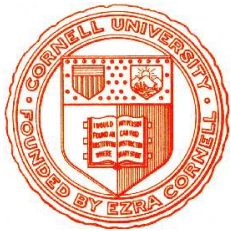


Theoretische Informatik I

Sommersemester 2004



Christoph Kreitz / Jens Otten

Theoretische Informatik, Raum 1.18, Telephon 3060

{kreitz,jeotten}@cs.uni-potsdam.de

<http://www.cs.uni-potsdam.de/ti>



1. Das Team
2. Themen der Theoretischen Informatik
3. Organisatorisches
4. Gedanken zur Arbeitsethik

DAS TEAM



Christoph Kreitz

Raum 1.18, Telephon 3060
`kreitz@cs.uni-potsdam.de`

DAS TEAM



Christoph Kreitz

Raum 1.18, Telephon 3060
kreitz@cs.uni-potsdam.de



Jens Otten

Raum 1.20, Telephon 3072
jeotten@cs.uni-potsdam.de

DAS TEAM



Christoph Kreitz

Raum 1.18, Telephon 3060
kreitz@cs.uni-potsdam.de



Jens Otten

Raum 1.20, Telephon 3072
jeotten@cs.uni-potsdam.de



Kirstin Peters

peters.kirstin@web.de



Sandro Schugk

sandroschugk@gmx.de



Hermann Schwarting

ti2@knackich.de

Mathematische Analyse von Grundsatzfragen

● Problemstellungen

- Präzisierung: Wie beschreibt man Probleme?
- Berechenbarkeit: Ist ein Problem überhaupt lösbar?
- Effizienz: Ist ein Problem schwer oder leicht lösbar?

Mathematische Analyse von Grundsatzfragen

- **Problemstellungen**

- **Präzisierung**: Wie beschreibt man Probleme?
- **Berechenbarkeit**: Ist ein Problem überhaupt lösbar?
- **Effizienz**: Ist ein Problem schwer oder leicht lösbar?

- **Algorithmen: abstrakte Lösungsmethoden**

- Was ist Algorithmus und welche **Beschreibungsformen** gibt es?
- Welche grundsätzlichen **Merkmale und Eigenschaften** haben Algorithmen?

Mathematische Analyse von Grundsatzfragen

- **Problemstellungen**

- **Präzisierung**: Wie beschreibt man Probleme?
- **Berechenbarkeit**: Ist ein Problem überhaupt lösbar?
- **Effizienz**: Ist ein Problem schwer oder leicht lösbar?

- **Algorithmen: abstrakte Lösungsmethoden**

- Was ist Algorithmus und welche **Beschreibungsformen** gibt es?
- Welche grundsätzlichen **Merkmale und Eigenschaften** haben Algorithmen?

- **Programme: konkrete Lösungsvorschriften**

- Welche grundsätzlichen **Arten von Sprachen** gibt es?
- **Syntax**: Wie kann man Sprachen beschreiben, erkennen und erzeugen?
- **Semantik**: wie beschreibt man die Bedeutung von Programmen

Mathematische Analyse von Grundsatzfragen

● **Problemstellungen**

- **Präzisierung**: Wie beschreibt man Probleme?
- **Berechenbarkeit**: Ist ein Problem überhaupt lösbar?
- **Effizienz**: Ist ein Problem schwer oder leicht lösbar?

● **Algorithmen: abstrakte Lösungsmethoden**

- Was ist Algorithmus und welche **Beschreibungsformen** gibt es?
- Welche grundsätzlichen **Merkmale und Eigenschaften** haben Algorithmen?

● **Programme: konkrete Lösungsvorschriften**

- Welche grundsätzlichen **Arten von Sprachen** gibt es?
- **Syntax**: Wie kann man Sprachen beschreiben, erkennen und erzeugen?
- **Semantik**: wie beschreibt man die Bedeutung von Programmen

● **Maschinen: Ausführung von “Berechnungen”**

- Welche grundsätzlichen **Typen und Merkmale** von Maschinen gibt es?
- Was können bestimmte Maschinentypen **leisten**?

- Sind **Korrekheitsgarantien** möglich?
 - Kein **Systemabsturz**, kein “**Aufhängen**”, keine falschen **Resultate**
 - Wie erzeugt man korrekte Programme?

- Sind **Korrekheitsgarantien** möglich?
 - Kein **Systemabsturz**, kein “**Aufhängen**”, keine falschen **Resultate**
 - Wie erzeugt man korrekte Programme?
- Wie **effizient** kann Software sein?
 - Wieviel RAM, Plattenplatz, Rechenzeit wird benötigt?
 - **Skalierbarkeit**: wie groß darf das Problem werden?

- Sind **Korrekheitsgarantien** möglich?
 - Kein **Systemabsturz**, kein “**Aufhängen**”, keine falschen **Resultate**
 - Wie erzeugt man korrekte Programme?
- Wie **effizient** kann Software sein?
 - Wieviel RAM, Plattenplatz, Rechenzeit wird benötigt?
 - **Skalierbarkeit**: wie groß darf das Problem werden?
- Wie **einfach** kann Interaktion gemacht werden?
 - Wieviel **Freiheiten** sind **in der Formulierung** von Programmen möglich?
 - Wie aufwendig wird **Syntaxanalyse** und **Compilierung**?

TYPISCHE THEORETISCHE FRAGESTELLUNGEN

- Sind **Korrekheitsgarantien** möglich?

- Kein **Systemabsturz**, kein “**Aufhängen**”, keine falschen **Resultate**
- Wie erzeugt man korrekte Programme?

- Wie **effizient** kann Software sein?

- Wieviel RAM, Plattenplatz, Rechenzeit wird benötigt?
- **Skalierbarkeit**: wie groß darf das Problem werden?

- Wie **einfach** kann Interaktion gemacht werden?

- Wieviel **Freiheiten** sind **in der Formulierung** von Programmen möglich?
- Wie aufwendig wird **Syntaxanalyse** und **Compilierung**?

- Gibt es Grenzen?

- Können **alle Aufgaben** irgendwann von Computern übernommen werden?
- Werden **ineffiziente Programme** durch Hardwaresteigerungen handhabbar?
- Können Computer irgendwann jede **natürliche Sprache** verstehen?

- Mathematische **Methodik** in der Informatik

TI-1

- Mathematische **Methodik** in der Informatik TI-1
- **Automatentheorie** und **Formale Sprachen** TI-1
 - Endliche Automaten und Reguläre Sprachen
 - Lexikalische Analyse
 - Kontextfreie Sprachen und Pushdown Automaten
 - Syntaxanalyse und Semantik
 - Die Chomsky Hierarchie

- Mathematische **Methodik** in der Informatik TI-1
- **Automatentheorie** und **Formale Sprachen** TI-1
 - Endliche Automaten und Reguläre Sprachen
 - Lexikalische Analyse
 - Kontextfreie Sprachen und Pushdown Automaten
 - Syntaxanalyse und Semantik
 - Die Chomsky Hierarchie
- Theorie der **Berechenbarkeit** TI-2
 - Berechenbarkeitsmodelle
 - Aufzählbarkeit und Entscheidbarkeit
 - Unlösbare Probleme (Unentscheidbarkeit)

- Mathematische **Methodik** in der Informatik TI-1
- **Automatentheorie** und **Formale Sprachen** TI-1
 - Endliche Automaten und Reguläre Sprachen
 - Lexikalische Analyse
 - Kontextfreie Sprachen und Pushdown Automaten
 - Syntaxanalyse und Semantik
 - Die Chomsky Hierarchie
- Theorie der **Berechenbarkeit** TI-2
 - Berechenbarkeitsmodelle
 - Aufzählbarkeit und Entscheidbarkeit
 - Unlösbare Probleme (Unentscheidbarkeit)
- **Komplexitätstheorie** TI-2
 - Komplexitätsmaße und -klassen für Algorithmen und Probleme
 - Nicht handhabbare Probleme (\mathcal{NP} -Vollständigkeit)

- **Kreditpunkte: 6**

- Verbindliche Anmeldung bis 5. Mai

- **Kreditpunkte: 6**

- Verbindliche Anmeldung bis 5. Mai

- **Vorlesung**

- Vorstellung und Illustration zentraler Konzepte
- Wöchentlich Mi 13:30-15:00

- **Kreditpunkte: 6**

- Verbindliche Anmeldung bis 5. Mai

- **Vorlesung**

- Vorstellung und Illustration zentraler Konzepte
- Wöchentlich **Mi 13:30-15:00**

- **Übungen**

- Vertiefung/Anwendung durch Aufgaben, Quiz, Klärung von Fragen
- 4(+1) **Gruppen**, wöchentlich je 2 Stunden — **Eintrag in Listen erforderlich**

- **Kreditpunkte: 6**

- Verbindliche Anmeldung bis 5. Mai

- **Vorlesung**

- Vorstellung und Illustration zentraler Konzepte
- Wöchentlich **Mi 13:30-15:00**

- **Übungen**

- Vertiefung/Anwendung durch Aufgaben, Quiz, Klärung von Fragen
- 4(+1) **Gruppen**, wöchentlich je 2 Stunden — **Eintrag in Listen erforderlich**

- **Sprechstunden**

- C. Kreitz: **Mi 11:00–12:30** ..., und immer wenn die Türe offen ist
- J. Otten: **Di 14:00–16:00** ..., und immer wenn die Türe offen ist
- Tutoren: individuell in Übungsgruppen vereinbaren

- **Kreditpunkte: 6**

- Verbindliche Anmeldung bis 5. Mai

- **Vorlesung**

- Vorstellung und Illustration zentraler Konzepte
- Wöchentlich **Mi 13:30-15:00**

- **Übungen**

- Vertiefung/Anwendung durch Aufgaben, Quiz, Klärung von Fragen
- 4(+1) **Gruppen**, wöchentlich je 2 Stunden — **Eintrag in Listen erforderlich**

- **Sprechstunden**

- C. Kreitz: **Mi 11:00–12:30** ..., und immer wenn die Türe offen ist
- J. Otten: **Di 14:00–16:00** ..., und immer wenn die Türe offen ist
- Tutoren: individuell in Übungsgruppen vereinbaren

Zyklus wird im Winter 2004/2005 umgestellt

- **Reihenfolge und Notation** folgt **Leittext**
 - J. Hopcroft, R. Motwani, J. Ullman: *Einführung in die Automaten-theorie, Formale Sprachen und Komplexitätstheorie*, Pearson 2002

- **Reihenfolge und Notation** folgt **Leittext**

- J. Hopcroft, R. Motwani, J. Ullman: *Einführung in die Automaten-theorie, Formale Sprachen und Komplexitätstheorie*, Pearson 2002
- **Vorlesungsfolien** (meist im Voraus) auf dem Webserver erhältlich

- **Reihenfolge und Notation folgt Leittext**

- J. Hopcroft, R. Motwani, J. Ullman: *Einführung in die Automaten-theorie, Formale Sprachen und Komplexitätstheorie*, Pearson 2002
- Vorlesungsfolien (meist im Voraus) auf dem Webserver erhältlich
- Mitschriften aus früheren Semestern benutzen andere Notationen

- **Reihenfolge und Notation folgt Leittext**

- J. Hopcroft, R. Motwani, J. Ullman: *Einführung in die Automaten–theorie, Formale Sprachen und Komplexitätstheorie*, Pearson 2002
- Vorlesungsfolien (meist im Voraus) auf dem Webserver erhältlich
- Mitschriften aus früheren Semestern benutzen andere Notationen

- **Lesenswerte Zusatzliteratur**

- A. Asteroth, C. Baier: *Theoretische Informatik*, Pearson 2002

- **Reihenfolge und Notation folgt Leittext**

- J. Hopcroft, R. Motwani, J. Ullman: *Einführung in die Automaten-theorie, Formale Sprachen und Komplexitätstheorie*, Pearson 2002
- Vorlesungsfolien (meist im Voraus) auf dem Webserver erhältlich
- Mitschriften aus früheren Semestern benutzen andere Notationen

- **Lesenswerte Zusatzliteratur**

- A. Asteroth, C. Baier: *Theoretische Informatik*, Pearson 2002
- I. Wegener: *Theoretische Informatik*, Teubner Verlag 1993
- U. Schöning: *Theoretische Informatik - kurzgefaßt*, Spektrum-Verlag 1994
- K. Erk, L. Priese: *Theoretische Informatik*, Springer Verlag 2000
- H. Lewis, C. Papadimitriou: *Elements of the Theory of Computation*, Prentice-Hall 1998

- **Reihenfolge und Notation folgt Leittext**

- J. Hopcroft, R. Motwani, J. Ullman: *Einführung in die Automaten-theorie, Formale Sprachen und Komplexitätstheorie*, Pearson 2002
- Vorlesungsfolien (meist im Voraus) auf dem Webserver erhältlich
- Mitschriften aus früheren Semestern benutzen andere Notationen

- **Lesenswerte Zusatzliteratur**

- A. Asteroth, C. Baier: *Theoretische Informatik*, Pearson 2002
- I. Wegener: *Theoretische Informatik*, Teubner Verlag 1993
- U. Schöning: *Theoretische Informatik - kurzgefaßt*, Spektrum-Verlag 1994
- K. Erk, L. Priese: *Theoretische Informatik*, Springer Verlag 2000
- H. Lewis, C. Papadimitriou: *Elements of the Theory of Computation*, Prentice-Hall 1998

- **Vorlesung ist knapp und “unvollständig”**

- Die Idee (Verstehen) zählt mehr als das Detail (Aufschreiben)

- **Reihenfolge und Notation folgt Leittext**

- J. Hopcroft, R. Motwani, J. Ullman: *Einführung in die Automaten-theorie, Formale Sprachen und Komplexitätstheorie*, Pearson 2002
- Vorlesungsfolien (meist im Voraus) auf dem Webserver erhältlich
- Mitschriften aus früheren Semestern benutzen andere Notationen

- **Lesenswerte Zusatzliteratur**

- A. Asteroth, C. Baier: *Theoretische Informatik*, Pearson 2002
- I. Wegener: *Theoretische Informatik*, Teubner Verlag 1993
- U. Schöning: *Theoretische Informatik - kurzgefaßt*, Spektrum-Verlag 1994
- K. Erk, L. Priese: *Theoretische Informatik*, Springer Verlag 2000
- H. Lewis, C. Papadimitriou: *Elements of the Theory of Computation*, Prentice-Hall 1998

- **Vorlesung ist knapp und “unvollständig”**

- Die Idee (Verstehen) zählt mehr als das Detail (Aufschreiben)
- Es hilft, die entsprechenden Kapitel des Buchs im Voraus zu lesen

- **Reihenfolge und Notation folgt Leittext**

- J. Hopcroft, R. Motwani, J. Ullman: *Einführung in die Automaten-theorie, Formale Sprachen und Komplexitätstheorie*, Pearson 2002
- Vorlesungsfolien (meist im Voraus) auf dem Webserver erhältlich
- Mitschriften aus früheren Semestern benutzen andere Notationen

- **Lesenswerte Zusatzliteratur**

- A. Asteroth, C. Baier: *Theoretische Informatik*, Pearson 2002
- I. Wegener: *Theoretische Informatik*, Teubner Verlag 1993
- U. Schöning: *Theoretische Informatik - kurzgefaßt*, Spektrum-Verlag 1994
- K. Erk, L. Priese: *Theoretische Informatik*, Springer Verlag 2000
- H. Lewis, C. Papadimitriou: *Elements of the Theory of Computation*, Prentice-Hall 1998

- **Vorlesung ist knapp und “unvollständig”**

- Die Idee (Verstehen) zählt mehr als das Detail (Aufschreiben)
- Es hilft, die entsprechenden Kapitel des Buchs im Voraus zu lesen
- Aktive Teilnahme an Übungen ist notwendig für erfolgreiches Lernen

- **Eine Klausur entscheidet die Note**
 - Hauptklausur Mitte Juli (letzten Vorlesungswoche)
 - Nachklausur für Durchgefallene Studenten – maximal 4.0 erreichbar
 - Probeklausur Anfang Juni (geht nicht in Bewertung ein)

- **Eine Klausur entscheidet die Note**

- Hauptklausur Mitte Juli (letzten Vorlesungswoche)
- Nachklausur für Durchgefallene Studenten – maximal 4.0 erreichbar
- Probeklausur Anfang Juni (geht nicht in Bewertung ein)

- **Zulassung zur Klausur**

- 50% der Punkte in den Hausaufgaben
 - Gruppen bis 3 Studenten dürfen gemeinsame Lösungen abgeben
- Teilnahme an Probeklausur

- **Eine Klausur entscheidet die Note**

- Hauptklausur Mitte Juli (letzten Vorlesungswoche)
- Nachklausur für Durchgefallene Studenten – maximal 4.0 erreichbar
- Probeklausur Anfang Juni (geht nicht in Bewertung ein)

- **Zulassung zur Klausur**

- 50% der Punkte in den Hausaufgaben
 - Gruppen bis 3 Studenten dürfen gemeinsame Lösungen abgeben
- Teilnahme an Probeklausur

- **Vorbereitung auf die Klausur**

- 5-Minuten Kurzquiz in Übungsstunde
- Präsentation eigener Lösungen zu Hausaufgaben + ad hoc Übungsaufgaben
- Klärung von Fragen in Übung und Sprechstunden
- Feedback durch Korrektur der Hausaufgaben und der Probeklausur

- **Eine Klausur entscheidet die Note**

- Hauptklausur Mitte Juli (letzten Vorlesungswoche)
- Nachklausur für Durchgefallene Studenten – maximal 4.0 erreichbar
- Probeklausur Anfang Juni (geht nicht in Bewertung ein)

- **Zulassung zur Klausur**

- 50% der Punkte in den Hausaufgaben
 - Gruppen bis 3 Studenten dürfen gemeinsame Lösungen abgeben
- Teilnahme an Probeklausur

- **Vorbereitung auf die Klausur**

- 5-Minuten Kurzquiz in Übungsstunde
- Präsentation eigener Lösungen zu Hausaufgaben + ad hoc Übungsaufgaben
- Klärung von Fragen in Übung und Sprechstunden
- Feedback durch Korrektur der Hausaufgaben und der Probeklausur

Fangen sie frühzeitig mit der Vorbereitung an

NUTZEN SIE IHRE CHANCEN!

- **Theorie ist bedeutender als viele glauben**
 - Ist Theorie langweilig? überflüssig? unverständlich? ...eine Plage?
 - Alle großen Softwareprojekte benutzen theoretische Modelle
 - Ohne theoretische Kenntnisse begehen Sie viele elementare Fehler
 - Theorie kann **durchaus sehr interessant** sein

NUTZEN SIE IHRE CHANCEN!

- **Theorie ist bedeutender als viele glauben**
 - Ist Theorie langweilig? überflüssig? unverständlich? ...eine Plage?
 - Alle großen Softwareprojekte benutzten theoretische Modelle
 - Ohne theoretische Kenntnisse begehen Sie viele elementare Fehler
 - Theorie kann **durchaus sehr interessant** sein
- **Es geht um mehr als nur bestehen**
 - Das wichtige ist **Verstehen**
 - Sie können jetzt umsonst lernen, was später teure Lehrgänge benötigt
 - Wann kommen Sie je wieder mit den Besten des Gebietes in Kontakt?

NUTZEN SIE IHRE CHANCEN!

- **Theorie ist bedeutender als viele glauben**

- Ist Theorie langweilig? überflüssig? unverständlich? ...eine Plage?
- Alle großen Softwareprojekte benutzten theoretische Modelle
- Ohne theoretische Kenntnisse begehen Sie viele elementare Fehler
- Theorie kann **durchaus sehr interessant** sein

- **Es geht um mehr als nur bestehen**

- Das wichtige ist **Verstehen**
- Sie können jetzt umsonst lernen, was später teure Lehrgänge benötigt
- Wann kommen Sie je wieder mit den Besten des Gebietes in Kontakt?

- **Die Türe steht offen**

- Lernfrust und mangelnder Durchblick ist normal aber heilbar
- Kommen Sie in die Sprechstunden und stellen Sie Fragen

VERTRAUEN IST EIN KOSTBARES GUT

... mißbrauchen Sie es nicht

- **Abschreiben fremder Lösungen bringt nichts**
 - Sie **lernen nichts** dabei – weder Inhalt noch Durchhaltevermögen
 - Sie **erkennen** Ihre **Lücken nicht** und nehmen Hilfe zu spät wahr
 - Sie werden **nie ein echtes Erfolgserlebnis** haben
 - Es schadet Ihrer **persönlichen Entwicklung**

VERTRAUEN IST EIN KOSTBARES GUT

... mißbrauchen Sie es nicht

- **Abschreiben fremder Lösungen bringt nichts**
 - Sie **lernen nichts** dabei – weder Inhalt noch Durchhaltevermögen
 - Sie **erkennen** Ihre **Lücken nicht** und nehmen Hilfe zu spät wahr
 - Sie werden **nie ein echtes Erfolgserlebnis** haben
 - Es schadet Ihrer **persönlichen Entwicklung**
- **Wir vertrauen Ihrer Ehrlichkeit**
 - Benutzen Sie **externe Ideen** (Bücher/Internet) **nur mit Quellenangabe**
 - Benutzen Sie **keine Lösungen von Kommilitonen** (Ausnahme Lerngruppen)
 - Geben Sie keine Lösungen an Kommilitonen **weiter**
 - **Klausurlösungen sollten ausschließlich Ihre eigenen sein**

Keine “Überwachung”, aber wenn es dennoch auffliegt ...

VERTRAUEN IST EIN KOSTBARES GUT

... mißbrauchen Sie es nicht

- **Abschreiben fremder Lösungen bringt nichts**
 - Sie **lernen nichts** dabei – weder Inhalt noch Durchhaltevermögen
 - Sie **erkennen** Ihre **Lücken nicht** und nehmen Hilfe zu spät wahr
 - Sie werden **nie ein echtes Erfolgserlebnis** haben
 - Es schadet Ihrer **persönlichen Entwicklung**
- **Wir vertrauen Ihrer Ehrlichkeit**
 - Benutzen Sie **externe Ideen** (Bücher/Internet) **nur mit Quellenangabe**
 - Benutzen Sie **keine Lösungen von Kommilitonen** (Ausnahme Lerngruppen)
 - Geben Sie keine Lösungen an Kommilitonen **weiter**
 - **Klausurlösungen sollten ausschließlich Ihre eigenen sein**

Keine “Überwachung”, aber wenn es dennoch auffliegt ...
- **Mehr zur Arbeitsethik auf unseren Webseiten**