

Automatisierte Logik und Programmierung II

Prof. Chr. Kreitz

Universität Potsdam, Theoretische Informatik — Sommersemester 2014

Blatt 2 — Abgabetermin: 18.06.2014

Aufgabe 2.1 (Anwendungsbezogene Erweiterung formaler Theorien)

Das n -Dame Problem: Gegeben ein Schachbrett mit $n \times n$ Feldern und n Dame Figuren. Eine Dame kann alle Figuren schlagen, die sich auf derselben waagerechten oder senkrechten Linie befinden sowie alle Figuren, die sich auf der von ihr ausgehenden Diagonale befinden. Gesucht sind *alle* möglichen Plazierungen der n Damen auf dem Schachbrett, so daß keine Dame eine andere schlagen kann.

Entwickeln Sie eine formale Spezifikation des n -Dame Problems. Stellen Sie eventuell notwendige Definitionen für neue Begriffe auf und beschreiben Sie einige Gesetze dieser neuen Konzepte.

Aufgabe 2.2 (Synthese von Divide & Conquer Algorithmen)

Erzeugen Sie mithilfe der formalen Synthesestrategie für Divide & Conquer Algorithmen den Quicksort-Algorithmus für das Sortieren von Listen ganzer Zahlen. Welche Lemmata benötigt die Strategie, um die Komponenten herzuleiten?

Hinweise: Wie beim Mergesort-Algorithmus der Vorlesung muß man in zwei Phasen vorgehen, da der Quicksort-Algorithmus eine nichttriviale Dekomposition besitzt. Berücksichtigen Sie auch, daß Quicksort in einem gewissen Sinne invers zu Mergesort arbeitet, also die Dekomposition invers zur Komposition von Mergesort operiert, während die Komposition verhältnismäßig einfach ist und als Ausgangspunkt genommen werden sollte.

Aufgabe 2.3 (Formalisierung von Grundbegriffen der Programmsynthese)

In der Vorlesung haben wir die Grundbegriffe der Programmsynthese semi-formal beschrieben. Für eine formale Programmsynthese innerhalb eines Beweissystems müssen diese Konzepte formalisiert werden. Formalisieren Sie die folgenden Begriffe innerhalb der CTT.

2.3–a Die Klasse aller Spezifikationen als ein Datentyp SPECIFICATIONS

2.3–b Die Klasse aller Programme als ein Datentyp PROGRAMS

2.3–c Programmkorrektheit als ein “Prädikat” p ist korrekt *(beachten Sie Terminierung!)*

2.3–d Erfüllbarkeit von Spezifikationen als ein “Prädikat” $spec$ ist erfüllbar

2.3–e Die Notation für Programme

FUNCTION $f(x:D):R$ WHERE $I(x)$ RETURNS y SUCH THAT $O(x,y) = \text{body}(x)$

Lösung 2.1 Ziel dieser Aufgabe ist es, die Formalisierung von Problemspezifikationen einzüben und dabei eventuell fehlende Begriffe zu formalisieren, sofern dies für die Problemstellung sinnvoller ist als die Verwendung der entsprechenden komplexeren Ausdrücke.

Die Bedingung dafür, daß die n Damen einander nicht schlagen können ist, daß in jeder waagerechten, senkrechten, aufwärts- und abwärts-diagonalen Reihe höchstens eine Dame steht. Da es nur n waagerechte und senkrechte Reihen gibt, muß jede Dame in genau einer dieser Reihen stehen. Damit genügt es, anstelle einer Repräsentation des gesamten Schachbretts die waagerechten Positionen der Damen in jeder senkrechten Reihe darzustellen, also eine Folge L von n Zahlen zwischen 1 und n zu verwalten. Da in jeder waagerechten Zeile nur eine Dame stehen kann, darf diese Folge keine doppelten Vorkommen enthalten, muß also eine Permutation der Zahlen $\{1..n\}$ sein.

Zusätzlich müssen die aufwärts- und abwärts-diagonalen Reihen sicher sein: steht in Reihe i an Position $L[i]$ eine Dame, so darf die Position $L[j]$ der Dame in Reihe j nicht genau $L[i] + (j-i)$ oder $L[i] - (j-i)$ sein. Dies beschreiben wir durch zwei neue Einzelbegriffe, die wir insgesamt mit dem Begriff $\text{safe}(L)$ zusammenfassen.

```
perm(L, S)           ≡ nodups(L) ∧ range(L)=S
free_up_diagonal(L) ≡ ∀i, j < |L|. i ≠ j ⇒ L[i] + (j-i) ≠ L[j]
free_down_diagonal(L) ≡ ∀i, j < |L|. i ≠ j ⇒ L[i] - (j-i) ≠ L[j]
safe(L)              ≡ free_up_diagonal(L) ∧ free_down_diagonal(L)
```

Man kann das Prädikat $\text{safe}(L)$ auch direkter ausdrücken:

```
safe(L) ≡ ∀i, j < |L|. i ≠ j ⇒ |L[i] - L[j]| ≠ |i - j|
```

Die Spezifikation lautet nun

```
FUNCTION queens(n:ℕ):Set(Seq(ℤ)) WHERE true
  RETURNS {nq | perm(nq, {1..n}) ∧ safe(nq)}
```

Eine Modellierung mit Arrays wäre ebenfalls möglich, führt aber zu einer aufwendigeren Spezifikation und Lösung.

Lösung 2.2

Die Synthese des Quicksort-Algorithmus verfolgt die Reihenfolge, die wir auch bei der merge-Funktion benutzt haben. Zunächst wird eine Listenerzeugungsfunktion als Compose-Operator samt Spezifikationsprädikat 0_C und Domain D' ausgewählt. Hierzu passend bestimmen wir G (sort oder Id) und \succ , stellen mittels Axiom 2 die Spezifikation für Decompose auf, synthetisieren diese separat, und bestimmen schließlich die primitiven Eingaben und deren direkte Lösung.

1. Wähle Listenerzeugungsfunktion `append` (' \circ ') als Compose-Operator.

Deren Spezifikation ist $0_C(S_1, S_2, S) \hat{=} S = S_1 \circ S_2$ und der Domain der Hilfsfunktion ist dementsprechend $D' \hat{=} \text{Seq}(\mathbb{Z})$. Das bedeutet, daß die Dekompositionsfunktion die Liste L in zwei Listen L_1 und L_2 zerteilen wird.

2. Die Wahl von $D' \hat{=} \text{Seq}(\mathbb{Z})$ läßt es zu, als Hilfsfunktion G wieder die Funktion $G \hat{=} \text{sort}$ zu wählen, was uns $0'(L_1, S_1) \hat{=} \text{SORT}(L_1, S_1) \hat{=} \text{rearranges}(L_1, S_1) \wedge \text{ordered}(S_1)$ und $I'(L_1) \hat{=} \text{true}$ liefert.

3. Als wohlfundierte Verkleinerungsrelation \succ auf $\text{Seq}(\mathbb{Z})$ wählen wir die übliche Längenordnung für Listen: $L \succ L_2 \hat{=} |L| > |L_2|$.

Man beachte, daß diese Relation aufgrund der Wahl von $G \hat{=} \text{sort}$ nicht nur auf L_2 sondern auch auf L_1 angewandt werden muß.

4. Wir konstruieren nun die Spezifikation für Decompose mithilfe von Axiom 2. Es muß gelten

$$0_D(L, L_1, L_2) \wedge \text{SORT}(L_1, S_1) \wedge \text{SORT}(L_2, S_2) \wedge S = S_1 \circ S_2 \Rightarrow \text{SORT}(L, S)$$

Hierbei müssen wir nun die Definition von $\text{SORT}(L, S) \hat{=} \text{rearranges}(L, S) \wedge \text{ordered}(S)$ auflösen, jedes Vorkommen von S durch $S_1 \circ S_2$ ersetzen, und dann Gesetze über rearranges , ordered und append anwenden, in denen *hinreichende* Bedingungen für die Gültigkeit von Schlüssen genannt sind, die sich ausschließlich durch L, L_1 und L_2 ausdrücken lassen.

Dies ist notwendigerweise ein heuristischer Schritt, der nur auf dem bereits vorhandenem Wissen aufsetzen kann, wenn er automatisch ablaufen soll.

- $\text{rearranges}(L_1, S_1) \wedge \text{rearranges}(L_2, S_2) \Rightarrow \text{rearranges}(L, S_1 \circ S_2)$ gilt unter der Voraussetzung, daß $\text{rearranges}(L, L_1 \circ L_2)$ gilt. Lemma B.2.26.7/12
- $\text{ordered}(S_1) \wedge \text{ordered}(S_2) \Rightarrow \text{ordered}(S_1 \circ S_2)$ hat als Voraussetzung, daß alle Elemente von S_1 kleiner als alle Elemente von S_2 sind. Lemma über ordered

Wir kürzen dies ab durch $S_1 \leq S_2 \hat{=} \forall x_1 \in S_1. \forall x_2 \in S_2. x_1 \leq x_2$

- Die Voraussetzung $S_1 \leq S_2$ benutzt noch die falschen Variablen und wir müssen sie in eine Aussage über L_1 und L_2 umformulieren. Dies ist jedoch nicht schwer, da sich jede Aussage der Form $\forall x_i \in S_i. p(x_i)$ in $\forall x_i \in L_i. p(x_i)$ umformulieren läßt, wenn $\text{rearranges}(L_i, S_i)$ gilt. $S_1 \leq S_2$ läßt sich daher äquivalent in $L_1 \leq L_2$ umwandeln. Lemma B.2.26.3
- Zusammen mit der Relation \succ ergibt sich somit als Nachbedingung $0_D(L, L_1, L_2)$ die Formel $|L| > |L_1| \wedge |L| > |L_2| \wedge \text{rearranges}(L, L_1 \circ L_2) \wedge L_1 \leq L_2$
- Die obige Nachbedingung ist nur erfüllbar, wenn L mindestens ein Element enthält. Die nachfolgende Synthese der Decompositionsfunktion wird jedoch zeigen, daß diese Voraussetzung nicht ausreicht, um einen guten Algorithmus zu synthetisieren. Vielmehr muß gefordert werden, daß L mindestens 2 Elemente enthält. Wir drücken dies durch eine Formel über die Struktur von L aus, nämlich $\text{rest}(L) \neq []$

Insgesamt erhalten wir als Spezifikation für Decompose

```
FUNCTION f_d(L:Seq(Z)):Seq(Z)×Seq(Z) WHERE rest(L)≠[]
  RETURNS L1,L2 SUCH THAT |L|>|L1| ∧ |L|>|L2| ∧ rearranges(L,L1∘L2) ∧ L1≤L2
```

Diese Spezifikation wird durch die Funktion `part` erfüllt, die wir unten synthetisieren werden.

5. Die Vorbedingung für Korrektheit von Decompose war $\text{rest}(L) \neq []$, was Listen mit $\text{rest}(L) = []$ zu primitiven Eingaben werden läßt, für die wir eine direkte Lösung benötigen. Wir stellen hierzu die Spezifikation auf

```
FUNCTION f_p(L:Seq(Z)):Seq(Z) WHERE rest(L)=[]
  RETURNS S SUCH THAT rearranges(L,S) ∧ ordered(S)
```

Eine direkte Lösung ist naheliegend, da $\text{rest}(L) = []$ äquivalent ist zu $L = [] \vee L = [\text{first}(L)]$ und somit $\text{rearranges}(L, S)$ nur $S = L$ zuläßt. Da sowohl leere als auch einelementige Listen geordnet sind, ist $\text{Directly-Solve}(L) \hat{=} L$ die gewünschte Lösung.

6. Damit sind alle Komponenten bestimmt. Wir instantiiieren den Divide & Conquer Algorithmus und erhalten

```
FUNCTION sort(L:Seq(Z)):Seq(Z)
  RETURNS S SUCH THAT rearranges(L,S) ∧ ordered(S)
  = if rest(L)=[] then L
    else let L1,L2=part(L) in sort(L1)∘sort(L2)
```

Offen bleibt noch die Synthese der Funktion `part`, die wir wie folgt spezifiziert hatten.

```
FUNCTION part(L:Seq(Z)):Seq(Z)×Seq(Z) WHERE rest(L)≠[]
  RETURNS L1,L2 SUCH THAT |L|>|L1| ∧ |L|>|L2| ∧ rearranges(L,L1◦L2) ∧ L1≤L2
```

Die Synthese geht in der gleichen Reihenfolge vor wie die des Mergesort-Algorithmus. Zunächst wird eine Listenzerlegungsfunktion als `Decompose`-Operator samt Verkleinerungsrelation \succ , Spezifikationsprädikat 0_D und Domain D' *ausgewählt*. Hierzu passend bestimmen wir G (`part` oder `Id`) und die passende Vorbedingung, verifizieren `Decompose` mit Axiom 3 und erhalten darüber ein Prädikat für primitiven Eingaben. Mittels Axiom 2 stellen wir eine Spezifikation für `Decompose` auf, synthetisieren diese separat (, was einfach ist), und bestimmen schließlich die direkte Lösung für primitive Eingaben.

1. Wir wählen die Listenzerlegungsfunktion `FirstRest` als `Decompose`-Operator.

Deren Spezifikation ist $0_D(L, a', L') \hat{=} L = a' . L'$ und der Domain der Hilfsfunktion ist dementsprechend $D' \hat{=} \mathbb{Z}$.

2. Als wohlfundierte Verkleinerungsrelation \succ auf $\text{Seq}(\mathbb{Z})$ wählen wir wieder $L \succ L' \hat{=} |L| > |L'|$.
3. Da aufgrund des Definitionsbereichs $D' \hat{=} \mathbb{Z}$ die Hilfsfunktion G nicht `part` sein kann, wählen wir $G \hat{=} \text{Id}$ mit $0'(a', a) \hat{=} a = a'$ und $I'(a') \hat{=} \text{true}$.
4. Die Verifikation von `Decompose` gemäß Axiom 3 liefert

```
FUNCTION Fd(L:Seq(Z)):Z×Seq(Z) WHERE rest(L)≠[] ∧ ¬primitive(L)
  RETURNS a',L' SUCH THAT |L|>|L'| ∧ L=a'.L' ∧ rest(L')≠[]
= FirstRest(L)
```

Da L' genau `rest(L)` ist und – aufgrund der Vorbedingung des rekursiven Aufrufs von `part` – keinen leeren Rest haben darf, muß als zusätzliche Vorbedingung `rest(rest(L))≠[]` gefordert werden, was zu $\text{primitive}(L) \hat{=} \text{rest}(\text{rest}(L)) = []$ führt.

5. Axiom 2 liefert uns nun die Nachbedingung der Kompositionsfunktion für `part`:

$$L = a' . L' \wedge a = a' \wedge \text{PART}(L', L_1', L_2') \wedge 0_C(a, L_1', L_2', L_1, L_2) \Rightarrow \text{PART}(L, L_1, L_2)$$

Dabei ist $\text{PART}(L, L_1, L_2)$ eine Abkürzung für $|L| > |L_1| \wedge |L| > |L_2| \wedge \text{rearranges}(L, L_1 \circ L_2) \wedge L_1 \leq L_2$, die wir natürlich gleich wieder auflösen müssen, wobei wir für L immer $a . L'$ einsetzen und in 0_C jedes Vorkommen von L' durch die anderen 5 Parameter ersetzen müssen.

- $\text{rearranges}(L', L_1' \circ L_2') \Rightarrow \text{rearranges}(a . L', L_1 \circ L_2)$ gilt unter der Voraussetzung $\text{rearranges}(a . L_1' \circ L_2', L_1 \circ L_2)$.
- $|L| > |L_1|$ wandeln wir um in $|L_1' \circ L_2'| \geq |L_1|$ und $|L| > |L_2|$ in $|L_1' \circ L_2'| \geq |L_2|$.
- $L_1 \leq L_2$ müssen wir unverändert stehen lassen, da die Voraussetzung $L_1' \leq L_2'$ sich kaum einbringen läßt, ohne gleich eine Lösung zu generieren. Es wäre jedoch ein Verlust von Informationen, die Voraussetzung $L_1' \leq L_2'$ völlig zu unterschlagen. Wir bringen sie daher in eine Implikation ein und erhalten $L_1' \leq L_2' \Rightarrow L_1 \leq L_2$.

Insgesamt erhalten wir folgende Spezifikation für `Compose`, wobei wir der Übersichtlichkeit halber die Bedingung $L_1' \leq L_2' \Rightarrow L_1 \leq L_2$ aufgebrochen haben.

```
FUNCTION Fc(a, L1', L2':Z×Seq(Z)×Seq(Z)):Seq(Z)×Seq(Z) WHERE L1'≤L2'
  RETURNS L1,L2
  SUCH THAT L1≤L2 ∧ rearranges(a.L1'◦L2', L1◦L2) ∧ |L1'◦L2'|≥|L1| ∧ |L1'◦L2'|≥|L2|
```

Die Lösung für dieses Problem ist denkbar einfach, da wir nur den Wert a in eine der beiden Listen L_1' oder L_2' einfügen müssen, also $L_1 := a . L_1' / L_2 := L_2'$ oder $L_1 := L_1' / L_2 := a . L_2'$

setzen. Beide Lösungen erfüllen alle Bedingungen mit Ausnahme von $L_1 \leq L_2 \hat{=} \forall x_1 \in L_1. \forall x_2 \in L_2. x_1 \leq x_2$. Die richtige Lösung ist nun durch eine Fallunterscheidung $a.L_1' \leq L_2' \vee L_1' \leq a.L_2'$ zu bestimmen, wobei wir nun die Voraussetzung $L_1' \leq L_2'$ einbringen können, um die Bedingung zu vereinfachen. Insgesamt erhalten wir als Kompositionsfunktion

$\text{Compose}(a, L_1', L_2') \hat{=} \text{if } a \leq L_2' \text{ then } (a.L_1', L_2') \text{ else } (L_1', a.L_2')$

6. Als letzten Schritt generieren wir die direkte Lösung für primitive Eingaben

```
FUNCTION f_p(L:Seq(Z)):Seq(Z)×Seq(Z) WHERE rest(L)≠[] ∧ rest(rest(L))=[]
  RETURNS L_1,L_2 SUCH THAT |L|>|L_1| ∧ |L|>|L_2| ∧ rearranges(L,L_1◦L_2) ∧ L_1≤L_2
```

Die Vorbedingung $\text{rest}(L) \neq [] \wedge \text{rest}(\text{rest}(L)) = []$ besagt, daß L genau zwei Elemente besitzt, nämlich $x_1 \hat{=} \text{first}(L)$ und $x_2 \hat{=} \text{first}(\text{rest}(L))$. Diese müssen auf die beiden Ziellisten verteilt werden, wobei das größere in L_2 landen muß. Wieder führt eine Strategie zur Fallanalyse zum Ziel und liefert

$\text{Directly-solve}(L) \hat{=} \text{let } [x_1, x_2] = L \text{ in if } x_1 \leq x_2 \text{ then } (x_1, x_2) \text{ else } (x_2, x_1)$

Die Spezifikation wäre nicht erfüllbar, wenn L nicht mindestens 2 Elemente hätte: eine Verteilung der Elemente von L auf zwei echt kleinere Listen gelingt nicht bei leeren und einelementigen Listen. Bei einer automatischen Synthese von Quicksort würde dies erst relativ spät entdeckt und würde zu einer Revision des Verfahrens führen, bei der allerdings immer nur neue Bedingungen für primitive generiert werden während die restlichen Schritte unverändert bleiben und jeweils nur neu auf Korrektheit überprüft werden.

7. Wir instantiieren den Divide & Conquer Algorithmus zu

```
FUNCTION part(L:Seq(Z)):Seq(Z)×Seq(Z) WHERE rest(L)≠[] ∧ rest(rest(L))=[]
  RETURNS L_1,L_2 SUCH THAT |L|>|L_1| ∧ |L|>|L_2| ∧ rearranges(L,L_1◦L_2) ∧ L_1≤L_2
= if rest(rest(L))=[]
  then let [x_1,x_2] = L in if x_1≤x_2 then (x_1,x_2) else (x_2,x_1)
  else let a.L' = L
      in let L_1',L_2' = part(L')
        in if ∀x∈L_2'. a≤x then (a.L_1',L_2') else (L_1',a.L_2')
```

Gesamtlösung

```
FUNCTION sort(L:Seq(Z)):Seq(Z) RETURNS S SUCH THAT rearranges(L,S) ∧ ordered(S)
= if rest(L)=[] then L
  else let L_1,L_2=part(L) in sort(L_1)◦sort(L_2)
```

```
FUNCTION part(L:Seq(Z)):Seq(Z)×Seq(Z) WHERE rest(L)≠[] ∧ rest(rest(L))=[]
  RETURNS L_1,L_2 SUCH THAT |L|>|L_1| ∧ |L|>|L_2| ∧ rearranges(L,L_1◦L_2) ∧ L_1≤L_2
= if rest(rest(L))=[]
  then let [x_1,x_2] = L in if x_1≤x_2 then (x_1,x_2) else (x_2,x_1)
  else let a.L' = L
      in let L_1',L_2' = part(L')
        in if ∀x∈L_2'. a≤x then (a.L_1',L_2') else (L_1',a.L_2')
```

Was hier herauskommt ist NICHT Quicksort, da in jeder Iteration der Partitionierung das Pivotelement gewechselt wird. Deswegen muß der aufwendigere Test $\forall x \in L_2'. a \leq x$ aufgerufen werden, was die Komplexität (garantiert) bei $\mathcal{O}(n \log^2 n)$ landen läßt. Der Grund ist die Reduktionsordnung, die verlangt, daß die Teillisten beide echt kleiner werden. Eine (pseudo-)lexikographische Ordnung wäre da besser. Außerdem muß die Partitionierung mit einem konstanten Pivot-Element durchgeführt werden.

Dieser Algorithmus $\text{Part}_a(L)$ sollte vorher mit einer genaueren, eigenen Aufgabenstellung synthetisiert werden, wenn er sich nicht auf natürliche Art aus der Synthesebedingung für Decompose herleiten läßt. Dann können wir operator match verwenden, um $\text{Part}(L)$ auf $\text{Part}_a(L)$ anzupassen - die Auswahl des a wäre dann eine leichte Vorbedingung.

Lösung 2.3 Ziel dieser Aufgabe ist es, die Grundbegriffe der Programmsynthese so zu formalisieren, daß man später formale Beweise über die Synthetisierbarkeit von Programmen führen und die entsprechenden Theoreme innerhalb eines Syntheseprozesses verwenden kann.

2.3–a Die Klasse aller Spezifikationen ist die Klasse aller 4-Tupel $spec = (D, R, I, 0)$, wobei D und R Datentypen (also Elemente von $TYPES \equiv \mathbb{U}_1$, I ein Prädikat über D und 0 ein Prädikat über $D \times R$ ist.

Diese Klasse läßt sich als ein Datentyp SPECIFICATIONS beschreiben, der allerdings von einer höheren Ordnung ist (d.h. zu \mathbb{U}_2 gehört).

$$SPECIFICATIONS \equiv D:TYPES \times R:TYPES \times D \rightarrow \mathbb{B} \times D \times R \rightarrow \mathbb{B}$$

2.3–b Die Klasse aller Programme ergibt sich aus derjenigen der Spezifikationen durch Hinzunahme eines Programmkörpers $body: D \rightarrow R$. Um dies beschreiben zu können, geben wir Selektoren $D(spec)$ und $R(spec)$ für den Domain und Range einer Spezifikation an

$$PROGRAMS \equiv spec:SPEC \times let (D,R,I,0)=spec \text{ in } \{x:D \mid I(x)\} \rightarrow R$$

2.3–c Die Formalisierung von Programmkorrektheit ergibt sich unmittelbar, da Terminierung durch das dom-Prädikat der rekursiven Funktionstypen beschrieben werden kann.

$$p \text{ ist korrekt} \equiv let ((D,R,I,0), body) = p \text{ in } \forall x:D. I(x) \Rightarrow 0(x, body(x))$$

2.3–d Erfüllbarkeit von Spezifikationen folgt ebenfalls unmittelbar

$$spec \text{ ist erfüllbar} \equiv let ((D,R,I,0), body) = p \text{ in } \exists body: \{x:D \mid I(x)\} \rightarrow R. (spec, body) \text{ ist korrekt}$$

2.3–e Die syntaktisch aufbereitete Notation für Programme läßt sich relativ leicht auf die Tupelschreibweise abbilden

$$\begin{aligned} & \text{FUNCTION } f(x:D):R \text{ WHERE } I_x \text{ RETURNS } y \text{ SUCH THAT } O_{x,y} = body_{f,x} \\ & \equiv (D, R, \lambda x. I_x, \lambda x,y. O_{x,y}, letrec f(x) = body_{f,x}) \end{aligned}$$

Dabei soll I_x einen beliebiger Ausdruck kennzeichnen, in dem x frei vorkommen darf.