \Rightarrow \exists k:\mathbb{N}. z \in N_O^k[x, y]$$

- **Es sind nur 2 neue Komponenten zu bestimmen**
  - Initiaillösung *Init* für Basisspezifikation  $(D, R, I, O)$  wird durch andere Syntheseformen konstruiert (oft trivial)
  - Geeignete Nachbarschaftsstruktur  $N$  für lokale Suche nach Optima  
Kernaufgabe einer Lokalsuch-Synthese

**Lösungen müssen Beweis der Axiome 1–4 liefern**

- **Wie findet man gute Nachbarschaftsstrukturen?**
  - Menge von minimalen Veränderungen des aktuellen Lösungspunktes kontrolliert durch Parameter aus einer “Verwirbelungsmenge”  $\pi$
  - Dann ist  $N[x, y]$  darstellbar als  $\{Action[i, j, x, y] \mid i, j \in \pi[x, y]\}$
  - Bezeichnung:  $\mathcal{L} = (D, R, I, O, \pi, Action)$  ist **Lokalsuchtheorie**
- **Filter können Nachbarschaftsstrukturen optimieren**
  - Nachbarschaftspunkte müssen zulässige Lösungen sein
  - Nachbarschaftspunkte müssen lokale Optima sein
  - Nachbarschaftspunkte sind, wenn möglich, globale Optima

## 1. Beschreibe Sortieren als **Ordnungsoptimierung**

- Suche unter den Umordnungen einer Liste  $L$  eine geordnete Liste  $S$   
Liefert Basisspezifikation  $O[L, S] \equiv \text{rearranges}(L, S)$
- $S$  ist geordnet, wenn keine Elemente in falscher Reihenfolge auftauchen  
Ziel ist also Minimierung der Anzahl von Fehlstellungen  $S_i > S_j$  ( $i < j$ )  
Liefert Kostenfunktion  $c[L, S] \equiv \#_>(S) : \equiv |\{(i, j) \mid i < j \wedge S_i > S_j\}|$
- Es gilt  $\#_>(S) \geq 0$  und  $\#_>(S) = 0 \Rightarrow \text{ordered}(S)$

## 1. Beschreibe Sortieren als Ordnungsoptimierung

- Suche unter den Umordnungen einer Liste  $L$  eine geordnete Liste  $S$   
Liefert Basisspezifikation  $O[L, S] \equiv \text{rearranges}(L, S)$
- $S$  ist geordnet, wenn keine Elemente in falscher Reihenfolge auftauchen  
Ziel ist also Minimierung der Anzahl von Fehlstellungen  $S_i > S_j$  ( $i < j$ )  
Liefert Kostenfunktion  $c[L, S] \equiv \#_>(S) : \equiv |\{(i, j) \mid i < j \wedge S_i > S_j\}|$
- Es gilt  $\#_>(S) \geq 0$  und  $\#_>(S) = 0 \Rightarrow \text{ordered}(S)$

## 2. Erstelle formale Spezifikation:

```
FUNCTION sort(L:Seq( $\mathbb{Z}$ )):Seq( $\mathbb{Z}$ ) RETURNS S  
  SUCH THAT rearranges(L, S)  
     $\wedge \forall S' : \text{Seq}(\mathbb{Z}). \text{rearranges}(L, S') \Rightarrow \#_>(S) \leq \#_>(S')$ 
```



## 1. Beschreibe Sortieren als Ordnungsoptimierung

- Suche unter den Umordnungen einer Liste  $L$  eine geordnete Liste  $S$   
Liefert Basisspezifikation  $O[L, S] \equiv \text{rearranges}(L, S)$
- $S$  ist geordnet, wenn keine Elemente in falscher Reihenfolge auftauchen  
Ziel ist also Minimierung der Anzahl von Fehlstellungen  $S_i > S_j$  ( $i < j$ )  
Liefert Kostenfunktion  $c[L, S] \equiv \#_>(S) : \equiv |\{(i, j) \mid i < j \wedge S_i > S_j\}|$
- Es gilt  $\#_>(S) \geq 0$  und  $\#_>(S) = 0 \Rightarrow \text{ordered}(S)$

## 2. Erstelle formale Spezifikation:

```
FUNCTION sort(L:Seq( $\mathbb{Z}$ )) : Seq( $\mathbb{Z}$ ) RETURNS S  
  SUCH THAT rearranges(L, S)  
     $\wedge \forall S' : \text{Seq}(\mathbb{Z}). \text{rearranges}(L, S') \Rightarrow \#_>(S) \leq \#_>(S')$ 
```

## 3. Erzeuge Initiallösung für Basisspezifikation

- Einfachste Umordnung einer Liste ist die Liste selbst  
Liefert  $\text{Init}[L] = L$   $\mapsto$  Axiom 1

## 4. Erzeuge Nachbarschaftsstruktur

- Einfache Suchstruktur vertauscht zwei beliebige Elemente  $S_i$  und  $S_j$   
Ergibt  $N[L, S] \equiv \{\text{permute}_{i,j}(S) \mid i, j \leq |S|\}$
- Vertauschen ist reflexiv, Lokale Minima sind exakt  $\mapsto$  Axiom 2,3
- Alle Umordnungen erreichbar durch iteratives Vertauschen  $\mapsto$  Axiom 4

# SYNTHESE EINES LOKALSUCH-ALGORITHMUS (2)

## 4. Erzeuge Nachbarschaftsstruktur

- Einfache Suchstruktur vertauscht zwei beliebige Elemente  $S_i$  und  $S_j$   
Ergibt  $N[L, S] \equiv \{\text{permute}_{i,j}(S) \mid i, j \leq |S|\}$
- Vertauschen ist reflexiv, Lokale Minima sind exakt  $\mapsto$  Axiom 2,3
- Alle Umordnungen erreichbar durch iteratives Vertauschen  $\mapsto$  Axiom 4

## 5. Instantiiere Algorithmenschema

```
FUNCTION sort(L:Seq( $\mathbb{Z}$ )):Seq( $\mathbb{Z}$ ) RETURNS S
  SUCH THAT rearranges(L,S)
            $\wedge \forall S' : \text{Seq}(\mathbb{Z}). \text{rearranges}(L, S') \Rightarrow \#_>(S) \leq \#_>(S')$ 
 $\equiv$  let sortLS(L,S)
      = if  $\forall S' \in N[L, S]. \text{rearranges}(L, S') \Rightarrow \#_>(S) \leq \#_>(S')$  then S
        else sortLS(L, arb{S'  $\in N[L, S] \mid$ 
                               rearranges(L,S')  $\wedge \#_>(S) > \#_>(S')$ })
      in sortLS(L,L)
```

Ergibt Sortieren durch beliebiges Austauschen von Elementen

- Ineffizient, da zu viele Nachbarn überprüft werden (vermutlich  $\mathcal{O}(n^3)$ )

## 4. Erzeuge Nachbarschaftsstruktur

– Restriktion auf  $N[L, S] \equiv \{\text{permute}_{i,i+1}(S) \mid i < |S|\}$

Nur unmittelbar benachbarte Elemente dürfen vertauscht werden

## 4. Erzeuge Nachbarschaftsstruktur

– Restriktion auf  $N[L, S] \equiv \{\text{permute}_{i,i+1}(S) \mid i < |S|\}$

Nur unmittelbar benachbarte Elemente dürfen vertauscht werden

## 5. Verfeinere Struktur durch Filter

– Vertauschungen erhalten Umordnungseigenschaft (Filter unnötig)

– Vertauschungen bringen Verbesserungen, wenn  $S_i > S_{i+1}$

Liefert  $N'[L, S] \equiv \{\text{permute}_{i,i+1}(S) \mid i < |S| \wedge S_i > S_{i+1}\}$

– Es gilt  $\#_>(S) > \#_>(S')$  für alle  $S' \in N'[L, S]$

## 4. Erzeuge Nachbarschaftsstruktur

– Restriktion auf  $N[L, S] \equiv \{\text{permute}_{i,i+1}(S) \mid i < |S|\}$

Nur unmittelbar benachbarte Elemente dürfen vertauscht werden

## 5. Verfeinere Struktur durch Filter

– Vertauschungen erhalten Umordnungseigenschaft (Filter unnötig)

– Vertauschungen bringen Verbesserungen, wenn  $S_i > S_{i+1}$

Liefert  $N'[L, S] \equiv \{\text{permute}_{i,i+1}(S) \mid i < |S| \wedge S_i > S_{i+1}\}$

– Es gilt  $\#_>(S) > \#_>(S')$  für alle  $S' \in N'[L, S]$

## 6. Instantiiere (und optimiere) Algorithmenschema

FUNCTION `sort(L:Seq( $\mathbb{Z}$ )) : Seq( $\mathbb{Z}$ )` RETURNS `S`

SUCH THAT `rearranges(L, S)`

$\wedge \forall S' : \text{Seq}(\mathbb{Z}). \text{rearranges}(L, S') \Rightarrow \#_>(S) \leq \#_>(S')$

$\equiv$  let `sortLS(L, S)`

= if `N'[L, S] = ∅` then `S` else `sortLS(L, arb(N'[L, S]))`

in `sortLS(L, L)`

Entspricht dem `Bubblesort` Algorithmus (ohne feste Reihenfolge)

# ANALYSE LIEFERT ZWEI SUCHSTRUKTUREN FÜR `sort`

## • Große Nachbarschaft: Permutation von Elementen

- Änderungsschritt: Vertauschung zweier Elemente der Ausgabeliste `S`
- Änderungsparameter: Indizes der Liste `S`

```
LS_sort_wide ≡ D      ↦      Seq(ℤ)
                R      ↦      Seq(ℤ)
                I      ↦      λL.true
                O      ↦      λL,S.rearranges(L,S)
                π      ↦      λL,S.(domain(S),domain(S))
                Action ↦ λi,j,L,S.[ S(i↔j)(k) | k < |S| ]
```

wobei  $(i \leftrightarrow j)(k) \hat{=} \text{if } k=i \text{ then } j \text{ else if } k=j \text{ then } i \text{ else } k$

## • Kleine Nachbarschaft: Permutation benachbarter Elemente

- Änderungsschritt: Vertauschung fehlgestellter Nachbarn in `S`

```
LS_sort_narrow ≡ D      ↦      Seq(ℤ)
                R      ↦      Seq(ℤ)
                I      ↦      λL.true
                O      ↦      λL,S.rearranges(L,S)
                π      ↦      λL,S.(domain(S),domain(S))
                Action ↦ λi,j,L,S.if Si ≤ Si+1 then S
                               else [ S(i↔i+1)(k) | k < |S| ]
```

**Alle 4 Axiome sind erfüllt**

# WIE ERZEUGT MAN EFFIZIENTE SUCHSTRUKTUREN?

- **Formuliere fundamentale Nachbarschaftsstrukturen auf  $R$** 
  - Beschreibe Nachbarschaft durch inkrementelle Veränderungen in  $R$ 
    - Numerik:  $\delta$ -Vektoren,
    - Kombinatorik: Austausch von Komponenten (in Listen, Mengen, ...)
  - Formalisiere  $N[x, y]$  als  $\{Action[i, j, x, y] \mid i, j \in \pi[x, y]\}$ 
    - Änderung  $Action[i, j, x, y]$  modifiziert Lösungspunkt  $(x, y) \in D \times R$
    - Parameter  $i, j \in \pi[x, y]$  sind “minimale Bestandteile” von  $(x, y)$
  - Wissensbank speichert Lokalsuchtheorien für Grunddatentypen  
Synthese spezialisiert generische Suchstrukturen auf spezifisches Problem
- **Optimiere Nachbarschaftsstruktur durch Suchfilter**
  - Verenge Suchraum durch Abschneiden unnötiger Nachbarn
    - **Feasibility Constraint** für  $O[x, y]$
    - (Local) **Optimality Constraint** für  $\forall t \in N[x, z]. (O[x, t] \Rightarrow c[x, t] < c[x, z])$
    - ggf. **Global Optimality Constraint** für exakte Lösungen
  - Filter können durch Vorwärtsinferenz aus Bedingungen abgeleitet werden



## Spezialisiere vorformulierte Suchstrukturen

- **Lokalsuchtheorie: allgemeine Suchstruktur für  $R$** 
  - Vorgefertigte Nachbarschaftsstruktur, die *Axiome 2–4* erfüllt
  - Formalisiert als Objekt  $\mathcal{L} = (D, R, I, O, \pi, Action)$
  - Wissensbank speichert Lokalsuchtheorien für Grunddatentypen
- **z.B. Standard-Suche auf Teilmengen fester Größe**
  - Suche  $\hat{=}$  Austausch einzelner Elemente einer Menge
  - Änderungsparameter: Elemente der Ein- und Ausgabemenge

$LS\_subsets(\alpha)$	$\equiv$	$D$	$\mapsto$	$Set(\alpha) \times \mathbb{N}$
		$R$	$\mapsto$	$Set(\alpha)$
		$I$	$\mapsto$	$\lambda S, m. m \leq  S $
		$O$	$\mapsto$	$\lambda S, m, S'. S' \subseteq S \wedge  S'  = m$
		$\pi$	$\mapsto$	$\lambda S, m, S'. (S \setminus S', S')$
		$Action$	$\mapsto$	$\lambda i, j, S, m, S'. (S' \cup \{i\}) - j$

# ERZEUGUNG EINER SUCHSTRUKTUR FÜR `sort`

Wähle Struktur  $\mathcal{L}$  für  $R$  so daß  $spec \ll spec_{\mathcal{L}}$  beweisbar

## • Standard-Umordnung von Folgen über Datentyp $\alpha$

- Suche  $\hat{=}$  Permutation einzelner Elemente einer Folge
- Änderungsparameter: Indizes der Ausgabeliste  $L$

<code>LS_seq_re(<math>\alpha</math>)</code>	$\equiv$	$D$	$\mapsto$	<code>Seq(<math>\alpha</math>)</code>
		$R$	$\mapsto$	<code>Seq(<math>\alpha</math>)</code>
		$I$	$\mapsto$	<code><math>\lambda L.</math>true</code>
		$O$	$\mapsto$	<code><math>\lambda L, S.</math>rearranges(<math>L, S</math>)</code>
		$\pi$	$\mapsto$	<code><math>\lambda L, S.</math>(domain(<math>S</math>), domain(<math>S</math>))</code>
		<i>Action</i>	$\mapsto$	<code><math>\lambda i, j, L, S.</math>[ <math>S_{(i \leftrightarrow j)(k)}</math>   <math>k \in \text{domain}(S)</math> ]</code>

## • Spezialisierung auf das Sortierproblem

```
FUNCTION sort(L:Seq( $\mathbb{Z}$ )):Seq( $\mathbb{Z}$ ) RETURNS  $S$   
  SUCH THAT rearranges(L, S)  
            $\wedge \forall S' : \text{Seq}(\mathbb{Z}). \text{rearranges}(L, S') \Rightarrow \#_>(S) \leq \#_>(S')$ 
```

- LS-Theorie  $\mathcal{L} = \text{LS\_seq\_re}(\mathbb{Z})$  paßt zum Bildbereich `Seq( $\mathbb{Z}$ )`
  - Wegen  $O_{\mathcal{L}}(L, S) = \text{rearranges}(L, S)$  folgt  $spec \ll spec_{\mathcal{L}}$  mit  $\vartheta = \text{id}$
- Liefert Grundstruktur für die Lokalsuche

## Elimiere überflüssige Kandidaten aus Nachbarschaft

- **Lösungs-Filter  $FC$  für  $\mathcal{L}$**  (*Feasibility Constraint*)
  - Eliminiere Punkte aus der Nachbarschaft, die keine Lösungen bzgl.  $O$  sind, aber erhalte alle akzeptablen Lösungen
  - Ist  $y$  akzeptable Lösung, dann erhalte jedes  $t \in N[x, y]$  mit  $O(x, t)$ 
    - $I[x] \wedge O[x, y] \wedge t \in N[x, y] \Rightarrow (O[x, t] \Rightarrow FC(x, y, t))$
  - Entspricht notwendigen Filtern der Globalsuche
- **Optimalitäts-Filter  $OC$  für  $\mathcal{L}$**  (*Optimality Constraint*)
  - Eliminiere kostengünstigere Punkte aus der Nachbarschaft, aber erhalte jedes bessere  $t \in N[x, y]$  (mit  $c[x, t] < c[x, y]$ )
    - $I[x] \wedge O[x, y] \wedge t \in N[x, y] \wedge O[x, t] \Rightarrow (c[x, t] < c[x, y] \Rightarrow OC(x, y, t))$
  - $y$  ist ein lokales Optimum, wenn  $\{t \in N[x, y] \mid OC(x, y, t)\}$  leer ist
- **Exaktheits-Filter  $GOC$**  (*Global Optimality Constraint*)
  - Eliminiere suboptimale Lösungen aber erhalte alle optimalen
    - $I[x] \wedge O[x, y] \Rightarrow ((\forall t:R. O[x, t] \Rightarrow c[x, y] \leq c[x, t]) \Rightarrow GOC(x, y))$
  - **Test oft aufwendig, macht Algorithmus ggf. weniger effizient**

# FORMULIERE FILTER ALS PARAMETERCONSTRAINTS

- **Lösungs-Filter  $FC$  für  $\mathcal{L}$**

- $I[x] \wedge O[x, y] \wedge t \in N[x, y] \Rightarrow (O[x, t] \Rightarrow FC(x, y, t))$
- Filter auch direkt auf Parameter der Änderungsaktion angewandt werden, da  $N[x, y] = \{Action[i, j, x, y] \mid i, j \in \pi[x, y]\}$
- Führt zu  $I[x] \wedge O[x, y] \Rightarrow (O[x, Action[i, j, x, y]] \Rightarrow FC[i, j, x, y])$
- $FC$  kann durch Vereinfachung von  $O[x, Action[i, j, x, y]]$  im Kontext der rechten Seite abgeleitet werden

- **Optimalitäts-Filter  $OC$  für  $\mathcal{L}$**

- Umformulieren von
$$I[x] \wedge O[x, y] \wedge t \in N[x, y] \wedge O[x, t] \Rightarrow (c[x, t] < c[x, y] \Rightarrow OC(x, y, t))$$
ergibt  $I[x] \wedge O[x, y] \wedge O[x, Action[i, j, x, y]]$ 
$$\Rightarrow (c[x, Action[i, j, x, y]] < c[x, y] \Rightarrow OC[i, j, x, y])$$

- **Integriere Filter in Basis-Nachbarschaftsstruktur**

- $N_c[x, y] = \{Action[i, j, x, y] \mid i, j \in \pi[x, y] \wedge FC[i, j, x, y] \wedge OC[i, j, x, y]\}$
- Exaktheits-Filter  $GOC[x, y]$  wird direkt auf Lösungspunkte angewandt

## ● **Spezialisierungsmechanismus für LS-Theorien**

→ §18, Folie 20

- Wähle  $\mathcal{L}$  passend zum Bildbereich der Spezifikation  $spec = (D, R, I, O)$
- Beweise  $spec \ll spec_{\mathcal{L}}$

$$R \subseteq R_{\mathcal{L}} \wedge \forall x: D. I[x] \Rightarrow \exists x': D_{\mathcal{L}}. (I_{\mathcal{L}}[x'] \wedge \forall y: R. O[x, y] \Rightarrow O_{\mathcal{L}}[x', y])$$

- Extrahiere Substitution  $\vartheta: D \rightarrow D_{\mathcal{L}}$  aus dem Beweis
- **Modifiziere  $\mathcal{L}$  mit  $\vartheta$**  zu wohlfundierter Lokalsuchtheorie für  $spec$   
Ergibt Basis-Nachbarschaftsstruktur  $N$  für Problemstellung

## ● **Vorwärtsinferenz (heuristisch) für Filterung**

→ Effizienzsteigerung

- Leite Folgerungen aus den Vorbedingungen der Filter ab

$$\cdot I[x] \wedge O[x, y] \wedge O[x, Action[i, j, x, y]] \quad (FC)$$

$$\cdot I[x] \wedge O[x, y] \wedge O[x, Action[i, j, x, y]] \wedge c[x, Action[i, j, x, y]] < c[x, y] \quad (OC)$$

$$\cdot I[x] \wedge O[x, y] \wedge \forall t: R. O[x, t] \Rightarrow c[x, y] \leq c[x, t] \quad (GOC)$$

- Verwende nur Folgerungen, die auch leicht zu testen sind

# SYNTHESESTRATEGIE FÜR LOKALSUCH-ALGORITHMEN

**Start:** FUNCTION  $f_{opt}(x:D):R$  WHERE  $I[x]$  RETURNS  $y$   
SUCH THAT  $O[x,y] \wedge \forall t:R. (O[x,t] \Rightarrow c[x,y] \leq c[x,t])$

# SYNTHESESTRATEGIE FÜR LOKALSUCH-ALGORITHMEN

**Start:** FUNCTION  $f_{opt}(x:D):R$  WHERE  $I[x]$  RETURNS  $y$   
SUCH THAT  $O[x,y] \wedge \forall t:R. (O[x,t] \Rightarrow c[x,y] \leq c[x,t])$

**1. Wähle Lokalsuchtheorie  $\mathcal{L}$  mit Ausgabety  $R$**  (Wissensbank)

# SYNTHESESTRATEGIE FÜR LOKALSUCH-ALGORITHMEN

**Start:** FUNCTION  $f_{opt}(x:D):R$  WHERE  $I[x]$  RETURNS  $y$   
SUCH THAT  $O[x,y] \wedge \forall t:R. (O[x,t] \Rightarrow c[x,y] \leq c[x,t])$

1. Wähle Lokalsuchtheorie  $\mathcal{L}$  mit Ausgabety  $R$  (Wissensbank)

2. Beweise  $(D,R,I,O) \ll spec_{\mathcal{L}}$

– Extrahiere Substitution  $\vartheta$  und setze  $\mathcal{L}_{\vartheta} = (D, R, I, O, \pi_{\vartheta}, Action_{\vartheta})$

Zeige  $R \subseteq R' \wedge \forall x:D. I[x] \Rightarrow \exists x':D'. (I'[x'] \wedge \forall y:R. O[x,y] \Rightarrow O'[x',y'])$

$\pi_{\vartheta}[x,y] : \equiv \pi[\vartheta(x), y]$

$Action_{\vartheta}[i,j,x,y] : \equiv Action[i,j,\vartheta(x), y]$



# SYNTHESESTRATEGIE FÜR LOKALSUCH-ALGORITHMEN

**Start:** FUNCTION  $f_{opt}(x:D):R$  WHERE  $I[x]$  RETURNS  $y$   
SUCH THAT  $O[x,y] \wedge \forall t:R. (O[x,t] \Rightarrow c[x,y] \leq c[x,t])$

**1. Wähle Lokalsuchtheorie  $\mathcal{L}$  mit Ausgabety  $R$**  (Wissensbank)

**2. Beweise  $(D,R,I,O) \ll spec_{\mathcal{L}}$**

– Extrahiere Substitution  $\vartheta$  und setze  $\mathcal{L}_{\vartheta} = (D, R, I, O, \pi_{\vartheta}, Action_{\vartheta})$

**3. Synthetisiere Initiallösung  $Init$  für Spezifikation** (Standardsynthese)

FUNCTION  $f(x:D):R$  WHERE  $I[x]$  RETURNS  $y$  SUCH THAT  $O[x,y]$

# SYNTHESESTRATEGIE FÜR LOKALSUCH-ALGORITHMEN

**Start:** FUNCTION  $f_{opt}(x:D):R$  WHERE  $I[x]$  RETURNS  $y$   
SUCH THAT  $O[x,y] \wedge \forall t:R. (O[x,t] \Rightarrow c[x,y] \leq c[x,t])$

**1. Wähle Lokalsuchtheorie  $\mathcal{L}$  mit Ausgabety  $R$**  (Wissensbank)

**2. Beweise  $(D,R,I,O) \ll spec_{\mathcal{L}}$**

– Extrahiere Substitution  $\vartheta$  und setze  $\mathcal{L}_{\vartheta} = (D, R, I, O, \pi_{\vartheta}, Action_{\vartheta})$

**3. Synthetisiere Initiallösung  $Init$  für Spezifikation** (Standardsynthese)

FUNCTION  $f(x:D):R$  WHERE  $I[x]$  RETURNS  $y$  SUCH THAT  $O[x,y]$

**4. Generiere Lösungs-Filter  $FC$  für  $\mathcal{L}_{\vartheta}$  durch Vorwärtsinferenz**

$$I[x] \wedge O[x,y] \Rightarrow (O[x, Action[i,j,x,y]] \Rightarrow FC[i,j,x,y])$$

$FC$  ergibt sich durch Vereinfachung von  $O[x, Action[i,j,x,y]]$  im Kontext

# SYNTHESESTRATEGIE FÜR LOKALSUCH-ALGORITHMEN

**Start:** FUNCTION  $f_{opt}(x:D):R$  WHERE  $I[x]$  RETURNS  $y$   
SUCH THAT  $O[x,y] \wedge \forall t:R. (O[x,t] \Rightarrow c[x,y] \leq c[x,t])$

1. **Wähle Lokalsuchtheorie  $\mathcal{L}$  mit Ausgabebetyp  $R$**  (Wissensbank)

2. **Beweise  $(D,R,I,O) \ll spec_{\mathcal{L}}$**

– Extrahiere Substitution  $\vartheta$  und setze  $\mathcal{L}_{\vartheta} = (D, R, I, O, \pi_{\vartheta}, Action_{\vartheta})$

3. **Synthetisiere Initiallösung  $Init$  für Spezifikation** (Standardsynthese)

FUNCTION  $f(x:D):R$  WHERE  $I[x]$  RETURNS  $y$  SUCH THAT  $O[x,y]$

4. **Generiere Lösungs-Filter  $FC$  für  $\mathcal{L}_{\vartheta}$  durch Vorwärtsinferenz**

5. **Generiere Optimalitäts-Filter  $OC$  für  $\mathcal{L}_{\vartheta}$**  (*Optimality Constraint*)

$$I[x] \wedge O[x,y] \wedge O[x, Action[i,j,x,y]]$$

$$\Rightarrow (c[x, Action[i,j,x,y]] < c[x,y]) \Rightarrow OC[i,j,x,y]$$

$OC$  ergibt sich durch Vereinfachung von  $c[x, Action[i,j,x,y]] < c[x,y]$  im Kontext

# SYNTHESESTRATEGIE FÜR LOKALSUCH-ALGORITHMEN

**Start:** FUNCTION  $f_{opt}(x:D):R$  WHERE  $I[x]$  RETURNS  $y$   
SUCH THAT  $O[x,y] \wedge \forall t:R. (O[x,t] \Rightarrow c[x,y] \leq c[x,t])$

**1. Wähle Lokalsuchtheorie  $\mathcal{L}$  mit Ausgabebetyp  $R$**  (Wissensbank)

**2. Beweise  $(D,R,I,O) \ll spec_{\mathcal{L}}$**

– Extrahiere Substitution  $\vartheta$  und setze  $\mathcal{L}_{\vartheta} = (D, R, I, O, \pi_{\vartheta}, Action_{\vartheta})$

**3. Synthetisiere Initiallösung  $Init$  für Spezifikation** (Standardsynthese)

FUNCTION  $f(x:D):R$  WHERE  $I[x]$  RETURNS  $y$  SUCH THAT  $O[x,y]$

**4. Generiere Lösungs-Filter  $FC$  für  $\mathcal{L}_{\vartheta}$  durch Vorwärtsinferenz**

**5. Generiere Optimalitäts-Filter  $OC$  für  $\mathcal{L}_{\vartheta}$**  (*Optimality Constraint*)

**6. Integriere Filter in Nachbarschaftsstruktur**

– Setze  $N_c[x,y] \equiv \{Action[i,j,\vartheta(x),y] \mid i,j \in \pi_c[\vartheta(x),y]\}$

wobei  $\pi_c[x,y] \equiv \{i,j \in \pi[x,y] \mid FC[i,j,x,y] \wedge OC[i,j,x,y]\}$

# SYNTHESESTRATEGIE FÜR LOKALSUCH-ALGORITHMEN

**Start:** FUNCTION  $f_{opt}(x:D):R$  WHERE  $I[x]$  RETURNS  $y$   
SUCH THAT  $O[x,y] \wedge \forall t:R. (O[x,t] \Rightarrow c[x,y] \leq c[x,t])$

**1. Wähle Lokalsuchtheorie  $\mathcal{L}$  mit Ausgabebetyp  $R$**  (Wissensbank)

**2. Beweise  $(D,R,I,O) \ll spec_{\mathcal{L}}$**

– Extrahiere Substitution  $\vartheta$  und setze  $\mathcal{L}_{\vartheta} = (D, R, I, O, \pi_{\vartheta}, Action_{\vartheta})$

**3. Synthetisiere Initiallösung  $Init$  für Spezifikation** (Standardsynthese)

FUNCTION  $f(x:D):R$  WHERE  $I[x]$  RETURNS  $y$  SUCH THAT  $O[x,y]$

**4. Generiere Lösungs-Filter  $FC$  für  $\mathcal{L}_{\vartheta}$  durch Vorwärtsinferenz**

**5. Generiere Optimalitäts-Filter  $OC$  für  $\mathcal{L}_{\vartheta}$**  (*Optimality Constraint*)

**6. Integriere Filter in Nachbarschaftsstruktur**

– Setze  $N_c[x,y] \equiv \{Action[i,j,\vartheta(x),y] \mid i,j \in \pi_c[\vartheta(x),y]\}$

wobei  $\pi_c[x,y] \equiv \{i,j \in \pi[x,y] \mid FC[i,j,x,y] \wedge OC[i,j,x,y]\}$

**7. Instantiiere & Optimierte Schema für Lokalsuch Algorithmen**

– Ggf. generiere und integriere Exaktheitsfilter

# SYNTHESE EINES LOKALSUCH-SORTIERALGORITHMUS

**Start:** FUNCTION `sort(L:Seq( $\mathbb{Z}$ ))` : Seq( $\mathbb{Z}$ ) RETURNS S  
SUCH THAT `rearranges(L,S)`  
 $\wedge \forall S' : \text{Seq}(\mathbb{Z}) . \text{rearranges}(L, S') \Rightarrow \#_>(S) \leq \#_>(S')$

# SYNTHESE EINES LOKALSUCH-SORTIERALGORITHMUS

**Start:** FUNCTION `sort(L:Seq( $\mathbb{Z}$ ))`:Seq( $\mathbb{Z}$ ) RETURNS S  
SUCH THAT `rearranges(L,S)`

$\wedge \forall S' : \text{Seq}(\mathbb{Z}) . \text{rearranges}(L, S') \Rightarrow \#_>(S) \leq \#_>(S')$

**1. Wähle Lokalsuchtheorie  $\mathcal{L}$  mit Ausgabety  $R$      $\mathcal{L} = \text{LS\_seq\_re}(\mathbb{Z})$**

# SYNTHESE EINES LOKALSUCH-SORTIERALGORITHMUS

**Start:** FUNCTION `sort(L:Seq( $\mathbb{Z}$ ))` RETURNS `S`  
SUCH THAT `rearranges(L,S)`

$\wedge \forall S' : \text{Seq}(\mathbb{Z}) . \text{rearranges}(L, S') \Rightarrow \#_>(S) \leq \#_>(S')$

1. Wähle Lokalsuchtheorie  $\mathcal{L}$  mit Ausgabety  $R$      $\mathcal{L} = \text{LS\_seq\_re}(\mathbb{Z})$
2. Beweise  $(D, R, I, O) \ll \text{spec}_{\mathcal{L}}$  (Folie 15)    liefert  $\vartheta = \text{id}$



# SYNTHESE EINES LOKALSUCH-SORTIERALGORITHMUS

**Start:** FUNCTION `sort(L:Seq( $\mathbb{Z}$ )) : Seq( $\mathbb{Z}$ )` RETURNS `S`  
SUCH THAT `rearranges(L,S)`

$\wedge \forall S' : \text{Seq}(\mathbb{Z}). \text{rearranges}(L, S') \Rightarrow \#_>(S) \leq \#_>(S')$

1. **Wähle Lokalsuchtheorie  $\mathcal{L}$  mit Ausgabety  $R$**       $\mathcal{L} = \text{LS\_seq\_re}(\mathbb{Z})$
2. **Beweise  $(D,R,I,O) \ll \text{spec}_{\mathcal{L}}$  (Folie 15)**     liefert  $\vartheta = \text{id}$
3. **Synthetisiere Initiallösung *Init* für Spezifikation**     setze `Init(L) = L`

# SYNTHESE EINES LOKALSUCH-SORTIERALGORITHMUS

**Start:** FUNCTION `sort(L:Seq( $\mathbb{Z}$ ))`:Seq( $\mathbb{Z}$ ) RETURNS S  
SUCH THAT `rearranges(L,S)`

$$\wedge \forall S' : \text{Seq}(\mathbb{Z}) . \text{rearranges}(L, S') \Rightarrow \#_>(S) \leq \#_>(S')$$

1. **Wähle Lokalsuchtheorie  $\mathcal{L}$  mit Ausgabety  $R$**       $\mathcal{L} = \text{LS\_seq\_re}(\mathbb{Z})$

2. **Beweise  $(D,R,I,O) \ll \text{spec}_{\mathcal{L}}$**  (Folie 15)     liefert  $\vartheta = \text{id}$

3. **Synthetisiere Initiallösung  $\text{Init}$  für Spezifikation**     setze  $\text{Init}(L) = L$

4. **Generiere Lösungs-Filter  $FC$  für  $\mathcal{L}_{\vartheta}$**  (*Feasibility Constraint*)

$$\text{rearranges}(L, S) \Rightarrow (\text{rearranges}(L, S_{(i \leftrightarrow j)}) \Rightarrow FC[i, j, L, S])$$

Vereinfachung im Kontext ergibt      $FC[i, j, L, S] = \text{true}$

# SYNTHESE EINES LOKALSUCH-SORTIERALGORITHMUS

**Start:** FUNCTION `sort(L:Seq( $\mathbb{Z}$ )) : Seq( $\mathbb{Z}$ )` RETURNS `S`  
SUCH THAT `rearranges(L,S)`

$$\wedge \forall S' : \text{Seq}(\mathbb{Z}). \text{rearranges}(L, S') \Rightarrow \#_{>}(S) \leq \#_{>}(S')$$

1. **Wähle Lokalsuchtheorie  $\mathcal{L}$  mit Ausgabety  $R$**       $\mathcal{L} = \text{LS\_seq\_re}(\mathbb{Z})$

2. **Beweise  $(D, R, I, O) \ll \text{spec}_{\mathcal{L}}$**  (Folie 15)     liefert  $\vartheta = \text{id}$

3. **Synthetisiere Initiallösung  $Init$  für Spezifikation**     setze  $Init(L) = L$

4. **Generiere Lösungs-Filter  $FC$  für  $\mathcal{L}_{\vartheta}$**  (*Feasibility Constraint*)

$$\text{rearranges}(L, S) \Rightarrow (\text{rearranges}(L, S_{(i \leftrightarrow j)}) \Rightarrow FC[i, j, L, S])$$

Vereinfachung im Kontext ergibt      $FC[i, j, L, S] = \text{true}$

5. **Generiere Optimalitäts-Filter  $OC$  für  $\mathcal{L}_{\vartheta}$**  (*Optimality Constraint*)

$$\text{rearranges}(L, S) \wedge \text{rearranges}(L, S_{(i \leftrightarrow j)})$$

$$\Rightarrow (\#_{>}(S_{(i \leftrightarrow j)}) < \#_{>}(S)) \Rightarrow OC[i, j, L, S]$$

Vereinfachung im Kontext ergibt      $OC[i, j, L, S] = i < j \Leftrightarrow S_i > S_j$

# SYNTHESE EINES LOKALSUCH-SORTIERALGORITHMUS

**Start:** FUNCTION `sort(L:Seq( $\mathbb{Z}$ ))` RETURNS `S`  
SUCH THAT `rearranges(L,S)`

$$\wedge \forall S' : \text{Seq}(\mathbb{Z}) . \text{rearranges}(L, S') \Rightarrow \#_{>}(S) \leq \#_{>}(S')$$

1. **Wähle Lokalsuchtheorie  $\mathcal{L}$  mit Ausgabebetyp  $R$**       $\mathcal{L} = \text{LS\_seq\_re}(\mathbb{Z})$

2. **Beweise  $(D, R, I, O) \ll \text{spec}_{\mathcal{L}}$**  (Folie 15)     liefert  $\vartheta = \text{id}$

3. **Synthetisiere Initiallösung  $\text{Init}$  für Spezifikation**     setze  $\text{Init}(L) = L$

4. **Generiere Lösungs-Filter  $FC$  für  $\mathcal{L}_{\vartheta}$**  (*Feasibility Constraint*)

$$\text{rearranges}(L, S) \Rightarrow (\text{rearranges}(L, S_{(i \leftrightarrow j)}) \Rightarrow FC[i, j, L, S])$$

Vereinfachung im Kontext ergibt      $FC[i, j, L, S] = \text{true}$

5. **Generiere Optimalitäts-Filter  $OC$  für  $\mathcal{L}_{\vartheta}$**  (*Optimality Constraint*)

$$\text{rearranges}(L, S) \wedge \text{rearranges}(L, S_{(i \leftrightarrow j)})$$

$$\Rightarrow (\#_{>}(S_{(i \leftrightarrow j)}) < \#_{>}(S)) \Rightarrow OC[i, j, L, S]$$

Vereinfachung im Kontext ergibt      $OC[i, j, L, S] = i < j \Leftrightarrow S_i > S_j$

6. **Instantiiere & Optimiere Schema für Lokalsuch Algorithmen**

–  $N_c[L, S] \equiv \{S_{(i \leftrightarrow j)} \mid i < j < |S| \wedge S_i > S_j\}$

– Kein Exaktheitstest erforderlich

## 7. Instantiiertes Lokalsuch-Schema

FUNCTION *sort*( $L: \text{Seq}(\mathbb{Z})$ ): $\text{Seq}(\mathbb{Z})$ ) RETURNS  $S$

SUCH THAT *rearranges*( $L, S$ )

$\wedge \forall S' : \text{Seq}(\mathbb{Z}) . \text{rearranges}(L, S') \Rightarrow \#_>(S) \leq \#_>(S')$

$\equiv \text{sort}_{LS}(L, L)$

FUNCTION *sort*<sub>LS</sub>( $L, S: \text{Seq}(\mathbb{Z}) \times \text{Seq}(\mathbb{Z})$ ): $\text{Seq}(\mathbb{Z})$ )

WHERE *rearranges*( $L, S$ ) RETURNS  $Y$

SUCH THAT *rearranges*( $L, Y$ )

$\wedge \forall T \in \{Y_{(i \leftrightarrow j)} \mid i < j < |Y| \wedge Y_i > Y_j\} . (\text{rearranges}(L, T) \Rightarrow \#_>(Y) \leq \#_>(T))$

$\equiv \text{if } \forall T \in \{S_{(i \leftrightarrow j)} \mid i < j < |S| \wedge S_i > S_j\} . (\text{rearranges}(L, T) \Rightarrow \#_>(S) \leq \#_>(T))$

then  $S$

else *sort*<sub>LS</sub>( $L, \text{arb}(\{T \in \{S_{(i \leftrightarrow j)} \mid i < j < |S| \wedge S_i > S_j\} \mid \text{rearranges}(L, T) \wedge \#_>(T) < \#_>(S)\})$ )

# SYNTHESE EINES LOKALSUCH-SORTIERALGORITHMUS

## 7. Instantiiertes Lokalsuch-Schema

```
FUNCTION sort(L:Seq( $\mathbb{Z}$ )):Seq( $\mathbb{Z}$ ) RETURNS S
  SUCH THAT rearranges(L,S)
     $\wedge \forall S':\text{Seq}(\mathbb{Z}). \text{rearranges}(L,S') \Rightarrow \#_>(S) \leq \#_>(S')$ 
 $\equiv \text{sort}_{LS}(L,L)$ 
FUNCTION sortLS(L,S:Seq( $\mathbb{Z}$ ) $\times$ Seq( $\mathbb{Z}$ )):Seq( $\mathbb{Z}$ )
  WHERE rearranges(L,S) RETURNS Y
  SUCH THAT rearranges(L,Y)
     $\wedge \forall T \in \{Y_{(i \leftrightarrow j)} \mid i < j < |Y| \wedge Y_i > Y_j\}. (\text{rearranges}(L,T) \Rightarrow \#_>(Y) \leq \#_>(T))$ 
 $\equiv \text{if } \forall T \in \{S_{(i \leftrightarrow j)} \mid i < j < |S| \wedge S_i > S_j\}. (\text{rearranges}(L,T) \Rightarrow \#_>(S) \leq \#_>(T))$ 
  then S
  else sortLS(L, arb({T $\in$ {S(i $\leftrightarrow$ j)} | i<j<|S| $\wedge$ Si>Sj} |
    rearranges(L,T)  $\wedge$  #>(T) < #>(S)}))
```

## 8. Nach Optimierung der Hilfsfunktion

Es gilt  $\forall T \in \{Y_{(i \leftrightarrow j)} \mid i < j < |Y| \wedge Y_i > Y_j\}. \text{rearranges}(Y,T) \wedge \#_>(T) < \#_>(Y)$

```
FUNCTION sortLS(L,S:Seq( $\mathbb{Z}$ ) $\times$ Seq( $\mathbb{Z}$ )):Seq( $\mathbb{Z}$ )
  WHERE rearranges(L,S) RETURNS Y
  SUCH THAT rearranges(L,Y)  $\wedge \{Y_{(i \leftrightarrow j)} \mid i < j < |Y| \wedge Y_i > Y_j\} = \emptyset$ 
 $\equiv \text{if } \forall i < j < |S|. S_i \leq S_j \text{ then } S$ 
  else sortLS(L, arb({S(i $\leftrightarrow$ j)} | i<j<|S| $\wedge$ Si>Sj}))
```

- **Sortieren mit engeren Suchstrukturen**
- **Minimal Spanning Tree**
  - Gegeben: Graph mit gewichteten Kanten (Zugriffszeiten, Abstände,...)
  - Gesucht: Baum, auf dem alle Knoten mit minimalen Kosten erreichbar
  - Initialwert: Erzeuge spannenden Baum
  - Änderungsaktion: Ergänze neue Kante, entferne eine andere
  - Feasibility Constraint: Entfernte Kante muß redundant sein
  - Optimality Constraint: Hinzugefügte Kante ist teurer als bisheriger Weg
- **Lineare Programmierung**
  - Minimiere lineare Funktion  $f(x_1, \dots, x_n) = \sum c_i x_i$  unter Restriktionen  $A_j[x_1, \dots, x_n]$   
Standard Darstellung: Minimiere  $c \star x$  unter  $A \star x = b \wedge \forall i \leq n. x_i \geq 0$
  - Initiaillösung: Setze  $x_{m+1}, \dots, x_n := 0$  und löse  $A_{1..m} \star x_{1..m}$  mit  $\forall i \leq m. x_i > 0$   
durch Gauß-Verfahren
  - Änderungsaktion: Setze ein  $x_i := 0$ , wähle neues  $x_j \neq 0$
  - Feasibility Constraint: Alte + neue  $x$ -Komponenten nach Lösung positiv
  - Optimality Constraint: Relative Kosten steigen durch Veränderung

## Wissensbasierte Techniken zur Softwareentwicklung

- **Erzeugte Algorithmen sind korrekt und effizient**
  - Formales theoretisches Fundament sichert Korrektheit
  - Gute algorithmische Struktur liefert Effizienz
  - Nachträgliche Optimierung des schematischen Algorithmus möglich/nötig
  - Mathematische Notation übersetzbar in Programmiersprachen
- **Synthesetechniken sind automatisierbar**
  - Jeder Schritt basiert auf logischer Inferenz
  - Wissen steuert alle Strategien des Algorithmenentwurfs
  - Ähnliche Techniken für Entwurf verschiedener Algorithmenstrukturen
- **Techniken sind praktisch erfolgreich**
  - **KIDS** erzeugt korrekte Scheduling Algorithmen in wenigen Stunden
  - Erzeugter Lisp Code 2000 mal schneller als existierende ADA Software