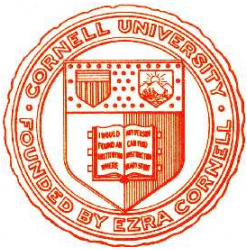


Automatisierte Logik und Programmierung

Einheit 6

Die einfache Typentheorie



1. Syntax und Semantik
2. Eigenschaften typisierbarer Terme
3. Refinement Kalkül für die Typentheorie
4. Die Curry-Howard Isomorphie
5. Type Checking und Typ-Inferenz

WOZU TYPSYSTEME?

- **Ungetypte Programme sind unkontrollierbar**
 - Art der Ein- und Ausgaben ist unklar: eine eingegebene Zahl kann als Boolescher Wert, String, Array, Liste, etc. verarbeitet werden
 - Verhalten und gewünschte Eigenschaften sind nicht spezifiziert insbesondere kann Terminierung nicht gesichert werden
 - Selbstanwendung ist unbegrenzt möglich (aber was bedeutet `add add mul`?)
- **Typsysteme liefern Kontrolle über Programme**
 - Typsysteme begrenzen das erlaubte Verhalten von Programmen durch Angabe überprüfbarer Grundeigenschaften von Ein-/Ausgaben
 - Komplexere Typen ermöglichen Formulierung detaillierter Eigenschaften
- **Typsysteme koppeln Termstruktur an Typstruktur**
 - Terme erhalten eine Bedeutung, die über das Operationale hinausgeht
 - Ermöglicht präzise Definition der Semantik einer Programmiersprache
 - Ermöglicht formale **Beweise von Programmeigenschaften**
Im λ -Kalkül konnte man nur die Gleichheit von Termen beweisen

WOZU TYPSYSTEME (II)?

- **Moderne Programmiersprachen haben Typsysteme**
 - Beschreibung der Grundstruktur von Objekten
 - Realisiert als Zuordnung eines Typs zu Programmtermen im Kontext
 - Ermöglicht statische Kontrolle elementarer Programmeigenschaften
 - Viele Fehler in Programmen lassen sich als Typfehler identifizieren
- **Es gibt zwei statisch einsetzbare Kontrollmechanismen**
 - **Typechecking**: Überprüfung ob gegebener Typ zu einem Term passt
 - **Typinferenz**: Herleitung eines zum Term zugehörigen Typs
 - Beide basieren auf einem “Typzugehörigkeitskalkül”
- **Typkalkül für λ -Kalkül ist das Fundament**
 - Alle Programm- / Datenstrukturen sind durch λ -Terme beschreibbar
 - Alle Prinzipien von Typsystemen basieren auf Erkenntnissen, die mit Typkalkülen für λ -Terme gewonnen werden

- **Zwei Sichtweisen des gleichen formalen Konzepts**
 - Programmierung: Terme sind Programme, Typen ihre Eigenschaften
 - Logik: Typen sind Formeln und Terme ihre Evidenzen
 - In beiden Fällen geht es um Typzugehörigkeit
- **Auch formal ist die Korrespondenz ist sehr eng**
 - Logische Aussagen korrespondieren mit Datentyp der Evidenzen
 - λ -Terme sind Evidenz für logische Formeln (§2, Folie 15)
 - Typentheorie macht diesen Zusammenhang explizit
- **Zielrichtung ist invers**
 - Typinferenz: Bestimme Datentyp eines (Programm-)terms
 - Witness finding: Finde (Evidenz-)term zu einem logischen Typ
 - Beides läßt sich in Typzugehörigkeitskalkülen beschreiben
- **Typentheorie ist historisch unabhängig entstanden**
 - Zusammenhang wurde erst später entdeckt (Folie 32)

WAS SIND EIGENTLICH DATENTYPEN?

● Programmterme besitzen **strukturelle Eigenschaften**

- $1, 2, 3, \dots$ sind natürliche Zahlen
- $x+4, y-z, 4*i, \dots$ sind Ausdrücke über Zahlen
- $(4, 5), (7, 8), (3-2, 4*6), \dots$ sind Paare von Zahlen
- $[1; 4; 7; 8; 5]$ ist eine Liste von Zahlen
- $\lambda x. 4*x$ ist eine Funktion auf Zahlen

Datentypen sind syntaktische Repräsentationen dieser Eigenschaften

● Datentypen besitzen selbst eine **Struktur**

- $\mathbb{N}, \mathbb{Z}, \mathbb{R}, \mathbb{B}, \text{String} \dots$ sind einfach strukturierte Typen
- Datentypen können zusammengesetzt werden
 - $\lambda x. 4*x$ besitzt den Typ $\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$
 - $(4, 5)$ ist vom Typ $\mathbb{N} \times \mathbb{N}$
 - $[1; 4; 7; 8; 5]$ gehört zum Typ $\mathbb{N} \text{ list}$
- Datentypen können Spezifikationen von Programmeigenschaften sein
 - $\{f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \mid (\forall x) (f(x)^2 \leq x < (f(x)+1)^2)\}$ spezifiziert $\lambda x. \lfloor \sqrt{x} \rfloor$

Syntaktische Repräsentation von Termklassen

● Direkte Beschreibung elementarer Datentypen

- Festlegung eines Namens für den Typ $\mathbb{N}, \mathbb{Z}, \mathbb{B} \dots$
- Beschreibung der Basiselemente $0, 1, 2, \dots, 0, 1, -1, 2, \dots, T, F$
- Beschreibung von Operatoren auf Elementen $-x, x+y, x-y, x*y, \dots$

● Konstruktoren für strukturierte Datentypen

- Typkonstruktoren: $T \rightarrow T', T \times T', T + T', T \text{ list}, \dots$
- Konstruktion kanonischer Elemente: $\lambda x. t, (a, b), \text{inl}(a), a_1 :: l, \dots$
- Nichtkanonische Operatoren auf Elementen: $f(a), p.1, \dots \text{hd}(l), \dots$

● Grundbestandteile der beschreibenden Syntax

- Typ-Ausdruck + kanonische Terme + nichtkanonische Terme

● Alle Konzepte basieren auf Funktionstyp $T \rightarrow T'$

- Naheliegende Erweiterung des λ -Kalküls
- Produkte, Summen, Abhängigkeiten, etc. kommen später hinzu

● Getypter λ -Kalkül

- Typen sind Teil der Syntax von λ -Termen: $\lambda f^{S \rightarrow T} . \lambda x^S . f^{S \rightarrow T} x^S$
- Datentyp aller Teilausdrücke leicht zu ermitteln
- Untypisierbare Terme sind nicht formulierbar

● Typentheorie

- Terme und Typen sind unabhängige Konzepte
- Typen werden Termen zugeordnet: $\lambda f . \lambda x . f x \in (S \rightarrow T) \rightarrow S \rightarrow T$
- **Typisierung** ist losgelöst von der Formulierung des Terms
- Mehr Freiheit in der Formulierung von λ -Termen
- Größerer Aufwand bei (nachträglicher) Bestimmung des Typs



Kalkül zum Schließen über Typzugehörigkeit

Minimal nötige Typkonstrukte für den λ -Kalkül

● Erlaubte Symbole

- Variablen x, y, z, x_0, y_0, \dots
- Typsymbole S, T, S_0, T_0, \dots
- Strukturelle Symbole \rightarrow, λ , Punkte und Klammern

● Typ-Ausdrücke (Typen)

- Typsymbole sind (atomare) Typen
- Sind S und T Typen, dann auch $S \rightarrow T$ und (T)

● Objekt-Ausdrücke (λ -Terme)

- Variablen sind Terme
- Ist x Variable, t und f Terme, dann sind $\lambda x.t$, $f t$ und (t) Terme

● Prioritätskonventionen sparen Klammern

- Applikation bindet stärker als λ -Abstraktion $\lambda x. f t \hat{=} \lambda x. (f t)$
- Applikation ist links-assoziativ: $f t_1 t_2 \hat{=} (f t_1) t_2$
- \rightarrow ist rechtsassoziativ: $T_1 \rightarrow T_2 \rightarrow T_3 \hat{=} T_1 \rightarrow (T_2 \rightarrow T_3)$

- **Zuordnung von Typen zu Termen**

- $t \in T \equiv t$ ist ein Element des Datentyps T
 - t beschreibt ein Objekt in der durch T beschriebenen Klasse
- Formale Definition folgt induktivem syntaktischem Aufbau
- Denotationelle Semantik wird gekoppelt an operationale Semantik

- **Zuordnung liefert Einschränkung “erlaubter” Terme**

- $S \rightarrow T$ entspricht Klasse der Funktionen von S nach T
- Typisierbare λ -Ausdrücke müssen (sinnvolle) **Funktionen** darstellen
 - Keine unkontrollierte Rekursion oder Selbstanwendung
 - Minimale Begrenzung der Ausdruckskraft des λ -Kalküls

TYPZUORDNUNG AN KONKRETE TERME

● Typzuordnung an Termvariablen

- Termvariablen sind Platzhalter für unbekannte Objekte
- x kann zu jedem T gehören, wenn x Variable und T Typsymbol
- Feste Zuordnung nur, wenn Annahmen über Typ von x vorliegen

● Typzuordnung an λ -Abstraktionen

- $\lambda x.t$ muß zu einem Funktionenraum $S \rightarrow T$ gehören
- Dabei muß t zu T gehören wenn x in S ist

● Typzuordnung an Applikationen

- $f t$ gehört zum Bildtyp T der Funktion f , wenn der Typ S von t der Argumenttyp $f \in S \rightarrow T$ ist

$$\text{Typisierung von } \lambda f . \lambda x . \underbrace{\underbrace{\underbrace{f}_{S \rightarrow T} \quad \underbrace{x}_S}_{S \rightarrow T}}_{S \rightarrow T} \quad \text{für beliebige } S \text{ und } T$$

TYPZUGEHÖRIGKEIT: WICHTIGE ERKENNTNISSE

- **Nur geschlossene Terme sind vollständig typisierbar**
 - Typ offener Terme benötigt Annahmen zu Typen der freien Variablen
- **Nicht jeder (geschlossene) λ -Term ist typisierbar**
 - Sonst gäbe es eine einfache denotationelle Semantik des λ -Kalküls
 - Beispiel: $\lambda x. \underbrace{x}_{S \rightarrow T} \underbrace{x}_S$ für beliebige S und T
 - Die Gleichung $S = S \rightarrow T$ hat keine “natürliche” Lösung
- **Der Typ eines λ -Terms ist nicht eindeutig**
 - Naheliegend: $\lambda f. \lambda x. f x \in (S \rightarrow T) \rightarrow (S \rightarrow T)$
 - Auch möglich $\lambda f. \lambda x. f x \in (S \rightarrow (T \rightarrow S)) \rightarrow (S \rightarrow (T \rightarrow S))$
 - $\lambda f. \lambda x. f x \in (S \rightarrow S) \rightarrow (S \rightarrow S)$
 - $(S \rightarrow T) \rightarrow (S \rightarrow T)$ ist die allgemeinste Form (**prinzipielles Typschema**)

SEMANTIK DER TYPENTHEORIE PRÄZISIERT

• **Urteile definieren Typzugehörigkeitsrelation $t \in T$**

- $x \in T$ wenn x Termvariable, T Typvariable und $x \in T$ bekannt
- $\lambda x . t \in S \rightarrow T$ falls $t \in T$ aus $x \in S$ folgt
- $f t \in T$ falls $f \in S \rightarrow T$ und $t \in S$ für einen Typ S gelten
- $(t) \in T$ falls $t \in T$ gilt
- $t \in (T)$ falls $t \in T$ gilt

Ein Term t heißt **typisierbar**, falls $t \in T$ für einen Typ T gilt

Das **prinzipielles Typschema** von t ist der allgemeinste Typ T mit $t \in T$

• **λ -Kalkül definiert semantische Gleichheit von Termen**

- $t = u$, falls es einen Term v gibt mit $t \xrightarrow{*} v$ und $u \xrightarrow{*} v$
- Reduktion erhält Typzugehörigkeit: $(t \in T \wedge t \xrightarrow{*} t') \Rightarrow t' \in T$ (Folie 12)

Semantisch gleiche typisierbare Terme gehören zum gleichen Typ

- Umkehrung gilt nicht: $(t' \in T \wedge t \xrightarrow{*} t') \not\Rightarrow t \in T$

$(\lambda f . \lambda y . y) (\lambda x . x x)$ nicht typisierbar, da $(\lambda x . x x)$ nicht typisierbar,

aber $(\lambda f . \lambda y . y) (\lambda x . x x) \xrightarrow{*} \lambda y . y \in T \rightarrow T$

TYPZUGEHÖRIGKEIT HARMONISIERT MIT REDUKTION

Sind t und t' typisierbar und semantisch gleich, so gilt $t \in T \Leftrightarrow t' \in T$

1. Reduktion erhält den Typ: aus $t \xrightarrow{\beta} t'$ folgt $t \in T \Leftrightarrow t' \in T$

Beweis durch Induktion über die Termstruktur von t (Skizze)

– t Variable: t ist in Normalform, also ist t' identisch zu t ✓

– $t \equiv \lambda x . u$: Dann $t' \equiv \lambda x . u'$ mit $u \xrightarrow{\beta} u'$.

Aus $t \in T$ folgt $T \equiv S_1 \rightarrow S_2$ mit $u \in S_2$ wenn $x \in S_1$.

Per Induktionsannahme gilt $u' \in S_2$ wenn $x \in S_1$, also $t' \in T$

Gleiches Argument für $t \in T$ wenn $t' \in T$ ✓

– $t \equiv (\lambda x . u) v$ und $t' \equiv u[v/x]$: Aus $t \in T$ folgt $\lambda x . u \in S \rightarrow T$ und $v \in S$, also $u \in T$, wenn $x \in S$. Damit $u[v/x] \in T$.

Aus $t' \in T$ folgt $v \in S$ und $u \in T$ wenn $x \in S$. Damit $(\lambda x . u) v \in T$. ✓

– $t \equiv f u$: Dann $t' \equiv f u'$ und $u \xrightarrow{\beta} u'$ oder $t' \equiv f' u$ und $f \xrightarrow{\beta} f'$.

Gleiches Argument wie zuvor. ✓

2. Aus $t \xrightarrow{*} t'$ folgt $t \in T \Leftrightarrow t' \in T$ (Induktion über Reduktionslänge)

3. t und t' sind semantisch gleich, wenn $t \xrightarrow{*} u$ und $t' \xrightarrow{*} u$

EIGENSCHAFTEN TYPISIERBARER TERME

- **Schwache Normalisierbarkeit**

- Hat jeder Term eine Normalform (d.h. sind alle Funktionen total)?
- Führt mindestens eine Reduktionsstrategie immer zu einem Wert?

- **Starke Normalisierbarkeit**

- Terminiert jede beliebige Reduktionsfolge?
- Damit könnte jede Reduktionsstrategie gewählt werden

- **Konfluenz (Church-Rosser Eigenschaft)**

- Kann man verschiedene Reduktionsfolgen wieder zusammenführen?
- Damit wäre die Normalform eines Terms eindeutig

- **Entscheidbarkeit**

- Ist Typisierbarkeit oder Gleichheit von Termen entscheidbar?
- Damit würde Korrektheit / Äquivalenz von Programmen testbar

- **Ausdruckskraft**

- Gibt es wichtige Funktionen, die nicht typisierbar sind?

Erkenntnisse gelten auch für Erweiterungen (siehe Folie 33)

Hat jeder typisierbare λ -Term eine Normalform?

- **Tiefe $d(T)$ eines Typausdrucks T**

- $d(T) = 0$, falls $T \in \mathcal{T}$, $d(S \rightarrow T) = 1 + \max(d(S), d(T))$
- Tiefe des Redex $(\lambda x . t) u \equiv$ Tiefe des Typs von $\lambda x . t$.
- Tiefe eines Terms $t \equiv$ maximale Tiefe der Redizes von t

- **Rightmost-Maxdepth Strategie:**

- Reduziere das am weitesten rechts stehende Redex maximaler Tiefe

Beispiel: $\text{trice}(\text{trice}(\lambda x . x))$ mit $\text{trice} \equiv \lambda f . \lambda x . f(f(f x))$

Ergebnis $\lambda x . x$

Keine Redices

Die Rightmost-Maxdepth-Strategie terminiert auf allen typisierbaren λ -Termen

- **Lemma:** Die Strategie verringert Anzahl der Redizes maximaler Tiefe
 - Sei $r = (\lambda x.u)v$ das rightmost-maxdepth Redex von t
 - r wird reduziert zu dem Term $u[v/x]$ ohne Redizes maximaler Tiefe
 - Redizes von t außerhalb von r bleiben unverändert ✓
- **Lemma:** Hat t maximal m Redizes der maximalen Tiefe d
 - dann hat t eine Normalform t' mit $t \xrightarrow{n} t'$ für ein $n \in \mathbb{N}$
 - Zeige durch Doppelinduktion über d und m mit obigem Lemma, daß die Rightmost-Maxdepth-Strategie immer terminiert ✓



Jeder typisierbare λ -Term ist normalisierbar

STARKE NORMALISIERBARKEIT

Führt jede Reduktionsfolge zu einer Normalform?

- **t stark normalisierbar (SN):**
 - Jede in t beginnende Reduktionsfolge terminiert
- **Nachweis extrem aufwendig**
 - Jede Reduktionsfolge müsste analysiert werden
 - Induktionsbeweis zeigt Verschärfung von starker Normalisierbarkeit
 - Jeder typisierbare λ -Term ist “berechenbar”
- **Wichtige Hilfskonzepte**
 - **Berechenbare typisierte Terme**
 - $t \in T$ (T Typvariable) ist berechenbar, falls t stark normalisierbar
 - $t \in S \rightarrow T$ berechenbar, falls $t s$ berechenbar für berechenbare $s \in S$
 - Mehr als nur SN: jede Anwendung von t ist berechenbar
 - **Neutrale Terme**
 - t ist neutral, wenn t nicht die Gestalt $\lambda x . u$ hat

NACHWEIS DER STARKEN NORMALISIERBARKEIT

Zeige durch Induktion über die Struktur des Typs T von t und t'

1. t berechenbar $\Rightarrow t$ stark normalisierbar
2. t berechenbar, $t \xrightarrow{\beta} t' \Rightarrow t'$ berechenbar
3. t neutral, $t \xrightarrow{\beta} t'$ impliziert t' berechenbar $\Rightarrow t$ berechenbar
4. t neutral, in Normalform $\Rightarrow t$ berechenbar

Zeige durch Doppel-Induktion über Anzahl von Reduktionsschritten

5. $t[s/x]$ berechenbar für berechenbare $s \Rightarrow \lambda x.t$ berechenbar

Zeige durch Induktion über die Struktur von $t=t[x_1 \dots x_n]$

6. Sind $x_1 \dots x_n$ freie Variablen in t , b_i berechenbare Terme vom Typ der x_i , dann ist $t[b_1 \dots b_n/x_1 \dots x_n]$ berechenbar
7. Aus 6. folgt: **Jeder typisierbare λ -Term ist berechenbar**
 - Sind $x_1 \dots x_n$ freie Variablen von t , so gilt $t = t[x_1 \dots x_n/x_1 \dots x_n]$
 - Alle x_i sind neutral und in Normalform, also berechenbar ✓



Jeder typisierbare λ -Term ist stark normalisierbar

STARKE NORMALISIERBARKEIT: BEWEIS VON 1.–4.

1. t berechenbar $\Rightarrow t$ stark normalisierbar
2. t berechenbar, $t \xrightarrow{\beta} t' \Rightarrow t'$ berechenbar
3. t neutral, $t \xrightarrow{\beta} t'$ impliziert t' berechenbar $\Rightarrow t$ berechenbar
4. t neutral, in Normalform $\Rightarrow t$ berechenbar

Simultane Induktion über Struktur des Typs T von t und t'

4. folgt jeweils aus 3., da Terme in Normalform nicht reduzierbar sind

• T atomar:

1. t berechenbar $\Leftrightarrow t$ stark normalisierbar (per Definition) ✓
2. t berechenbar, $t \xrightarrow{\beta} t'$, dann t' SN, also t' berechenbar ✓
(Jede Reduktionsfolge t', t'_1, t'_2, \dots terminiert, da t, t', t'_1, t'_2, \dots terminiert)
3. t neutral, $t \xrightarrow{\beta} t'$ impliziert t' berechenbar, dann t SN und berechenbar ✓
(Jede Reduktionsfolge t, t', t'', t''', \dots terminiert, da t', t'', t''', \dots terminiert)

STARKE NORMALISIERBARKEIT: BEWEIS VON 1.–4. (II)

• Sei $T = T_1 \rightarrow T_2$, Behauptung gelte für Terme in T_1 und T_2

1. Sei $t \in T$ berechenbar, $x \in T_1$ Variable, $t \xrightarrow{\beta} t_1 \xrightarrow{\beta} t_2 \xrightarrow{\beta} \dots$ Reduktionsfolge
 - $\mapsto x$ neutral, in Normalform, also berechenbar (Induktionsannahme 4.)
 - $\mapsto tx \in T_2$ berechenbar (per Definition), also stark normalisierbar (Induktionsannahme 1.)
 - \mapsto Reduktionsfolge tx, t_1x, t_2x, \dots terminiert, also auch t, t_1, t_2, \dots
 - $\mapsto t$ stark normalisierbar ✓
2. Sei t berechenbar, es gelte $t \xrightarrow{\beta} t'$. Sei $s \in T_1$ berechenbar
 - $\mapsto ts \in T_2$ berechenbar und $ts \xrightarrow{\beta} t's$, also $t's \in T_2$ berechenbar (Induktionsannahme 2.),
 - $\mapsto t'$ berechenbar (Definition) ✓
3. Es gelte t neutral, $t \xrightarrow{\beta} t'$ impliziert t' berechenbar. Sei $s \in T_1$ berechenbar
 - $\mapsto s$ SN (Induktionsannahme 1). Wir zeigen $ts \xrightarrow{\beta} t''$ impliziert t'' berechenbar durch Induktion über maximale Anzahl n der Reduktionsschritte von s
 - $n=0$: s ist in Normalform, also $t'' = t' s$ mit $t \xrightarrow{\beta} t'$. Dann t', t'' berechenbar
 - $n+1$: t neutral, also ts kein Redex
 - Falls $t'' = t' s$ mit $t \xrightarrow{\beta} t'$, dann t'' berechenbar
 - Falls $t'' = t s'$ mit $s \xrightarrow{\beta} s'$, dann s' SN mit maximal n Schritten und berechenbar $t s' \xrightarrow{\beta} t'''$ impliziert t''' berechenbar (innere Annahme) und $t s' \in T_2$ neutral also $t'' \equiv t s'$ berechenbar (Induktionsannahme 3.)
 - $\mapsto ts \in T_2$ neutral, also berechenbar (Induktionsannahme 3.)
 - $\mapsto t$ berechenbar (Definition) ✓

STARKE NORMALISIERBARKEIT: BEWEIS VON 5.

t typisierbar, $t[s/x]$ berechenbar für berechenbare $s \Rightarrow \lambda x . t$ berechenbar

Sei $t[s/x]$ berechenbar für alle berechenbare s

– Zu zeigen ist $(\lambda x . t) s$ berechenbar für berechenbare s

bzw., da $(\lambda x . t) s$ neutral: $(\lambda x . t) s \xrightarrow{\beta} t'' \Rightarrow t''$ berechenbar (nach 3)

– t ist berechenbar, denn $t = t[x/x]$ und jede Variable x ist berechenbar nach (4)

– Also t und s stark normalisierbar nach (1)

Beweis durch Doppelinduktion über Summe der Reduktionsschritte von t und s

• Falls $t'' = t[s/x]$, dann t'' berechenbar (\mapsto Argument für Basisfall) \checkmark

• Falls $t'' = (\lambda x . t') s$ mit $t \xrightarrow{\beta} t'$

Dann t' berechenbar (2) und SN (1) mit weniger Reduktionsschritten

Also $t'' = (\lambda x . t') s \xrightarrow{\beta} t''' \Rightarrow t'''$ berechenbar (Induktionsannahme für t')

Also t'' berechenbar nach (3) (\mapsto Äußerer Induktionsschritt für t) \checkmark

• Falls $t'' = (\lambda x . t) s'$ mit $s \xrightarrow{\beta} s'$.

Dann s' berechenbar (2) und SN (1) mit weniger Reduktionsschritten.

Also $t'' = (\lambda x . t) s' \xrightarrow{\beta} t''' \Rightarrow t'''$ berechenbar (Induktionsannahme für s')

Also t'' berechenbar nach (3) (\mapsto Innere Induktionsschritte für s) \checkmark

STARKE NORMALISIERBARKEIT: BEWEIS VON 6.

t typisierbar, $x_1 \dots x_n$ (alle) freie Variablen von t ,
 b_i berechenbar und vom Typ der x_i . Dann $t[b_1..b_n / x_1..x_n]$ berechenbar

Induktion über die Struktur von $t = t[x_1..x_n]$

- Falls $t = x_i$, dann $t[b_1..b_n / x_1..x_n] = b_i$ berechenbar ✓
- Falls $t = \lambda x.u$, dann $t[b_1..b_n / x_1..x_n] = \lambda x.u[b_1..b_n / x_1..x_n]$
und $u[b_1..b_n, b / x_1..x_n, x]$ berechenbar für alle b (Induktionsannahme)
Also $t[b_1..b_n / x_1..x_n]$ berechenbar nach (5) ✓
- Falls $t = f u$, dann
 $t[b_1..b_n / x_1..x_n] = f[b_1..b_n / x_1..x_n] u[b_1..b_n / x_1..x_n]$
und $f[b_1..b_n / x_1..x_n]$ berechenbar
und $u[b_1..b_n / x_1..x_n]$ berechenbar (Induktionsannahme)
Also $t[b_1..b_n / x_1..x_n]$ berechenbar (Definition für ‘ f berechenbar’) ✓

STARKE NORMALISIERBARKEIT: VORTEILE

- **Jede Reduktionsstrategie kann angewandt werden**
 - Terminierung ist immer gesichert
 - Es gibt effizientere (“riskantere”) Strategien als Rightmost-Maxdepth

- **Rightmost (Call-by-value):**

$$\begin{array}{l} \text{trice(trice}(\lambda x.x)) \\ \xrightarrow{8} \lambda x.x \end{array}$$

- **Rightmost-maxdepth:**

$$\begin{array}{l} \text{trice(trice}(\lambda x.x)) \\ \xrightarrow{14} \lambda x.x \end{array}$$

- **Leftmost (Call-by-name):**

$$\begin{array}{l} \text{trice(trice}(\lambda x.x)) \\ \xrightarrow{19} \lambda x.x \end{array}$$

KONFLUENZ EINER REDUKTIONSRRELATION \xrightarrow{r}

Ist die Normalform eines Terms eindeutig?

● Iteration einer Reduktionsrelation \xrightarrow{r}

– $t \xrightarrow{n} s$: s ergibt sich aus t durch n Reduktionsschritte

$t \xrightarrow{0} s$, falls $t=s$, $t \xrightarrow{n+1} s$, falls es ein u gibt mit $t \xrightarrow{r} u$ und $u \xrightarrow{n} s$

– $t \xrightarrow{*} s$: es gibt ein $n \in \mathbb{N}$ mit $t \xrightarrow{n} s$

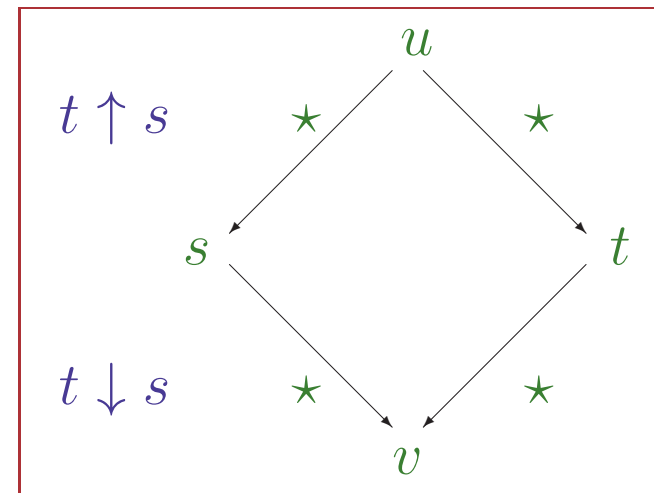
– $t \xrightarrow{+} s$: es gibt ein $n > 0$ mit $t \xrightarrow{n} s$

● $t \uparrow s$: es gibt u mit $u \xrightarrow{*} t$ und $u \xrightarrow{*} s$

$t \downarrow s$: es gibt v mit $t \xrightarrow{*} v$ und $s \xrightarrow{*} v$

● **Konfluenz**: aus $t \uparrow s$ folgt immer $t \downarrow s$

Lokale Konfluenz: aus $u \xrightarrow{r} t$, $u \xrightarrow{r} s$ folgt $t \downarrow s$



DIAMOND LEMMA

\xrightarrow{r} stark normalisierbar, lokal konfluent $\Rightarrow \xrightarrow{r}$ konfluent

- Für jeden Term u gibt es ein n , so daß jede in u beginnende Reduktionsfolge in maximal n Schritten terminiert
 - Stark normalisierbar: jede Reduktionsfolge von u terminiert
 - Endliche Verzweigung von \xrightarrow{r} : es gibt eine maximale Schrittzahl
- Für alle u folgt $t \downarrow s$ aus $u \xrightarrow{*} t$ und $u \xrightarrow{*} s$

Induktion über maximale Zahl n der Reduktionsschritte

$n=0$: Es folgt $u=t=s$, also $t \downarrow s$ trivialerweise ✓

$n+1$: Falls $u \xrightarrow{0} t$ oder $u \xrightarrow{0} s$, dann $u=t$ oder $u=s$ ✓

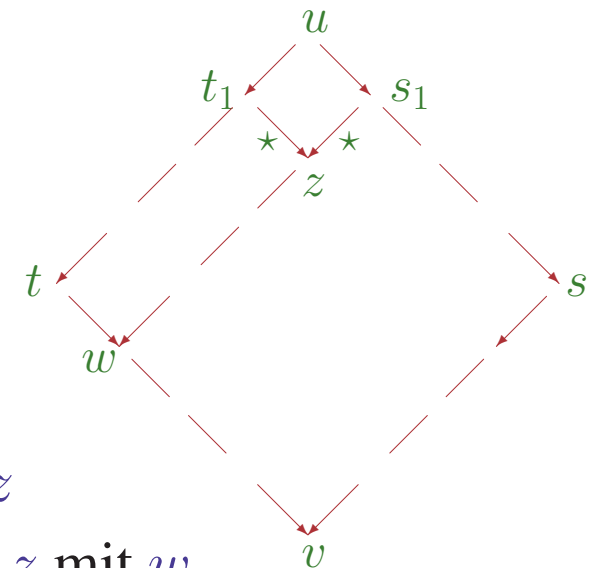
Ansonsten $u \xrightarrow{r} t_1 \xrightarrow{*} t$ und $u \xrightarrow{r} s_1 \xrightarrow{*} s$

Lokale Konfluenz: $t_1 \downarrow s_1$ mit einem Term z

Induktionsannahme für t_1 : $t_1 \xrightarrow{*} t$, $t_1 \xrightarrow{*} z$ also $t \downarrow z$ mit w

Induktionsannahme für s_1 : $s_1 \xrightarrow{*} z \xrightarrow{*} w$, $s_1 \xrightarrow{*} s$ also $w \downarrow s$ mit v

Insgesamt $t \xrightarrow{*} w \xrightarrow{*} v$ und $s \xrightarrow{*} v$, also $t \downarrow s$ ✓



CHURCH-ROSSER THEOREM

In der einfachen Typentheorie ist $\xrightarrow{\beta}$ konfluent

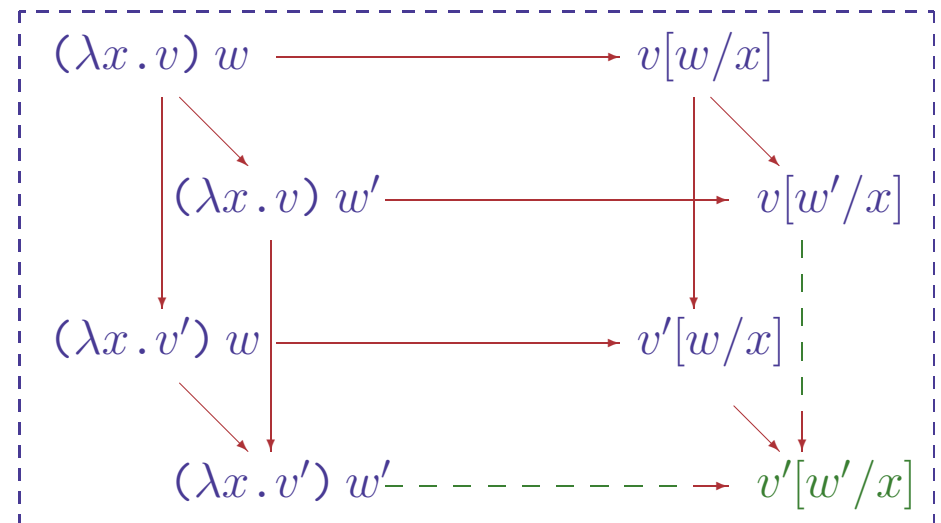
- $\xrightarrow{\beta}$ ist lokal konfluent

Es gelte $u \xrightarrow{\beta} t$, $u \xrightarrow{\beta} s$ und $s \neq t$

Betrachte Teilterm von u der Gestalt $(\lambda x . v) w$ oder $v w$, so daß

- s entsteht durch Reduktion von v , w oder des äußeren β -Redex
- t entsteht durch eine andere Reduktion des Teilterms

Reduktionskette kann gemäß Diagramm zusammengeführt werden



- **Diamond Lemma + starke Normalisierbarkeit \mapsto Konfluenz**



Typisierbare λ -Terme haben eindeutige Normalformen

- **Umsetzung der semantischen Urteile als Inferenzregeln**
 - Urteile sind schematische Regeln zur Definition von Semantik
 - Inferenzregeln sind syntaktische Vorschriften für Beweisführung
 - Ähnlichkeit erleichtert Nachweis von Korrektheit und Vollständigkeit
- **Schließen über Gleichheit und Berechnung**
 - Regeln zur Auswertung von Termen wie im λ -Kalkül
- **Schließen über Typzugehörigkeit**
 - Dekompositionsregeln zur Zuordnung von Typen zu Termen
- **Schließen über Struktur von Datentypen**
 - Regeln zur strukturellen Analyse von (Typ-)Ausdrücken

- **Gleichheit hängt eigentlich vom Typ ab**
 - 4 und 7 sind verschieden als Zahlen aber gleich in \mathbb{Z}_3
 - (2,4) und (1,2) sind verschieden als Zahlenpaare aber gleich in \mathbb{Q}
 - In der einfachen Typentheorie haben semantisch gleiche Terme allerdings immer denselben Typ
- **Kombiniere $s=t$ und $t \in T$ zur Relation $s=t \in T$**
 - Prädikat mit fester Bedeutung: “ s und t sind im Typ T gleich”
 - $s=t \in T$ bedingt neben der Gleichheit $s=t$ auch $s \in T$ und $t \in T$
 - Typzugehörigkeit $t \in T$ wird als Kurzform für $t=t \in T$ betrachtet
 - Inferenzregeln für Typzugehörigkeit werden als Spezialfall der entsprechenden Gleichheitsregeln angesehen
- **Allgemeine Reflexivitätsregel wird ungültig**
 - $t=t \in T$ gilt nur, wenn auch $t \in T$ gezeigt werden kann

- **Sequenzen enthalten Variablen- und Typ-Deklarationen**
 - $x : S$ (Term-**Variablendeklaration**), oder $T : \mathbb{U}$ (**Typdeklaration**)
 - \mathbb{U} ist festes Symbol für das **Universum** aller Typen
 - Konzept der Deklaration in Sequenzen bekommt zusätzlichen Sinn
- **Konklusion kann Typisierungen enthalten**
 - Typisierte Gleichheit: $s = t \in T$ (Kurzform $t \in T$ für $t = t \in T$)
- **Definition der Sequenz wird verfeinert: $H_1, \dots, H_n \vdash C$**
 - $H_i = x_1 : A_1$ Deklaration, C (Formel mit) Typisierung(en)
 - H_1, \dots, H_n ist **rein**, wenn jede Variable **genau einmal** deklariert ist und jede Typvariable einer Variablendeklaration zuvor deklariert wurde
 - $H \vdash t \in T$ ist **Initialsequenz** für Typisierungsbeweise, wenn H rein ist und genau die in T vorkommenden Typvariablen deklariert
- **Definition von Regel, Beweis, Theorem etc. unverändert**

REFINEMENT-REGELN DER EINFACHEN TYPENTHEORIE

● Regel für β -Reduktion

- Regel des λ -Kalküls wird erweitert um Typ der Terme in Konklusion

$$H \vdash (\lambda x.u) s = t \in T$$

$$H \vdash u[s/x] = t \in T$$

reduction

● Kongruenzregel für Applikation

- Direkte Umsetzung des Urteils erweitert Regel des λ -Kalküls um Typen

$$H \vdash f t = g u \in T$$

$$H \vdash f = g \in S \rightarrow T$$

$$H \vdash t = u \in S$$

applyEq S

- Argumenttyp S muß als Parameter der Regel angegeben werden

● Kongruenzregeln für Abstraktion

$$H \vdash \lambda x.t = \lambda y.u \in S \rightarrow T$$

$$H, x':S \vdash t[x'/x] = u[x'/y] \in T$$

lambdaEq (x' neue Variable, nicht frei in H)

- Teilziel muß Typdeklaration $x':S$ der λ -Variablen enthalten

GLEICHHEITS-REGELN DER EINFACHEN TYPENTHEORIE

- **Reflexivitätsregel benötigt Typdeklaration**

$H, x:T, H' \vdash x = x \in T$ declaration

- **Symmetrie, Transitivität, Substitution**

$H \vdash t = u \in T$
 $H \vdash u = t \in T$ symmetry

$H \vdash t = u \in T$
 $H \vdash t = s \in T$
 $H \vdash s = u \in T$ transitivity s

$H \vdash C[t/x]$
 $H \vdash t = u \in S$
 $H \vdash C[u/x]$ subst $t=u \in S$

Typ der ersetzten Terme muß als
Parameter der Regel angegeben werden

REFINEMENTBEWEIS FÜR $(\lambda f.\lambda x. fx)(\lambda z.z) \in T \rightarrow T$

Initiaalsequenz muß Typsymbol T deklarieren

$T:\mathbb{U} \vdash (\lambda f.\lambda x. fx)(\lambda z.z) \in T \rightarrow T$	BY <code>applyI $T \rightarrow T$</code>
1 $T:\mathbb{U} \vdash \lambda f.\lambda x. fx \in (T \rightarrow T) \rightarrow (T \rightarrow T)$	BY <code>lambdaEq</code>
1.1 $T:\mathbb{U}, f:T \rightarrow T \vdash \lambda x. fx \in T \rightarrow T$	BY <code>lambdaEq</code>
1.1.1 $T:\mathbb{U}, f:T \rightarrow T, x:T \vdash fx \in T$	BY <code>applyEq T</code>
1.1.1.1 $T:\mathbb{U}, f:T \rightarrow T, x:T \vdash f \in T \rightarrow T$	BY <code>declaration</code>
1.1.1.2. $T:\mathbb{U}, f:T \rightarrow T, x:T \vdash x \in T$	BY <code>declaration</code>
2. $T:\mathbb{U} \vdash \lambda z.z \in T \rightarrow T$	BY <code>lambdaEq</code>
2.1 $T:\mathbb{U}, z:T \vdash z \in T$	BY <code>declaration</code>

TYPISIERUNGSREGELN VS. LOGISCHE REGELN

lambdaEq

$$\begin{array}{l} H \vdash \lambda x.t \in S \rightarrow T \\ H, x':S \vdash t[x'/x] \in T \end{array}$$

$$\begin{array}{ll} H \vdash A \Rightarrow B & \text{ev} = \lambda a.b \\ H, a:A \vdash B & \text{ev} = b \end{array}$$

applyEq S

$$\begin{array}{l} H \vdash f t \in T \\ H \vdash f \in S \rightarrow T \\ H \vdash t \in S \end{array}$$

$$\begin{array}{ll} H \vdash B & \text{ev} = f(a) \\ H \vdash A \Rightarrow B & \text{ev} = f \\ H \vdash A & \text{ev} = a \end{array}$$

impliesR

modus ponens A

Originalregel **impliesL** ist Variante von **modus ponens**, die auf Hypothesen arbeitet und $A \Rightarrow B$ explizit voraussetzt

$$\begin{array}{ll} H, f:A \Rightarrow B, H' \vdash C & \text{ev} = c[f(a)/b] \\ H, f:A \Rightarrow B, H' \vdash A & \text{ev} = a \\ H, b:B, H' \vdash C & \text{ev} = c \end{array}$$

Zusammenhang wurde bekannt als **Curry-Howard Isomorphie**

Typ	Formel
Variable vom Typ S	Annahme (von Evidenz für Formel) S
Term vom Typ T (freie Variablen aus S_i)	Beweis von T (Annahmen S_i)
Typechecking	Beweisführung
(Regel der) λ -Abstraktion	\Rightarrow -Einführung (rechts)
(Regel der) Applikation	\Rightarrow -Analyse (links)

Erweiterte Typentheorie mit Produkte und Summen

- **Zusätzliche Typ- und Objekt-Ausdrücke**
 - Sind S und T Typen, dann auch $S \times T$, $S + T$
 - Sind x, y, z Variablen, a, b, s, t, u Terme, dann sind auch (a, b) , $t.1$, $t.2$, $\text{inl}(a)$, $\text{inr}(b)$, und $\text{case } u \text{ of } \text{inl}(x) \rightarrow s \mid \text{inr}(y) \rightarrow t$ Terme
 - **Zusätzliche Urteile der Typzugehörigkeitsrelation $t \in T$**
 - $(a, b) \in S \times T$ falls $a \in S$ und $b \in T$
 - $t.1 \in S$ und $t.2 \in T$ falls $t \in S \times T$
 - $\text{inl}(a) \in S + T$ und $\text{inr}(b) \in S + T$ falls $a \in S$ bzw. $b \in T$
 - $\text{case } u \text{ of } \text{inl}(x) \rightarrow s \mid \text{inr}(y) \rightarrow t \in T'$ falls $u \in S + T$ und $s \in T'$ aus $x \in S$ sowie $t \in T'$ aus $y \in T$ folgt
 - **Zusätzliche Reduktion und Inferenzregeln entsprechend**
 - Regeln für Produkttyp entsprechen denen der Konjunktion
 - Regeln für Summentyp entsprechen denen der Disjunktion
- Aussagenlogik kann als Spezialfall der Typentheorie realisiert werden**

TYP-INFERENZ UND -ÜBERPRÜFUNG

- **In der einfachen Typentheorie sind die Typen naheliegend**
 - Der Typ eines Ausdrucks läßt sich leicht schematisch bestimmen
- **Typinferenz: Berechne den Typ eines beliebigen Terms**
 - Vollautomatisch für einfache Typstrukturen (ML, Haskell, Java, ...)
 - Unentscheidbar für komplexe Datentypen (Logische Spezifikationen)
- **Analyse von $t \in T$**
 - Weise t einen unbekanntem Typ T zu
 - Verfeinere T anhand der Regeln der Typzugehörigkeit
 - Ergibt prinzipielles Typschema oder Nachweis der Nichttypisierbarkeit

- **Typisierung von $\lambda f . \lambda x . f x$**

$$\lambda \underbrace{f}_{X_1} . \lambda \underbrace{x}_{X_3} . \underbrace{f}_{X_1} \underbrace{x}_{X_3} \in (X_3 \rightarrow X_4) \rightarrow (X_3 \rightarrow X_4)$$

- **Typisierung von $\lambda x . x x$** $\lambda \underbrace{x}_{X_1} . \underbrace{x}_{X_1} \underbrace{x}_{X_1} \in X_1 \rightarrow X_2$

$X_1 = X_1 \rightarrow X_2$
nicht typisierbar

HINDLEY-MILNER TYPE-CHECKING ALGORITHMUS

- **Eingabe:** geschlossener λ -Term t

Ausgabe: prinzipielles Typschema von t oder Fehlermeldung

Interne Daten: Umgebung Env deklarierter Typzugehörigkeiten

Globale Substitution σ von Typvariablen durch Typen

- **Start:** Setze $\sigma := []$ und rufe $\text{TYPE-OF}([], t)$ auf

- **Algorithmus** $\text{TYPE-OF}(Env, t)$:

Falls $t=x$ (Variable): suche Deklaration $x:T$ in Env und gebe T aus

Falls $t=f\ u$: Setze $S_1:=\text{TYPE-OF}(Env, f)$, $S_2:=\text{TYPE-OF}(Env, u)$

Wähle neues X_{i+1} , unifiziere $\sigma(S_1)$ mit $S_2 \rightarrow X_{i+1}$.

Setze $\sigma := \sigma' \circ \sigma$, wobei σ' Ergebnis der Unifikation

Ausgabe: $\sigma(X_{i+1})$ (Fehlermeldung, wenn Unifikation fehlschlägt)

Falls $t=\lambda x.u$: Wähle neues X_{i+1}

$$S_1 := \begin{cases} \text{TYPE-OF}(Env \cdot [x : X_{i+1}], u) & \text{falls } x \text{ nicht in } Env \\ \text{TYPE-OF}(Env \cdot [x' : X_{i+1}], u[x'/x]) & \text{sonst } (x' \text{ neue Variable}) \end{cases}$$

Ausgabe: $\sigma(X_{i+1}) \rightarrow S_1$

TYPISIERUNG VON $\lambda f. \lambda x. f(f(f x))$

<i>Env</i>	<i>Aktueller Term t</i>	<i>Substitution σ</i>	UNIFY	<i>Typ T</i>
	$\lambda f. \lambda x. f(f(f x))$	$[X_4, X_4, X_4, X_4 \rightarrow X_4$ $/ X_3, X_2, X_1, X_0]$		$(X_4 \rightarrow X_4) \rightarrow X_4 \rightarrow X_4$
$f : X_0$	$\lambda x. f(f(f x))$	$[X_4, X_4, X_4, X_4 \rightarrow X_4$ $/ X_3, X_2, X_1, X_0]$		$X_4 \rightarrow X_4$
$f : X_0, x : X_1$	$f(f(f x))$	$[X_4, X_4, X_4, X_4 \rightarrow X_4$ $/ X_3, X_2, X_1, X_0]$	$X_3 \rightarrow X_3 = X_3 \rightarrow X_4$	X_4
$f : X_0, x : X_1$	f			X_0
$f : X_0, x : X_1$	$f(f x)$	$[X_3, X_3, X_3 \rightarrow X_3$ $/ X_2, X_1, X_0]$	$X_1 \rightarrow X_2 = X_2 \rightarrow X_3$	X_3
$f : X_0, x : X_1$	f			X_0
$f : X_0, x : X_1$	$f x$	$[X_1 \rightarrow X_2 / X_0]$	$X_0 = X_1 \rightarrow X_2$	X_2
$f : X_0, x : X_1$	f			X_0
$f : X_0, x : X_1$	x			X_1

ENTSCHEIDBARKEIT

Welche Eigenschaften typisierbarer Terme sind entscheidbar?

- **Typisierbarkeit**
 - Hindley-Milner Algorithmus
- **Halteproblem und Totalität von Funktionen**
 - Trivial wegen starker Normalisierbarkeit
- **Gleichheit**
 - Teste Typisierbarkeit, normalisiere im Erfolgsfall, prüfe Kongruenz
- **Korrektheit und Äquivalenz von Programmen**
 - Die Tests $f(s) = t$ und $f = g$ sind spezielle Gleichheitsprobleme
- **Programmeigenschaften, wenn als Typ codierbar**
 - Teste $t \in T$ mit Hindley-Milner Algorithmus

Wie wirkt sich das auf die Ausdruckskraft aus?

Welche Funktionen können durch typisierbare λ -Terme berechnet werden?

• Church-Numerals sind typisierbar

$$- \bar{n} \equiv \lambda f. \lambda x. f^n x \in (X \rightarrow X) \rightarrow X \rightarrow X \equiv \mathbb{N}$$

$$- s \equiv \lambda n. \lambda f. \lambda x. f (n f x) \in \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$$

$$- \text{add} \equiv \lambda m. \lambda n. \lambda f. \lambda x. m f (n f x) \in \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$$

$$- \text{mul} \equiv \lambda m. \lambda n. \lambda f. \lambda x. m (n f) x \in \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$$

• (Simulation der) Paarbildung ist typisierbar

$$- (s, t) \equiv \lambda p. p s t \in (S \rightarrow T \rightarrow Z) \rightarrow Z \equiv S \times T$$

$$- (s, t).1 \equiv (s, t) (\lambda x. \lambda y. x) \in S$$

$$- (s, t).2 \equiv (s, t) (\lambda x. \lambda y. y) \in T$$

AUSDRUCKSKRAFT TYPISierter TERME HAT GRENZEN

• Typisierung boolescher Operatoren problematisch

- $T \equiv \lambda x. \lambda y. x \in X \rightarrow Y \rightarrow X$
- $F \equiv \lambda x. \lambda y. y \in X \rightarrow Y \rightarrow Y$
- $\text{if } b \text{ then } s \text{ else } t \equiv b s t \in Z$ für $s \in X, t \in Y, b \in \mathbb{B} \equiv X \rightarrow Y \rightarrow Z$
- Aber $T \in \mathbb{B}$ und $F \in \mathbb{B}$ verlangt $X=Y=Z$ und somit $\mathbb{B} \equiv X \rightarrow X \rightarrow X$
Dies schränkt die Wahl möglicher Werte für s und t ein,
besonders wenn ein Programm zwei Konditionale enthält

• Church Numerals brauchen polymorphes \mathbb{N}

- $\text{exp} \equiv \lambda m. \lambda n. \lambda f. \lambda x. n m f x \in X \rightarrow (X \rightarrow Y \rightarrow Z \rightarrow T) \rightarrow Y \rightarrow Z \rightarrow T$
· aber $m, n \in \mathbb{N}$ verlangt $X \rightarrow Y \rightarrow Z \rightarrow T = X$
- $\text{PRs}[base, h] \equiv \lambda n. n h base \in (X \rightarrow Y \rightarrow Z) \rightarrow Z$
· aber $h \in X = \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ und $base \in Y = \mathbb{N}$ verlangt $(\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}) \rightarrow \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} = \mathbb{N}$



Simple Typstruktur zu schwach für praktische Anwendungen