



#### **Christian Steiner**

Business Developer XR – CRYCE

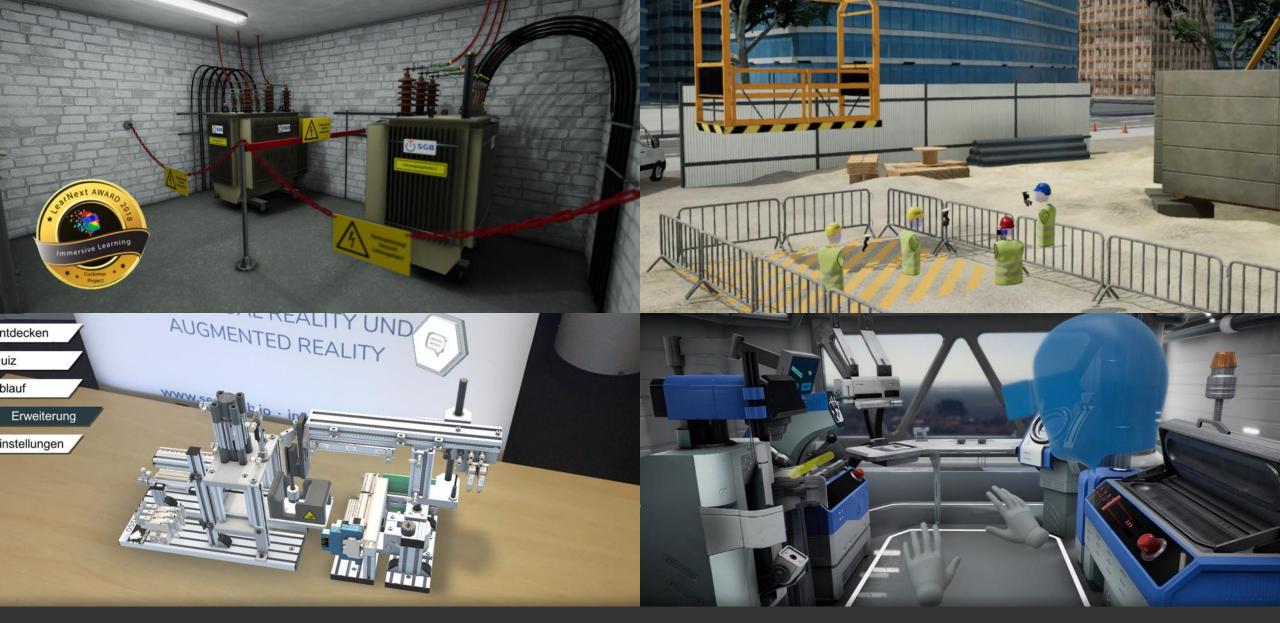
Head of Podcast @ MIXED.de

Co-Founder von Senselab.io

Vollzeit-Nerd

Vater

















Woher kommen die Inhalte







Woher kommen die Inhalte

Wie kommen die Inhalte aus dem Kopf in VR/AR





Wie kommen die User an die fertigen Inhalte







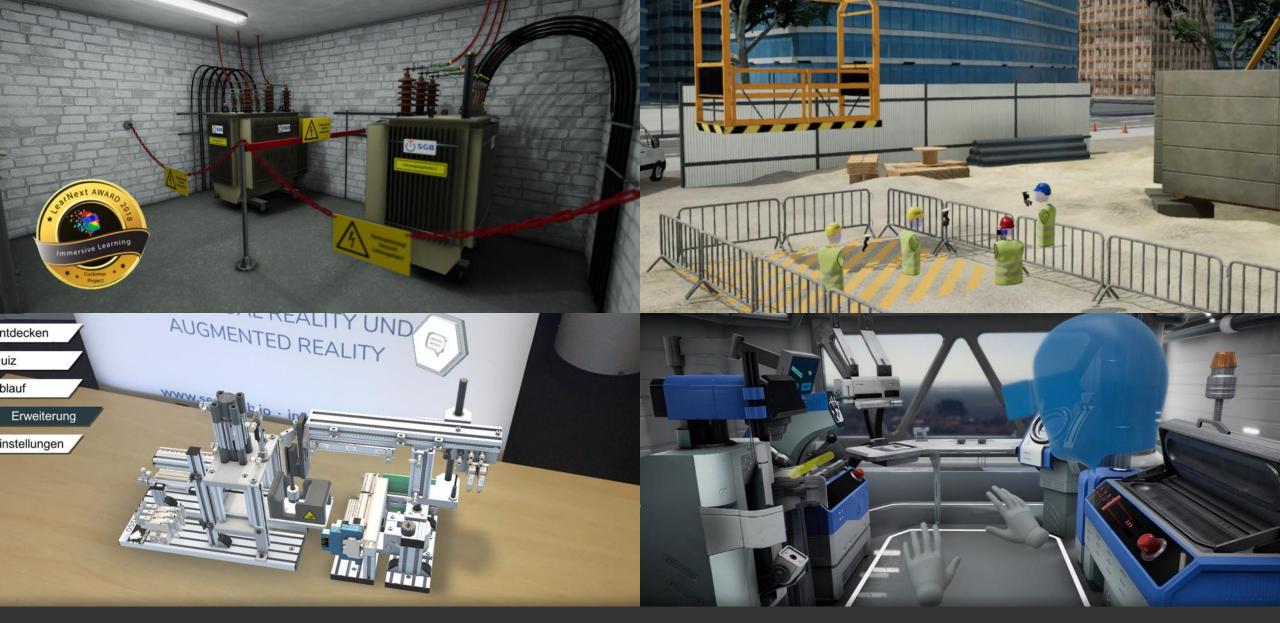






- Mit neuen Impulsen denn Alltag erleben.
- Stets "gelebte Prozesse" hinterfragen.
- Gespräche suchen. Immer und immer wieder.

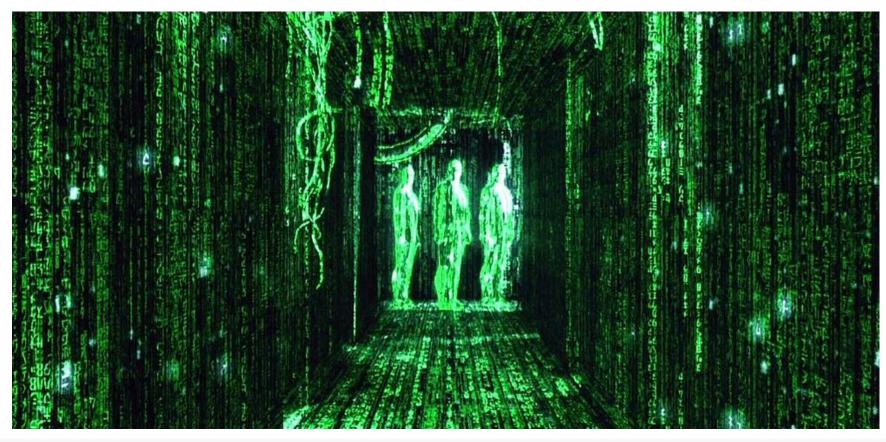
















- Ein Großteil aller Anwendung sind Projektarbeit
- Nur wenige Inhalte entstehen mit sog. Autorentools
- 3D-Inhalte sind noch nicht demokratisiert
- Es fehlt an befähigten Leuten innerhalb der...





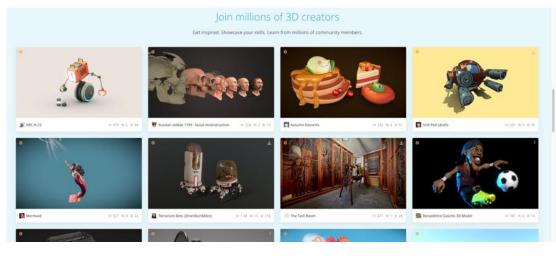


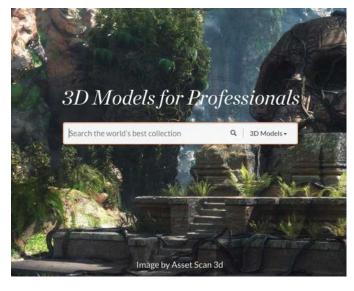
















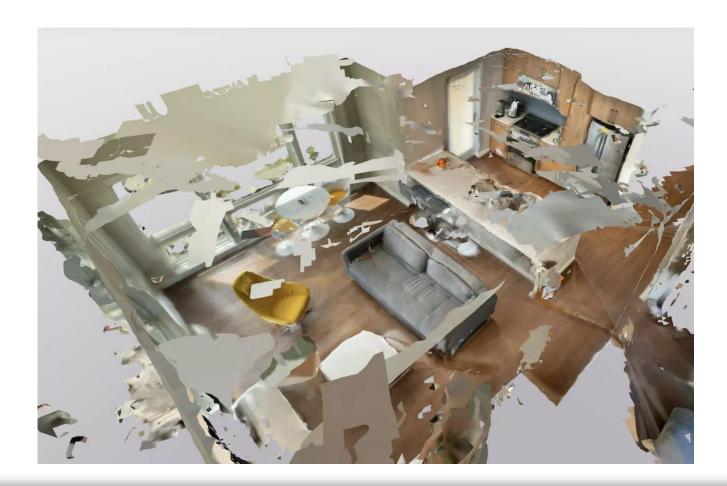


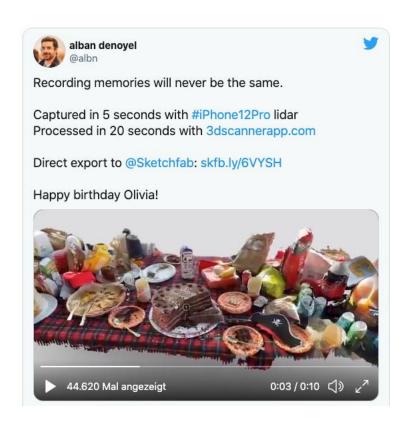




















"Implementierung, schlägt Idee"

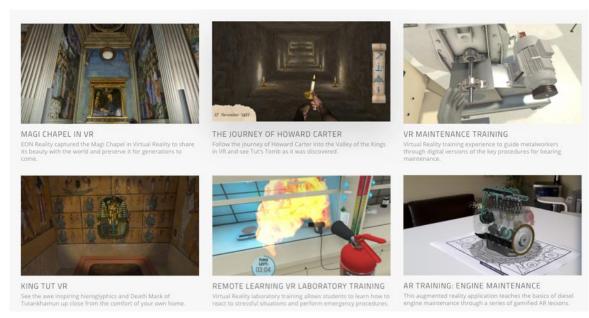


- Es gibt ein paar wenige 3D-Lernanbieter\*
- Manche StartUps entwickeln Insellösungen ohne große "Partner"
- Große Partner scheuen den Invest weil die Branche noch so jung ist.



<sup>\*</sup>allerdings ist oft unklar nach welchen Kriterien die Inhalte erstellt werden.







eonreality.com

mozaweb.com





UNIVERSITÄT
DUISBURG
ESSEN













