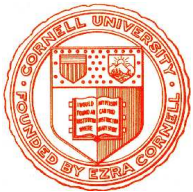


Theoretische Informatik I



Einheit 2.4

Reguläre Ausdrücke



1. Anwendungen
2. Syntax und Semantik
3. Vereinfachungsregeln
4. Beziehung zu endlichen Automaten

- Automaten beschreiben **Abarbeitung von Sprachen**
 - **Operationale Semantik**: Symbole führen zu Zustandsänderungen
 - Bestimme Worte bzw. Symbolketten werden durch Zustände akzeptiert
 - Für Automaten ist $\text{Sprache} \hat{=} \text{Menge der akzeptierten Worte}$

- Automaten beschreiben **Abarbeitung von Sprachen**
 - **Operationale Semantik**: Symbole führen zu Zustandsänderungen
 - Bestimme Worte bzw. Symbolketten werden durch Zustände akzeptiert
 - Für Automaten ist $\text{Sprache} \hat{=}$ Menge der akzeptierten Worte
- Wie beschreibt man **Eigenschaften von Worten**?
 - **Deklarative Semantik**: äußere Form von Zeichenreihen einer Sprache
z.B. *Worte haben eine führende Null, dann beliebig viele Einsen*
 - Anwendungen brauchen präzise Beschreibungssprache für Worte
 - Grundeinheiten von Programmiersprachen, Suchmuster für Browser, ...

- Automaten beschreiben **Abarbeitung von Sprachen**
 - **Operationale Semantik**: Symbole führen zu Zustandsänderungen
 - Bestimme Worte bzw. Symbolketten werden durch Zustände akzeptiert
 - Für Automaten ist $\text{Sprache} \hat{=}$ Menge der akzeptierten Worte
- Wie beschreibt man **Eigenschaften von Worten**?
 - **Deklarative Semantik**: äußere Form von Zeichenreihen einer Sprache
z.B. *Worte haben eine führende Null, dann beliebig viele Einsen*
 - Anwendungen brauchen präzise Beschreibungssprache für Worte
 - Grundeinheiten von Programmiersprachen, Suchmuster für Browser, ...
- Reguläre Ausdrücke als **formale Syntax**
 - Kurze, prägnante Beschreibung des Aufbaus der Worte einer Sprache
z.B. 01^* : “Zuerst eine Null, dann beliebig viele Einsen”

- **Ausdrücke für einfache Grundmengen**

- Leere Menge
- Sprache, die nur das leere Wort enthält
- Sprache, die nur das Symbol $a \in \Sigma$ enthält

- **Ausdrücke für einfache Grundmengen**
 - Leere Menge
 - Sprache, die nur das leere Wort enthält
 - Sprache, die nur das Symbol $a \in \Sigma$ enthält
- **Ausdrücke für Komposition von Mengen**
 - Vereinigung $L \cup M$ von Sprachen

- **Ausdrücke für einfache Grundmengen**

- Leere Menge
- Sprache, die nur das leere Wort enthält
- Sprache, die nur das Symbol $a \in \Sigma$ enthält

- **Ausdrücke für Komposition von Mengen**

- Vereinigung $L \cup M$ von Sprachen
- Verkettung $L \circ M$ von Sprachen

$$\mathbf{L \circ M} = \{w \in \Sigma^* \mid \exists u \in L. \exists v \in M. w = uv\}$$

- **Ausdrücke für einfache Grundmengen**

- Leere Menge
- Sprache, die nur das leere Wort enthält
- Sprache, die nur das Symbol $a \in \Sigma$ enthält

- **Ausdrücke für Komposition von Mengen**

- Vereinigung $L \cup M$ von Sprachen
- Verkettung $L \circ M$ von Sprachen

$$\mathbf{L \circ M} = \{w \in \Sigma^* \mid \exists u \in L. \exists v \in M. w = uv\}$$

- (Kleene'sche) Hülle L^* von Sprachen

$$\mathbf{L^n} = \{w \in \Sigma^* \mid \exists u_1, \dots, u_n \in L. w = u_1 \cdot u_n\} \quad (n \in \mathbb{N}) \quad (L^0 = \{\epsilon\})$$

$$\mathbf{L^*} = \bigcup_{n \geq 0} L^n = \{w \in \Sigma^* \mid \exists n \in \mathbb{N}. \exists u_1, \dots, u_n \in L. w = u_1 \cdot u_n\}$$

- **Ausdrücke für einfache Grundmengen**

- Leere Menge
- Sprache, die nur das leere Wort enthält
- Sprache, die nur das Symbol $a \in \Sigma$ enthält

- **Ausdrücke für Komposition von Mengen**

- Vereinigung $L \cup M$ von Sprachen
- Verkettung $L \circ M$ von Sprachen

$$\mathbf{L \circ M} = \{w \in \Sigma^* \mid \exists u \in L. \exists v \in M. w = uv\}$$

- (Kleene'sche) Hülle L^* von Sprachen

$$\mathbf{L^n} = \{w \in \Sigma^* \mid \exists u_1, \dots, u_n \in L. w = u_1 \cdot u_n\} \quad (n \in \mathbb{N}) \quad (L^0 = \{\epsilon\})$$

$$\mathbf{L^*} = \bigcup_{n \geq 0} L^n = \{w \in \Sigma^* \mid \exists n \in \mathbb{N}. \exists u_1, \dots, u_n \in L. w = u_1 \cdot u_n\}$$

- **Reguläre Ausdrücke sind nicht selbst Mengen**

- Nur eine syntaktische Beschreibungsform, die ein Computer versteht

ANWENDUNG: SUCHMUSTER IN Unix

grep *searches files for lines containing a match to a given **pattern***

- A **regular expression** is a **pattern** that describes a set of strings. Regular expressions are constructed by using various operators to combine smaller expressions.

ANWENDUNG: SUCHMUSTER IN Unix

grep *searches files for lines containing a match to a given **pattern***

- A **regular expression** is a **pattern** that describes a set of strings. Regular expressions are constructed by using various operators to combine smaller expressions.
- Fundamental **building blocks** are expressions that match a **single character**.

ANWENDUNG: SUCHMUSTER IN Unix

grep *searches files for lines containing a match to a given pattern*

- A **regular expression** is a **pattern** that describes a set of strings. Regular expressions are constructed by using various operators to combine smaller expressions.
- Fundamental **building blocks** are expressions that match a **single character**.
- A **bracket expression** is a list of characters enclosed by **[** and **]**. It matches any single character in that list. For example, **[0123456789]** matches any single digit.

ANWENDUNG: SUCHMUSTER IN Unix

grep searches files for lines containing a match to a given *pattern*

- A **regular expression** is a **pattern** that describes a set of strings. Regular expressions are constructed by using various operators to combine smaller expressions.
- Fundamental **building blocks** are expressions that match a **single character**.
- A **bracket expression** is a list of characters enclosed by **[** and **]**. It matches any single character in that list. For example, **[0123456789]** matches any single digit.
- Within a bracket expression, a **range expression** consists of two characters separated by a hyphen. It matches any single character that sorts between the two characters. For example, in the default C locale, **[a-d]** is equivalent to **[abcd]**.

ANWENDUNG: SUCHMUSTER IN Unix

grep searches files for lines containing a match to a given *pattern*

- A **regular expression** is a **pattern** that describes a set of strings. Regular expressions are constructed by using various operators to combine smaller expressions.
- Fundamental **building blocks** are expressions that match a **single character**.
- A **bracket expression** is a list of characters enclosed by **[** and **]**. It matches any single character in that list. For example, **[0123456789]** matches any single digit.
- Within a bracket expression, a **range expression** consists of two characters separated by a hyphen. It matches any single character that sorts between the two characters. For example, in the default C locale, **[a-d]** is equivalent to **[abcd]**.
- Certain **named classes** of characters are predefined within bracket expressions. They are **[[:alnum:]]**, **[[:alpha:]]**, **[[:cntrl:]]**, **[[:digit:]]**, ...

ANWENDUNG: SUCHMUSTER IN Unix

grep searches files for lines containing a match to a given *pattern*

- A **regular expression** is a **pattern** that describes a set of strings. Regular expressions are constructed by using various operators to combine smaller expressions.
- Fundamental **building blocks** are expressions that match a **single character**.
- A **bracket expression** is a list of characters enclosed by **[** and **]**. It matches any single character in that list. For example, **[0123456789]** matches any single digit.
- Within a bracket expression, a **range expression** consists of two characters separated by a hyphen. It matches any single character that sorts between the two characters. For example, in the default C locale, **[a-d]** is equivalent to **[abcd]**.
- Certain **named classes** of characters are predefined within bracket expressions. They are **[:alnum:]**, **[:alpha:]**, **[:cntrl:]**, **[:digit:]**, ...
- The period **.** matches any single character.
- The caret **^** and the dollar sign **\$** are **metacharacters** that match the empty string ...

ANWENDUNG: SUCHMUSTER IN Unix

grep searches files for lines containing a match to a given *pattern*

- A **regular expression** is a **pattern** that describes a set of strings. Regular expressions are constructed by using various operators to combine smaller expressions.
- Fundamental **building blocks** are expressions that match a **single character**.
- A **bracket expression** is a list of characters enclosed by **[** and **]**. It matches any single character in that list. For example, **[0123456789]** matches any single digit.
- Within a bracket expression, a **range expression** consists of two characters separated by a hyphen. It matches any single character that sorts between the two characters. For example, in the default C locale, **[a-d]** is equivalent to **[abcd]**.
- Certain **named classes** of characters are predefined within bracket expressions. They are **[:alnum:]**, **[:alpha:]**, **[:cntrl:]**, **[:digit:]**, ...
- The period **.** matches any single character.
- The caret **^** and the dollar sign **\$** are **metacharacters** that match the empty string ...
- A regular expression may be followed by one of several **repetition operators**:
 - ?**: The preceding item is optional and matched at most once.
 - ***: The preceding item will be matched zero or more times.
 - +**: The preceding item will be matched one or more times.

ANWENDUNG: SUCHMUSTER IN Unix

grep searches files for lines containing a match to a given *pattern*

- A **regular expression** is a **pattern** that describes a set of strings. Regular expressions are constructed by using various operators to combine smaller expressions.
- Fundamental **building blocks** are expressions that match a **single character**.
- A **bracket expression** is a list of characters enclosed by **[** and **]**. It matches any single character in that list. For example, **[0123456789]** matches any single digit.
- Within a bracket expression, a **range expression** consists of two characters separated by a hyphen. It matches any single character that sorts between the two characters. For example, in the default C locale, **[a-d]** is equivalent to **[abcd]**.
- Certain **named classes** of characters are predefined within bracket expressions. They are **[:alnum:]**, **[:alpha:]**, **[:cntrl:]**, **[:digit:]**, ...
- The period **.** matches any single character.
- The caret **^** and the dollar sign **\$** are **metacharacters** that match the empty string ...
- A regular expression may be followed by one of several **repetition operators**:
 - ?**: The preceding item is optional and matched at most once.
 - ***: The preceding item will be matched zero or more times.
 - +**: The preceding item will be matched one or more times.
- Two regular expressions may be **concatenated**; the resulting regular expression matches any string concatenating two substrings that match the subexpressions.

ANWENDUNG: SUCHMUSTER IN Unix

grep searches files for lines containing a match to a given *pattern*

- A **regular expression** is a **pattern** that describes a set of strings. Regular expressions are constructed by using various operators to combine smaller expressions.
- Fundamental **building blocks** are expressions that match a **single character**.
- A **bracket expression** is a list of characters enclosed by **[** and **]**. It matches any single character in that list. For example, **[0123456789]** matches any single digit.
- Within a bracket expression, a **range expression** consists of two characters separated by a hyphen. It matches any single character that sorts between the two characters. For example, in the default C locale, **[a-d]** is equivalent to **[abcd]**.
- Certain **named classes** of characters are predefined within bracket expressions. They are **[:alnum:]**, **[:alpha:]**, **[:cntrl:]**, **[:digit:]**, ...
- The period **.** matches any single character.
- The caret **^** and the dollar sign **\$** are **metacharacters** that match the empty string ...
- A regular expression may be followed by one of several **repetition operators**:
 - ?**: The preceding item is optional and matched at most once.
 - ***: The preceding item will be matched zero or more times.
 - +**: The preceding item will be matched one or more times.
- Two regular expressions may be **concatenated**; the resulting regular expression matches any string concatenating two substrings that match the subexpressions.
- Two regular expressions may be joined by the **infix operator |**
The resulting regular expression matches any string matching either subexpression.

Wichtigster Grundbestandteil von Compilern

- Reguläre Ausdrücke beschreiben **Token**
 - Logische Grundeinheiten von Programmiersprachen
 - z.B. Schlüsselwörter, Bezeichner, Dezimalzahlen, ...

Wichtigster Grundbestandteil von Compilern

- Reguläre Ausdrücke beschreiben **Token**
 - Logische Grundeinheiten von Programmiersprachen
 - z.B. Schlüsselwörter, Bezeichner, Dezimalzahlen, ...
- “**Lexer**” transformieren reguläre Ausdrücke in Analyseprogramme
 - Analyse kann die **Token** der Programmiersprache identifizieren

Wichtigster Grundbestandteil von Compilern

- Reguläre Ausdrücke beschreiben **Token**
 - Logische Grundeinheiten von Programmiersprachen
 - z.B. Schlüsselwörter, Bezeichner, Dezimalzahlen, ...
- “**Lexer**” transformieren reguläre Ausdrücke in Analyseprogramme
 - Analyse kann die **Token** der Programmiersprache identifizieren
 - Zugrundeliegende Technik: Umwandlung regulärer Ausdrücke in DEAs

- **Syntax:** Terme über $\Sigma \cup \{\emptyset, \epsilon, +, \circ, *, (,)\}$

REGULÄRE AUSDRÜCKE PRÄZISIERT

- **Syntax: Terme über $\Sigma \cup \{\emptyset, \epsilon, +, \circ, *, (,)\}$**
 - \emptyset , ϵ , und a (für alle $a \in \Sigma$) sind reguläre Ausdrücke
 - Sind E und F reguläre Ausdrücke, dann auch $E+F$, $E \circ F$, E^* und (E)

REGULÄRE AUSDRÜCKE PRÄZISIERT

- **Syntax: Terme über $\Sigma \cup \{\emptyset, \epsilon, +, \circ, *, (,)\}$**
 - \emptyset , ϵ , und a (für alle $a \in \Sigma$) sind reguläre Ausdrücke
 - Sind E und F reguläre Ausdrücke, dann auch $E+F$, $E \circ F$, E^* und (E)
- **Semantik: Sprachen über Σ**
 - $L(E)$: Sprache des regulären Ausdrucks E , induktiv definiert

REGULÄRE AUSDRÜCKE PRÄZISIERT

- **Syntax: Terme über $\Sigma \cup \{\emptyset, \epsilon, +, \circ, *, (,)\}$**
 - \emptyset , ϵ , und a (für alle $a \in \Sigma$) sind reguläre Ausdrücke
 - Sind E und F reguläre Ausdrücke, dann auch $E+F$, $E \circ F$, E^* und (E)
- **Semantik: Sprachen über Σ**
 - $L(E)$: Sprache des regulären Ausdrucks E , induktiv definiert
 - $L(\emptyset) = \emptyset$, $L(\epsilon) = \{\epsilon\}$, $L(a) = \{a\}$ (für alle $a \in \Sigma$)

- **Syntax: Terme über $\Sigma \cup \{\emptyset, \epsilon, +, \circ, *, (,)\}$**
 - \emptyset , ϵ , und a (für alle $a \in \Sigma$) sind reguläre Ausdrücke
 - Sind E und F reguläre Ausdrücke, dann auch $E+F$, $E \circ F$, E^* und (E)
- **Semantik: Sprachen über Σ**
 - $L(E)$: Sprache des regulären Ausdrucks E , induktiv definiert
 - $L(\emptyset) = \emptyset$, $L(\epsilon) = \{\epsilon\}$, $L(a) = \{a\}$ (für alle $a \in \Sigma$)
 - $L(E+F) = L(E) \cup L(F)$, $L(E \circ F) = L(E) \circ L(F)$, $L(E^*) = (L(E))^*$,
 $L((E)) = L(E)$

REGULÄRE AUSDRÜCKE PRÄZISIERT

- **Syntax: Terme über $\Sigma \cup \{\emptyset, \epsilon, +, \circ, *, (,)\}$**
 - \emptyset , ϵ , und a (für alle $a \in \Sigma$) sind reguläre Ausdrücke
 - Sind E und F reguläre Ausdrücke, dann auch $E+F$, $E \circ F$, E^* und (E)
- **Semantik: Sprachen über Σ**
 - $L(E)$: Sprache des regulären Ausdrucks E , induktiv definiert
 - $L(\emptyset) = \emptyset$, $L(\epsilon) = \{\epsilon\}$, $L(a) = \{a\}$ (für alle $a \in \Sigma$)
 - $L(E+F) = L(E) \cup L(F)$, $L(E \circ F) = L(E) \circ L(F)$, $L(E^*) = (L(E))^*$,
 $L((E)) = L(E)$
- **Konventionen**
 - $E \circ F$ wird üblicherweise als EF abgekürzt

- **Syntax: Terme über $\Sigma \cup \{\emptyset, \epsilon, +, \circ, *, (,)\}$**
 - \emptyset , ϵ , und a (für alle $a \in \Sigma$) sind reguläre Ausdrücke
 - Sind E und F reguläre Ausdrücke, dann auch $E+F$, $E \circ F$, E^* und (E)
- **Semantik: Sprachen über Σ**
 - $L(E)$: Sprache des regulären Ausdrucks E , induktiv definiert
 - $L(\emptyset) = \emptyset$, $L(\epsilon) = \{\epsilon\}$, $L(a) = \{a\}$ (für alle $a \in \Sigma$)
 - $L(E+F) = L(E) \cup L(F)$, $L(E \circ F) = L(E) \circ L(F)$, $L(E^*) = (L(E))^*$,
 $L((E)) = L(E)$
- **Konventionen**
 - $E \circ F$ wird üblicherweise als EF abgekürzt
 - Definitiorische Abkürzungen: $E^+ \equiv EE^*$, $[a_1 \dots a_n] \equiv a_1 + \dots + a_n$

- **Syntax: Terme über $\Sigma \cup \{\emptyset, \epsilon, +, \circ, *, (,)\}$**

- \emptyset , ϵ , und a (für alle $a \in \Sigma$) sind reguläre Ausdrücke
- Sind E und F reguläre Ausdrücke, dann auch $E+F$, $E \circ F$, E^* und (E)

- **Semantik: Sprachen über Σ**

- $L(E)$: Sprache des regulären Ausdrucks E , induktiv definiert
- $L(\emptyset) = \emptyset$, $L(\epsilon) = \{\epsilon\}$, $L(a) = \{a\}$ (für alle $a \in \Sigma$)
- $L(E+F) = L(E) \cup L(F)$, $L(E \circ F) = L(E) \circ L(F)$, $L(E^*) = (L(E))^*$,
 $L((E)) = L(E)$

- **Konventionen**

- $E \circ F$ wird üblicherweise als EF abgekürzt
- Definitorisches Abkürzungen: $E^+ \equiv EE^*$, $[a_1 \dots a_n] \equiv a_1 + \dots + a_n$
- **Prioritätsregelungen** ermöglichen es, überflüssige Klammern wegzulassen
 - $*$ (“Sternoperator”) bindet stärker als \circ , und dies stärker als $+$
 - Verkettung \circ und Vereinigung $+$ sind assoziativ

- **Sprachen sind Mengen**

- Abstraktes Semantisches Konzept: Ungeordnete Kollektion von Worten

- **Sprachen sind Mengen**

- Abstraktes Semantisches Konzept: Ungeordnete Kollektion von Worten
- Beschreibung von Mengen (auf Folie, Tafel, ...) benötigt textuelle Notation
- Notation benutzt Kurzschreibweisen wie \cup , \circ , $*$ für Mengenoperationen

● Sprachen sind Mengen

- Abstraktes Semantisches Konzept: Ungeordnete Kollektion von Worten
- Beschreibung von Mengen (auf Folie, Tafel, ...) benötigt textuelle Notation
- Notation benutzt Kurzschreibweisen wie \cup , \circ , $*$ für Mengenoperationen
... aber ist selbst nur ein Hilfsmittel zur Kommunikation

- **Sprachen sind Mengen**

- Abstraktes Semantisches Konzept: Ungeordnete Kollektion von Worten
- Beschreibung von Mengen (auf Folie, Tafel, ...) benötigt textuelle Notation
- Notation benutzt Kurzschreibweisen wie \cup , \circ , $*$ für Mengenoperationen
... aber ist selbst nur ein Hilfsmittel zur Kommunikation

- **Reguläre Ausdrücke sind Terme**

- Syntaktisches Konstrukt: Struktur, die ein Computer versteht

- **Sprachen sind Mengen**

- Abstraktes Semantisches Konzept: Ungeordnete Kollektion von Worten
- Beschreibung von Mengen (auf Folie, Tafel, ...) benötigt textuelle Notation
- Notation benutzt Kurzschreibweisen wie \cup , \circ , $*$ für Mengenoperationen
... aber ist selbst nur ein Hilfsmittel zur Kommunikation

- **Reguläre Ausdrücke sind Terme**

- Syntaktisches Konstrukt: Struktur, die ein Computer versteht
- Reguläre Ausdrücke werden zur Beschreibung von Sprachen benutzt
und sind ähnlich zur Standardnotation von Mengen

- **Sprachen sind Mengen**

- Abstraktes Semantisches Konzept: Ungeordnete Kollektion von Worten
- Beschreibung von Mengen (auf Folie, Tafel, ...) benötigt textuelle Notation
- Notation benutzt Kurzschreibweisen wie \cup , \circ , $*$ für Mengenoperationen
... aber ist selbst nur ein Hilfsmittel zur Kommunikation

- **Reguläre Ausdrücke sind Terme**

- Syntaktisches Konstrukt: Struktur, die ein Computer versteht
- Reguläre Ausdrücke werden zur Beschreibung von Sprachen benutzt
und sind ähnlich zur Standardnotation von Mengen

- **Reguläre Ausdrücke sind selbst keine Mengen**

- Unterscheide Ausdruck E von Sprache des Ausdrucks $L(E)$

● Sprachen sind Mengen

- Abstraktes Semantisches Konzept: Ungeordnete Kollektion von Worten
- Beschreibung von Mengen (auf Folie, Tafel, ...) benötigt textuelle Notation
- Notation benutzt Kurzschreibweisen wie \cup , \circ , $*$ für Mengenoperationen
... aber ist selbst nur ein Hilfsmittel zur Kommunikation

● Reguläre Ausdrücke sind Terme

- Syntaktisches Konstrukt: Struktur, die ein Computer versteht
- Reguläre Ausdrücke werden zur Beschreibung von Sprachen benutzt
und sind ähnlich zur Standardnotation von Mengen

● Reguläre Ausdrücke sind selbst keine Mengen

- Unterscheide Ausdruck E von Sprache des Ausdrucks $L(E)$
- Man verzichtet auf den Unterschied wenn der Kontext eindeutig ist

Beschreibe Menge aller Worte, in denen 0 und 1 abwechseln

1. Regulärer Ausdruck für die Sprache $\{01\}$

- 0 repräsentiert $\{0\}$, 1 repräsentiert $\{1\}$
- Also ist $L(01) = L(0) \circ L(1) = \{0\} \circ \{1\} = \{01\}$

Beschreibe Menge aller Worte, in denen 0 und 1 abwechseln

1. Regulärer Ausdruck für die Sprache $\{01\}$

- 0 repräsentiert $\{0\}$, 1 repräsentiert $\{1\}$
- Also ist $L(01) = L(0) \circ L(1) = \{0\} \circ \{1\} = \{01\}$

2. Erzeuge $\{01, 0101, 010101, \dots\}$ durch Sternbildung

- $L((01)^*) = L(01)^* = \{01\}^* = \{01, 0101, 010101, \dots\}$

Beschreibe Menge aller Worte, in denen 0 und 1 abwechseln

1. Regulärer Ausdruck für die Sprache $\{01\}$

- 0 repräsentiert $\{0\}$, 1 repräsentiert $\{1\}$
- Also ist $L(01) = L(0) \circ L(1) = \{0\} \circ \{1\} = \{01\}$

2. Erzeuge $\{01, 0101, 010101, \dots\}$ durch Sternbildung

- $L((01)^*) = L(01)^* = \{01\}^* = \{01, 0101, 010101, \dots\}$

3. Manche Worte nicht erfaßt

- Start mit Eins statt Null: $(10)^*$
- Start und Ende mit Null: $(01)^*0$
- Start und Ende mit Eins: $(10)^*1$

Vollständiger Ausdruck: $(01)^* + (10)^* + (01)^*0 + (10)^*1$

Beschreibe Menge aller Worte, in denen 0 und 1 abwechseln

1. Regulärer Ausdruck für die Sprache $\{01\}$

- 0 repräsentiert $\{0\}$, 1 repräsentiert $\{1\}$
- Also ist $L(01) = L(0) \circ L(1) = \{0\} \circ \{1\} = \{01\}$

2. Erzeuge $\{01, 0101, 010101, \dots\}$ durch Sternbildung

- $L((01)^*) = L(01)^* = \{01\}^* = \{01, 0101, 010101, \dots\}$

3. Manche Worte nicht erfaßt

- Start mit Eins statt Null: $(10)^*$
- Start und Ende mit Null: $(01)^*0$
- Start und Ende mit Eins: $(10)^*1$

Vollständiger Ausdruck: $(01)^* + (10)^* + (01)^*0 + (10)^*1$

4. Es geht auch kürzer

- Optional 1 am Anfang oder 0 am Ende: $(\epsilon+1)(01)^*(\epsilon+0)$

Hilfsmittel zur Vereinfachung regulärer Ausdrücke

- Äquivalenz von Ausdrücken

- $E \cong F$, falls $L(E) = L(F)$

“ E äquivalent zu F ”

Hilfsmittel zur Vereinfachung regulärer Ausdrücke

- Äquivalenz von Ausdrücken

- $E \cong F$, falls $L(E) = L(F)$ “ E äquivalent zu F ”
- Was beweist $(01)^* + (10)^* + (01)^*0 + (10)^*1 \cong (\epsilon+1)(01)^*(\epsilon+0)$?

Hilfsmittel zur Vereinfachung regulärer Ausdrücke

- Äquivalenz von Ausdrücken

- $E \cong F$, falls $L(E) = L(F)$ “ E äquivalent zu F ”
- Was beweist $(01)^* + (10)^* + (01)^*0 + (10)^*1 \cong (\epsilon+1)(01)^*(\epsilon+0)$?
- Algebraische Gesetze erlauben Umschreiben in äquivalente Ausdrücke

Hilfsmittel zur Vereinfachung regulärer Ausdrücke

- Äquivalenz von Ausdrücken

- $E \cong F$, falls $L(E) = L(F)$ “ E äquivalent zu F ”
- Was beweist $(01)^* + (10)^* + (01)^*0 + (10)^*1 \cong (\epsilon+1)(01)^*(\epsilon+0)$?
- Algebraische Gesetze erlauben Umschreiben in äquivalente Ausdrücke

- Assoziativität von \circ und $+$

$$(E \circ F) \circ G \cong E \circ (F \circ G):$$

Hilfsmittel zur Vereinfachung regulärer Ausdrücke

- Äquivalenz von Ausdrücken

- $E \cong F$, falls $L(E) = L(F)$ “ E äquivalent zu F ”
- Was beweist $(01)^* + (10)^* + (01)^*0 + (10)^*1 \cong (\epsilon+1)(01)^*(\epsilon+0)$?
- Algebraische Gesetze erlauben Umschreiben in äquivalente Ausdrücke

- Assoziativität von \circ und $+$

$$(E \circ F) \circ G \cong E \circ (F \circ G):$$

- $L((E \circ F) \circ G) = L(E \circ F) \circ L(G) = L(E) \circ L(F) \circ L(G) = L(E) \circ L(F \circ G) = L(E \circ (F \circ G))$

Hilfsmittel zur Vereinfachung regulärer Ausdrücke

- Äquivalenz von Ausdrücken

- $E \cong F$, falls $L(E) = L(F)$ “ E äquivalent zu F ”
- Was beweist $(01)^* + (10)^* + (01)^*0 + (10)^*1 \cong (\epsilon+1)(01)^*(\epsilon+0)$?
- Algebraische Gesetze erlauben Umschreiben in äquivalente Ausdrücke

- Assoziativität von \circ und $+$

$$(E \circ F) \circ G \cong E \circ (F \circ G):$$

$$L((E \circ F) \circ G) = L(E \circ F) \circ L(G) = L(E) \circ L(F) \circ L(G) = L(E) \circ L(F \circ G) = L(E \circ (F \circ G))$$

$$(E + F) + G \cong E + (F + G):$$

Hilfsmittel zur Vereinfachung regulärer Ausdrücke

● Äquivalenz von Ausdrücken

- $E \cong F$, falls $L(E) = L(F)$ “ E äquivalent zu F ”
- Was beweist $(01)^* + (10)^* + (01)^*0 + (10)^*1 \cong (\epsilon+1)(01)^*(\epsilon+0)$?
- Algebraische Gesetze erlauben Umschreiben in äquivalente Ausdrücke

● Assoziativität von \circ und $+$

$(E \circ F) \circ G \cong E \circ (F \circ G)$:

- $L((E \circ F) \circ G) = L(E \circ F) \circ L(G) = L(E) \circ L(F) \circ L(G) = L(E) \circ L(F \circ G) = L(E \circ (F \circ G))$

$(E + F) + G \cong E + (F + G)$:

- $L((E + F) + G) = L(E + F) \cup L(G) = L(E) \cup L(F) \cup L(G) = \dots = L(E + (F + G))$

Hilfsmittel zur Vereinfachung regulärer Ausdrücke

● Äquivalenz von Ausdrücken

- $E \cong F$, falls $L(E) = L(F)$ “ E äquivalent zu F ”
- Was beweist $(01)^* + (10)^* + (01)^*0 + (10)^*1 \cong (\epsilon+1)(01)^*(\epsilon+0)$?
- Algebraische Gesetze erlauben Umschreiben in äquivalente Ausdrücke

● Assoziativität von \circ und $+$

$$(E \circ F) \circ G \cong E \circ (F \circ G):$$

- $L((E \circ F) \circ G) = L(E \circ F) \circ L(G) = L(E) \circ L(F) \circ L(G) = L(E) \circ L(F \circ G) = L(E \circ (F \circ G))$

$$(E + F) + G \cong E + (F + G):$$

- $L((E + F) + G) = L(E + F) \cup L(G) = L(E) \cup L(F) \cup L(G) = \dots = L(E + (F + G))$

● Kommutativität von $+$

- $E + F \cong F + E: \quad L(E + F) = L(E) \cup L(F) = L(F) \cup L(E) = L(F + E)$

Hilfsmittel zur Vereinfachung regulärer Ausdrücke

● Äquivalenz von Ausdrücken

- $E \cong F$, falls $L(E) = L(F)$ “ E äquivalent zu F ”
- Was beweist $(01)^* + (10)^* + (01)^*0 + (10)^*1 \cong (\epsilon+1)(01)^*(\epsilon+0)$?
- Algebraische Gesetze erlauben Umschreiben in äquivalente Ausdrücke

● Assoziativität von \circ und $+$

$$(E \circ F) \circ G \cong E \circ (F \circ G):$$

- $L((E \circ F) \circ G) = L(E \circ F) \circ L(G) = L(E) \circ L(F) \circ L(G) = L(E) \circ L(F \circ G) = L(E \circ (F \circ G))$

$$(E + F) + G \cong E + (F + G):$$

- $L((E + F) + G) = L(E + F) \cup L(G) = L(E) \cup L(F) \cup L(G) = \dots = L(E + (F + G))$

● Kommutativität von $+$

- $E + F \cong F + E$: $L(E + F) = L(E) \cup L(F) = L(F) \cup L(E) = L(F + E)$

- Kommutativität von \circ gilt nicht: $L(01) = \{01\} \neq \{10\} = L(10)$

- Einheiten und Annihilatoren

- $\emptyset + E \cong E \cong E + \emptyset, \quad \epsilon \circ E \cong E \cong E \circ \epsilon, \quad \emptyset \circ E \cong \emptyset \cong E \circ \emptyset$

- Einheiten und Annihilatoren

- $\emptyset + E \cong E \cong E + \emptyset, \quad \epsilon \circ E \cong E \cong E \circ \epsilon, \quad \emptyset \circ E \cong \emptyset \cong E \circ \emptyset$

- Distributivgesetze

- $(E + F) \circ G \cong E \circ G + F \circ G:$

- Einheiten und Annihilatoren

- $\emptyset + E \cong E \cong E + \emptyset, \quad \epsilon \circ E \cong E \cong E \circ \epsilon, \quad \emptyset \circ E \cong \emptyset \cong E \circ \emptyset$

- Distributivgesetze

- $(E + F) \circ G \cong E \circ G + F \circ G:$

$$\begin{aligned} L((E+F) \circ G) &= (L(E) \cup L(F)) \circ L(G) \\ &= \{w \in \Sigma^* \mid \exists u \in L(E) \cup L(F). \exists v \in L(G). w = uv\} \\ &= \{w \in \Sigma^* \mid \exists u \in L(E). \exists v \in L(G). w = uv \vee \exists u \in L(F). \exists v \in L(G). w = uv\} \\ &= \{w \in \Sigma^* \mid \exists u \in L(E). \exists v \in L(G). w = uv\} \cup \{w \in \Sigma^* \mid \exists u \in L(F). \exists v \in L(G). w = uv\} \\ &= L(E) \circ L(G) \cup L(F) \circ L(G) = L(E \circ G + F \circ G) \end{aligned}$$

● Einheiten und Annihilatoren

$$- \emptyset + E \cong E \cong E + \emptyset, \quad \epsilon \circ E \cong E \cong E \circ \epsilon, \quad \emptyset \circ E \cong \emptyset \cong E \circ \emptyset$$

● Distributivgesetze

$$- (E + F) \circ G \cong E \circ G + F \circ G:$$

$$\begin{aligned} L((E+F) \circ G) &= (L(E) \cup L(F)) \circ L(G) \\ &= \{w \in \Sigma^* \mid \exists u \in L(E) \cup L(F). \exists v \in L(G). w = uv\} \\ &= \{w \in \Sigma^* \mid \exists u \in L(E). \exists v \in L(G). w = uv \vee \exists u \in L(F). \exists v \in L(G). w = uv\} \\ &= \{w \in \Sigma^* \mid \exists u \in L(E). \exists v \in L(G). w = uv\} \cup \{w \in \Sigma^* \mid \exists u \in L(F). \exists v \in L(G). w = uv\} \\ &= L(E) \circ L(G) \cup L(F) \circ L(G) = L(E \circ G + F \circ G) \end{aligned}$$

$$- G \circ (E + F) \cong G \circ E + G \circ F$$

● Einheiten und Annihilatoren

$$- \emptyset + E \cong E \cong E + \emptyset, \quad \epsilon \circ E \cong E \cong E \circ \epsilon, \quad \emptyset \circ E \cong \emptyset \cong E \circ \emptyset$$

● Distributivgesetze

$$- (E + F) \circ G \cong E \circ G + F \circ G:$$

$$\begin{aligned} L((E+F) \circ G) &= (L(E) \cup L(F)) \circ L(G) \\ &= \{w \in \Sigma^* \mid \exists u \in L(E) \cup L(F). \exists v \in L(G). w = uv\} \\ &= \{w \in \Sigma^* \mid \exists u \in L(E). \exists v \in L(G). w = uv \vee \exists u \in L(F). \exists v \in L(G). w = uv\} \\ &= \{w \in \Sigma^* \mid \exists u \in L(E). \exists v \in L(G). w = uv\} \cup \{w \in \Sigma^* \mid \exists u \in L(F). \exists v \in L(G). w = uv\} \\ &= L(E) \circ L(G) \cup L(F) \circ L(G) = L(E \circ G + F \circ G) \end{aligned}$$

$$- G \circ (E + F) \cong G \circ E + G \circ F$$

● Idempotenz von +

$$- E + E \cong E$$

● Einheiten und Annihilatoren

$$- \emptyset + E \cong E \cong E + \emptyset, \quad \epsilon \circ E \cong E \cong E \circ \epsilon, \quad \emptyset \circ E \cong \emptyset \cong E \circ \emptyset$$

● Distributivgesetze

$$- (E + F) \circ G \cong E \circ G + F \circ G:$$

$$\begin{aligned} L((E+F) \circ G) &= (L(E) \cup L(F)) \circ L(G) \\ &= \{w \in \Sigma^* \mid \exists u \in L(E) \cup L(F). \exists v \in L(G). w = uv\} \\ &= \{w \in \Sigma^* \mid \exists u \in L(E). \exists v \in L(G). w = uv \vee \exists u \in L(F). \exists v \in L(G). w = uv\} \\ &= \{w \in \Sigma^* \mid \exists u \in L(E). \exists v \in L(G). w = uv\} \cup \{w \in \Sigma^* \mid \exists u \in L(F). \exists v \in L(G). w = uv\} \\ &= L(E) \circ L(G) \cup L(F) \circ L(G) = L(E \circ G + F \circ G) \end{aligned}$$

$$- G \circ (E + F) \cong G \circ E + G \circ F$$

● Idempotenz von +

$$- E + E \cong E$$

● Hüllengesetze

$$- (E^*)^* \cong E^*, \quad \emptyset^* \cong \epsilon, \quad \epsilon^* \cong \epsilon$$

$$- E^+ \cong E \circ E^* \cong E^* \circ E, \quad E^* \cong \epsilon + E^+$$

- **Beispiel: Nachweis von $(E+F)^* \cong (E^*F^*)^*$**
 - Sei $w \in L((E+F)^*)$

- **Beispiel: Nachweis von $(E+F)^* \cong (E^*F^*)^*$**

- Sei $w \in L((E+F)^*)$
- Dann $w = w_1..w_k$ mit $w_i \in L(E)$ oder $w_i \in L(F)$ für alle i

- **Beispiel: Nachweis von $(E+F)^* \cong (E^*F^*)^*$**

- Sei $w \in L((E+F)^*)$
- Dann $w = w_1..w_k$ mit $w_i \in L(E)$ oder $w_i \in L(F)$ für alle i
- Dann $w = w_1..w_k$ mit $w_i \in L(E^*F^*)$ für alle i

● Beispiel: Nachweis von $(E+F)^* \cong (E^*F^*)^*$

- Sei $w \in L((E+F)^*)$
- Dann $w = w_1..w_k$ mit $w_i \in L(E)$ oder $w_i \in L(F)$ für alle i
- Dann $w = w_1..w_k$ mit $w_i \in L(E^*F^*)$ für alle i
- Also $w \in L((E^*F^*)^*)$

- **Beispiel: Nachweis von $(E+F)^* \cong (E^*F^*)^*$**
 - Sei $w \in L((E+F)^*)$
 - Dann $w = w_1..w_k$ mit $w_i \in L(E)$ oder $w_i \in L(F)$ für alle i
 - Dann $w = w_1..w_k$ mit $w_i \in L(E^*F^*)$ für alle i
 - Also $w \in L((E^*F^*)^*)$
- **Beweis benötigt keine Information über E und F**

- **Beispiel: Nachweis von $(E+F)^* \cong (E^*F^*)^*$**
 - Sei $w \in L((E+F)^*)$
 - Dann $w = w_1..w_k$ mit $w_i \in L(E)$ oder $w_i \in L(F)$ für alle i
 - Dann $w = w_1..w_k$ mit $w_i \in L(E^*F^*)$ für alle i
 - Also $w \in L((E^*F^*)^*)$
- **Beweis benötigt keine Information über E und F**
 - Man könnte genausogut konkrete Symbole verwenden
 $(E+F)^* \cong (E^*F^*)^*$ gilt weil $(a+b)^* \cong (a^*b^*)^*$ gilt

- **Beispiel: Nachweis von $(E+F)^* \cong (E^*F^*)^*$**

- Sei $w \in L((E+F)^*)$
- Dann $w = w_1..w_k$ mit $w_i \in L(E)$ oder $w_i \in L(F)$ für alle i
- Dann $w = w_1..w_k$ mit $w_i \in L(E^*F^*)$ für alle i
- Also $w \in L((E^*F^*)^*)$

- **Beweis benötigt keine Information über E und F**

- Man könnte genausogut konkrete Symbole verwenden

$(E+F)^* \cong (E^*F^*)^*$ gilt weil $(a+b)^* \cong (a^*b^*)^*$ gilt

- **Allgemeines Beweisprinzip**

- E regulärer Ausdruck mit Metavariablen F_1, \dots, F_m (für Sprachen L_1, \dots, L_m)
- C entsprechender Ausdruck mit Symbolen a_1, \dots, a_m statt der F_i
- $w \in L(E)$ ist zerlegbar in $w = w_1..w_k$ mit $w_i \in L_{j_i}$ g.d.w. $v = a_{j_1}..a_{j_k} \in L(C)$

- **Beispiel: Nachweis von $(E+F)^* \cong (E^*F^*)^*$**

- Sei $w \in L((E+F)^*)$
- Dann $w = w_1..w_k$ mit $w_i \in L(E)$ oder $w_i \in L(F)$ für alle i
- Dann $w = w_1..w_k$ mit $w_i \in L(E^*F^*)$ für alle i
- Also $w \in L((E^*F^*)^*)$

- **Beweis benötigt keine Information über E und F**

- Man könnte genausogut konkrete Symbole verwenden

$(E+F)^* \cong (E^*F^*)^*$ gilt weil $(a+b)^* \cong (a^*b^*)^*$ gilt

- **Allgemeines Beweisprinzip**

- E regulärer Ausdruck mit Metavariablen F_1, \dots, F_m (für Sprachen L_1, \dots, L_m)
 C entsprechender Ausdruck mit Symbolen a_1, \dots, a_m statt der F_i
 $w \in L(E)$ ist zerlegbar in $w = w_1..w_k$ mit $w_i \in L_{j_i}$ g.d.w. $v = a_{j_1}..a_{j_k} \in L(C)$

Beweis durch strukturelle Induktion über Aufbau regulärer Ausdrücke

- **Beispiel: Nachweis von $(E+F)^* \cong (E^*F^*)^*$**

- Sei $w \in L((E+F)^*)$
- Dann $w = w_1..w_k$ mit $w_i \in L(E)$ oder $w_i \in L(F)$ für alle i
- Dann $w = w_1..w_k$ mit $w_i \in L(E^*F^*)$ für alle i
- Also $w \in L((E^*F^*)^*)$

- **Beweis benötigt keine Information über E und F**

- Man könnte genausogut konkrete Symbole verwenden

$(E+F)^* \cong (E^*F^*)^*$ gilt weil $(a+b)^* \cong (a^*b^*)^*$ gilt

- **Allgemeines Beweisprinzip**

- E regulärer Ausdruck mit Metavariablen F_1, \dots, F_m (für Sprachen L_1, \dots, L_m)
 C entsprechender Ausdruck mit Symbolen a_1, \dots, a_m statt der F_i
 $w \in L(E)$ ist zerlegbar in $w = w_1..w_k$ mit $w_i \in L_{j_i}$ g.d.w. $v = a_{j_1}..a_{j_k} \in L(C)$

Beweis durch strukturelle Induktion über Aufbau regulärer Ausdrücke

- Prüfverfahren für $E \cong F$ ersetzt alle Metavariablen durch Symbole $a \in \Sigma$
und testet dann Gleichheit der konkreten Ausdrücke ↪ später

UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE IN AUTOMATEN

Sprachen regulärer Ausdrücke sind endlich erkennbar

Sprachen regulärer Ausdrücke sind endlich erkennbar

Für jeden regulären Ausdruck E gibt es einen ϵ -NEA A mit

- A hat genau einen akzeptierenden Zustand q_f
- Der Startzustand von A ist in keinem $\delta_A(q, a)$ enthalten
- Für alle $a \in \Sigma$ ist $\delta_A(q_f, a) = \emptyset$
- $L(E) = L(A)$

Sprachen regulärer Ausdrücke sind endlich erkennbar

Für jeden regulären Ausdruck E gibt es einen ϵ -NEA A mit

- A hat genau einen akzeptierenden Zustand q_f
- Der Startzustand von A ist in keinem $\delta_A(q, a)$ enthalten
- Für alle $a \in \Sigma$ ist $\delta_A(q_f, a) = \emptyset$
- $L(E) = L(A)$

Beweis durch strukturelle Induktion über Aufbau der regulären Ausdrücke

Sprachen regulärer Ausdrücke sind endlich erkennbar

Für jeden regulären Ausdruck E gibt es einen ϵ -NEA A mit

- A hat genau einen akzeptierenden Zustand q_f
- Der Startzustand von A ist in keinem $\delta_A(q, a)$ enthalten
- Für alle $a \in \Sigma$ ist $\delta_A(q_f, a) = \emptyset$
- $L(E) = L(A)$

Beweis durch strukturelle Induktion über Aufbau der regulären Ausdrücke

● Induktionsanfänge

Sprachen regulärer Ausdrücke sind endlich erkennbar

Für jeden regulären Ausdruck E gibt es einen ϵ -NEA A mit

- A hat genau einen akzeptierenden Zustand q_f
- Der Startzustand von A ist in keinem $\delta_A(q, a)$ enthalten
- Für alle $a \in \Sigma$ ist $\delta_A(q_f, a) = \emptyset$
- $L(E) = L(A)$

Beweis durch strukturelle Induktion über Aufbau der regulären Ausdrücke

● Induktionsanfänge

- Für $E = \epsilon$ wähle $A =$



Sprachen regulärer Ausdrücke sind endlich erkennbar

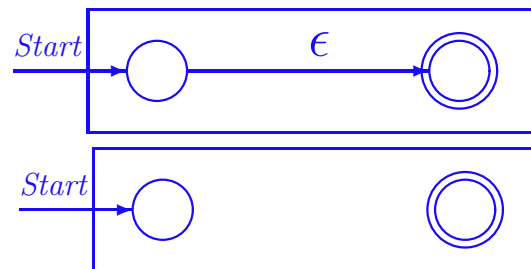
Für jeden regulären Ausdruck E gibt es einen ϵ -NEA A mit

- A hat genau einen akzeptierenden Zustand q_f
- Der Startzustand von A ist in keinem $\delta_A(q, a)$ enthalten
- Für alle $a \in \Sigma$ ist $\delta_A(q_f, a) = \emptyset$
- $L(E) = L(A)$

Beweis durch strukturelle Induktion über Aufbau der regulären Ausdrücke

● Induktionsanfänge

- Für $E = \epsilon$ wähle $A =$
- Für $E = \emptyset$ wähle $A =$



Sprachen regulärer Ausdrücke sind endlich erkennbar

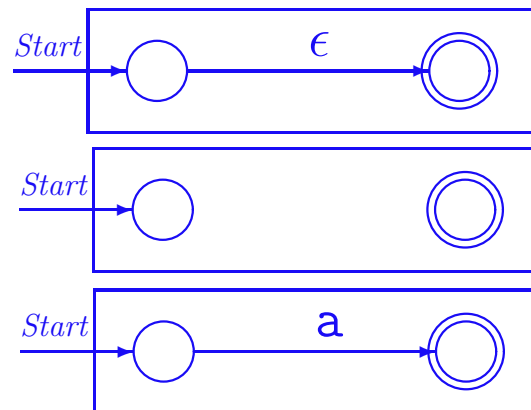
Für jeden regulären Ausdruck E gibt es einen ϵ -NEA A mit

- A hat genau einen akzeptierenden Zustand q_f
- Der Startzustand von A ist in keinem $\delta_A(q, a)$ enthalten
- Für alle $a \in \Sigma$ ist $\delta_A(q_f, a) = \emptyset$
- $L(E) = L(A)$

Beweis durch strukturelle Induktion über Aufbau der regulären Ausdrücke

● Induktionsanfänge

- Für $E = \epsilon$ wähle $A =$
- Für $E = \emptyset$ wähle $A =$
- Für $E = a$ wähle $A =$



Sprachen regulärer Ausdrücke sind endlich erkennbar

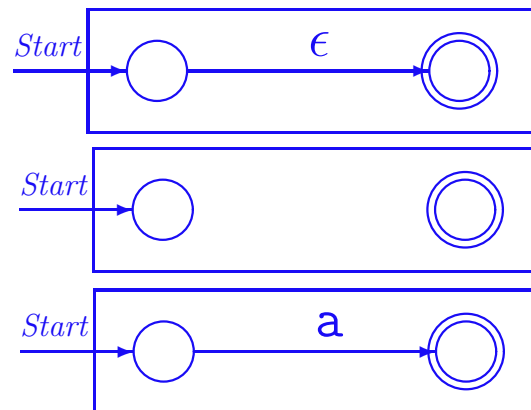
Für jeden regulären Ausdruck E gibt es einen ϵ -NEA A mit

- A hat genau einen akzeptierenden Zustand q_f
- Der Startzustand von A ist in keinem $\delta_A(q, a)$ enthalten
- Für alle $a \in \Sigma$ ist $\delta_A(q_f, a) = \emptyset$
- $L(E) = L(A)$

Beweis durch strukturelle Induktion über Aufbau der regulären Ausdrücke

• Induktionsanfänge

- Für $E = \epsilon$ wähle $A =$
- Für $E = \emptyset$ wähle $A =$
- Für $E = a$ wähle $A =$



- **Korrektheit offensichtlich**, da jeweils maximal ein Zustandsübergang

UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE IN AUTOMATEN

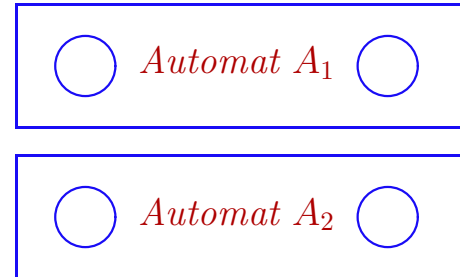
- Induktionsannahme: seien A_1 und A_2 ϵ -NEAs für E_1 und E_2

UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE IN AUTOMATEN

- Induktionsannahme: seien A_1 und A_2 ϵ -NEAs für E_1 und E_2

- Induktionsschritt

– Für $E = E_1 + E_2$ wähle $A =$

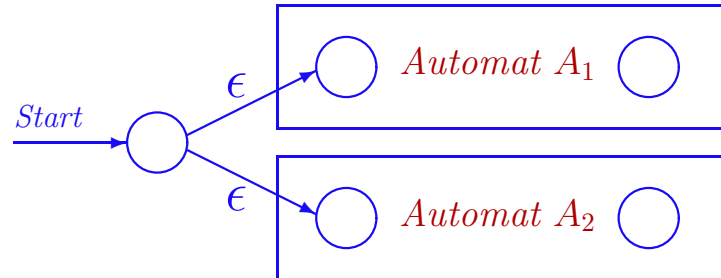


UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE IN AUTOMATEN

- Induktionsannahme: seien A_1 und A_2 ϵ -NEAs für E_1 und E_2

- Induktionsschritt

– Für $E = E_1 + E_2$ wähle $A =$

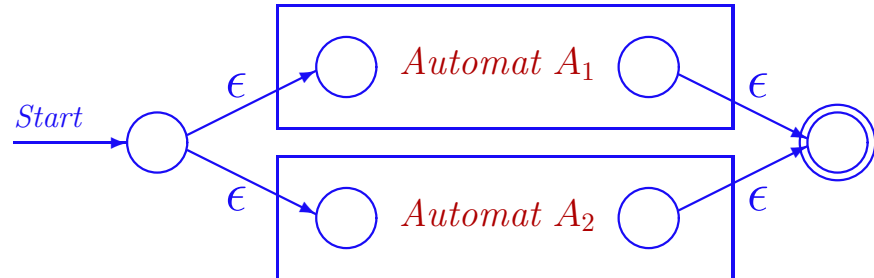


UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE IN AUTOMATEN

- Induktionsannahme: seien A_1 und A_2 ϵ -NEAs für E_1 und E_2

- Induktionsschritt

– Für $E = E_1 + E_2$ wähle $A =$

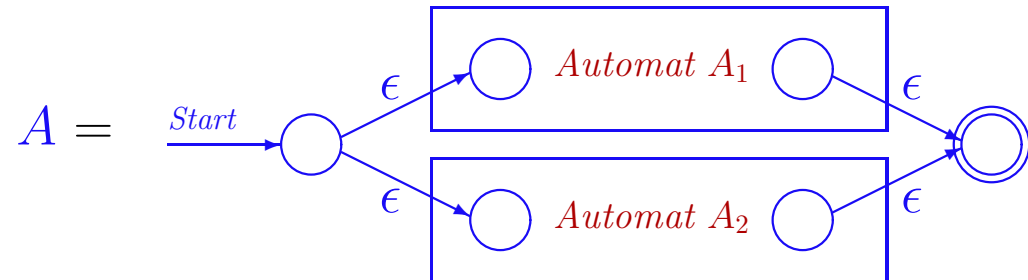


UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE IN AUTOMATEN

- Induktionsannahme: seien A_1 und A_2 ϵ -NEAs für E_1 und E_2

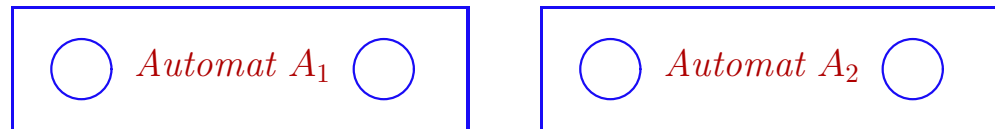
- Induktionsschritt

- Für $E = E_1 + E_2$ wähle



- Für $E = E_1 \circ E_2$ wähle

$A =$

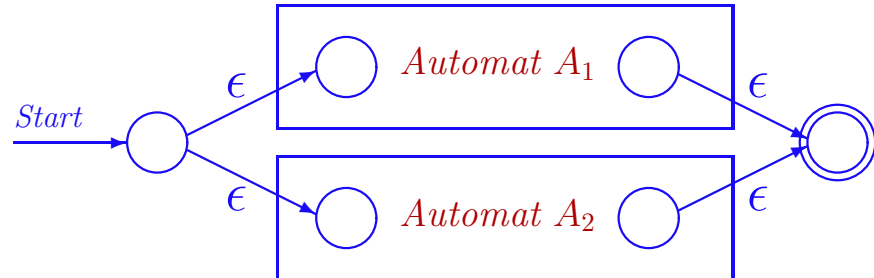


UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE IN AUTOMATEN

- Induktionsannahme: seien A_1 und A_2 ϵ -NEAs für E_1 und E_2

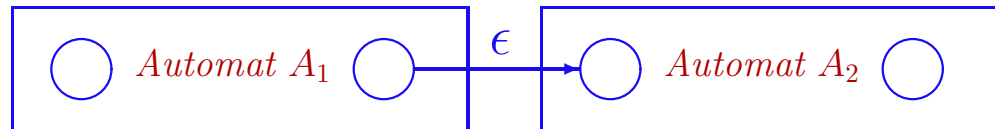
- Induktionsschritt

- Für $E = E_1 + E_2$ wähle $A =$



- Für $E = E_1 \circ E_2$ wähle

$A =$

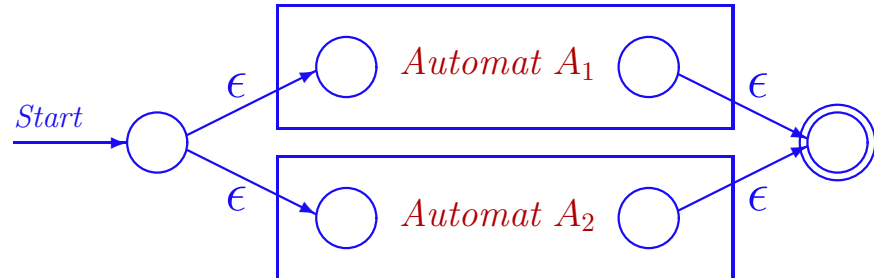


UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE IN AUTOMATEN

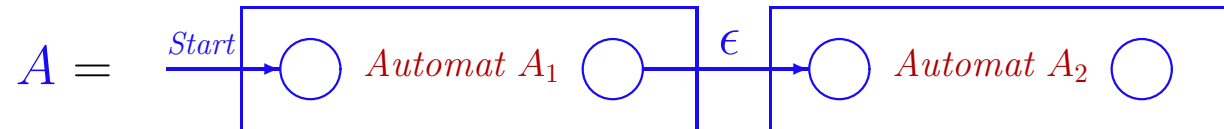
- Induktionsannahme: seien A_1 und A_2 ϵ -NEAs für E_1 und E_2

- Induktionsschritt

– Für $E = E_1 + E_2$ wähle $A =$



– Für $E = E_1 \circ E_2$ wähle

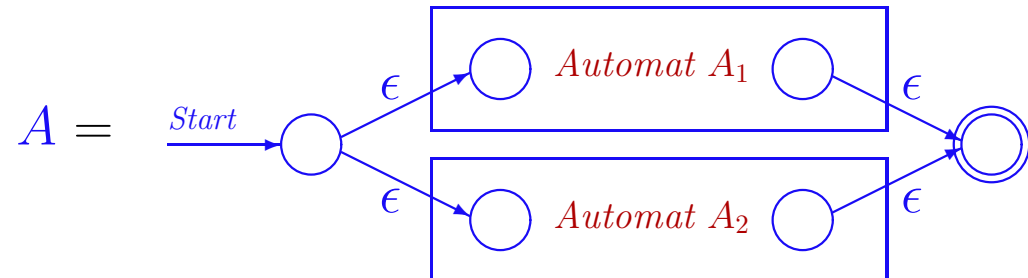


UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE IN AUTOMATEN

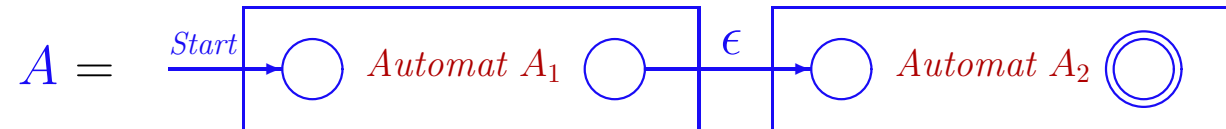
- Induktionsannahme: seien A_1 und A_2 ϵ -NEAs für E_1 und E_2

- Induktionsschritt

- Für $E = E_1 + E_2$ wähle



- Für $E = E_1 \circ E_2$ wähle

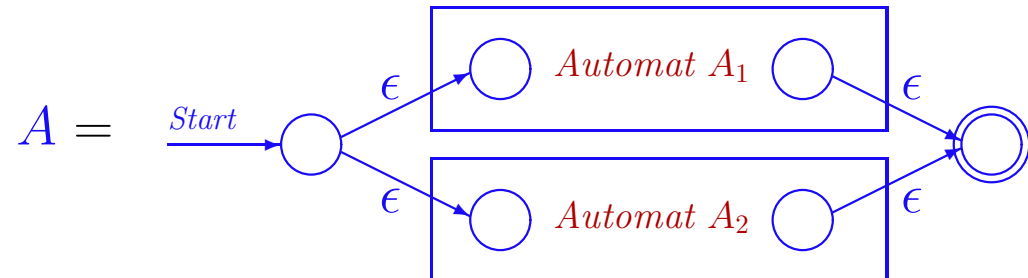


UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE IN AUTOMATEN

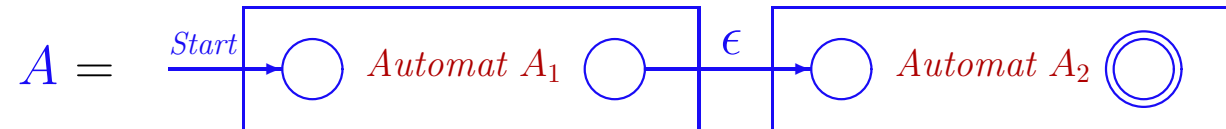
- Induktionsannahme: seien A_1 und A_2 ϵ -NEAs für E_1 und E_2

- Induktionsschritt

- Für $E = E_1 + E_2$ wähle



- Für $E = E_1 \circ E_2$ wähle



- Für $E = E_1^*$ wähle

$A =$

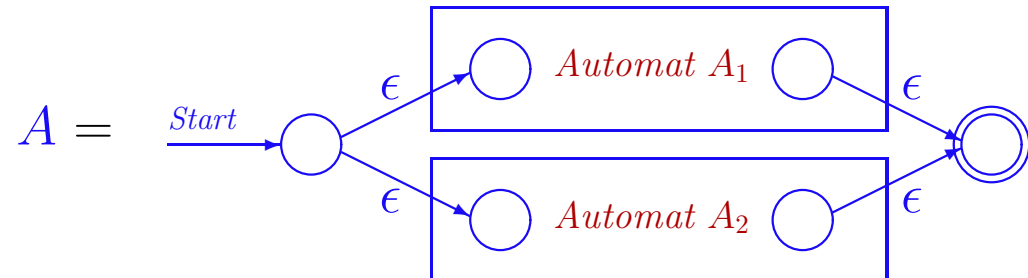


UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE IN AUTOMATEN

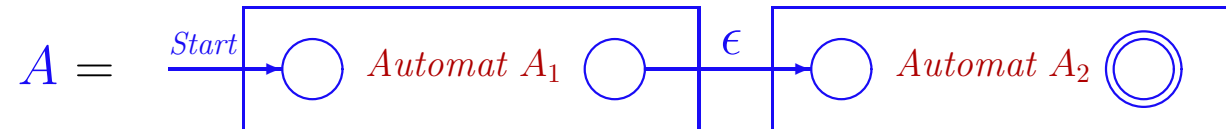
- Induktionsannahme: seien A_1 und A_2 ϵ -NEAs für E_1 und E_2

- Induktionsschritt

- Für $E = E_1 + E_2$ wähle

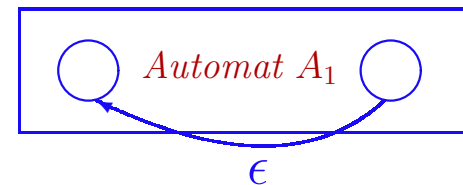


- Für $E = E_1 \circ E_2$ wähle



- Für $E = E_1^*$ wähle

$A =$

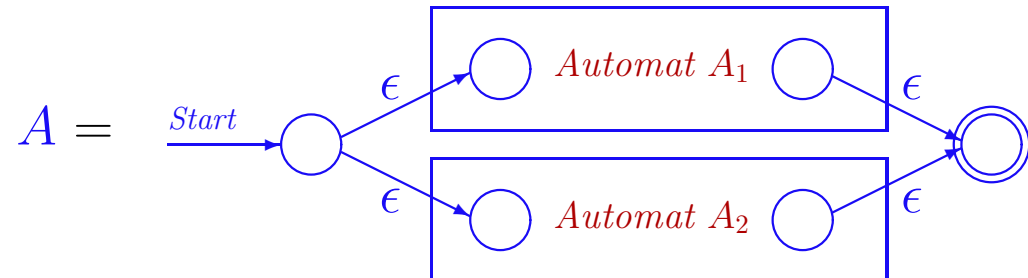


UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE IN AUTOMATEN

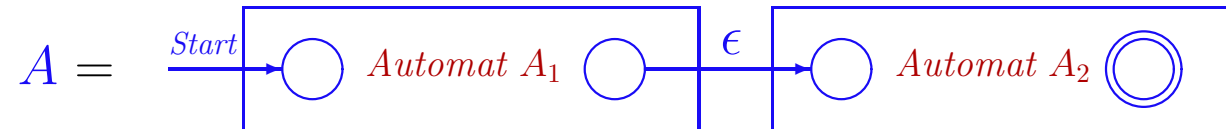
- Induktionsannahme: seien A_1 und A_2 ϵ -NEAs für E_1 und E_2

- Induktionsschritt

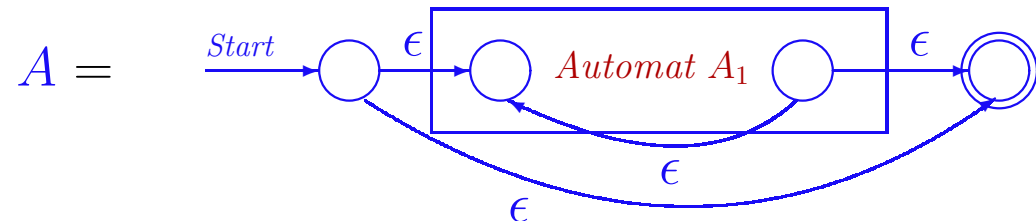
- Für $E = E_1 + E_2$ wähle



- Für $E = E_1 \circ E_2$ wähle



- Für $E = E_1^*$ wähle

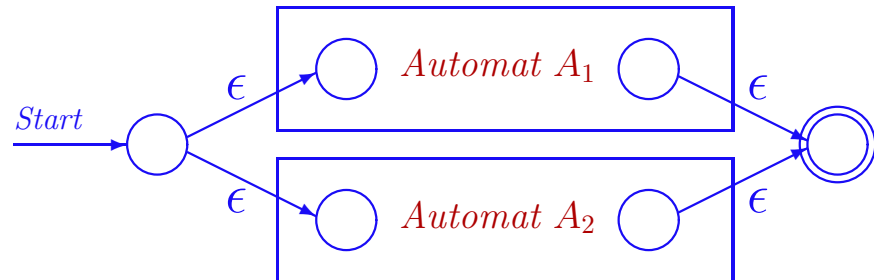


UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE IN AUTOMATEN

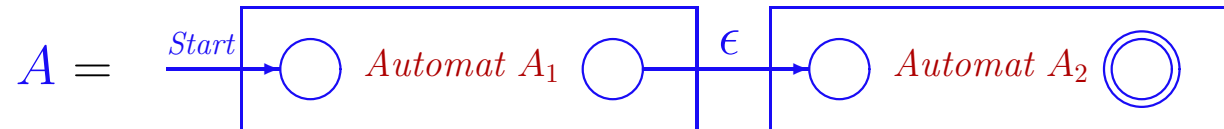
- Induktionsannahme: seien A_1 und A_2 ϵ -NEAs für E_1 und E_2

- Induktionsschritt

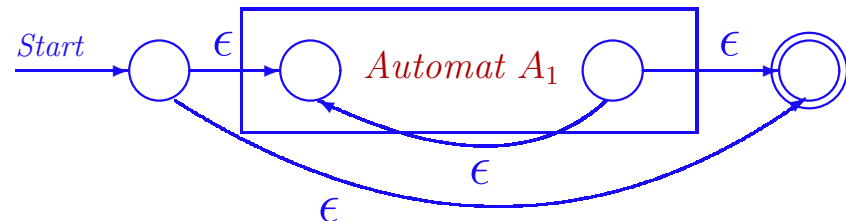
- Für $E = E_1 + E_2$ wähle $A =$



- Für $E = E_1 \circ E_2$ wähle



- Für $E = E_1^*$ wähle $A =$



- Für $E = (E_1)$ wähle $A = A_1$

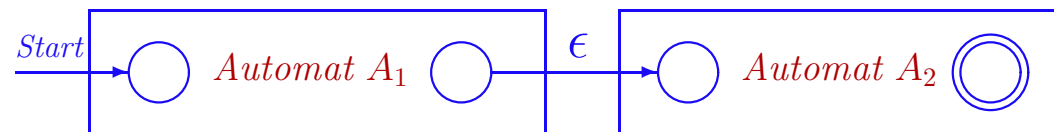
- **Klammern ändern nichts**
 - Es ist $L((E_1)) = L(E_1) = L(A_1) = L(A)$

KORREKTHEIT DER UMWANDLUNGEN

- **Klammern ändern nichts**

- Es ist $L((E_1)) = L(E_1) = L(A_1) = L(A)$

- **Verkettung ist Verschaltung von Automaten**



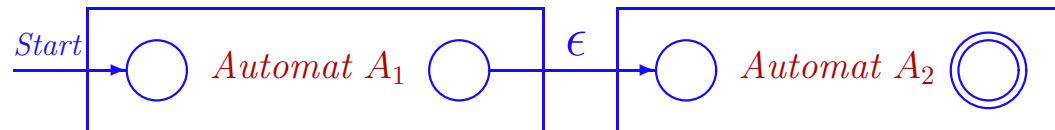
- Es gilt $w \in L(E_1 \circ E_2)$

KORREKTHEIT DER UMWANDLUNGEN

- **Klammern ändern nichts**

- Es ist $L((E_1)) = L(E_1) = L(A_1) = L(A)$

- **Verkettung ist Verschaltung von Automaten**



- Es gilt $w \in L(E_1 \circ E_2)$

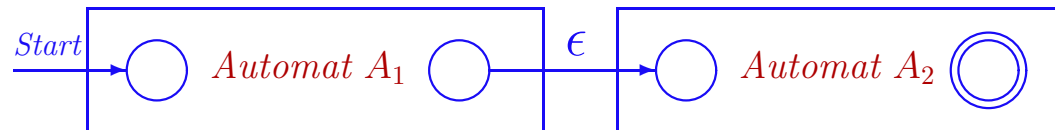
- $\Rightarrow w \in L(E_1) \circ L(E_2) = L(A_1) \circ L(A_2)$

KORREKTHEIT DER UMWANDLUNGEN

- **Klammern ändern nichts**

- Es ist $L((E_1)) = L(E_1) = L(A_1) = L(A)$

- **Verkettung ist Verschaltung von Automaten**



- Es gilt $w \in L(E_1 \circ E_2)$

- $\Rightarrow w \in L(E_1) \circ L(E_2) = L(A_1) \circ L(A_2)$

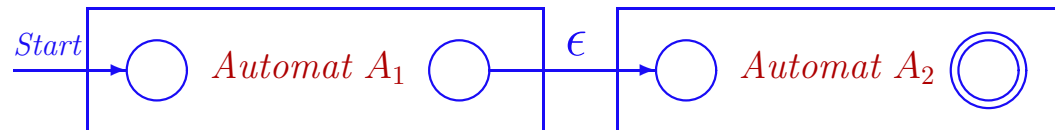
- $\Rightarrow \exists u \in L(A_1). \exists v \in L(A_2). w = uv$

KORREKTHEIT DER UMWANDLUNGEN

- **Klammern ändern nichts**

- Es ist $L((E_1)) = L(E_1) = L(A_1) = L(A)$

- **Verkettung ist Verschaltung von Automaten**



- Es gilt $w \in L(E_1 \circ E_2)$

- $\Rightarrow w \in L(E_1) \circ L(E_2) = L(A_1) \circ L(A_2)$

- $\Rightarrow \exists u \in L(A_1). \exists v \in L(A_2). w = uv$

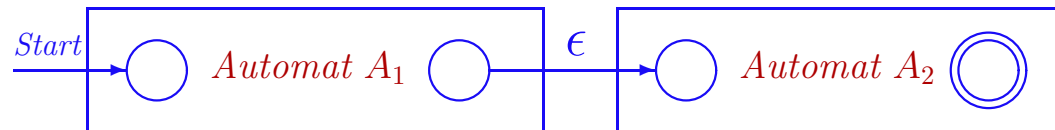
- $\Rightarrow \exists u, v \in \Sigma^*. w = uv \wedge q_{f,1} \in \hat{\delta}_1(q_{0,1}, u) \wedge q_{f,2} \in \hat{\delta}_2(q_{0,2}, v)$

KORREKTHEIT DER UMWANDLUNGEN

- **Klammern ändern nichts**

- Es ist $L((E_1)) = L(E_1) = L(A_1) = L(A)$

- **Verkettung ist Verschaltung von Automaten**



- Es gilt $w \in L(E_1 \circ E_2)$

- $\Rightarrow w \in L(E_1) \circ L(E_2) = L(A_1) \circ L(A_2)$

- $\Rightarrow \exists u \in L(A_1). \exists v \in L(A_2). w = uv$

- $\Rightarrow \exists u, v \in \Sigma^*. w = uv \wedge q_{f,1} \in \hat{\delta}_1(q_{0,1}, u) \wedge q_{f,2} \in \hat{\delta}_2(q_{0,2}, v)$

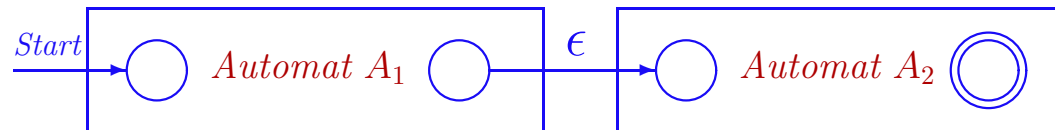
- $\Rightarrow \exists u, v \in \Sigma^*. w = uv \wedge q_{0,2} \in \hat{\delta}(q_{0,1}, u) \wedge q_{f,2} \in \hat{\delta}(q_{0,2}, v) \quad (q_{0,2} \in \epsilon\text{-Hülle}(q_{f,1}))$

KORREKTHEIT DER UMWANDLUNGEN

- **Klammern ändern nichts**

- Es ist $L((E_1)) = L(E_1) = L(A_1) = L(A)$

- **Verkettung ist Verschaltung von Automaten**



- Es gilt $w \in L(E_1 \circ E_2)$

- $\Rightarrow w \in L(E_1) \circ L(E_2) = L(A_1) \circ L(A_2)$

- $\Rightarrow \exists u \in L(A_1). \exists v \in L(A_2). w = uv$

- $\Rightarrow \exists u, v \in \Sigma^*. w = uv \wedge q_{f,1} \in \hat{\delta}_1(q_{0,1}, u) \wedge q_{f,2} \in \hat{\delta}_2(q_{0,2}, v)$

- $\Rightarrow \exists u, v \in \Sigma^*. w = uv \wedge q_{0,2} \in \hat{\delta}(q_{0,1}, u) \wedge q_{f,2} \in \hat{\delta}(q_{0,2}, v)$ ($q_{0,2} \in \epsilon$ -Hülle($q_{f,1}$))

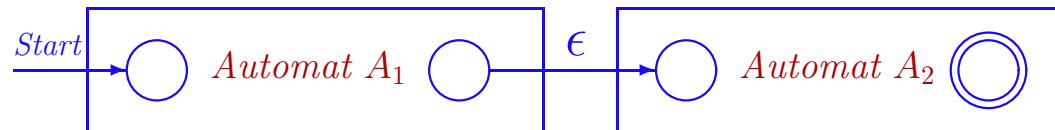
- $\Rightarrow q_{f,2} \in \hat{\delta}(q_{0,1}, w)$ (Definition $\hat{\delta}$)

KORREKTHEIT DER UMWANDLUNGEN

- **Klammern ändern nichts**

- Es ist $L((E_1)) = L(E_1) = L(A_1) = L(A)$

- **Verkettung ist Verschaltung von Automaten**



- Es gilt $w \in L(E_1 \circ E_2)$

- $\Rightarrow w \in L(E_1) \circ L(E_2) = L(A_1) \circ L(A_2)$

- $\Rightarrow \exists u \in L(A_1). \exists v \in L(A_2). w = uv$

- $\Rightarrow \exists u, v \in \Sigma^*. w = uv \wedge q_{f,1} \in \hat{\delta}_1(q_{0,1}, u) \wedge q_{f,2} \in \hat{\delta}_2(q_{0,2}, v)$

- $\Rightarrow \exists u, v \in \Sigma^*. w = uv \wedge q_{0,2} \in \hat{\delta}(q_{0,1}, u) \wedge q_{f,2} \in \hat{\delta}(q_{0,2}, v)$ ($q_{0,2} \in \epsilon$ -Hülle($q_{f,1}$))

- $\Rightarrow q_{f,2} \in \hat{\delta}(q_{0,1}, w)$ (Definition $\hat{\delta}$)

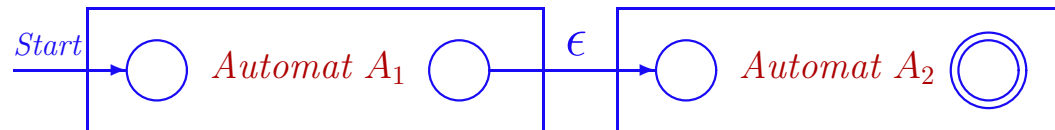
- $\Rightarrow w \in L(A)$

KORREKTHEIT DER UMWANDLUNGEN

- **Klammern ändern nichts**

- Es ist $L((E_1)) = L(E_1) = L(A_1) = L(A)$

- **Verkettung ist Verschaltung von Automaten**



- Es gilt $w \in L(E_1 \circ E_2)$

- $\Rightarrow w \in L(E_1) \circ L(E_2) = L(A_1) \circ L(A_2)$

- $\Rightarrow \exists u \in L(A_1). \exists v \in L(A_2). w = uv$

- $\Rightarrow \exists u, v \in \Sigma^*. w = uv \wedge q_{f,1} \in \hat{\delta}_1(q_{0,1}, u) \wedge q_{f,2} \in \hat{\delta}_2(q_{0,2}, v)$

- $\Rightarrow \exists u, v \in \Sigma^*. w = uv \wedge q_{0,2} \in \hat{\delta}(q_{0,1}, u) \wedge q_{f,2} \in \hat{\delta}(q_{0,2}, v)$ ($q_{0,2} \in \epsilon$ -Hülle($q_{f,1}$))

- $\Rightarrow q_{f,2} \in \hat{\delta}(q_{0,1}, w)$ (Definition $\hat{\delta}$)

- $\Rightarrow w \in L(A)$

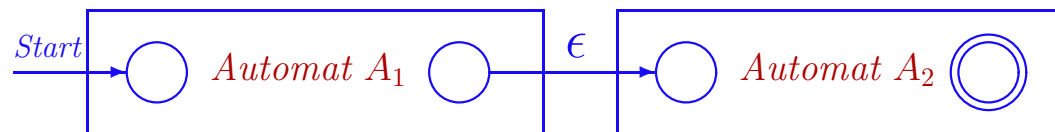
- Argument ist umkehrbar, also $w \in L(A) \Rightarrow w \in L(E_1 \circ E_2)$

KORREKTHEIT DER UMWANDLUNGEN

- **Klammern ändern nichts**

- Es ist $L((E_1)) = L(E_1) = L(A_1) = L(A)$

- **Verkettung ist Verschaltung von Automaten**



- Es gilt $w \in L(E_1 \circ E_2)$

- $\Rightarrow w \in L(E_1) \circ L(E_2) = L(A_1) \circ L(A_2)$

- $\Rightarrow \exists u \in L(A_1). \exists v \in L(A_2). w = uv$

- $\Rightarrow \exists u, v \in \Sigma^*. w = uv \wedge q_{f,1} \in \hat{\delta}_1(q_{0,1}, u) \wedge q_{f,2} \in \hat{\delta}_2(q_{0,2}, v)$

- $\Rightarrow \exists u, v \in \Sigma^*. w = uv \wedge q_{0,2} \in \hat{\delta}(q_{0,1}, u) \wedge q_{f,2} \in \hat{\delta}(q_{0,2}, v)$ ($q_{0,2} \in \epsilon$ -Hülle($q_{f,1}$))

- $\Rightarrow q_{f,2} \in \hat{\delta}(q_{0,1}, w)$ (Definition $\hat{\delta}$)

- $\Rightarrow w \in L(A)$

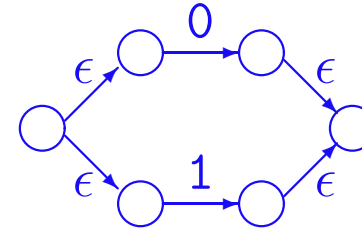
- Argument ist umkehrbar, also $w \in L(A) \Rightarrow w \in L(E_1 \circ E_2)$

Sternbildung und Vereinigung in Übungen?

UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE AM BEISPIEL

Konstruiere endlichen Automaten für $(0+1)^*1(0+1)$

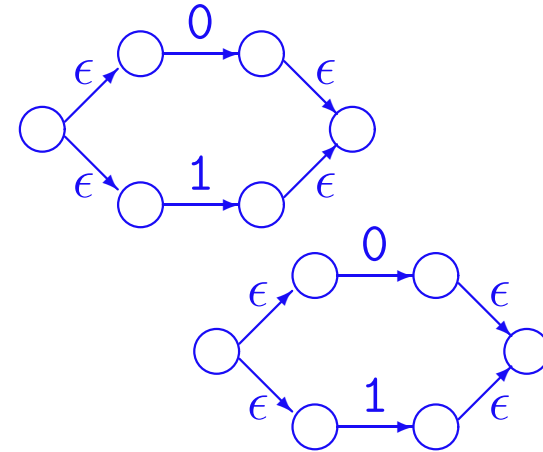
- Teilautomat für $(0+1)$



UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE AM BEISPIEL

Konstruiere endlichen Automaten für $(0+1)^*1(0+1)$

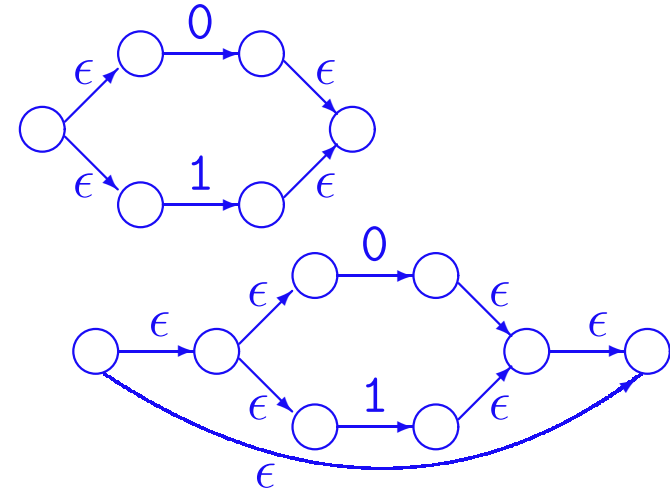
- Teilautomat für $(0+1)$
- Teilautomat für $(0+1)^*$



UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE AM BEISPIEL

Konstruiere endlichen Automaten für $(0+1)^*1(0+1)$

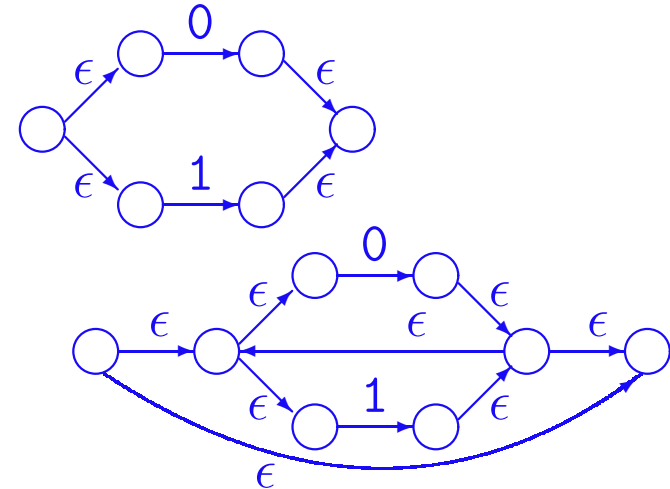
- Teilautomat für $(0+1)$
- Teilautomat für $(0+1)^*$



UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE AM BEISPIEL

Konstruiere endlichen Automaten für $(0+1)^*1(0+1)$

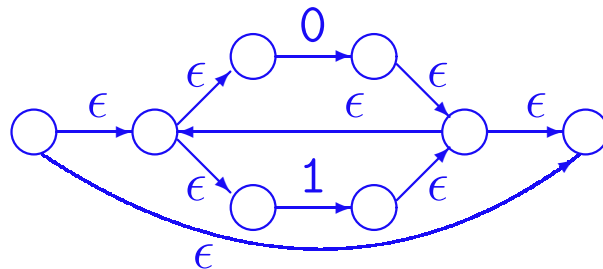
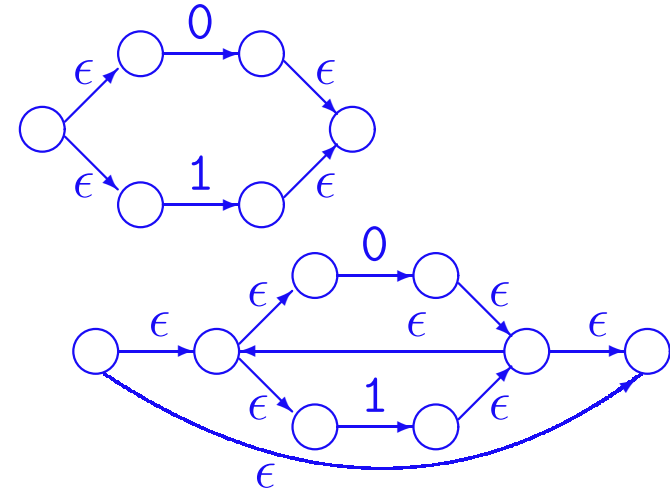
- Teilautomat für $(0+1)$
- Teilautomat für $(0+1)^*$



UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE AM BEISPIEL

Konstruiere endlichen Automaten für $(0+1)^*1(0+1)$

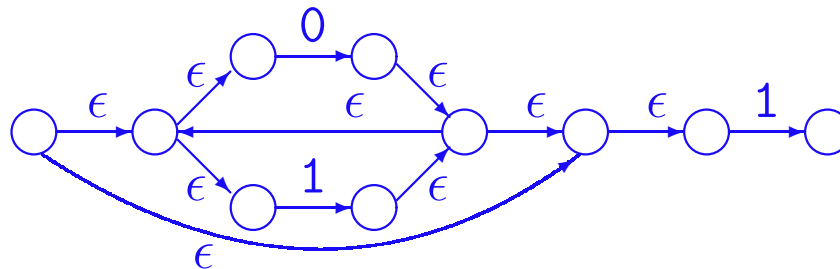
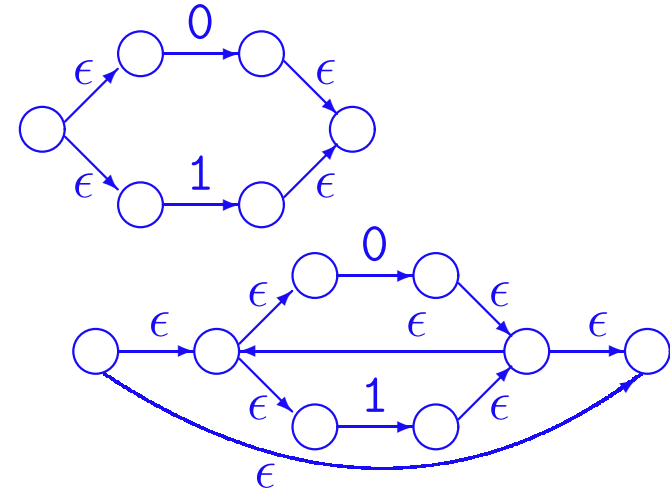
- Teilautomat für $(0+1)$
- Teilautomat für $(0+1)^*$
- Automat für $(0+1)^*1(0+1)$



UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE AM BEISPIEL

Konstruiere endlichen Automaten für $(0+1)^*1(0+1)$

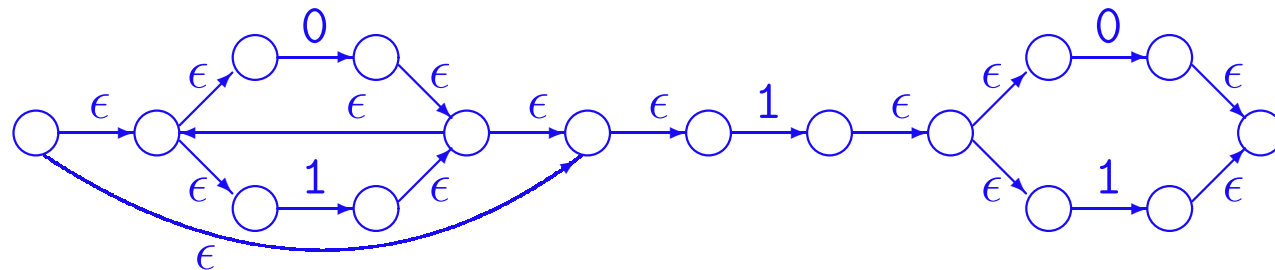
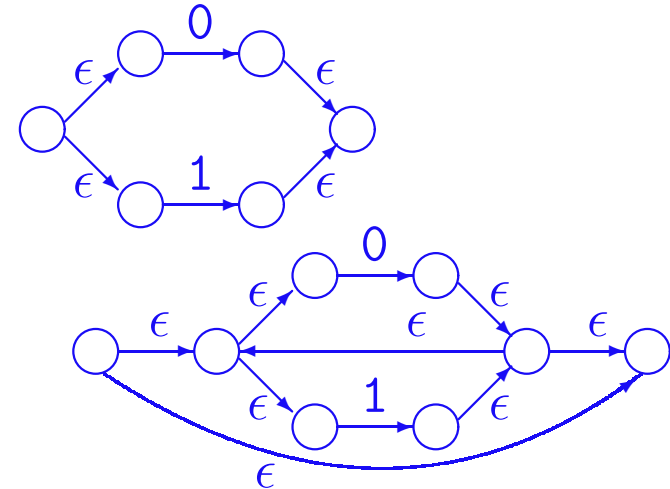
- Teilautomat für $(0+1)$
- Teilautomat für $(0+1)^*$
- Automat für $(0+1)^*1(0+1)$



UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE AM BEISPIEL

Konstruiere endlichen Automaten für $(0+1)^*1(0+1)$

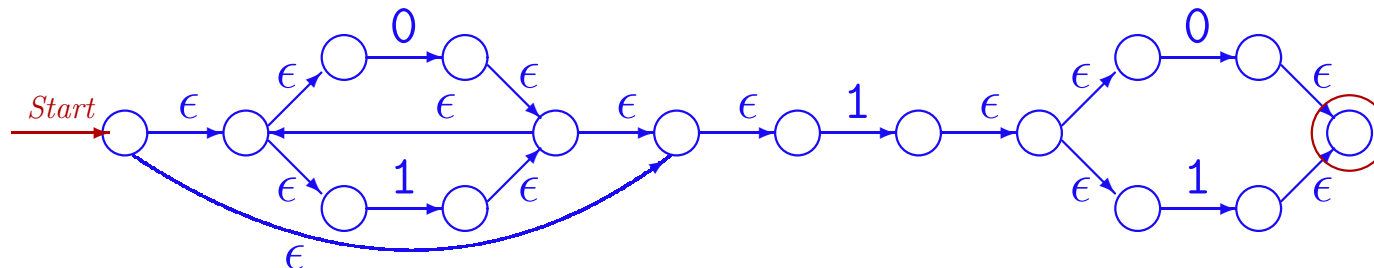
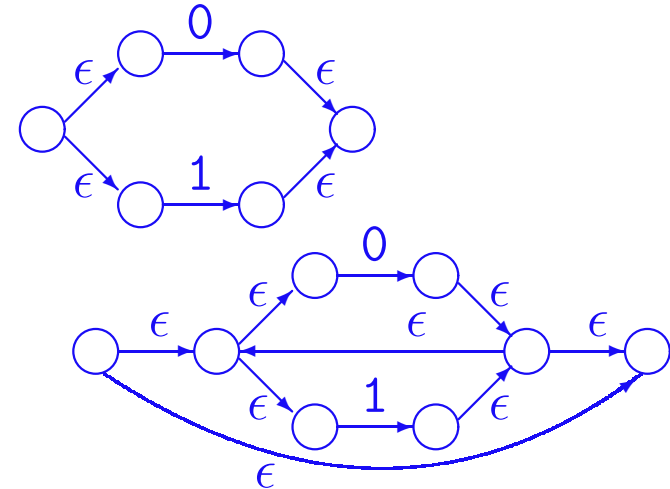
- Teilautomat für $(0+1)$
- Teilautomat für $(0+1)^*$
- Automat für $(0+1)^*1(0+1)$



UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE AM BEISPIEL

Konstruiere endlichen Automaten für $(0+1)^*1(0+1)$

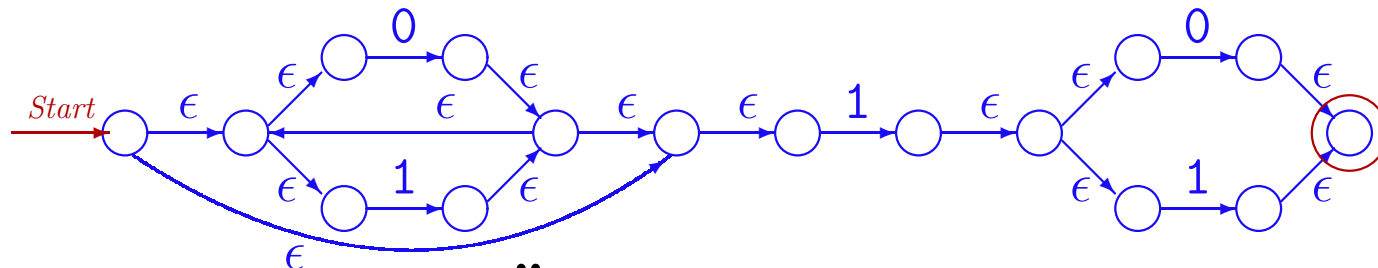
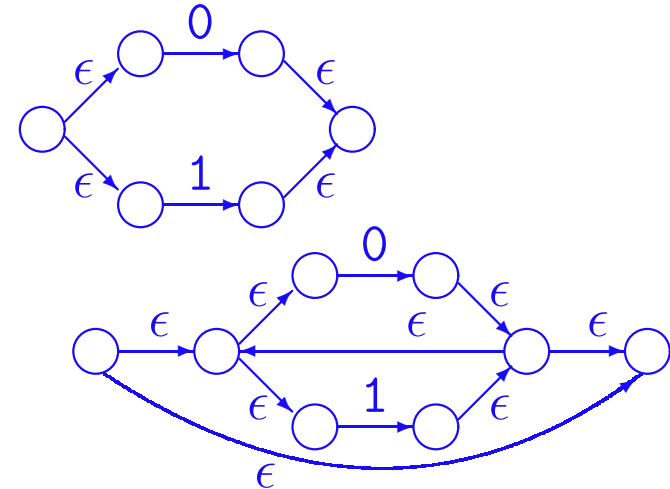
- Teilautomat für $(0+1)$
- Teilautomat für $(0+1)^*$
- Automat für $(0+1)^*1(0+1)$



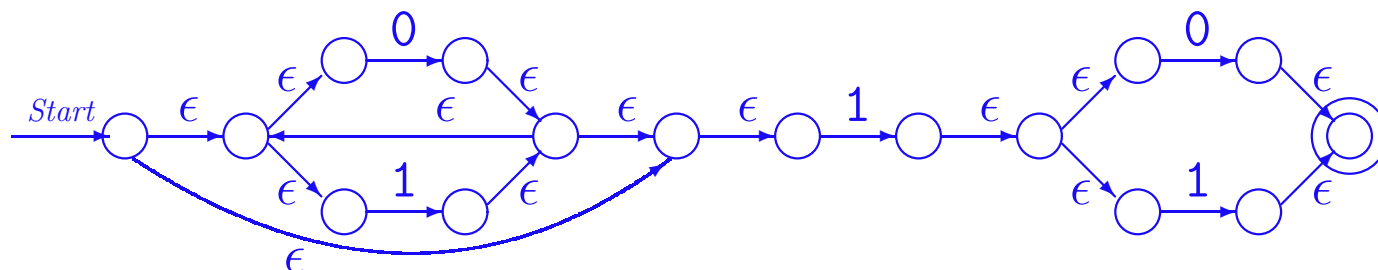
UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE AM BEISPIEL

Konstruiere endlichen Automaten für $(0+1)^*1(0+1)$

- Teilautomat für $(0+1)$
- Teilautomat für $(0+1)^*$
- Automat für $(0+1)^*1(0+1)$



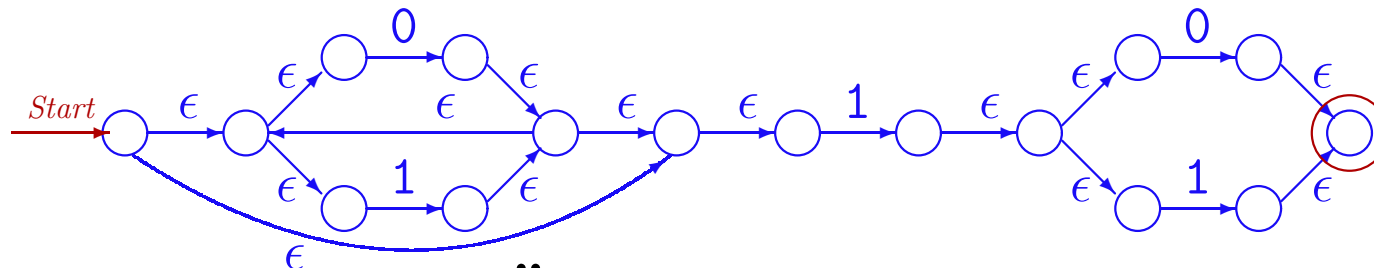
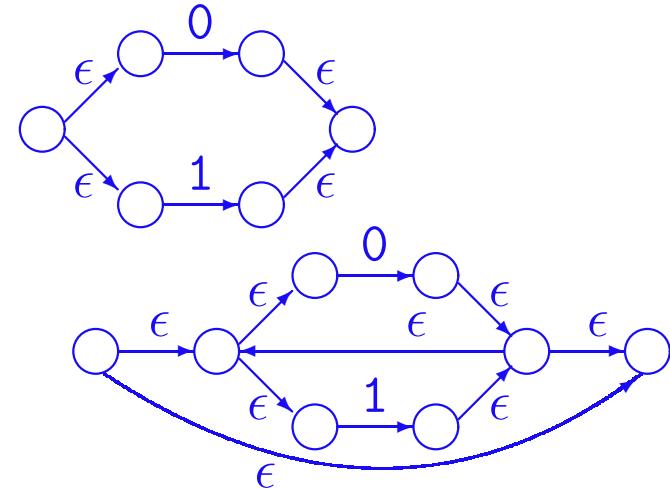
- Elimination von ϵ -Übergängen



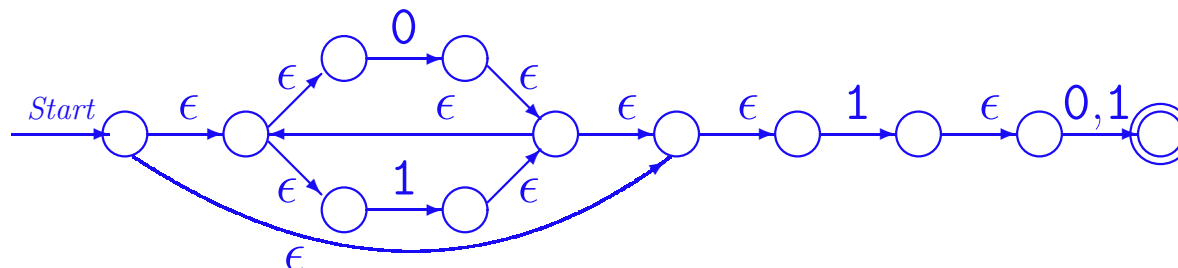
UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE AM BEISPIEL

Konstruiere endlichen Automaten für $(0+1)^*1(0+1)$

- Teilautomat für $(0+1)$
- Teilautomat für $(0+1)^*$
- Automat für $(0+1)^*1(0+1)$



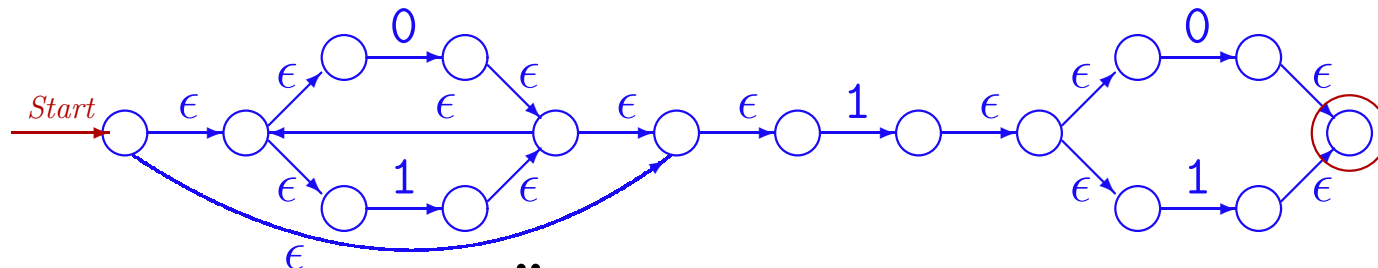
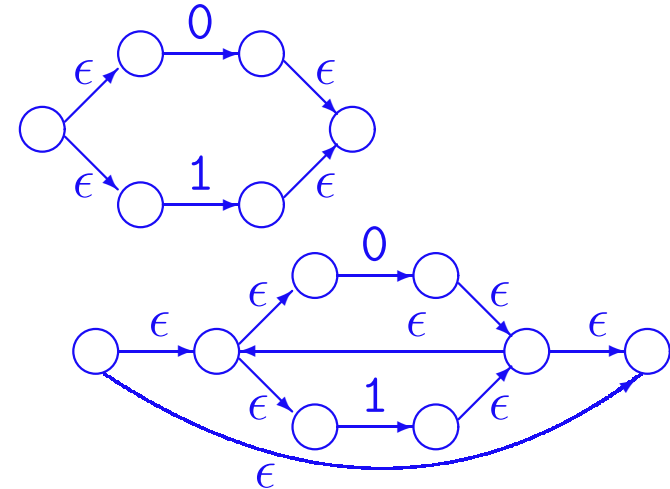
- Elimination von ϵ -Übergängen



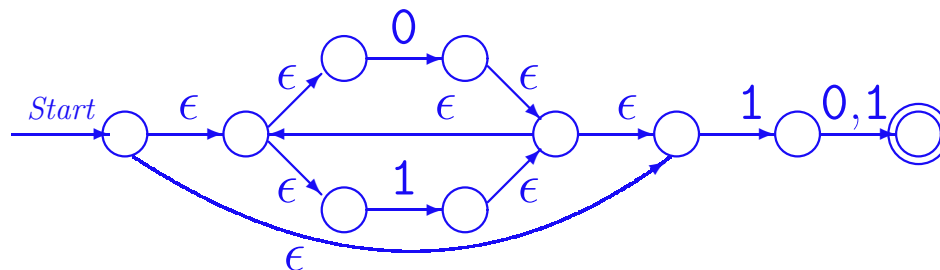
UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE AM BEISPIEL

Konstruiere endlichen Automaten für $(0+1)^*1(0+1)$

- Teilautomat für $(0+1)$
- Teilautomat für $(0+1)^*$
- Automat für $(0+1)^*1(0+1)$



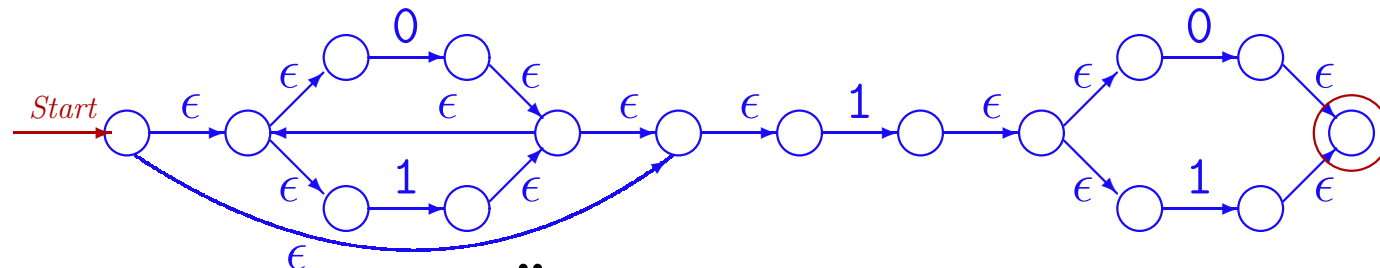
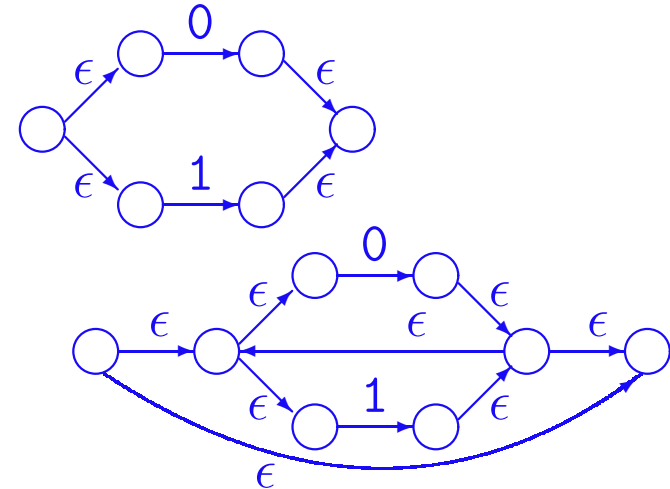
- Elimination von ϵ -Übergängen



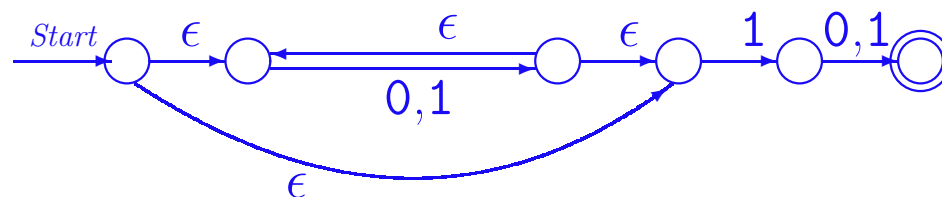
UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE AM BEISPIEL

Konstruiere endlichen Automaten für $(0+1)^*1(0+1)$

- Teilautomat für $(0+1)$
- Teilautomat für $(0+1)^*$
- Automat für $(0+1)^*1(0+1)$



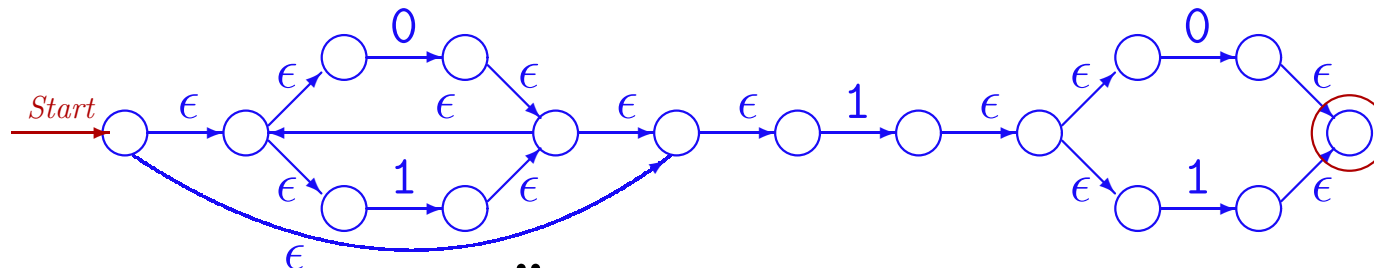
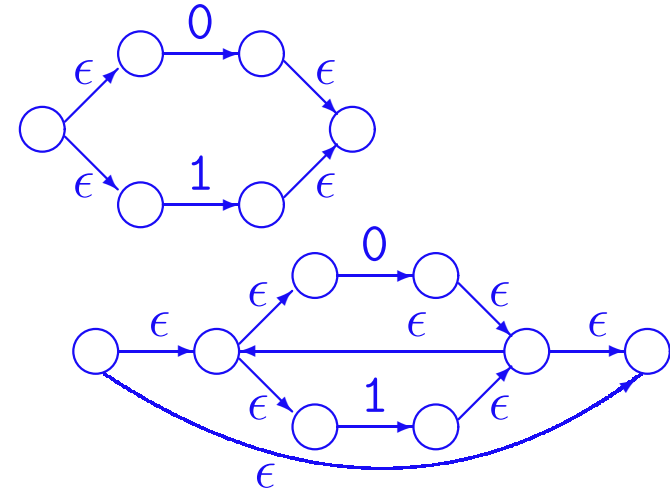
- Elimination von ϵ -Übergängen



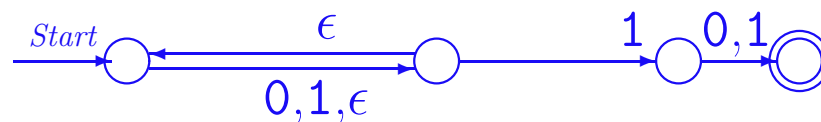
UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE AM BEISPIEL

Konstruiere endlichen Automaten für $(0+1)^*1(0+1)$

- Teilautomat für $(0+1)$
- Teilautomat für $(0+1)^*$
- Automat für $(0+1)^*1(0+1)$



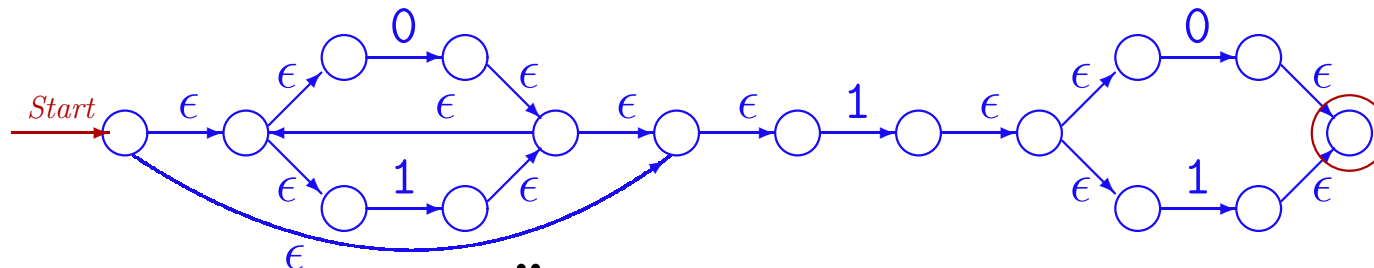
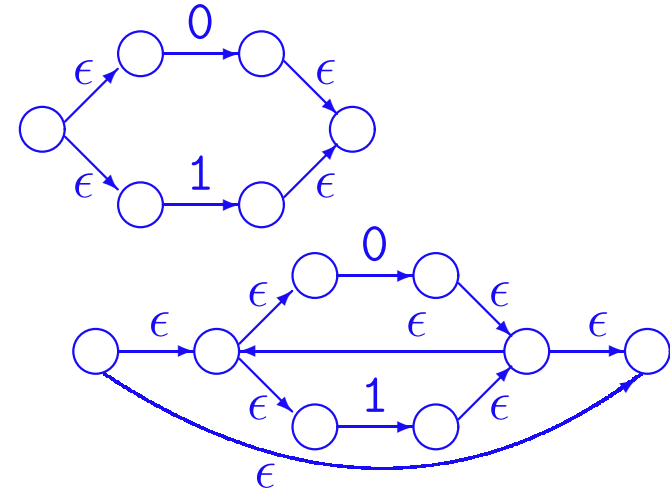
- Elimination von ϵ -Übergängen



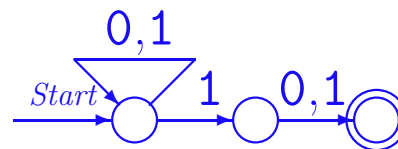
UMWANDLUNG REGULÄRER AUSDRÜCKE AM BEISPIEL

Konstruiere endlichen Automaten für $(0+1)^*1(0+1)$

- Teilautomat für $(0+1)$
- Teilautomat für $(0+1)^*$
- Automat für $(0+1)^*1(0+1)$



- Elimination von ϵ -Übergängen



UMWANDLUNG VON AUTOMATEN IN REGULÄRE AUSDRÜCKE

- Gegeben $A = (\{q_1, \dots, q_n\}, \Sigma, \delta, q_1, \{q_{f_1}, \dots, q_{f_m}\})$

UMWANDLUNG VON AUTOMATEN IN REGULÄRE AUSDRÜCKE

- Gegeben $A = (\{q_1, \dots, q_n\}, \Sigma, \delta, q_1, \{q_{f_1}, \dots, q_{f_m}\})$
- Definiere Ausdrücke für **Pfade durch A**
 - $R_{ij}^{(k)}$: Regulärer Ausdruck für Menge der Worte w mit $\hat{\delta}(q_i, w) = q_j$
so daß für alle $v \sqsubseteq w$ ($v \neq w$) gilt: $\hat{\delta}(q_i, v) = q_n \Rightarrow n \leq k$
(Abarbeitung von w berührt keinen Zustand größer als k)

- Gegeben $A = (\{q_1, \dots, q_n\}, \Sigma, \delta, q_1, \{q_{f_1}, \dots, q_{f_m}\})$
- Definiere Ausdrücke für **Pfade durch A**
 - $R_{ij}^{(k)}$: Regulärer Ausdruck für Menge der Worte w mit $\hat{\delta}(q_i, w) = q_j$
so daß für alle $v \sqsubseteq w$ ($v \neq w$) gilt: $\hat{\delta}(q_i, v) = q_n \Rightarrow n \leq k$
(Abarbeitung von w berührt keinen Zustand größer als k)
- Setze die $R_{ij}^{(k)}$ zu **Ausdruck für $L(A)$** zusammen
 - Per Definition ist $R_{ij}^{(n)}$ ein Ausdruck für Worte w mit $\hat{\delta}(q_i, w) = q_j$

UMWANDLUNG VON AUTOMATEN IN REGULÄRE AUSDRÜCKE

- Gegeben $A = (\{q_1, \dots, q_n\}, \Sigma, \delta, q_1, \{q_{f_1}, \dots, q_{f_m}\})$
- Definiere Ausdrücke für **Pfade durch A**
 - $R_{ij}^{(k)}$: Regulärer Ausdruck für Menge der Worte w mit $\hat{\delta}(q_i, w) = q_j$
so daß für alle $v \sqsubseteq w$ ($v \neq w$) gilt: $\hat{\delta}(q_i, v) = q_n \Rightarrow n \leq k$
(Abarbeitung von w berührt keinen Zustand größer als k)
- Setze die $R_{ij}^{(k)}$ zu **Ausdruck für $L(A)$ zusammen**
 - Per Definition ist $R_{ij}^{(n)}$ ein Ausdruck für Worte w mit $\hat{\delta}(q_i, w) = q_j$
 - Setze $R = R_{1f_1}^{(n)} + \dots + R_{1f_m}^{(n)}$

UMWANDLUNG VON AUTOMATEN IN REGULÄRE AUSDRÜCKE

- Gegeben $A = (\{q_1, \dots, q_n\}, \Sigma, \delta, q_1, \{q_{f_1}, \dots, q_{f_m}\})$
- Definiere Ausdrücke für **Pfade durch A**
 - $R_{ij}^{(k)}$: Regulärer Ausdruck für Menge der Worte w mit $\hat{\delta}(q_i, w) = q_j$
so daß für alle $v \sqsubseteq w$ ($v \neq w$) gilt: $\hat{\delta}(q_i, v) = q_n \Rightarrow n \leq k$
(Abarbeitung von w berührt keinen Zustand größer als k)
- Setze die $R_{ij}^{(k)}$ zu **Ausdruck für $L(A)$** zusammen
 - Per Definition ist $R_{ij}^{(n)}$ ein Ausdruck für Worte w mit $\hat{\delta}(q_i, w) = q_j$
 - Setze $R = R_{1f_1}^{(n)} + \dots + R_{1f_m}^{(n)}$
 - Dann gilt $L(R)$
$$= \bigcup_{j=1}^m \{w \in \Sigma^* \mid \hat{\delta}(q_1, w) = q_{f_j}\}$$

- Gegeben $A = (\{q_1, \dots, q_n\}, \Sigma, \delta, q_1, \{q_{f_1}, \dots, q_{f_m}\})$
- Definiere Ausdrücke für **Pfade durch A**
 - $R_{ij}^{(k)}$: Regulärer Ausdruck für Menge der Worte w mit $\hat{\delta}(q_i, w) = q_j$
so daß für alle $v \sqsubseteq w$ ($v \neq w$) gilt: $\hat{\delta}(q_i, v) = q_n \Rightarrow n \leq k$
(Abarbeitung von w berührt keinen Zustand größer als k)
- Setze die $R_{ij}^{(k)}$ zu **Ausdruck für $L(A)$ zusammen**
 - Per Definition ist $R_{ij}^{(n)}$ ein Ausdruck für Worte w mit $\hat{\delta}(q_i, w) = q_j$
 - Setze $R = R_{1f_1}^{(n)} + \dots + R_{1f_m}^{(n)}$
 - Dann gilt $L(R)$

$$= \bigcup_{j=1}^m \{w \in \Sigma^* \mid \hat{\delta}(q_1, w) = q_{f_j}\}$$

$$= \{w \in \Sigma^* \mid \exists q \in \{q_{f_1}, \dots, q_{f_m}\}. \hat{\delta}(q_1, w) = q\}$$

UMWANDLUNG VON AUTOMATEN IN REGULÄRE AUSDRÜCKE

- Gegeben $A = (\{q_1, \dots, q_n\}, \Sigma, \delta, q_1, \{q_{f_1}, \dots, q_{f_m}\})$
- Definiere Ausdrücke für **Pfade durch A**
 - $R_{ij}^{(k)}$: Regulärer Ausdruck für Menge der Worte w mit $\hat{\delta}(q_i, w) = q_j$
so daß für alle $v \sqsubseteq w$ ($v \neq w$) gilt: $\hat{\delta}(q_i, v) = q_n \Rightarrow n \leq k$
(Abarbeitung von w berührt keinen Zustand größer als k)
- Setze die $R_{ij}^{(k)}$ zu **Ausdruck für $L(A)$** zusammen
 - Per Definition ist $R_{ij}^{(n)}$ ein Ausdruck für Worte w mit $\hat{\delta}(q_i, w) = q_j$
 - Setze $R = R_{1f_1}^{(n)} + \dots + R_{1f_m}^{(n)}$
 - Dann gilt $L(R)$
$$\begin{aligned} &= \bigcup_{j=1}^m \{w \in \Sigma^* \mid \hat{\delta}(q_1, w) = q_{f_j}\} \\ &= \{w \in \Sigma^* \mid \exists q \in \{q_{f_1}, \dots, q_{f_m}\}. \hat{\delta}(q_1, w) = q\} \\ &= L(A) \end{aligned}$$

ITERATIVE BESTIMMUNG DER AUSDRÜCKE $R_{ij}^{(k)}$

- Basisfall R_{ij}^0 : Pfad darf zwischendurch **keine Zustände berühren**

ITERATIVE BESTIMMUNG DER AUSDRÜCKE $R_{ij}^{(k)}$

- **Basisfall R_{ij}^0 :** Pfad darf zwischendurch **keine Zustände berühren**
 - Pfadlänge 0 (nur für $i=j$): $\epsilon \in L(R_{ii}^0)$

ITERATIVE BESTIMMUNG DER AUSDRÜCKE $R_{ij}^{(k)}$

- **Basisfall R_{ij}^0 :** Pfad darf zwischendurch **keine Zustände berühren**
 - Pfadlänge 0 (nur für $i=j$): $\epsilon \in L(R_{ii}^0)$
 - Pfadlänge 1: $\{a \in \Sigma \mid \delta(q_i, a) = q_j\} \subseteq L(R_{ij}^0)$

ITERATIVE BESTIMMUNG DER AUSDRÜCKE $R_{ij}^{(k)}$

- **Basisfall R_{ij}^0 :** Pfad darf zwischendurch **keine Zustände berühren**
 - Pfadlänge 0 (nur für $i=j$): $\epsilon \in L(R_{ii}^0)$
 - Pfadlänge 1: $\{a \in \Sigma \mid \delta(q_i, a) = q_j\} \subseteq L(R_{ij}^0)$
 - Ergebnis: $R_{ii}^0 = \epsilon + a_1 + \dots + a_k$, $R_{ij}^0 = \emptyset + a_1 + \dots + a_k$ ($i \neq j$)
wobei $\{a_1, \dots, a_k\} = \{a \in \Sigma \mid \delta(q_i, a) = q_j\}$

ITERATIVE BESTIMMUNG DER AUSDRÜCKE $R_{ij}^{(k)}$

- **Basisfall R_{ij}^0 :** Pfad darf zwischendurch **keine Zustände berühren**
 - Pfadlänge 0 (nur für $i=j$): $\epsilon \in L(R_{ii}^0)$
 - Pfadlänge 1: $\{a \in \Sigma \mid \delta(q_i, a) = q_j\} \subseteq L(R_{ij}^0)$
 - Ergebnis: $R_{ii}^0 = \epsilon + a_1 + \dots + a_k$, $R_{ij}^0 = \emptyset + a_1 + \dots + a_k$ ($i \neq j$)
wobei $\{a_1, \dots, a_k\} = \{a \in \Sigma \mid \delta(q_i, a) = q_j\}$
- **Schrittfall R_{ij}^k** ($0 < k \leq n$)

ITERATIVE BESTIMMUNG DER AUSDRÜCKE $R_{ij}^{(k)}$

- **Basisfall R_{ij}^0 :** Pfad darf zwischendurch **keine Zustände berühren**
 - Pfadlänge 0 (nur für $i=j$): $\epsilon \in L(R_{ii}^0)$
 - Pfadlänge 1: $\{a \in \Sigma \mid \delta(q_i, a) = q_j\} \subseteq L(R_{ij}^0)$
 - Ergebnis: $R_{ii}^0 = \epsilon + a_1 + \dots + a_k$, $R_{ij}^0 = \emptyset + a_1 + \dots + a_k$ ($i \neq j$)
wobei $\{a_1, \dots, a_k\} = \{a \in \Sigma \mid \delta(q_i, a) = q_j\}$
- **Schrittfall R_{ij}^k** ($0 < k \leq n$)
 - Worte $w \in L(R_{ij}^k)$, deren Pfad q_k nicht enthält: $L(R_{ij}^{k-1}) \subseteq L(R_{ij}^k)$

ITERATIVE BESTIMMUNG DER AUSDRÜCKE $R_{ij}^{(k)}$

● Basisfall R_{ij}^0 : Pfad darf zwischendurch keine Zustände berühren

- Pfadlänge 0 (nur für $i=j$): $\epsilon \in L(R_{ii}^0)$
- Pfadlänge 1: $\{a \in \Sigma \mid \delta(q_i, a) = q_j\} \subseteq L(R_{ij}^0)$
- Ergebnis: $R_{ii}^0 = \epsilon + a_1 + \dots + a_k$, $R_{ij}^0 = \emptyset + a_1 + \dots + a_k$ ($i \neq j$)
wobei $\{a_1, \dots, a_k\} = \{a \in \Sigma \mid \delta(q_i, a) = q_j\}$

● Schrittfall R_{ij}^k ($0 < k \leq n$)

- Worte $w \in L(R_{ij}^k)$, deren Pfad q_k nicht enthält: $L(R_{ij}^{k-1}) \subseteq L(R_{ij}^k)$
- Worte $w \in L(R_{ij}^k)$, deren Pfad q_k enthält:

Zerlege w in $uz_1..z_pv$ mit $\hat{\delta}(q_i, u) = q_k \wedge \forall l \leq p. \hat{\delta}(q_k, z_l) = q_k \wedge \hat{\delta}(q_k, v) = q_j$



ITERATIVE BESTIMMUNG DER AUSDRÜCKE $R_{ij}^{(k)}$

● Basisfall R_{ij}^0 : Pfad darf zwischendurch keine Zustände berühren

- Pfadlänge 0 (nur für $i=j$): $\epsilon \in L(R_{ii}^0)$
- Pfadlänge 1: $\{a \in \Sigma \mid \delta(q_i, a) = q_j\} \subseteq L(R_{ij}^0)$
- Ergebnis: $R_{ii}^0 = \epsilon + a_1 + \dots + a_k$, $R_{ij}^0 = \emptyset + a_1 + \dots + a_k$ ($i \neq j$)
wobei $\{a_1, \dots, a_k\} = \{a \in \Sigma \mid \delta(q_i, a) = q_j\}$

● Schrittfall R_{ij}^k ($0 < k \leq n$)

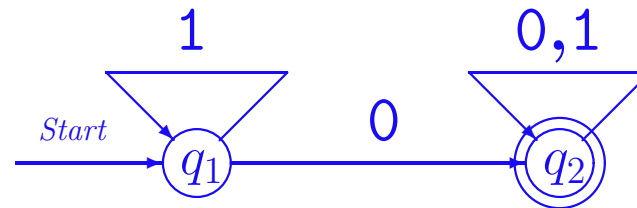
- Worte $w \in L(R_{ij}^k)$, deren Pfad q_k nicht enthält: $L(R_{ij}^{k-1}) \subseteq L(R_{ij}^k)$
- Worte $w \in L(R_{ij}^k)$, deren Pfad q_k enthält:

Zerlege w in $uz_1..z_pv$ mit $\hat{\delta}(q_i, u) = q_k \wedge \forall l \leq p. \hat{\delta}(q_k, z_l) = q_k \wedge \hat{\delta}(q_k, v) = q_j$



- Ergebnis: $R_{ij}^k = R_{ij}^{k-1} + R_{ik}^{k-1} \circ (R_{kk}^{k-1})^* \circ R_{kj}^{k-1}$

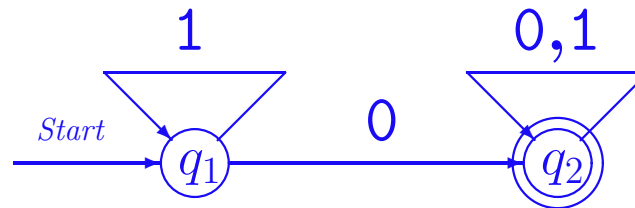
UMWANDLUNG VON AUTOMATEN AM BEISPIEL



UMWANDLUNG VON AUTOMATEN AM BEISPIEL

- Basisfall

$$R_{11}^0 = \epsilon + 1$$

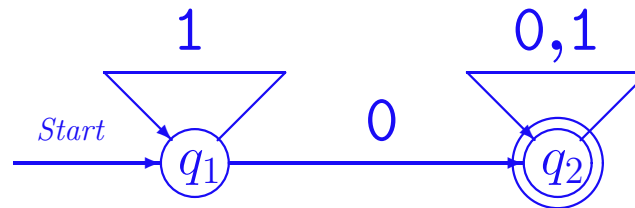


UMWANDLUNG VON AUTOMATEN AM BEISPIEL

- Basisfall

$$R_{11}^0 = \epsilon + 1$$

$$R_{12}^0 = 0$$



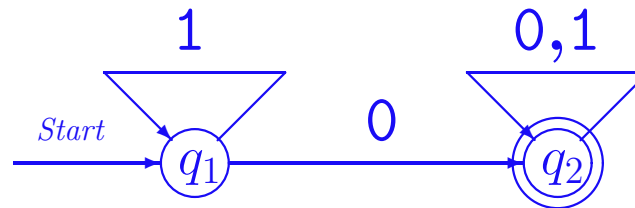
UMWANDLUNG VON AUTOMATEN AM BEISPIEL

● Basisfall

$$R_{11}^0 = \epsilon + 1$$

$$R_{12}^0 = 0$$

$$R_{21}^0 = \emptyset$$



UMWANDLUNG VON AUTOMATEN AM BEISPIEL

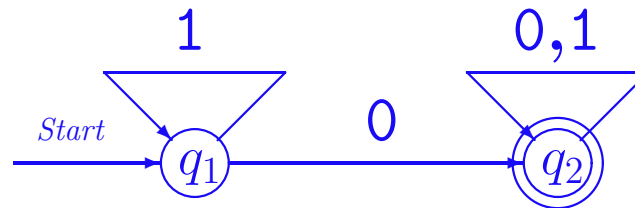
● Basisfall

$$R_{11}^0 = \epsilon + 1$$

$$R_{12}^0 = 0$$

$$R_{21}^0 = \emptyset$$

$$R_{22}^0 = \epsilon + 0 + 1$$



UMWANDLUNG VON AUTOMATEN AM BEISPIEL

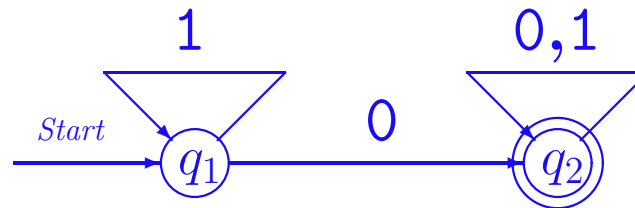
● Basisfall

$$R_{11}^0 = \epsilon + 1$$

$$R_{12}^0 = 0$$

$$R_{21}^0 = \emptyset$$

$$R_{22}^0 = \epsilon + 0 + 1$$



● Stufe 1

$$R_{11}^1 = R_{11}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \epsilon + 1 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1)$$

UMWANDLUNG VON AUTOMATEN AM BEISPIEL

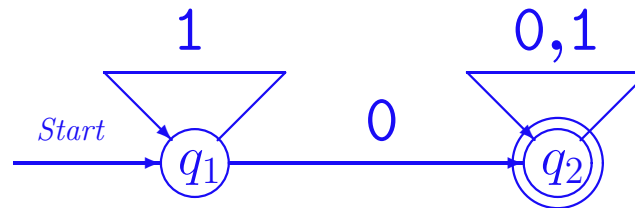
● Basisfall

$$R_{11}^0 = \epsilon + 1$$

$$R_{12}^0 = 0$$

$$R_{21}^0 = \emptyset$$

$$R_{22}^0 = \epsilon + 0 + 1$$



● Stufe 1

$$R_{11}^1 = R_{11}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \epsilon + 1 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1)$$

$$R_{12}^1 = R_{12}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = 0 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* 0$$

UMWANDLUNG VON AUTOMATEN AM BEISPIEL

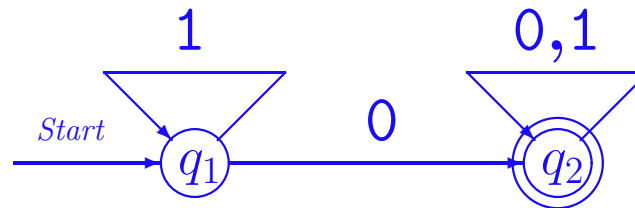
● Basisfall

$$R_{11}^0 = \epsilon + 1$$

$$R_{12}^0 = 0$$

$$R_{21}^0 = \emptyset$$

$$R_{22}^0 = \epsilon + 0 + 1$$



● Stufe 1

$$R_{11}^1 = R_{11}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \epsilon + 1 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1)$$

$$R_{12}^1 = R_{12}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = 0 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* 0$$

$$R_{21}^1 = R_{21}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \emptyset + \emptyset (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1)$$

UMWANDLUNG VON AUTOMATEN AM BEISPIEL

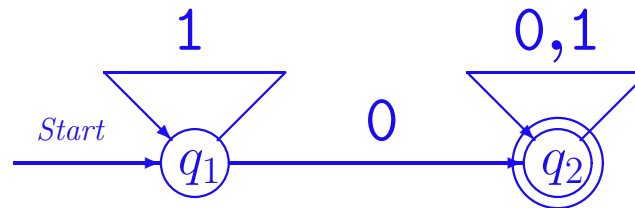
● Basisfall

$$R_{11}^0 = \epsilon + 1$$

$$R_{12}^0 = 0$$

$$R_{21}^0 = \emptyset$$

$$R_{22}^0 = \epsilon + 0 + 1$$



● Stufe 1

$$R_{11}^1 = R_{11}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \epsilon + 1 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1)$$

$$R_{12}^1 = R_{12}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = 0 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* 0$$

$$R_{21}^1 = R_{21}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \emptyset + \emptyset (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1)$$

$$R_{22}^1 = R_{22}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = \epsilon + 0 + 1 + \emptyset (\epsilon + 1)^* 0$$

UMWANDLUNG VON AUTOMATEN AM BEISPIEL

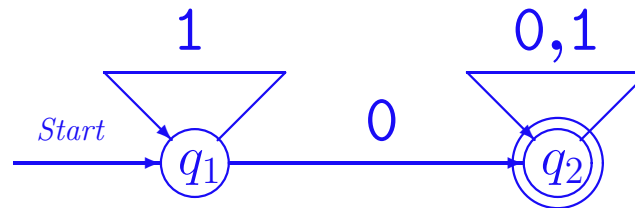
● Basisfall

$$R_{11}^0 = \epsilon + 1$$

$$R_{12}^0 = 0$$

$$R_{21}^0 = \emptyset$$

$$R_{22}^0 = \epsilon + 0 + 1$$



● Stufe 1

$$R_{11}^1 = R_{11}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \epsilon + 1 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1)$$

$\mapsto 1^*$

$$R_{12}^1 = R_{12}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = 0 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* 0$$

$$R_{21}^1 = R_{21}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \emptyset + \emptyset (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1)$$

$$R_{22}^1 = R_{22}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = \epsilon + 0 + 1 + \emptyset (\epsilon + 1)^* 0$$

UMWANDLUNG VON AUTOMATEN AM BEISPIEL

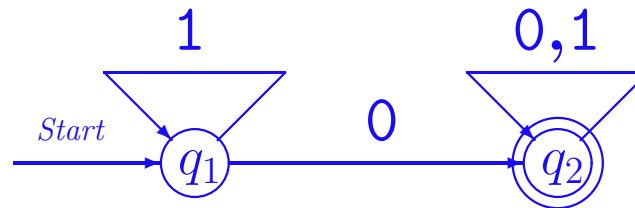
● Basisfall

$$R_{11}^0 = \epsilon + 1$$

$$R_{12}^0 = 0$$

$$R_{21}^0 = \emptyset$$

$$R_{22}^0 = \epsilon + 0 + 1$$



● Stufe 1

$$R_{11}^1 = R_{11}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \epsilon + 1 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1) \quad \mapsto 1^*$$

$$R_{12}^1 = R_{12}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = 0 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* 0 \quad \mapsto 1^* 0$$

$$R_{21}^1 = R_{21}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \emptyset + \emptyset (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1)$$

$$R_{22}^1 = R_{22}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = \epsilon + 0 + 1 + \emptyset (\epsilon + 1)^* 0$$

UMWANDLUNG VON AUTOMATEN AM BEISPIEL

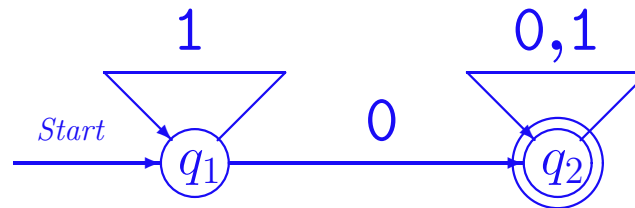
● Basisfall

$$R_{11}^0 = \epsilon + 1$$

$$R_{12}^0 = 0$$

$$R_{21}^0 = \emptyset$$

$$R_{22}^0 = \epsilon + 0 + 1$$



● Stufe 1

$$R_{11}^1 = R_{11}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \epsilon + 1 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1) \quad \mapsto 1^*$$

$$R_{12}^1 = R_{12}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = 0 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* 0 \quad \mapsto 1^* 0$$

$$R_{21}^1 = R_{21}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \emptyset + \emptyset (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1) \quad \mapsto \emptyset$$

$$R_{22}^1 = R_{22}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = \epsilon + 0 + 1 + \emptyset (\epsilon + 1)^* 0$$

UMWANDLUNG VON AUTOMATEN AM BEISPIEL

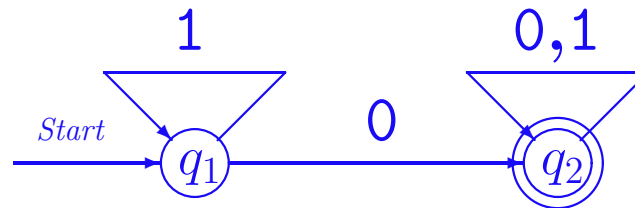
● Basisfall

$$R_{11}^0 = \epsilon + 1$$

$$R_{12}^0 = 0$$

$$R_{21}^0 = \emptyset$$

$$R_{22}^0 = \epsilon + 0 + 1$$



● Stufe 1

$$R_{11}^1 = R_{11}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \epsilon + 1 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1) \quad \mapsto 1^*$$

$$R_{12}^1 = R_{12}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = 0 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* 0 \quad \mapsto 1^* 0$$

$$R_{21}^1 = R_{21}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \emptyset + \emptyset (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1) \quad \mapsto \emptyset$$

$$R_{22}^1 = R_{22}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = \epsilon + 0 + 1 + \emptyset (\epsilon + 1)^* 0 \quad \mapsto \epsilon + 0 + 1$$

UMWANDLUNG VON AUTOMATEN AM BEISPIEL

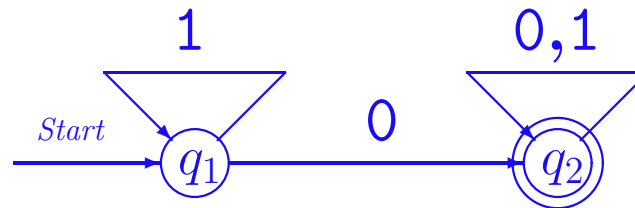
● Basisfall

$$R_{11}^0 = \epsilon + 1$$

$$R_{12}^0 = 0$$

$$R_{21}^0 = \emptyset$$

$$R_{22}^0 = \epsilon + 0 + 1$$



● Stufe 1

$$R_{11}^1 = R_{11}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \epsilon + 1 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1) \quad \mapsto 1^*$$

$$R_{12}^1 = R_{12}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = 0 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* 0 \quad \mapsto 1^* 0$$

$$R_{21}^1 = R_{21}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \emptyset + \emptyset (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1) \quad \mapsto \emptyset$$

$$R_{22}^1 = R_{22}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = \epsilon + 0 + 1 + \emptyset (\epsilon + 1)^* 0 \quad \mapsto \epsilon + 0 + 1$$

● Stufe 2

$$R_{11}^2 = R_{11}^1 + R_{12}^1 (R_{22}^1)^* R_{21}^1 = 1^* + 1^* 0 (\epsilon + 0 + 1)^* \emptyset$$

UMWANDLUNG VON AUTOMATEN AM BEISPIEL

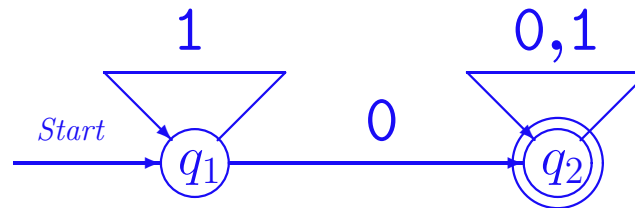
● Basisfall

$$R_{11}^0 = \epsilon + 1$$

$$R_{12}^0 = 0$$

$$R_{21}^0 = \emptyset$$

$$R_{22}^0 = \epsilon + 0 + 1$$



● Stufe 1

$$R_{11}^1 = R_{11}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \epsilon + 1 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1) \quad \mapsto 1^*$$

$$R_{12}^1 = R_{12}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = 0 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* 0 \quad \mapsto 1^* 0$$

$$R_{21}^1 = R_{21}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \emptyset + \emptyset (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1) \quad \mapsto \emptyset$$

$$R_{22}^1 = R_{22}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = \epsilon + 0 + 1 + \emptyset (\epsilon + 1)^* 0 \quad \mapsto \epsilon + 0 + 1$$

● Stufe 2

$$R_{11}^2 = R_{11}^1 + R_{12}^1 (R_{22}^1)^* R_{21}^1 = 1^* + 1^* 0 (\epsilon + 0 + 1)^* \emptyset$$

$$R_{12}^2 = R_{12}^1 + R_{12}^1 (R_{22}^1)^* R_{22}^1 = 1^* 0 + 1^* 0 (\epsilon + 0 + 1)^* (\epsilon + 0 + 1)$$

UMWANDLUNG VON AUTOMATEN AM BEISPIEL

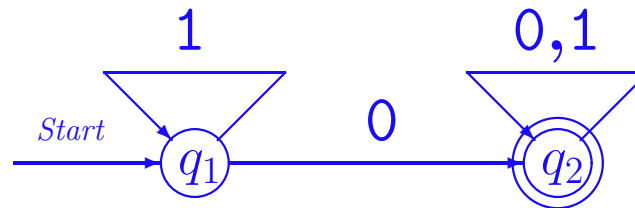
● Basisfall

$$R_{11}^0 = \epsilon + 1$$

$$R_{12}^0 = 0$$

$$R_{21}^0 = \emptyset$$

$$R_{22}^0 = \epsilon + 0 + 1$$



● Stufe 1

$$R_{11}^1 = R_{11}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \epsilon + 1 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1) \quad \mapsto 1^*$$

$$R_{12}^1 = R_{12}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = 0 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* 0 \quad \mapsto 1^* 0$$

$$R_{21}^1 = R_{21}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \emptyset + \emptyset (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1) \quad \mapsto \emptyset$$

$$R_{22}^1 = R_{22}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = \epsilon + 0 + 1 + \emptyset (\epsilon + 1)^* 0 \quad \mapsto \epsilon + 0 + 1$$

● Stufe 2

$$R_{11}^2 = R_{11}^1 + R_{12}^1 (R_{22}^1)^* R_{21}^1 = 1^* + 1^* 0 (\epsilon + 0 + 1)^* \emptyset$$

$$R_{12}^2 = R_{12}^1 + R_{12}^1 (R_{22}^1)^* R_{22}^1 = 1^* 0 + 1^* 0 (\epsilon + 0 + 1)^* (\epsilon + 0 + 1)$$

$$R_{21}^2 = R_{21}^1 + R_{22}^1 (R_{22}^1)^* R_{21}^1 = \emptyset + (\epsilon + 0 + 1) (\epsilon + 0 + 1)^* \emptyset$$

UMWANDLUNG VON AUTOMATEN AM BEISPIEL

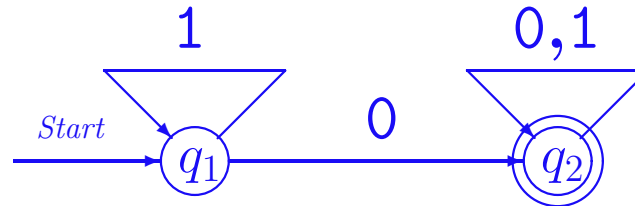
● Basisfall

$$R_{11}^0 = \epsilon + 1$$

$$R_{12}^0 = 0$$

$$R_{21}^0 = \emptyset$$

$$R_{22}^0 = \epsilon + 0 + 1$$



● Stufe 1

$$R_{11}^1 = R_{11}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \epsilon + 1 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1) \quad \mapsto 1^*$$

$$R_{12}^1 = R_{12}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = 0 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* 0 \quad \mapsto 1^* 0$$

$$R_{21}^1 = R_{21}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \emptyset + \emptyset (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1) \quad \mapsto \emptyset$$

$$R_{22}^1 = R_{22}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = \epsilon + 0 + 1 + \emptyset (\epsilon + 1)^* 0 \quad \mapsto \epsilon + 0 + 1$$

● Stufe 2

$$R_{11}^2 = R_{11}^1 + R_{12}^1 (R_{22}^1)^* R_{21}^1 = 1^* + 1^* 0 (\epsilon + 0 + 1)^* \emptyset$$

$$R_{12}^2 = R_{12}^1 + R_{12}^1 (R_{22}^1)^* R_{22}^1 = 1^* 0 + 1^* 0 (\epsilon + 0 + 1)^* (\epsilon + 0 + 1)$$

$$R_{21}^2 = R_{21}^1 + R_{22}^1 (R_{22}^1)^* R_{21}^1 = \emptyset + (\epsilon + 0 + 1) (\epsilon + 0 + 1)^* \emptyset$$

$$R_{22}^2 = R_{22}^1 + R_{22}^1 (R_{22}^1)^* R_{22}^1 = (\epsilon + 0 + 1) + (\epsilon + 0 + 1) (\epsilon + 0 + 1)^* (\epsilon + 0 + 1)$$

UMWANDLUNG VON AUTOMATEN AM BEISPIEL

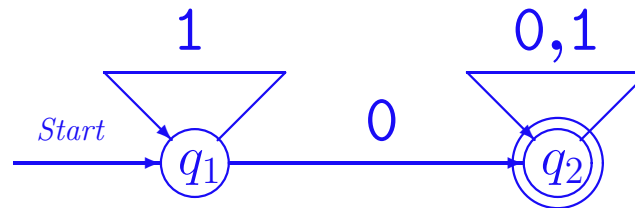
● Basisfall

$$R_{11}^0 = \epsilon + 1$$

$$R_{12}^0 = 0$$

$$R_{21}^0 = \emptyset$$

$$R_{22}^0 = \epsilon + 0 + 1$$



● Stufe 1

$$R_{11}^1 = R_{11}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \epsilon + 1 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1) \quad \mapsto 1^*$$

$$R_{12}^1 = R_{12}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = 0 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* 0 \quad \mapsto 1^* 0$$

$$R_{21}^1 = R_{21}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \emptyset + \emptyset (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1) \quad \mapsto \emptyset$$

$$R_{22}^1 = R_{22}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = \epsilon + 0 + 1 + \emptyset (\epsilon + 1)^* 0 \quad \mapsto \epsilon + 0 + 1$$

● Stufe 2

$$R_{11}^2 = R_{11}^1 + R_{12}^1 (R_{22}^1)^* R_{21}^1 = 1^* + 1^* 0 (\epsilon + 0 + 1)^* \emptyset \quad \mapsto 1^*$$

$$R_{12}^2 = R_{12}^1 + R_{12}^1 (R_{22}^1)^* R_{22}^1 = 1^* 0 + 1^* 0 (\epsilon + 0 + 1)^* (\epsilon + 0 + 1)$$

$$R_{21}^2 = R_{21}^1 + R_{22}^1 (R_{22}^1)^* R_{21}^1 = \emptyset + (\epsilon + 0 + 1) (\epsilon + 0 + 1)^* \emptyset$$

$$R_{22}^2 = R_{22}^1 + R_{22}^1 (R_{22}^1)^* R_{22}^1 = (\epsilon + 0 + 1) + (\epsilon + 0 + 1) (\epsilon + 0 + 1)^* (\epsilon + 0 + 1)$$

UMWANDLUNG VON AUTOMATEN AM BEISPIEL

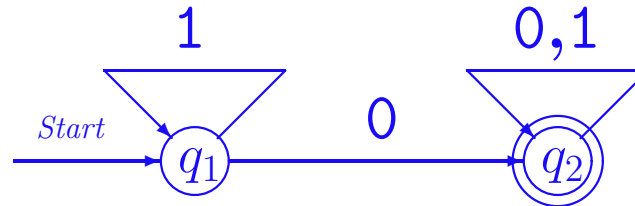
● Basisfall

$$R_{11}^0 = \epsilon + 1$$

$$R_{12}^0 = 0$$

$$R_{21}^0 = \emptyset$$

$$R_{22}^0 = \epsilon + 0 + 1$$



● Stufe 1

$$R_{11}^1 = R_{11}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \epsilon + 1 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1) \quad \mapsto 1^*$$

$$R_{12}^1 = R_{12}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = 0 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* 0 \quad \mapsto 1^* 0$$

$$R_{21}^1 = R_{21}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \emptyset + \emptyset (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1) \quad \mapsto \emptyset$$

$$R_{22}^1 = R_{22}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = \epsilon + 0 + 1 + \emptyset (\epsilon + 1)^* 0 \quad \mapsto \epsilon + 0 + 1$$

● Stufe 2

$$R_{11}^2 = R_{11}^1 + R_{12}^1 (R_{22}^1)^* R_{21}^1 = 1^* + 1^* 0 (\epsilon + 0 + 1)^* \emptyset \quad \mapsto 1^*$$

$$R_{12}^2 = R_{12}^1 + R_{12}^1 (R_{22}^1)^* R_{22}^1 = 1^* 0 + 1^* 0 (\epsilon + 0 + 1)^* (\epsilon + 0 + 1) \quad \mapsto 1^* 0 (0 + 1)^*$$

$$R_{21}^2 = R_{21}^1 + R_{22}^1 (R_{22}^1)^* R_{21}^1 = \emptyset + (\epsilon + 0 + 1) (\epsilon + 0 + 1)^* \emptyset$$

$$R_{22}^2 = R_{22}^1 + R_{22}^1 (R_{22}^1)^* R_{22}^1 = (\epsilon + 0 + 1) + (\epsilon + 0 + 1) (\epsilon + 0 + 1)^* (\epsilon + 0 + 1)$$

UMWANDLUNG VON AUTOMATEN AM BEISPIEL

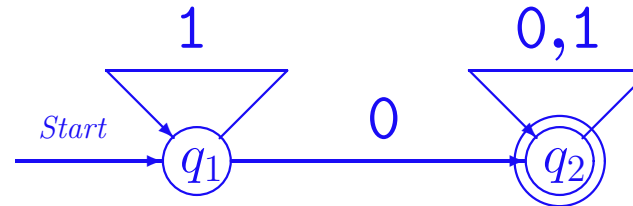
● Basisfall

$$R_{11}^0 = \epsilon + 1$$

$$R_{12}^0 = 0$$

$$R_{21}^0 = \emptyset$$

$$R_{22}^0 = \epsilon + 0 + 1$$



● Stufe 1

$$R_{11}^1 = R_{11}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \epsilon + 1 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1) \mapsto 1^*$$

$$R_{12}^1 = R_{12}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = 0 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* 0 \mapsto 1^* 0$$

$$R_{21}^1 = R_{21}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \emptyset + \emptyset (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1) \mapsto \emptyset$$

$$R_{22}^1 = R_{22}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = \epsilon + 0 + 1 + \emptyset (\epsilon + 1)^* 0 \mapsto \epsilon + 0 + 1$$

● Stufe 2

$$R_{11}^2 = R_{11}^1 + R_{12}^1 (R_{22}^1)^* R_{21}^1 = 1^* + 1^* 0 (\epsilon + 0 + 1)^* \emptyset \mapsto 1^*$$

$$R_{12}^2 = R_{12}^1 + R_{12}^1 (R_{22}^1)^* R_{22}^1 = 1^* 0 + 1^* 0 (\epsilon + 0 + 1)^* (\epsilon + 0 + 1) \mapsto 1^* 0 (0 + 1)^*$$

$$R_{21}^2 = R_{21}^1 + R_{22}^1 (R_{22}^1)^* R_{21}^1 = \emptyset + (\epsilon + 0 + 1) (\epsilon + 0 + 1)^* \emptyset \mapsto \emptyset$$

$$R_{22}^2 = R_{22}^1 + R_{22}^1 (R_{22}^1)^* R_{22}^1 = (\epsilon + 0 + 1) + (\epsilon + 0 + 1) (\epsilon + 0 + 1)^* (\epsilon + 0 + 1)$$

UMWANDLUNG VON AUTOMATEN AM BEISPIEL

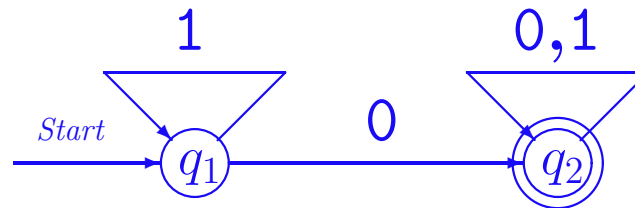
● Basisfall

$$R_{11}^0 = \epsilon + 1$$

$$R_{12}^0 = 0$$

$$R_{21}^0 = \emptyset$$

$$R_{22}^0 = \epsilon + 0 + 1$$



● Stufe 1

$$R_{11}^1 = R_{11}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \epsilon + 1 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1) \mapsto 1^*$$

$$R_{12}^1 = R_{12}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = 0 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* 0 \mapsto 1^* 0$$

$$R_{21}^1 = R_{21}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \emptyset + \emptyset (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1) \mapsto \emptyset$$

$$R_{22}^1 = R_{22}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = \epsilon + 0 + 1 + \emptyset (\epsilon + 1)^* 0 \mapsto \epsilon + 0 + 1$$

● Stufe 2

$$R_{11}^2 = R_{11}^1 + R_{12}^1 (R_{22}^1)^* R_{21}^1 = 1^* + 1^* 0 (\epsilon + 0 + 1)^* \emptyset \mapsto 1^*$$

$$R_{12}^2 = R_{12}^1 + R_{12}^1 (R_{22}^1)^* R_{22}^1 = 1^* 0 + 1^* 0 (\epsilon + 0 + 1)^* (\epsilon + 0 + 1) \mapsto 1^* 0 (0 + 1)^*$$

$$R_{21}^2 = R_{21}^1 + R_{22}^1 (R_{22}^1)^* R_{21}^1 = \emptyset + (\epsilon + 0 + 1) (\epsilon + 0 + 1)^* \emptyset \mapsto \emptyset$$

$$R_{22}^2 = R_{22}^1 + R_{22}^1 (R_{22}^1)^* R_{22}^1 = (\epsilon + 0 + 1) + (\epsilon + 0 + 1) (\epsilon + 0 + 1)^* (\epsilon + 0 + 1) \mapsto (0 + 1)^*$$

UMWANDLUNG VON AUTOMATEN AM BEISPIEL

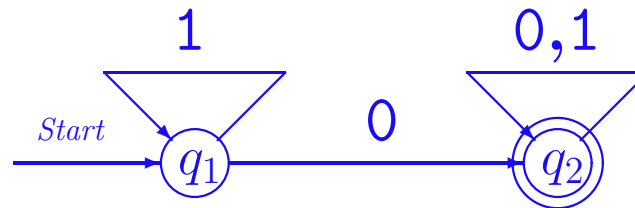
● Basisfall

$$R_{11}^0 = \epsilon + 1$$

$$R_{12}^0 = 0$$

$$R_{21}^0 = \emptyset$$

$$R_{22}^0 = \epsilon + 0 + 1$$



● Stufe 1

$$R_{11}^1 = R_{11}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \epsilon + 1 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1) \mapsto 1^*$$

$$R_{12}^1 = R_{12}^0 + R_{11}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = 0 + (\epsilon + 1) (\epsilon + 1)^* 0 \mapsto 1^* 0$$

$$R_{21}^1 = R_{21}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{11}^0 = \emptyset + \emptyset (\epsilon + 1)^* (\epsilon + 1) \mapsto \emptyset$$

$$R_{22}^1 = R_{22}^0 + R_{21}^0 (R_{11}^0)^* R_{12}^0 = \epsilon + 0 + 1 + \emptyset (\epsilon + 1)^* 0 \mapsto \epsilon + 0 + 1$$

● Stufe 2

$$R_{11}^2 = R_{11}^1 + R_{12}^1 (R_{22}^1)^* R_{21}^1 = 1^* + 1^* 0 (\epsilon + 0 + 1)^* \emptyset \mapsto 1^*$$

$$R_{12}^2 = R_{12}^1 + R_{12}^1 (R_{22}^1)^* R_{22}^1 = 1^* 0 + 1^* 0 (\epsilon + 0 + 1)^* (\epsilon + 0 + 1) \mapsto 1^* 0 (0 + 1)^*$$

$$R_{21}^2 = R_{21}^1 + R_{22}^1 (R_{22}^1)^* R_{21}^1 = \emptyset + (\epsilon + 0 + 1) (\epsilon + 0 + 1)^* \emptyset \mapsto \emptyset$$

$$R_{22}^2 = R_{22}^1 + R_{22}^1 (R_{22}^1)^* R_{22}^1 = (\epsilon + 0 + 1) + (\epsilon + 0 + 1) (\epsilon + 0 + 1)^* (\epsilon + 0 + 1) \mapsto (0 + 1)^*$$

Regulärer Ausdruck des Automaten: $1^* 0 (0 + 1)^*$

- **Direkte Umwandlung ist sehr aufwendig**

- Es müssen n^3 Ausdrücke R_{ij}^k erzeugt werden
- Ausdrücke R_{ij}^k können viermal so groß wie die R_{ij}^{k-1} werden
- Ohne Vereinfachung der R_{ij}^k sind bis zu $n^3 * 4^n$ Symbole zu erzeugen
- Optimierung des Verfahrens: vermeide Vielfachkopien der R_{ij}^{k-1}

- **Direkte Umwandlung ist sehr aufwendig**

- Es müssen n^3 Ausdrücke R_{ij}^k erzeugt werden
- Ausdrücke R_{ij}^k können viermal so groß wie die R_{ij}^{k-1} werden
- Ohne Vereinfachung der R_{ij}^k sind bis zu $n^3 * 4^n$ Symbole zu erzeugen
- Optimierung des Verfahrens: vermeide Vielfachkopien der R_{ij}^{k-1}

- **Effizienterer Zugang: Elimination von Zuständen**

- Statt Pfade zu verlängern, lege Zustände des Automaten zusammen
- Ersetze Übergänge $q_i \xrightarrow{a \in \Sigma} q_j$ durch Übergänge mit regulären Ausdrücken
- Schrittweise Umwandlung erzeugt regulären Ausdruck des Automaten

- **Direkte Umwandlung ist sehr aufwendig**

- Es müssen n^3 Ausdrücke R_{ij}^k erzeugt werden
- Ausdrücke R_{ij}^k können viermal so groß wie die R_{ij}^{k-1} werden
- Ohne Vereinfachung der R_{ij}^k sind bis zu $n^3 * 4^n$ Symbole zu erzeugen
- Optimierung des Verfahrens: vermeide Vielfachkopien der R_{ij}^{k-1}

- **Effizienterer Zugang: Elimination von Zuständen**

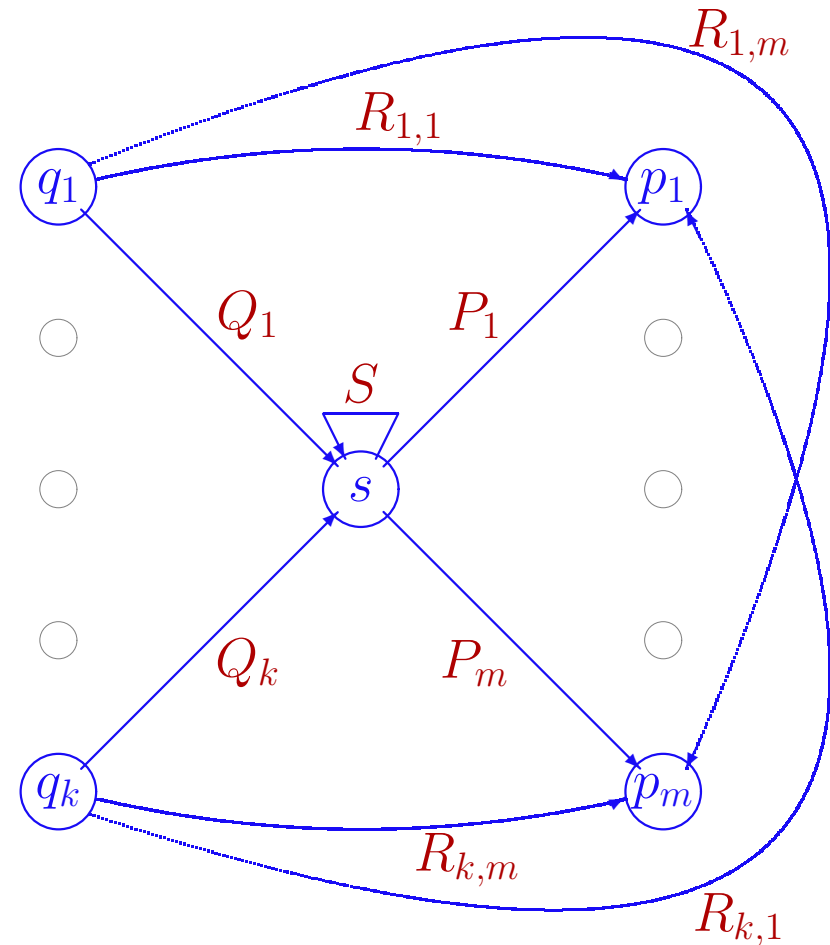
- Statt Pfade zu verlängern, lege Zustände des Automaten zusammen
- Ersetze Übergänge $q_i \xrightarrow{a \in \Sigma} q_j$ durch Übergänge mit regulären Ausdrücken
- Schrittweise Umwandlung erzeugt regulären Ausdruck des Automaten

- **Technisches Hilfsmittel: RA-Automaten**

- Überföhrungsfunktion δ arbeitet auf regulären Ausdrücken
- A akzeptiert w , wenn es einen Pfad $w = v_1..v_m$ von q_0 zu einem $q \in F$ gibt und alle v_i in der Sprache des entsprechenden regulären Ausdrucks liegen
- Konsistente Formalisierung mühsam und ohne Erkenntnisgewinn

ZUSTANDSELIMINATION IN RA-AUTOMATEN

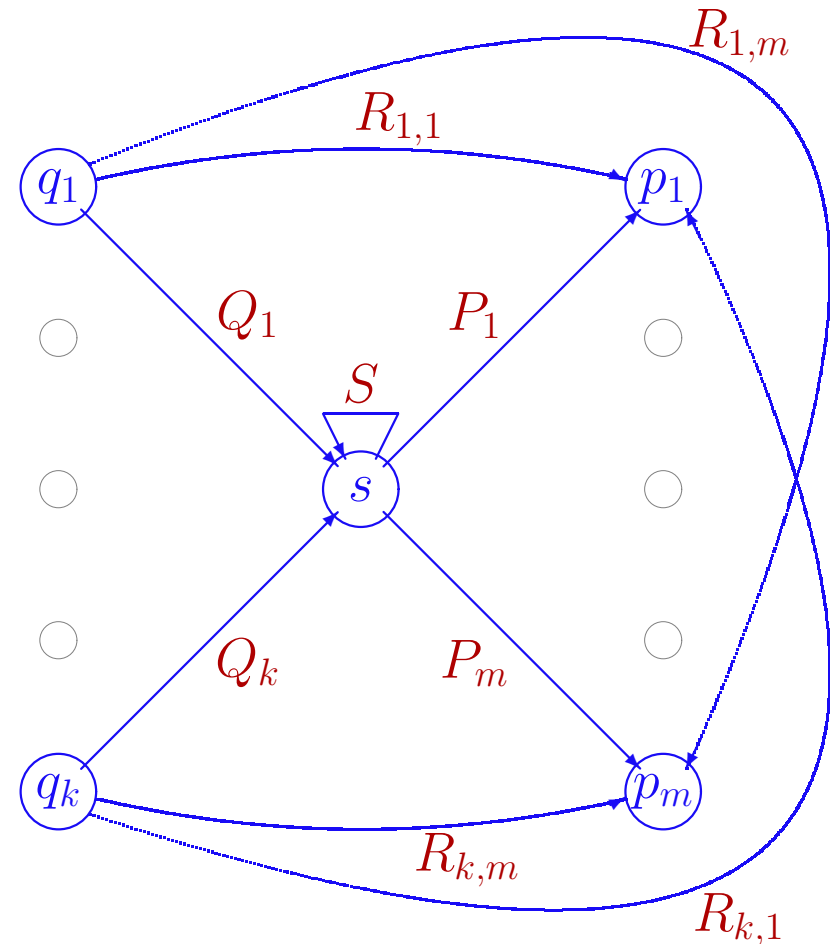
Eliminiere Zustand s
mit Vorgängern q_1, \dots, q_k
und Nachfolgern p_1, \dots, p_n



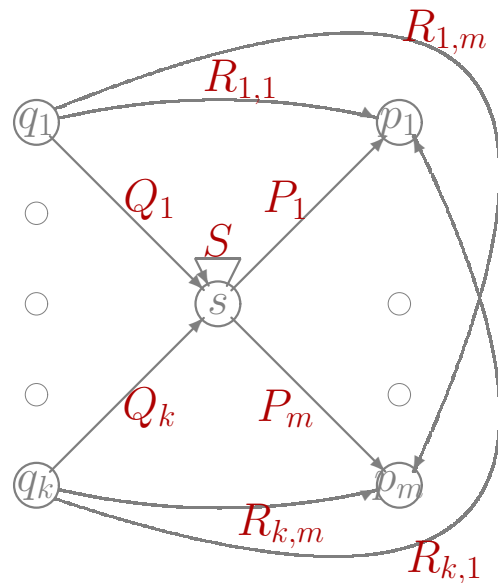
ZUSTANDSELIMINATION IN RA-AUTOMATEN

Eliminiere Zustand s
mit Vorgängern q_1, \dots, q_k
und Nachfolgern p_1, \dots, p_n

- Eliminiere Pfad von q_1 nach p_1 über s : $R_{1,1} + Q_1 S^* P_1$

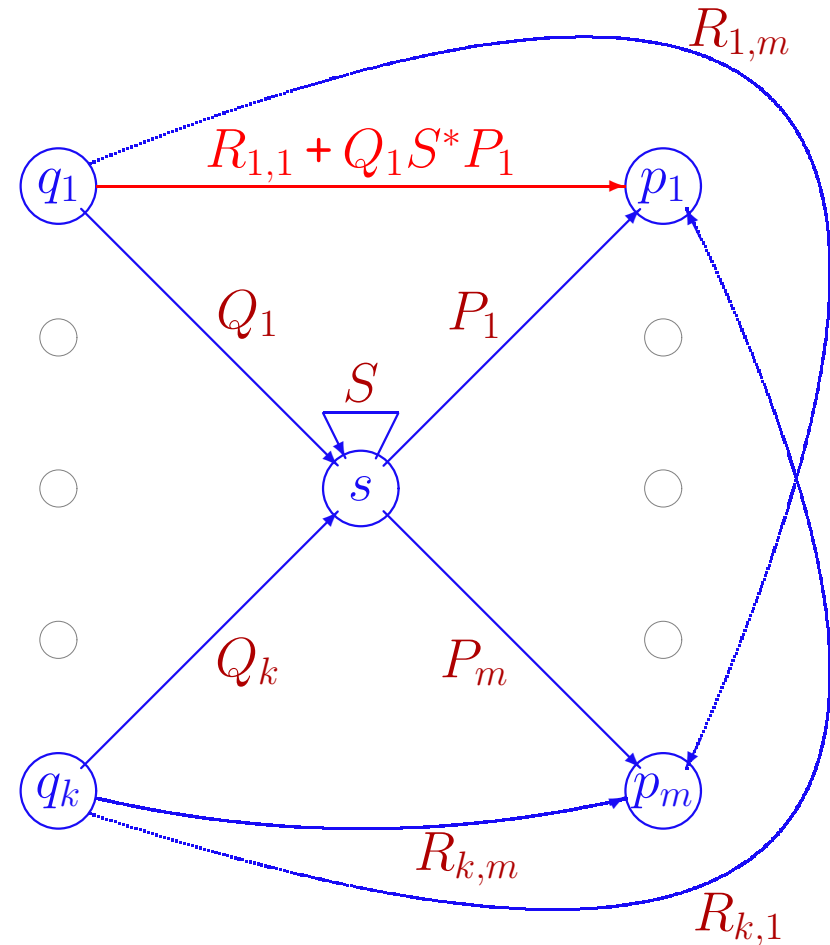


ZUSTANDSELIMINATION IN RA-AUTOMATEN

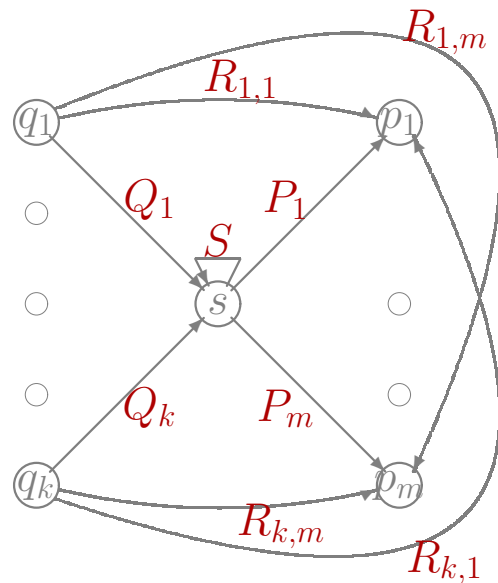


Eliminiere Zustand s
 mit **Vorgängern** q_1, \dots, q_k
 und **Nachfolgern** p_1, \dots, p_n

- Eliminiere Pfad von q_1 nach p_1 über s : $R_{1,1} + Q_1 S^* P_1$
- \vdots
- Eliminiere Pfad von q_1 nach p_m über s : $R_{1,m} + Q_1 S^* P_m$

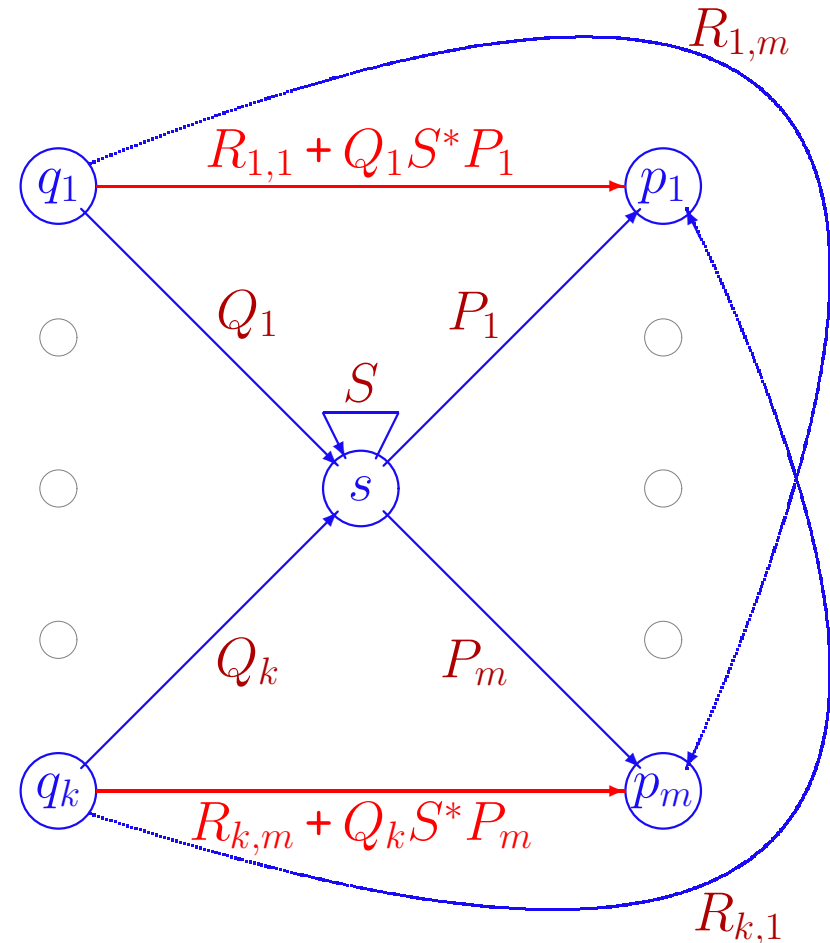


ZUSTANDSELIMINATION IN RA-AUTOMATEN

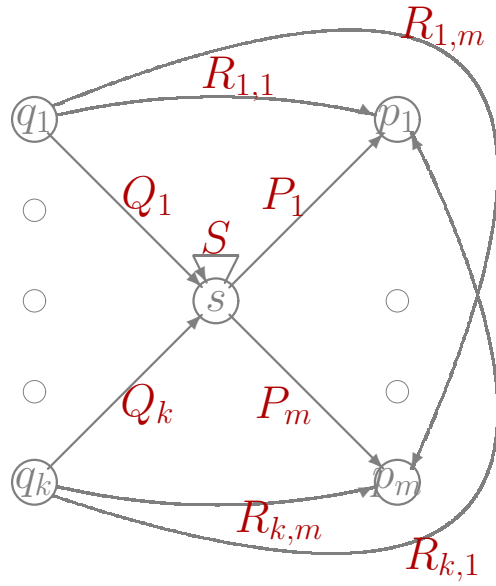


Eliminiere Zustand s
 mit **Vorgängern** q_1, \dots, q_k
 und **Nachfolgern** p_1, \dots, p_n

- Eliminiere Pfad von q_1 nach p_1 über s : $R_{1,1} + Q_1 S^* P_1$
- \vdots
- Eliminiere Pfad von q_1 nach p_m über s : $R_{1,m} + Q_1 S^* P_m$
- Eliminiere Pfad von q_k nach p_1 über s : $R_{k,1} + Q_k S^* P_1$

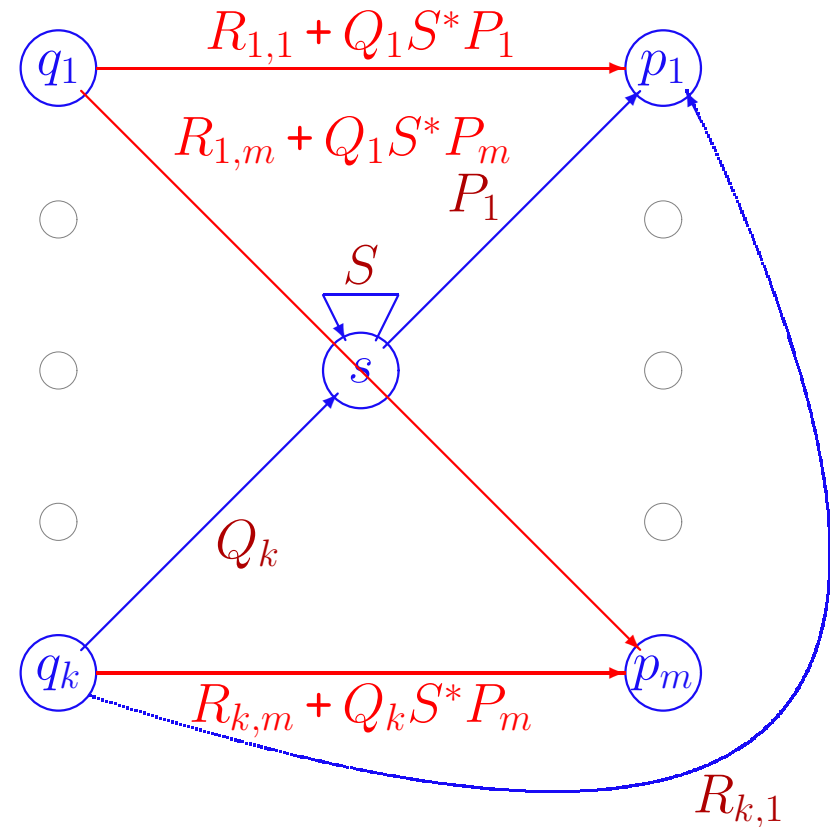


ZUSTANDSELIMINATION IN RA-AUTOMATEN

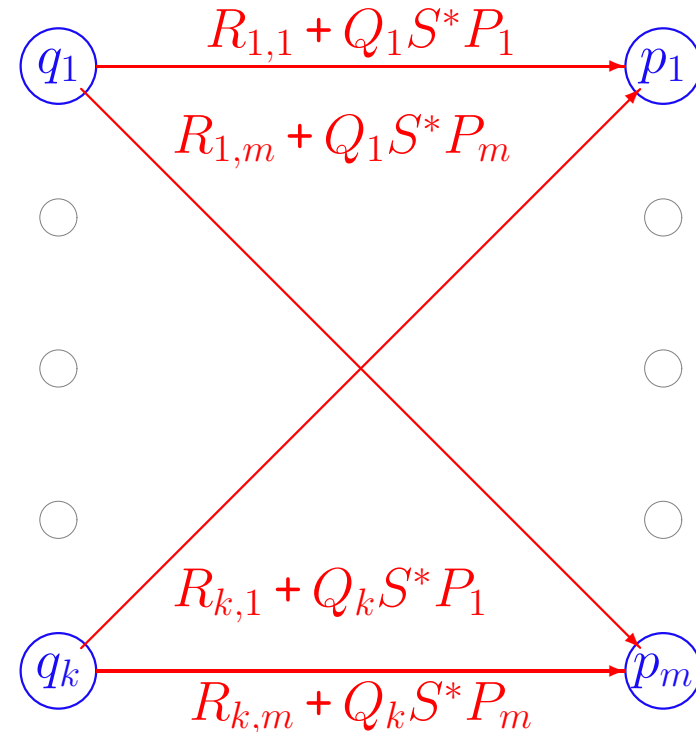
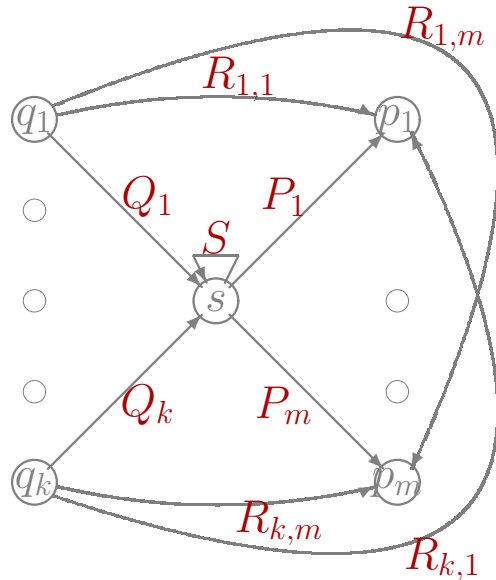


Eliminiere Zustand s
mit Vorgängern q_1, \dots, q_k
und Nachfolgern p_1, \dots, p_n

- Eliminiere Pfad von q_1 nach p_1 über s : $R_{1,1} + Q_1 S^* P_1$
- \vdots
- Eliminiere Pfad von q_1 nach p_m über s : $R_{1,m} + Q_1 S^* P_m$
- Eliminiere Pfad von q_k nach p_1 über s : $R_{k,1} + Q_k S^* P_1$
- \vdots
- Eliminiere Pfad von q_k nach p_m über s : $R_{k,m} + Q_k S^* P_m$



ZUSTANDSELIMINATION IN RA-AUTOMATEN



Eliminiere Zustand s
mit Vorgängern q_1, \dots, q_k
und Nachfolgern p_1, \dots, p_n

- Eliminiere Pfad von q_1 nach p_1 über s : $R_{1,1} + Q_1 S^* P_1$
- \vdots
- Eliminiere Pfad von q_1 nach p_m über s : $R_{1,m} + Q_1 S^* P_m$
- Eliminiere Pfad von q_k nach p_1 über s : $R_{k,1} + Q_k S^* P_1$
- \vdots
- Eliminiere Pfad von q_k nach p_m über s : $R_{k,m} + Q_k S^* P_m$

1. Transformiere Automaten in RA-Automaten

- Ersetze Beschriftungen mit Symbolen $a \in \Sigma$ durch reguläre Ausdrücke

1. Transformiere Automaten in RA-Automaten

- Ersetze Beschriftungen mit Symbolen $a \in \Sigma$ durch reguläre Ausdrücke

2. Für $q \in F$ eliminiere alle Zustände außer q_0 und q

- Iterative Anwendung des Eliminationsverfahrens

UMWANDLUNG DURCH ZUSTANDSEELIMINATION

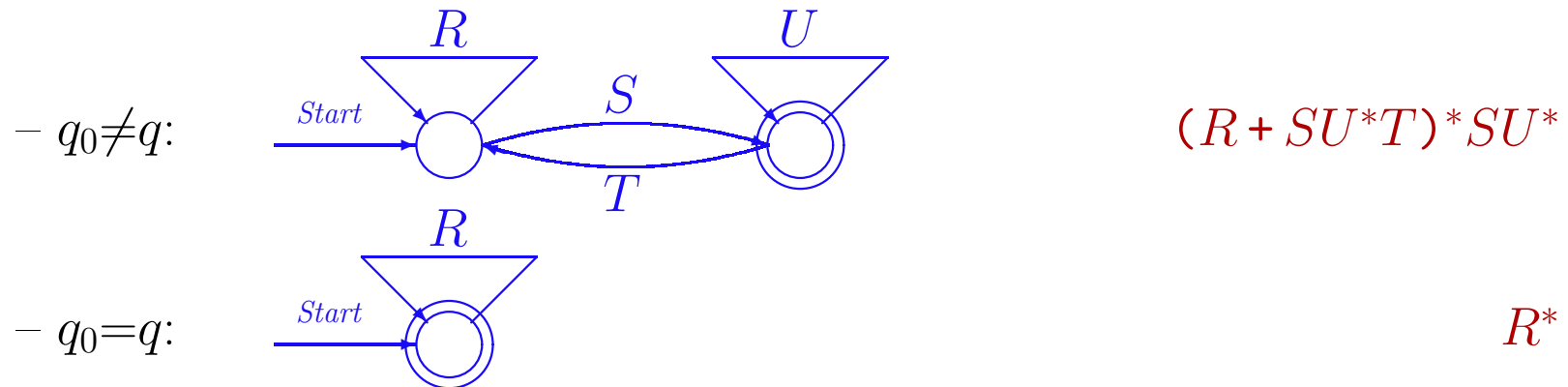
1. Transformiere Automaten in RA-Automaten

- Ersetze Beschriftungen mit Symbolen $a \in \Sigma$ durch reguläre Ausdrücke

2. Für $q \in F$ eliminiere alle Zustände außer q_0 und q

- Iterative Anwendung des Eliminationsverfahrens

3. Bilde regulären Ausdruck aus finalem Automaten



UMWANDLUNG DURCH ZUSTANDSELMINATION

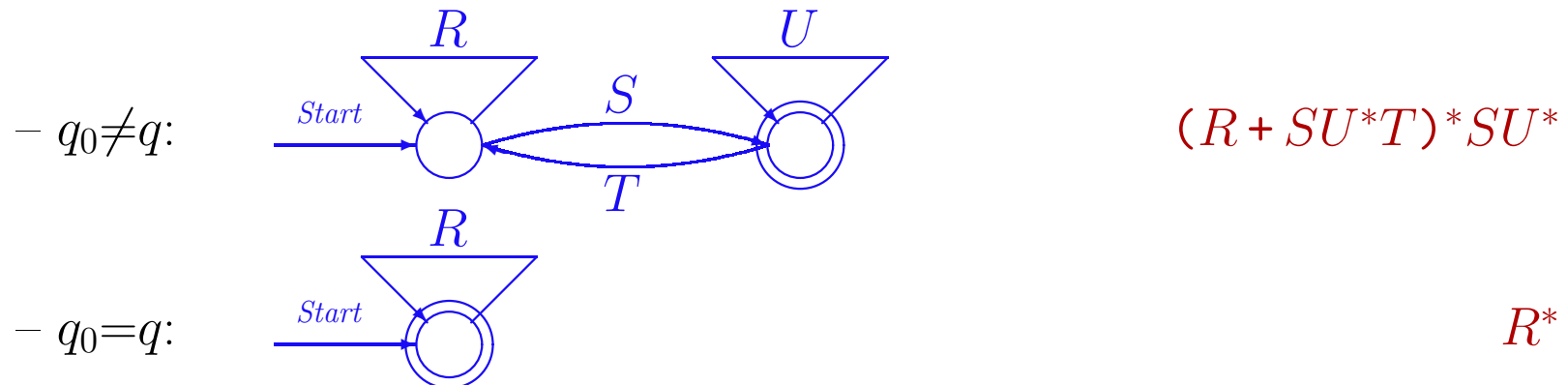
1. Transformiere Automaten in RA-Automaten

- Ersetze Beschriftungen mit Symbolen $a \in \Sigma$ durch reguläre Ausdrücke

2. Für $q \in F$ eliminiere alle Zustände außer q_0 und q

- Iterative Anwendung des Eliminationsverfahrens

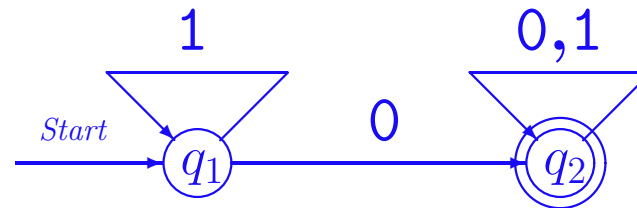
3. Bilde regulären Ausdruck aus finalem Automaten



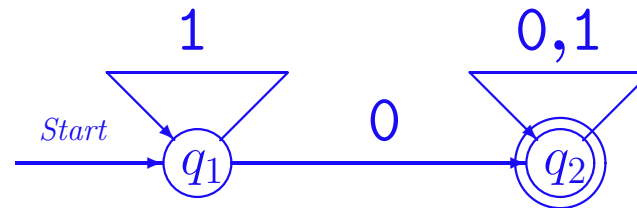
4. Vereinige Ausdrücke aller Endzustände

- Bilde Summe aller entstandenen regulären Ausdrücke

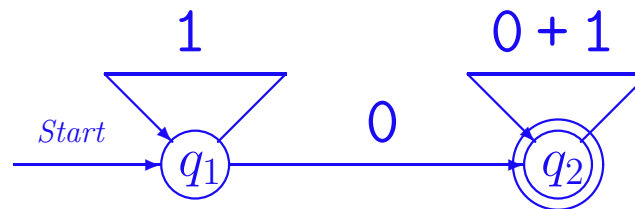
UMWANDLUNG DURCH ZUSTANDSELIMINATION AM BEISPIEL



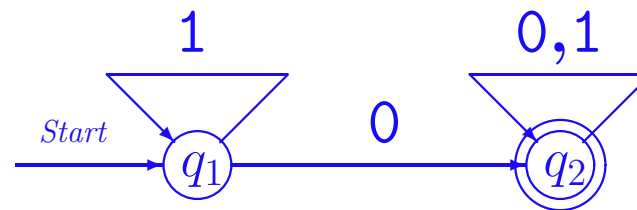
UMWANDLUNG DURCH ZUSTANDSELIMINATION AM BEISPIEL



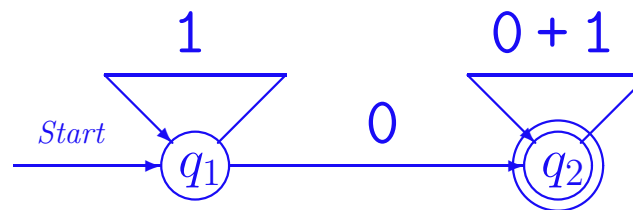
- Transformiere in RA-Automaten



UMWANDLUNG DURCH ZUSTANDSEELIMINATION AM BEISPIEL

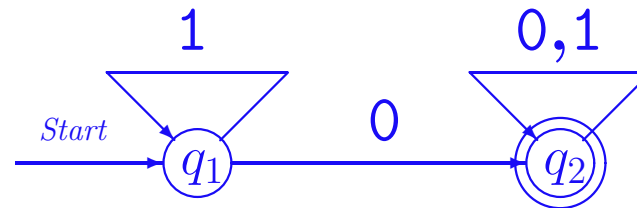


- Transformiere in RA-Automaten

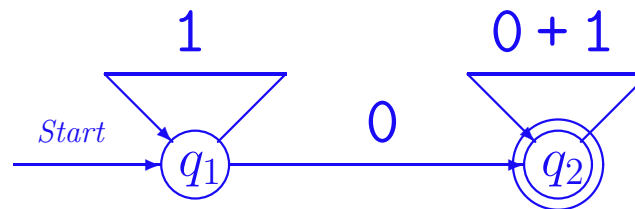


- Keine Zustände zu eliminieren

UMWANDLUNG DURCH ZUSTANDSEELIMINATION AM BEISPIEL

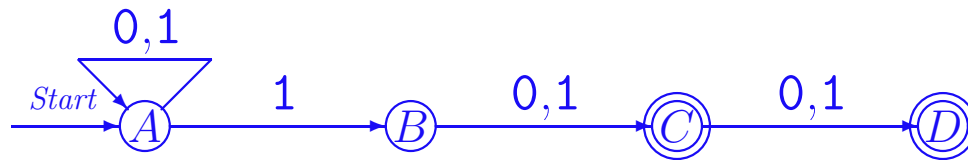


- Transformiere in RA-Automaten

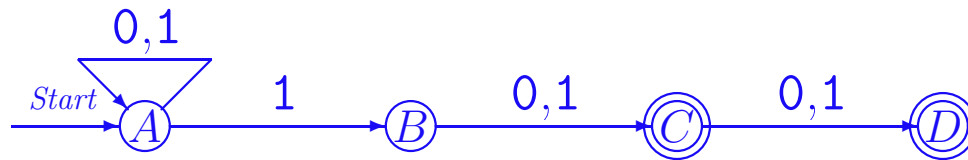


- Keine Zustände zu eliminieren
- Bilde regulären Ausdruck aus finalem Automaten
 - Extrahierter Ausdruck: $(1 + 0(0+1)^*\emptyset)^*0(0+1)^*$
 - Nach Vereinfachung: $1^*0(0+1)^*$

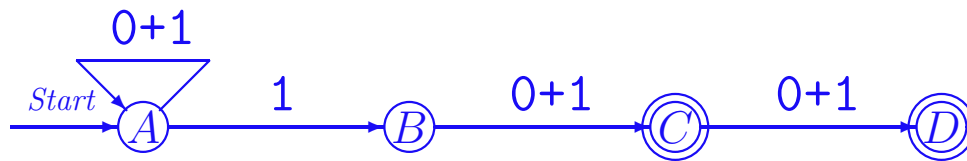
UMWANDLUNG DURCH ZUSTANDSELIINATION AM BEISPIEL



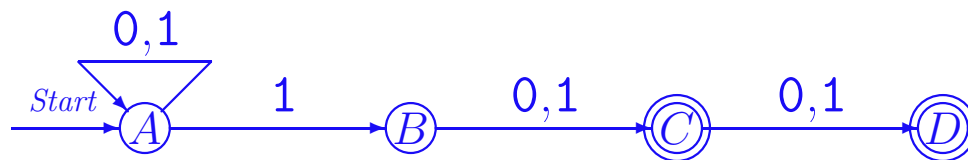
UMWANDLUNG DURCH ZUSTANDSEELIMINATION AM BEISPIEL



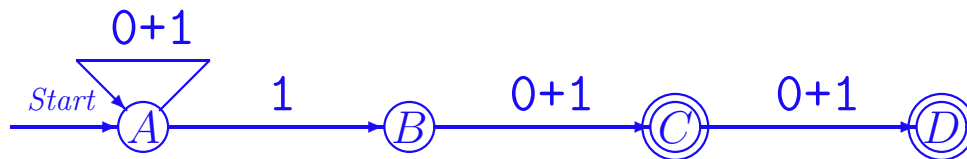
- Transformiere in RA-Automaten



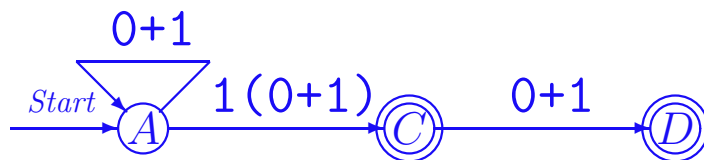
UMWANDLUNG DURCH ZUSTANDSEELIMINATION AM BEISPIEL



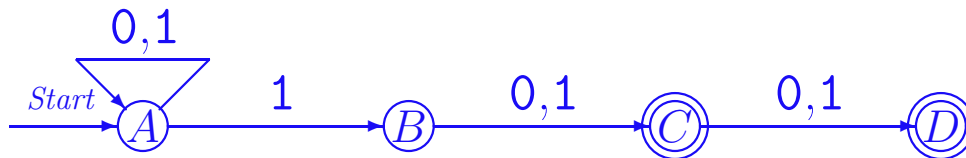
- Transformiere in RA-Automaten



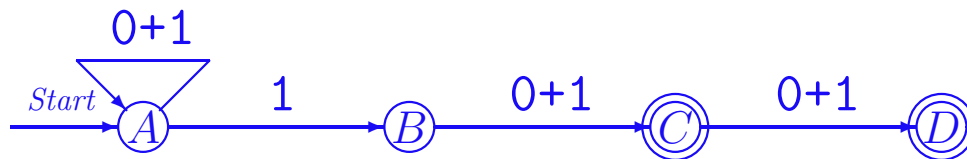
- Elimination von Zustand **B**



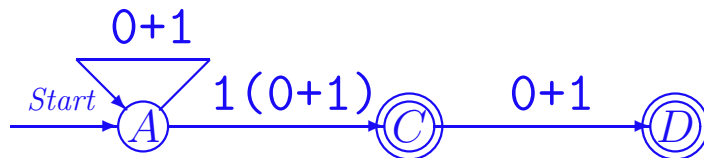
UMWANDLUNG DURCH ZUSTANDSEELIMINATION AM BEISPIEL



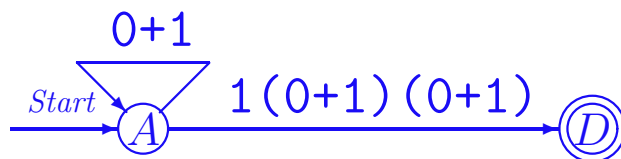
- Transformiere in RA-Automaten



- Elimination von Zustand *B*

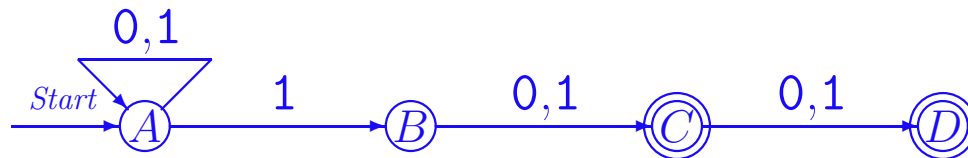


- Elimination von Zustand *C* für Endzustand *D*

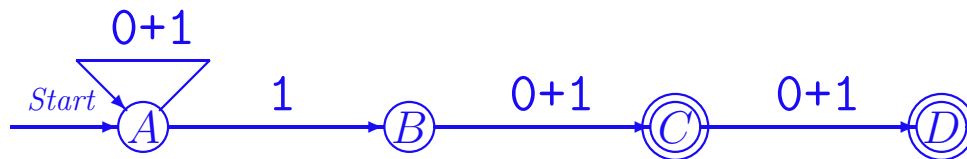


$(0+1)^*1(0+1)(0+1)$

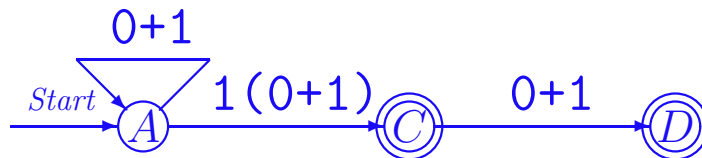
UMWANDLUNG DURCH ZUSTANDSEELIMINATION AM BEISPIEL



- Transformiere in RA-Automaten



- Elimination von Zustand *B*



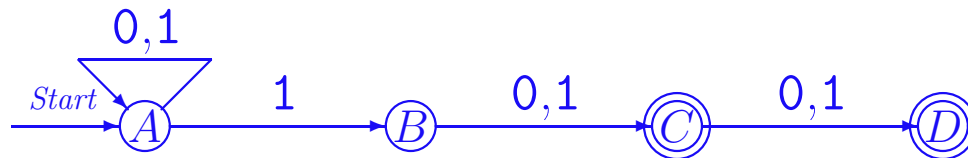
- Elimination von Zustand *C* für Endzustand *D*



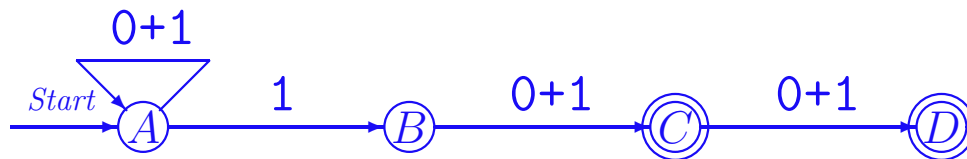
- Elimination von Zustand *D* für Endzustand *C*



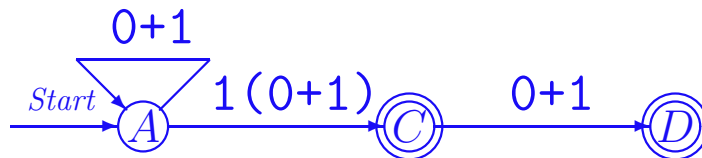
UMWANDLUNG DURCH ZUSTANDSELIINATION AM BEISPIEL



- Transformiere in RA-Automaten



- Elimination von Zustand *B*



- Elimination von Zustand *C* für Endzustand *D*



- Elimination von Zustand *D* für Endzustand *C*



- Gesamter Ausdruck:

$$(0+1)^*1(0+1) + (0+1)^*1(0+1)(0+1)$$

- **Algebraische Notation für Sprachen**

- ϵ , \emptyset , Symbole des Alphabets, Vereinigung, Verkettung, Sternoperator
- Äquivalent zu endlichen Automaten
- Gut zum Nachweis algebraischer Gesetze von Sprachen
- Anwendung in Programmiersprachen und Suchmaschinen

- **Algebraische Notation für Sprachen**

- ϵ , \emptyset , Symbole des Alphabets, Vereinigung, Verkettung, Sternoperator
- Äquivalent zu endlichen Automaten
- Gut zum Nachweis algebraischer Gesetze von Sprachen
- Anwendung in Programmiersprachen und Suchmaschinen

- **Transformation in endliche Automaten**

- Iterative Konstruktion von ϵ -NEAs
- Nachträgliche Optimierung durch Elimination von ϵ -Übergängen

- **Algebraische Notation für Sprachen**

- ϵ , \emptyset , Symbole des Alphabets, Vereinigung, Verkettung, Sternoperator
- Äquivalent zu endlichen Automaten
- Gut zum Nachweis algebraischer Gesetze von Sprachen
- Anwendung in Programmiersprachen und Suchmaschinen

- **Transformation in endliche Automaten**

- Iterative Konstruktion von ϵ -NEAs
- Nachträgliche Optimierung durch Elimination von ϵ -Übergängen

- **Transformation von Automaten in Ausdrücke**

- Konstruktion von Ausdrücken für Verarbeitungspfade im Automaten
- Konstruktion durch Elimination von Zuständen in RA Automaten
- Nachträgliche Optimierungen durch Anwendung algebraischer Gesetze