




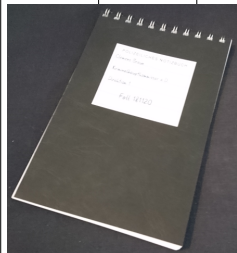
In diesem Dokument finden Sie alle Informationen, die Sie zur Herstellung des Spiels benötigen.


Zu besorgen:

- 🛒 Briefumschlag
- 🛒 Android-Smartphone oder Tablet
- 🛒 Whiteboardmarker (non-permanent)
- 🛒 Musterklammer
- 🛒 LÜK: Kontrollgerät mit 24 Aufgabenplättchen ([Link](#))
- 🛒 Intenso Micro Line 4 GB USB-Stick USB 2.0 schwarz ([Link](#))
- 🛒 PEARL USB Schloss ([Link](#))
- 🛒 adaptare 49101 IDE-Flachbandkabel ([Link](#))
- 🛒 Linkax UV Schwarzlicht Taschenlampe ([Link](#))
- 🛒 Batterien für die Lampe
- 🛒 Bauern-kasse Schatz-Truhe Schatz-Kiste aus Holz ([Link](#))
- 🛒 GOCHANGE 2pcs Kombinations-Zahlenschloss aus Alu ([Link](#))
- 🛒 BURG-WÄCHTER Sicherheits-Vorrichtung für Vorhängeschloss ([Link](#))
- 🛒 3 Beweismittelmappen ([Link](#))

Außerdem benötigen Sie:

- Permanent-Marker (schwarz)
- Lack-Stifte (weiß, gold, silber und orange)
- Doppelseitiges Klebeband
- Tacker
- Laminiergerät
- Haushaltsgummis
- braune oder graue Acryl-Sprühfarbe
- weiße Acryl-Sprühfarbe
- schwarze Acryl-Sprühfarbe
- durchsichtiger UV-Nagellack
- klarer Nagellack

Nr	Beschreibung und Bauanleitung	Druck (A4)			Kosten
		Grau	Farbe	Foto	
01	<p>Eröffnung und Anleitung</p> <p>Ein Brief vom Polizeipräsidenten an die Spieler. Enthält eine Einleitung und die Spielregeln. Ist unbedingt als erstes zu lesen.</p> <p> Briefumschlag</p> <ul style="list-style-type: none"> „Eröffnung und Anleitung.pdf“ farbig drucken, falten und in einem Briefumschlag verstauen. 		1		
02	<p>Kiste</p> <p>Eine einfache Kiste, groß genug um alle Materialien aufzubewahren. Sie muss außerdem einen Einlegeboden haben (ggf. selbst basteln). Wir verwenden:</p> <p> TJENA von IKEA, Größe 27x35x20 cm, Farbe weiß http://www.ikea.com/de/de/catalog/products/40263626/#/40263626</p> <ul style="list-style-type: none"> Kiste entsprechend der Anleitung aufbauen. (den Etikettenhalter nicht aufkleben) „Cover Kiste und Notizbuch.pdf“ drucken, den oberen Teil ausschneiden und auf die Stirnseite der Kiste kleben. 		1		2,99 €
03	<p>Notizbuch</p> <p>Ein Notizbuch, in dem der Ermittler sein Vorgehen in dem Fall dokumentiert hat. Es dient der Spielsteuerung und enthält Tipps und Lösungen zu allen Rätseln.</p> <ul style="list-style-type: none"> „Notizbuch.pdf“ farbig drucken. (55 A5-Seiten) (möglichst auf stärkerem Papier, z.B. 160 g/m²) An der oberen, kurzen Seite mit einer Drahtring-/Kammbindung binden. Vorder- und rückseitig schwarzen Karton in Lederoptik verwenden. Den unteren Teil von „Cover Kiste und Notizbuch.pdf“ ausschneiden und mit Doppelseitigem Klebeband auf die Vorderseite des gebundenen Notizbuchs kleben. 		26		3,60 €

<p>04 Informatiker-Akten</p> <p>Diese Akten enthalten Daten und Informationen über bedeutende Personen der Informatik. Diese werden für <i>Rätsel 11</i> benötigt. Außerdem finden sich hier Hilfsmittel für andere Rätsel (<i>Rätsel 6</i> und <i>Rätsel 8</i>)</p> <ul style="list-style-type: none"> • „<i>Informatik-Akten.pdf</i>“ farbig drucken. • Anhänge an die zugehörigen Akten tackern. • „<i>Portraits.pdf</i>“ auf Fotopapier drucken, ausschneiden und an zugehörige Akten tackern. 		26	3	
<p>05 Smartphone</p> <p>Über das Smartphone werden die Lösungen zu einigen Rätseln geprüft. Es enthält außerdem eine Videobotschaft des Hackers. Benötigt wird ein Android-Smartphone (oder Tablet) auf dem mindestens die Version 3.0-Honeycomb (API 11 – seit Februar 2011) installiert ist. Bei älteren Versionen kam es in Tests zu Problemen bei der Wiedergabe des Videos.</p> <p> <i>Android-Smartphone oder Tablet</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Für die Installation der Spiel-App übertragen Sie die mitgelieferte Installations-Datei „fall181120.apk“ auf das Handy (z.B. über USB oder durch Zusenden mit einer Mail). • Öffnen Sie nun die Datei auf dem Smartphone (bei manchen Smartphones ist dafür ein Datei-Explorer nötig). Eventuell verhindern die Einstellungen des Smartphones das Installieren von Apps unbekannter Herkunft. In der Regel erfolgt beim Versuch der Installation ein entsprechender Hinweis und ein Verweis auf die zugehörige Seite der Einstellungen. • Vor dem Start des Spiels sollten Sie das automatische Aktivieren des Standby-Modus oder alle Identitätskontrollen deaktivieren. • „<i>Beweismittelschilder.pdf</i>“ farbig drucken, das Schild mit der Nummer 146.01 ausschneiden und mit einem Gummi am Smartphone befestigen. 		1		

06 Pseudocode und Automat (Beweismittel 146.32)

Ein Zettel mit Pseudocode für *Rätsel 1* und ein Zettel mit einem Automaten für *Rätsel 3*. Der Zettel mit dem Automaten ist laminiert, sodass mit dem beiliegenden Whiteboardmarker der Weg durch den Automaten nachgezeichnet werden kann.

- 🛒 *Whiteboardmarker (non-permanent)*
- 🛒 *Beweismittelmappe*

- „*Pseudocode.pdf*“ drucken.
- „*Automat.pdf*“ drucken und laminieren.
- Beide Blätter zusammen mit einem Whiteboard-Marker (non-permanent) in eine Beweismittelmappe legen.
- Diese mit „Beweismittel 146.32“ beschriften.

1
1

07 Internetknoten-Poster

Ein Werbeposter eines fiktiven Internetknoten-Betreibers, das die 20 größten Internetknoten und deren Verbindungen zeigt (zu *Rätsel 2*).

- „*Internetknoten Europas.pdf*“ farbig auf A3 drucken, einrollen und mit Gummis fixieren

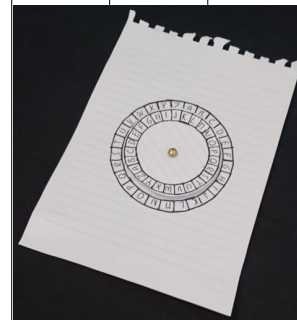
2

08 Caesar-Scheibe

Ein Hilfsmittel zur Entschlüsselung in *Rätsel 4*.


- 🛒 *Musterklammer*

- Die letzten zwei Seiten aus dem Notizbuch ausreißen – sie zeigen die Innen- und Außenscheibe. Die Seiten dürfen ruhig ausgerissen aussehen.
- Die Innenscheibe auf der zweiten Seite ausschneiden und mit einer Musterklammer drehbar auf Seite 1 befestigen.



09 Kasten und Plättchen (Beweismittel 155.12)

Ein modifizierter LÜK-Kasten, der als Hilfe für *Rätsel 6* verwendet werden kann und zur Lösung von *Rätsel 11* benötigt wird.

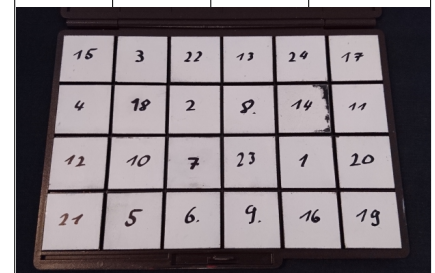
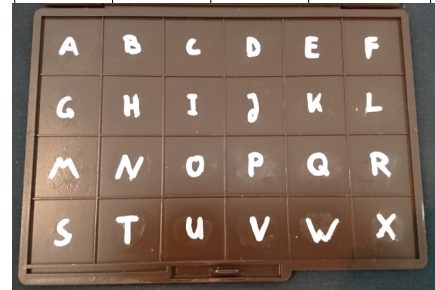
 *LÜK: Kontrollgerät mit 24 Aufgabenplättchen*




(https://www.amazon.de/gp/product/3894149000/ref=oh_aui_detailpage_o02_s00?ie=UTF8&psc=1)

Zwischen folgenden Schritten jeweils trocknen lassen

- Den Kasten in einer dezenten Farbe (z.B. braun oder grau) ansprühen. Die Felder auf der unteren Seite alphabetisch (A-X) mit einem weißen Marker durchnummerieren (von links nach rechts, dann von oben nach unten).
- Die glatte Seite der Plättchen weiß ansprühen.
- Die andere Seite (mit der runden Vertiefung) und die Ränder schwarz ansprühen.
- Die Plättchen auf der weißen Seite mit schwarzem Permanent-Marker von 1 bis 24 durchnummerieren.
- Die Plättchen entsprechend der Lösung von *Rätsel 11* auf die Buchstaben legen (siehe Bild rechts) und durch Schließen und andersrum Öffnen des Kastens auf die schwarze Seite umdrehen.
- Die runden Vertiefungen mit einiger Plättchen mit UV-Nagellack füllen, sodass die Ziffer 5 entsteht. Die übrigen Plättchen mit klarem Nagellack füllen.
- Auf die schwarze Seite über alle Plättchen hinweg die Ziffern 9 in gold, 1 in orange und 6 in silber malen, sodass ein zusammen-puzzeln der Plättchen nicht möglich ist.
- Die Plättchen lose zusammen mit dem Kasten in eine Beweismitteltüte packen und diese mit „BM 155.12“ beschriften oder das Beweismittelschild ausschneiden und an der Tüte befestigen.

16,50 €




<p>10 Stick (Beweismittel 155.13)</p> <p>Ein Stick, der <i>Rätsel 7</i> enthält und für <i>Rätsel 9</i> benötigt wird. Er wird mit einem Zahlenschloss gesichert, das mit <i>Rätsel 6</i> geknackt wird.</p> <p> Intenso Micro Line 4 GB USB-Stick USB 2.0 schwarz (https://www.amazon.de/gp/product/B00372BC4G/ref=oh_au_detail_page_o05_s00?ie=UTF8&psc=1) (Der Stick benötigt eine Kapazität von 72 MB)</p> <p> PEARL USB Schloss (https://www.amazon.de/gp/product/B00JMCHK6E/ref=oh_au_detail_page_o06_s00?ie=UTF8&psc=1)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Den USB-Stick formatieren. Als Namen empfehlen wir „F Masuoka“ (Erfinder des Flash-Speichers). • Den Ordner „wxHexEditor“ und „nicht nur, was man sieht.bmp“ aus dem Ordner „Stick-Inhalt“ auf den Stick kopieren. Dazu den 2.7.2017 als Datum auf dem Rechner einstellen. • Auch den Ordner „Wiederhergestellt am 8.7.“ auf den Stick kopieren. Dafür das Datum 8.7.2017 verwenden. • Das USB-Schloss auf die Kombination 3-2-7 einstellen und den Stick sichern. • Das Beweismittelschild mit der Nummer 155.13 ausschneiden, lochen und mit einem Gummi an dem Stick befestigen. 			7,08 €	5,85 €
<p>11 Fotos (Beweismittel 161.39)</p> <p>Beweisfotos einer Hausdurchsuchung. Werden für <i>Rätsel 8</i> und <i>Rätsel 9</i> benötigt.</p> <p> Beweismittelmappe</p> <ul style="list-style-type: none"> • „Fotos Haus.pdf“ farbig auf Fotopapier drucken. • Die Blätter in eine Beweismittelmappe legen und diese mit „Beweismittel 161.39“ beschriften 		6		

12 IDE-Kabel (Beweismittel 161.40)

Ein modifiziertes IDE-Kabel, das eine verschlüsselte Botschaft enthält.

Benötigt wird nur eine Stecker-Seite mit mindestens 37 Adern.

 *adaptare 49101 IDE-Flachbandkabel*
(https://www.amazon.de/dp/B01A1ECFWA/ref=olp_product_details?encoding=UTF8&me=)

- Mit weißem Stift durch einen Pfeil auf dem Stecker die Leserichtung kennzeichnen.
- Die Kabel so kürzen bzw. abschneiden, dass folgender Morse-Code entsteht:
--. / . / -... / ..- / -. / - / -- / --- / -. / ... / .
- langes Kabel
. kurzes Kabel
/ Kabel entfernen
- Die übrigen Kabel entfernen.
- Das Beweismittelschild mit der Nummer 155.13 ausschneiden, lochen und mit einem Gummi an dem Kabel befestigen.

1,99 €



13 Versteckter Brief

Ein Brief an den Ermittler, der bedeutende Errungenschaften der Informatik enthält. Wird für *Rätsel 11* benötigt.

- „*Errungenschaften der Informatik.pdf*“ drucken.
- Den Zettel unter dem Einlegeboden der Kiste platzieren.

1






14 Geheimbotschaft (Beweismittel 163.42)

Ein Zettel mit einer verschlüsselten Botschaft, die für *Rätsel 10* entschlüsselt werden muss.

 Beweismittelmappe

- „*RFC-Botschaft.pdf*“ farbig drucken.
- Den Zettel in einer Beweismittelmappe verstauen und diese mit „Beweismittel 163.42“ beschriften.

1

<p>15 RFC-Dokumente</p> <p>Die verschlüsselte Botschaft bezieht sich auf diese RFC-Dokumente. Sie sind also zur Lösung von <i>Rätsel 10</i> nötig.</p> <ul style="list-style-type: none"> • „RFC 1034.pdf“ wie folgt drucken: in Farbe: Seiten 8, 9, 12, 17, 21, 30, 36, 44, 47 Schwarz-Weiß: Rest • „RFC 1035.pdf“ drucken. 	46 55	9		
<p>16 UV-Lampe</p> <p>Zur Lösung von <i>Rätsel 11</i> wird eine UV-Lampe benötigt.</p> <p> <i>Linkax UV Schwarzlicht Taschenlampe</i> (https://www.amazon.de/dp/B0716F8SWH/ref=sspa_dk_detail_1?psc=1)</p> <p> Batterien für die Lampe</p> <ul style="list-style-type: none"> • Die Lampe mit Batterien bestücken. 			8,99 €	
<p>17 Schatulle</p> <p>Die Auflösung des Spiels befindet sich in einer verschlossenen Schatulle, die mit einem 4 stelligen Zahlenschloss gesichert ist. Wenn der Verschluss der Schatulle zu klein für das Schloss ist, wird zusätzlich eine Überfalle benötigt.</p> <p> Bauern-kasse Schatz-Truhe Schatz-Kiste aus Holz (https://www.amazon.de/gp/product/B01M0V11ZH/ref=oh_aui_detailpage_o06_s00?ie=UTF8&th=1)</p> <p> GOCHANGE 2pcs Kombinations-Zahlenschloss aus Alu (https://www.amazon.de/gp/product/B01JLZX4NO/ref=oh_aui_detailpage_o06_s00?ie=UTF8&psc=1)</p> <p> BURG-WÄCHTER Sicherheits-Vorrichtung für Vorhängeschloss (https://www.amazon.de/dp/B00FOKNUDU/ref=olp_product_details?encoding=UTF8&me=)</p> <ul style="list-style-type: none"> • GgF. die Überfalle an die Schatulle schrauben. • Den Abschlussbrief (letzte Seite) aus dem Notizbuch ausreißen und in die Schatulle legen. Der Rand des Blattes darf ruhig ausgerissen aussehen. • Das Zahlenschloss auf die Kombination 9-1-6-5 einstellen und mit den Farben, die auch bei dem Kasten und den Plättchen (09) verwendet wurden, Striche neben die Stellräder machen. • Die Schatulle verschließen. 	1		12,95 € 8,50 € 2,35 €	
Gesamt:	105	67	9	70,80 €
	ca. 97,28 €			