

Theoretische Informatik II

Wintersemester 2003



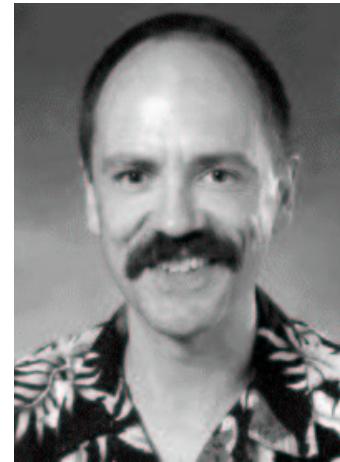
Christoph Kreitz / Eva Richter

Theoretische Informatik, Raum 1.19, Telephon 3064
{kreitz,erichter}@cs.uni-potsdam.de
<http://www.cs.uni-potsdam.de/ti>



- 1. Das Team**
- 2. Rückblick Theorie I**
- 3. Themen der Theorie II**
- 4. Organisatorisches**
- 5. Gedanken zur Arbeitsethik**

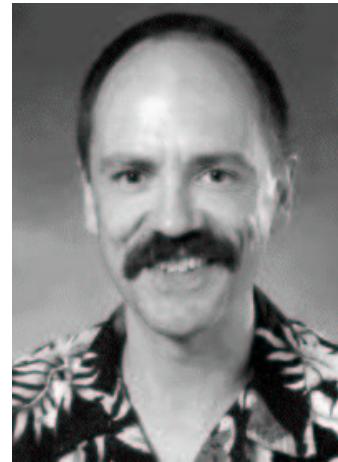
DAS TEAM



Christoph Kreitz

Raum 1.18, Telephon 3060
kreitz@cs.uni-potsdam.de

DAS TEAM



Christoph Kreitz

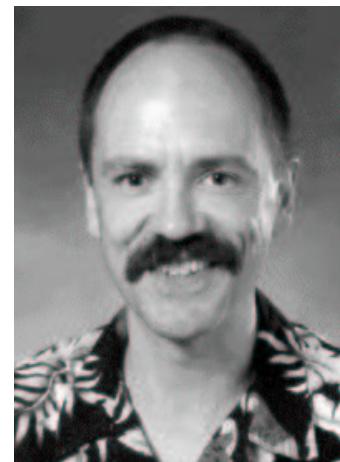
Raum 1.18, Telephon 3060
kreitz@cs.uni-potsdam.de



Eva Richter

Raum 1.23, Telephon 3069
erichter@cs.uni-potsdam.de

DAS TEAM



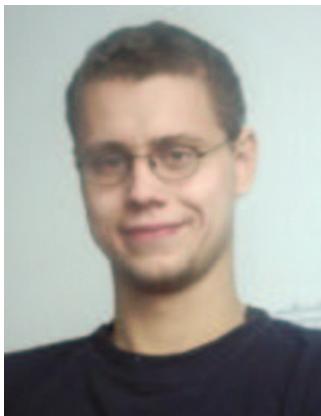
Christoph Kreitz

Raum 1.18, Telephon 3060
kreitz@cs.uni-potsdam.de

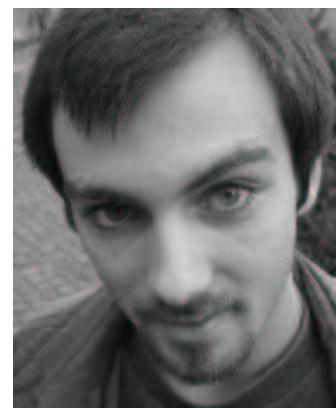


Eva Richter

Raum 1.23, Telephon 3069
erichter@cs.uni-potsdam.de



Daniel Notacker
notitronics@web.de



Sandro Schugk
sandroschugk@gmx.de



Hermann Schwarting
ti2@knackich.de

RÜCKBLICK: THEMEN DER THEORETISCHEN INFORMATIK I

- Typische Probleme der Theoretischen Informatik

- **Typische Probleme der Theoretischen Informatik**
- **Grenzen der Algorithmisierung**

- **Typische Probleme der Theoretischen Informatik**
- **Grenzen der Algorithmisierung**
- **Automaten und Formale Sprachen**
 - Endliche Automaten (deterministisch und nichtdeterministisch)
 - Reguläre Sprachen und Ausdrücke
 - Äquivalenz und **Minimierung** endlicher Automaten
 - **Grenzen** endlicher Automaten: Pumping Lemma

- **Typische Probleme der Theoretischen Informatik**
- **Grenzen der Algorithmisierung**
- **Automaten und Formale Sprachen**
 - Endliche Automaten (deterministisch und nichtdeterministisch)
 - Reguläre Sprachen und Ausdrücke
 - Äquivalenz und **Minimierung** endlicher Automaten
 - **Grenzen** endlicher Automaten: Pumping Lemma
 - Die **Chomsky Hierarchy**

- **Typische Probleme der Theoretischen Informatik**
- **Grenzen der Algorithmisierung**
- **Automaten und Formale Sprachen**
 - Endliche Automaten (deterministisch und nichtdeterministisch)
 - Reguläre Sprachen und Ausdrücke
 - Äquivalenz und **Minimierung** endlicher Automaten
 - **Grenzen** endlicher Automaten: Pumping Lemma
 - Die **Chomsky Hierarchy**
 - Kontextfreie Sprachen
 - Pushdown Automaten

- **Typische Probleme der Theoretischen Informatik**
- **Grenzen der Algorithmisierung**
- **Automaten und Formale Sprachen**
 - Endliche Automaten (deterministisch und nichtdeterministisch)
 - Reguläre Sprachen und Ausdrücke
 - Äquivalenz und **Minimierung** endlicher Automaten
 - **Grenzen** endlicher Automaten: Pumping Lemma
 - Die **Chomsky Hierarchy**
 - Kontextfreie Sprachen
 - Pushdown Automaten

Siehe Mitschriften auf dem DDI Server

THEMEN IN DIESEM SEMESTER

● Berechenbarkeitsmodelle

- Turing- und Registermaschinen
- μ -rekursive Funktionen
- Typ-0 Grammatiken
- Church'sche These

THEMEN IN DIESEM SEMESTER

● Berechenbarkeitsmodelle

- Turing- und Registermaschinen
- μ -rekursive Funktionen
- Typ-0 Grammatiken
- Church'sche These

● Elementare Berechenbarkeitstheorie

- Universelle Turingmaschinen
- Aufzählbarkeit und Entscheidbarkeit
- Unlösbarer Probleme

THEMEN IN DIESEM SEMESTER

● Berechenbarkeitsmodelle

- Turing- und Registermaschinen
- μ -rekursive Funktionen
- Typ-0 Grammatiken
- Church'sche These

● Elementare Berechenbarkeitstheorie

- Universelle Turingmaschinen
- Aufzählbarkeit und Entscheidbarkeit
- Unlösbarer Probleme

● Komplexitätstheorie

- Komplexitätsmaße
- Komplexität von Algorithmen
- Untere Schranken für die Komplexität von Problemen
- NP-Vollständigkeit

LERNZIELE IN DIESEM SEMESTER

- **Was kann man überhaupt mit Computern lösen?**

- Sind bestimmte Berechnungsmodelle/-sprachen besser als andere?
- Gibt es Grenzen dessen, was prinzipiell möglich ist?

LERNZIELE IN DIESEM SEMESTER

- **Was kann man überhaupt mit Computern lösen?**

- Sind bestimmte Berechnungsmodelle/-sprachen besser als andere?
- Gibt es Grenzen dessen, was prinzipiell möglich ist?

- **Was kann man effizient mit Computern lösen?**

- Wieviel Rechenzeit und Speicherplatz benötigt ein Programm?
- Sind bestimmte Lösungen/Programme besser als andere?
- Wie gut kann eine Lösung bestenfalls werden?
- **Skalierbarkeit:** wie groß darf das Problem maximal werden?
- Gibt es relevante Probleme, die nicht effizient lösbar sind?

LERNZIELE IN DIESEM SEMESTER

- **Was kann man überhaupt mit Computern lösen?**

- Sind bestimmte Berechnungsmodelle/-sprachen besser als andere?
- Gibt es Grenzen dessen, was prinzipiell möglich ist?

- **Was kann man effizient mit Computern lösen?**

- Wieviel Rechenzeit und Speicherplatz benötigt ein Programm?
- Sind bestimmte Lösungen/Programme besser als andere?
- Wie gut kann eine Lösung bestenfalls werden?
- Skalierbarkeit: wie groß darf das Problem maximal werden?
- Gibt es relevante Probleme, die nicht effizient lösbar sind?

- **Wie über den Stand der Technik hinausgehen?**

- Unlösbarer Probleme können heuristisch angegangen werden
- Approximierende und probabilistische Lösungen können effizienter sein

LERNZIELE IN DIESEM SEMESTER

- **Was kann man überhaupt mit Computern lösen?**

- Sind bestimmte Berechnungsmodelle/-sprachen besser als andere?
- Gibt es Grenzen dessen, was prinzipiell möglich ist?

- **Was kann man effizient mit Computern lösen?**

- Wieviel Rechenzeit und Speicherplatz benötigt ein Programm?
- Sind bestimmte Lösungen/Programme besser als andere?
- Wie gut kann eine Lösung bestenfalls werden?
- Skalierbarkeit: wie groß darf das Problem maximal werden?
- Gibt es relevante Probleme, die nicht effizient lösbar sind?

- **Wie über den Stand der Technik hinausgehen?**

- Unlösbarer Probleme können heuristisch angegangen werden
- Approximierende und probabilistische Lösungen können effizienter sein

Theoretische Analysen sind billiger als
fehlgeschlagene Experimente

ORGANISATORISCHES

- **Kreditpunkte: 6**

- Verbindliche Anmeldung nicht vergessen

ORGANISATORISCHES

- **Kreditpunkte:** 6

- Verbindliche Anmeldung nicht vergessen

- **Vorlesung**

- Vorstellung und Illustration zentraler Konzepte
 - Wöchentlich Fr 11:00–12:30, 14-tägig Mi 13:30-15:00

- **Kreditpunkte:** 6

- Verbindliche Anmeldung nicht vergessen

- **Vorlesung**

- Vorstellung und Illustration zentraler Konzepte
 - Wöchentlich Fr 11:00–12:30, 14-tägig Mi 13:30-15:00

- **Übungen**

- Vertiefung/Anwendung durch Aufgaben, Quiz, Klärung von Fragen
 - 6 Gruppen, 14-tägig je 2 Stunden —— bitte verbindlich eintragen

- **Kreditpunkte:** 6

- Verbindliche Anmeldung nicht vergessen

- **Vorlesung**

- Vorstellung und Illustration zentraler Konzepte
 - Wöchentlich Fr 11:00–12:30, 14-tägig Mi 13:30-15:00

- **Übungen**

- Vertiefung/Anwendung durch Aufgaben, Quiz, Klärung von Fragen
 - 6 Gruppen, 14-tägig je 2 Stunden —— bitte verbindlich eintragen

- **Sprechstunden**

- C. Kreitz: Mo 13:30–14:30 . . . , und immer wenn die Türe offen ist
 - E. Richter: Di 10:30– und nach Absprache
 - Tutoren: individuell in Übungsgruppen vereinbaren

DER LEHRSTOFF

- **Konsistenz mit Theorie I angestrebt**

- Reihenfolge und Notation entspricht [Skript von Prof. Schwill](#)
- [Mitschriften](#) von Kommilitonen früherer Semester auf dem DDI Server
- [Vorlesungsfolien](#) (im Voraus?) auf dem Webserver erhältlich
- [Lehrbücher](#) decken Inhalt i.w. ab (Achtung! Andere Notation)

● Konsistenz mit Theorie I angestrebt

- Reihenfolge und Notation entspricht Skript von Prof. Schwill
- Mitschriften von Kommilitonen früherer Semester auf dem DDI Server
- Vorlesungsfolien (im Voraus?) auf dem Webserver erhältlich
- Lehrbücher decken Inhalt i.w. ab (Achtung! Andere Notation)

● Literaturhinweise

- A. Asteroth, C. Baier: Theoretische Informatik, Pearson 2002
- J. Hopcroft, R. Motwani, J. Ullman: Einführung in die Automatentheorie, Formale Sprachen und Komplexitätstheorie, Pearson 2002

Auch lesenswert

- I. Wegener: Theoretische Informatik, Teubner Verlag 1993
- U. Schöning: Theoretische Informatik - kurzgefaßt, Spektrum-Verlag 1994
- K. Erk, L. Priese: Theoretische Informatik, Springer Verlag 2000
- H. Lewis, C. Papadimitriou: Elements of the Theory of Computation, Prentice-Hall 1998

● Konsistenz mit Theorie I angestrebt

- Reihenfolge und Notation entspricht Skript von Prof. Schwill
- Mitschriften von Kommilitonen früherer Semester auf dem DDI Server
- Vorlesungsfolien (im Voraus?) auf dem Webserver erhältlich
- Lehrbücher decken Inhalt i.w. ab (Achtung! Andere Notation)

● Literaturhinweise

- A. Asteroth, C. Baier: Theoretische Informatik, Pearson 2002
- J. Hopcroft, R. Motwani, J. Ullman: Einführung in die Automatentheorie, Formale Sprachen und Komplexitätstheorie, Pearson 2002

Auch lesenswert

- I. Wegener: Theoretische Informatik, Teubner Verlag 1993
- U. Schöning: Theoretische Informatik - kurzgefaßt, Spektrum-Verlag 1994
- K. Erk, L. Priese: Theoretische Informatik, Springer Verlag 2000
- H. Lewis, C. Papadimitriou: Elements of the Theory of Computation, Prentice-Hall 1998

● Vorlesung ist “unvollständig”

- Die Idee (Verstehen) zählt mehr als das Detail (Aufschreiben)
- Es hilft, vorbereitet zu kommen

LEISTUNGSERFASSUNG

- **Eine Klausur entscheidet die Note**

- Hauptklausur Anfang Februar (Woche nach Ende der Vorlesungen)
- Nachklausur für Durchgefallene Studenten – maximal 4.0 erreichbar
- Probeklausur Mitte Dezember (geht nicht in Bewertung ein)

LEISTUNGSERFASSUNG

- **Eine Klausur entscheidet die Note**

- Hauptklausur Anfang Februar (Woche nach Ende der Vorlesungen)
- Nachklausur für Durchgefallene Studenten – maximal 4.0 erreichbar
- Probeklausur Mitte Dezember (geht nicht in Bewertung ein)

- **Zulassung zur Klausur**

- Teilnahme an Probeklausur
- 50% der Punkte in den Hausaufgaben (14-tägig)
- Hausaufgaben dürfen von Gruppen bis 4 Studenten abgegeben werden

LEISTUNGSERFASSUNG

● Eine Klausur entscheidet die Note

- Hauptklausur Anfang Februar (Woche nach Ende der Vorlesungen)
- Nachklausur für Durchgefallene Studenten – maximal 4.0 erreichbar
- Probeklausur Mitte Dezember (geht nicht in Bewertung ein)

● Zulassung zur Klausur

- Teilnahme an Probeklausur
- 50% der Punkte in den Hausaufgaben (14-tägig)
- Hausaufgaben dürfen von Gruppen bis 4 Studenten abgegeben werden

● Vorbereitung auf die Klausur

- Feedback durch Korrektur der Hausaufgaben
- 5-Minuten Kurzquiz in Übungsstunde
- Präsentation eigener Lösungen zu Hausaufgaben + ad hoc Übungsaufgaben
- Klärung von Fragen in Übung und Sprechstunden
- Feedback durch Ergebnis der Probeklausur

Fangen sie frühzeitig mit der Vorbereitung an

- **Keine Hausaufgabenpflicht?**

- + : Arbeitsdruck/Gängelei fördert Unselbständigkeit
- + : Weniger Arbeit für Tutoren
- : Kein Training (wer macht schon freiwillig Hausaufgaben?)
- : Kein Feedback zum tatsächlichen Leistungsstand
- : Hohes Risiko, unvorbereitet in die Klausur zu gehen

● Keine Hausaufgabenpflicht?

- + : Arbeitsdruck/Gängelei fördert Unselbständigkeit
- + : Weniger Arbeit für Tutoren
- : Kein Training (wer macht schon freiwillig Hausaufgaben?)
- : Kein Feedback zum tatsächlichen Leistungsstand
- : Hohes Risiko, unvorbereitet in die Klausur zu gehen

● Einzelabgabe Pflicht?

- + : Individuellere Leistungskontrolle
- : Unnötige Schreibarbeit für Lerngruppen
- : Geringer Lerneffekt, wenn Lösungen kopiert werden

● Keine Hausaufgabenpflicht?

- + : Arbeitsdruck/Gängelei fördert Unselbständigkeit
- + : Weniger Arbeit für Tutoren
- : Kein Training (wer macht schon freiwillig Hausaufgaben?)
- : Kein Feedback zum tatsächlichen Leistungsstand
- : Hohes Risiko, unvorbereitet in die Klausur zu gehen

● Einzelabgabe Pflicht?

- + : Individuellere Leistungskontrolle
- : Unnötige Schreibarbeit für Lerngruppen
- : Geringer Lerneffekt, wenn Lösungen kopiert werden

● Vorrechnen in Übungen als Pflicht?

- + : Großer Lerneffekt: Lösung muß verständlich gemacht werden.
- : Oft sehr zäh und langweilig für die anderen Teilnehmer
- : Nur wenige machen es freiwillig - Zwang nötig?

Nutzen Sie Ihre Chancen!

- **Theorie ist bedeutender als viele glauben**

- Ist Theorie langweilig? überflüssig? unverständlich? ... eine Plage?
- Alle großen Softwareprojekte benutzten theoretische Modelle
- Ohne theoretische Kenntnisse begehen Sie viele elementare Fehler
- Theorie kann **durchaus sehr interessant** sein

Nutzen Sie Ihre Chancen!

- **Theorie ist bedeutender als viele glauben**

- Ist Theorie langweilig? überflüssig? unverständlich? ... eine Plage?
- Alle großen Softwareprojekte benutzten theoretische Modelle
- Ohne theoretische Kenntnisse begehen Sie viele elementare Fehler
- Theorie kann **durchaus sehr interessant** sein

- **Es geht um mehr als nur bestehen**

- Das wichtige ist **Verstehen**
- Sie können jetzt umsonst lernen, was später teure Lehrgänge benötigt
- Wann kommen Sie je wieder mit den Besten des Gebietes in Kontakt?

Nutzen Sie Ihre Chancen!

- **Theorie ist bedeutender als viele glauben**

- Ist Theorie langweilig? überflüssig? unverständlich? ... eine Plage?
- Alle großen Softwareprojekte benutzten theoretische Modelle
- Ohne theoretische Kenntnisse begehen Sie viele elementare Fehler
- Theorie kann **durchaus sehr interessant** sein

- **Es geht um mehr als nur bestehen**

- Das wichtige ist **Verstehen**
- Sie können jetzt umsonst lernen, was später teure Lehrgänge benötigt
- Wann kommen Sie je wieder mit den Besten des Gebietes in Kontakt?

- **Die Türe steht offen**

- Lernfrust und mangelnder Durchblick ist normal aber heilbar
- Kommen Sie vorbei und stellen Sie Fragen

Vertrauen ist ein kostbares Gut Mißbrauchen Sie es nicht

- **Abschreiben fremder Lösungen bringt nichts**

- Sie lernen **nichts** dabei – weder Inhalt noch Durchhaltevermögen
- Sie erkennen Ihre **Lücken nicht** und nehmen Hilfe zu spät wahr
- Sie werden **nie ein echtes Erfolgserlebnis** haben
- Es schadet Ihrer **persönlichen Entwicklung**

Vertrauen ist ein kostbares Gut Mißbrauchen Sie es nicht

- **Abschreiben fremder Lösungen bringt nichts**

- Sie lernen **nichts** dabei – weder Inhalt noch Durchhaltevermögen
- Sie erkennen Ihre **Lücken nicht** und nehmen Hilfe zu spät wahr
- Sie werden **nie ein echtes Erfolgserlebnis** haben
- Es schadet Ihrer **persönlichen Entwicklung**

- **Wir vertrauen Ihrer Ehrlichkeit**

- Benutzen Sie externe Ideen (Bücher/Internet) **nur mit Quellenangabe**
- Benutzen Sie keine Lösungen von Kommilitonen (Ausnahme Lerngruppen)
- Geben Sie keine Lösungen an Kommilitonen weiter
- **Klausurlösungen sollten ausschließlich Ihre eigenen sein**

Keine “Überwachung”, aber wenn es dennoch auffliegt ...

Vertrauen ist ein kostbares Gut Mißbrauchen Sie es nicht

- **Abschreiben fremder Lösungen bringt nichts**

- Sie lernen **nichts** dabei – weder Inhalt noch Durchhaltevermögen
- Sie erkennen Ihre **Lücken nicht** und nehmen Hilfe zu spät wahr
- Sie werden **nie ein echtes Erfolgserlebnis** haben
- Es schadet Ihrer **persönlichen Entwicklung**

- **Wir vertrauen Ihrer Ehrlichkeit**

- Benutzen Sie externe Ideen (Bücher/Internet) **nur mit Quellenangabe**
- Benutzen Sie keine Lösungen von Kommilitonen (Ausnahme Lerngruppen)
- Geben Sie keine Lösungen an Kommilitonen weiter
- **Klausurlösungen sollten ausschließlich Ihre eigenen sein**

Keine “Überwachung”, aber wenn es dennoch auffliegt ...

- **Mehr zur Arbeitsethik auf unseren Webseiten**