

Theoretische Informatik I

Sommersemester 2004



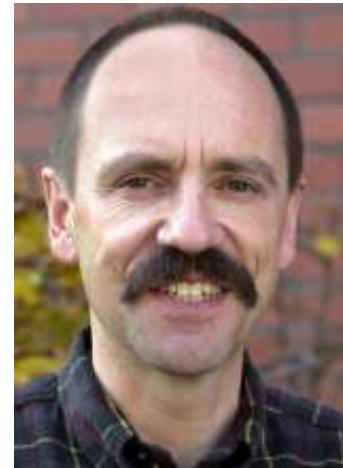
Christoph Kreitz / Jens Otten

Theoretische Informatik, Raum 1.18, Telephon 3060
{kreitz,jeotten}@cs.uni-potsdam.de
<http://www.cs.uni-potsdam.de/ti>



- 1. Das Team**
- 2. Themen der Theoretischen Informatik**
- 3. Organisatorisches**
- 4. Gedanken zur Arbeitsethik**

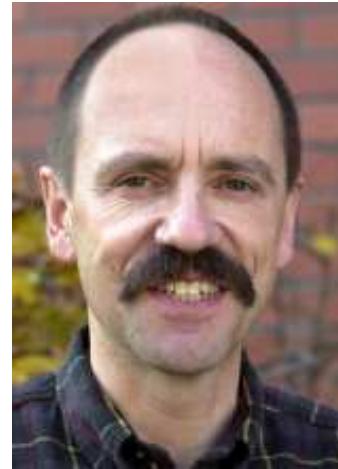
DAS TEAM



Christoph Kreitz

Raum 1.18, Telephon 3060
kreitz@cs.uni-potsdam.de

DAS TEAM



Christoph Kreitz

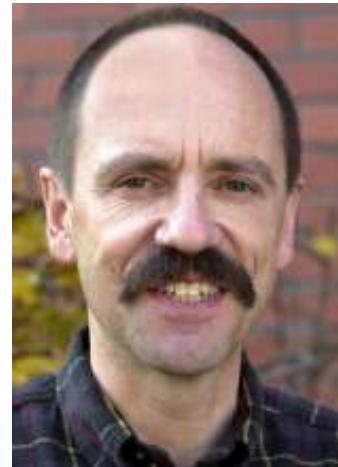
Raum 1.18, Telephon 3060
kreitz@cs.uni-potsdam.de



Jens Otten

Raum 1.20, Telephon 3072
jeotten@cs.uni-potsdam.de

DAS TEAM



Christoph Kreitz

Raum 1.18, Telephon 3060
kreitz@cs.uni-potsdam.de



Jens Otten

Raum 1.20, Telephon 3072
jeotten@cs.uni-potsdam.de



Kirstin Peters
peters.kirstin@web.de



Sandro Schugk
sandroschugk@gmx.de



Hermann Schwarting
ti2@knackich.de

WAS IST THEORETISCHE INFORMATIK?

Mathematische Analyse von Grundsatzfragen

● **Problemstellungen**

- Präzisierung: Wie beschreibt man Probleme?
- Berechenbarkeit: Ist ein Problem überhaupt lösbar?
- Effizienz: Ist ein Problem schwer oder leicht lösbar?

WAS IST THEORETISCHE INFORMATIK?

Mathematische Analyse von Grundsatzfragen

- **Problemstellungen**

- Präzisierung: Wie beschreibt man Probleme?
- Berechenbarkeit: Ist ein Problem überhaupt lösbar?
- Effizienz: Ist ein Problem schwer oder leicht lösbar?

- **Algorithmen: abstrakte Lösungsmethoden**

- Was ist Algorithmus und welche Beschreibungsformen gibt es?
- Welche grundsätzlichen Merkmale und Eigenschaften haben Algorithmen?

Mathematische Analyse von Grundsatzfragen

● **Problemstellungen**

- Präzisierung: Wie beschreibt man Probleme?
- Berechenbarkeit: Ist ein Problem überhaupt lösbar?
- Effizienz: Ist ein Problem schwer oder leicht lösbar?

● **Algorithmen: abstrakte Lösungsmethoden**

- Was ist Algorithmus und welche Beschreibungsformen gibt es?
- Welche grundsätzlichen Merkmale und Eigenschaften haben Algorithmen?

● **Programme: konkrete Lösungsvorschriften**

- Welche grundsätzlichen Arten von Sprachen gibt es?
- Syntax: Wie kann man Sprachen beschreiben, erkennen und erzeugen?
- Semantik: wie beschreibt man die Bedeutung von Programmen

Mathematische Analyse von Grundsatzfragen

● **Problemstellungen**

- Präzisierung: Wie beschreibt man Probleme?
- Berechenbarkeit: Ist ein Problem überhaupt lösbar?
- Effizienz: Ist ein Problem schwer oder leicht lösbar?

● **Algorithmen: abstrakte Lösungsmethoden**

- Was ist Algorithmus und welche Beschreibungsformen gibt es?
- Welche grundsätzlichen Merkmale und Eigenschaften haben Algorithmen?

● **Programme: konkrete Lösungsvorschriften**

- Welche grundsätzlichen Arten von Sprachen gibt es?
- Syntax: Wie kann man Sprachen beschreiben, erkennen und erzeugen?
- Semantik: wie beschreibt man die Bedeutung von Programmen

● **Maschinen: Ausführung von “Berechnungen”**

- Welche grundsätzlichen Typen und Merkmale von Maschinen gibt es?
- Was können bestimmte Maschinentypen leisten?

- Sind **Korrektheitsgarantien** möglich?

- Kein **Systemabsturz**, kein “Aufhängen”, keine falschen **Resultate**
- Wie erzeugt man korrekte Programme?

- **Sind Korrektheitsgarantien möglich?**

- Kein Systemabsturz, kein “Aufhängen”, keine falschen Resultate
- Wie erzeugt man korrekte Programme?

- **Wie effizient kann Software sein?**

- Wieviel RAM, Plattenplatz, Rechenzeit wird benötigt?
- Skalierbarkeit: wie groß darf das Problem werden?

- **Sind Korrektheitsgarantien möglich?**

- Kein Systemabsturz, kein “Aufhängen”, keine falschen Resultate
- Wie erzeugt man korrekte Programme?

- **Wie effizient kann Software sein?**

- Wieviel RAM, Plattenplatz, Rechenzeit wird benötigt?
- Skalierbarkeit: wie groß darf das Problem werden?

- **Wie einfach kann Interaktion gemacht werden?**

- Wieviel Freiheiten sind in der Formulierung von Programmen möglich?
- Wie aufwendig wird Syntaxanalyse und Compilierung?

- **Sind Korrektheitsgarantien möglich?**

- Kein Systemabsturz, kein “Aufhängen”, keine falschen Resultate
- Wie erzeugt man korrekte Programme?

- **Wie effizient kann Software sein?**

- Wieviel RAM, Plattenplatz, Rechenzeit wird benötigt?
- Skalierbarkeit: wie groß darf das Problem werden?

- **Wie einfach kann Interaktion gemacht werden?**

- Wieviel Freiheiten sind in der Formulierung von Programmen möglich?
- Wie aufwendig wird Syntaxanalyse und Compilierung?

- **Gibt es Grenzen?**

- Können alle Aufgaben irgendwann von Computern übernommen werden?
- Werden ineffiziente Programme durch Hardwaresteigerungen handhabbar?
- Können Computer irgendwann jede natürliche Sprache verstehen?

- Mathematische **Methodik** in der Informatik

TI-1

- **Mathematische Methodik** in der Informatik

TI-1

- **Automatentheorie** und **Formale Sprachen**

TI-1

- Endliche Automaten und Reguläre Sprachen
 - Lexikalische Analyse
- Kontextfreie Sprachen und Pushdown Automaten
 - Syntaxanalyse und Semantik
- Die Chomsky Hierarchie

- **Mathematische Methodik** in der Informatik

TI-1

- **Automatentheorie** und **Formale Sprachen**

TI-1

- Endliche Automaten und Reguläre Sprachen
 - Lexikalische Analyse
- Kontextfreie Sprachen und Pushdown Automaten
 - Syntaxanalyse und Semantik
- Die Chomsky Hierarchie

- **Theorie der Berechenbarkeit**

TI-2

- Berechenbarkeitsmodelle
- **Aufzählbarkeit** und **Entscheidbarkeit**
- Unlösbarer Probleme (Unentscheidbarkeit)

- **Mathematische Methodik in der Informatik**

TI-1

- **Automatentheorie und Formale Sprachen**

TI-1

- Endliche Automaten und Reguläre Sprachen
 - Lexikalische Analyse
- Kontextfreie Sprachen und Pushdown Automaten
 - Syntaxanalyse und Semantik
- Die Chomsky Hierarchie

- **Theorie der Berechenbarkeit**

TI-2

- Berechenbarkeitsmodelle
- **Aufzählbarkeit** und **Entscheidbarkeit**
- Unlösbarer Probleme (Unentscheidbarkeit)

- **Komplexitätstheorie**

TI-2

- Komplexitätsmaße und -klassen für Algorithmen und Probleme
- Nicht handhabbare Probleme (\mathcal{NP} -Vollständigkeit)

ORGANISATORISCHES

- **Kreditpunkte: 6**

- Verbindliche Anmeldung bis 5. Mai

ORGANISATORISCHES

- **Kreditpunkte: 6**

- Verbindliche Anmeldung bis 5. Mai

- **Vorlesung**

- Vorstellung und Illustration zentraler Konzepte
 - Wöchentlich Mi 13:30-15:00

- **Kreditpunkte: 6**

- Verbindliche Anmeldung bis 5. Mai

- **Vorlesung**

- Vorstellung und Illustration zentraler Konzepte
 - Wöchentlich Mi 13:30-15:00

- **Übungen**

- Vertiefung/Anwendung durch Aufgaben, Quiz, Klärung von Fragen
 - 4(+1) **Gruppen**, wöchentlich je 2 Stunden — **Eintrag in Listen erforderlich**

● Kreditpunkte: 6

- Verbindliche Anmeldung bis 5. Mai

● Vorlesung

- Vorstellung und Illustration zentraler Konzepte
- Wöchentlich Mi 13:30-15:00

● Übungen

- Vertiefung/Anwendung durch Aufgaben, Quiz, Klärung von Fragen
- 4(+1) Gruppen, wöchentlich je 2 Stunden — Eintrag in Listen erforderlich

● Sprechstunden

- C. Kreitz: Mi 11:00–12:30 …, und immer wenn die Türe offen ist
- J. Otten: Di 14:00–16:00 …, und immer wenn die Türe offen ist
- Tutoren: individuell in Übungsgruppen vereinbaren

- **Kreditpunkte: 6**

- Verbindliche Anmeldung bis 5. Mai

- **Vorlesung**

- Vorstellung und Illustration zentraler Konzepte
 - Wöchentlich Mi 13:30-15:00

- **Übungen**

- Vertiefung/Anwendung durch Aufgaben, Quiz, Klärung von Fragen
 - 4(+1) Gruppen, wöchentlich je 2 Stunden — Eintrag in Listen erforderlich

- **Sprechstunden**

- C. Kreitz: Mi 11:00–12:30 . . . , und immer wenn die Türe offen ist
 - J. Otten: Di 14:00–16:00 . . . , und immer wenn die Türe offen ist
 - Tutoren: individuell in Übungsgruppen vereinbaren

Zyklus wird im Winter 2004/2005 umgestellt

DER LEHRSTOFF

- **Reihenfolge und Notation folgt Leittext**

- J. Hopcroft, R. Motwani, J. Ullman: *Einführung in die Automatentheorie, Formale Sprachen und Komplexitätstheorie*, Pearson 2002

DER LEHRSTOFF

- **Reihenfolge und Notation folgt Leittext**

- J. Hopcroft, R. Motwani, J. Ullman: *Einführung in die Automatentheorie, Formale Sprachen und Komplexitätstheorie, Pearson 2002*
- Vorlesungsfolien (meist im Voraus) auf dem Webserver erhältlich

- **Reihenfolge und Notation folgt Leittext**

- J. Hopcroft, R. Motwani, J. Ullman: *Einführung in die Automatentheorie, Formale Sprachen und Komplexitätstheorie, Pearson 2002*
- Vorlesungsfolien (meist im Voraus) auf dem Webserver erhältlich
- Mitschriften aus früheren Semestern benutzen andere Notationen

- **Reihenfolge und Notation folgt Leittext**

- J. Hopcroft, R. Motwani, J. Ullman: *Einführung in die Automatentheorie, Formale Sprachen und Komplexitätstheorie, Pearson 2002*
- Vorlesungsfolien (meist im Voraus) auf dem Webserver erhältlich
- Mitschriften aus früheren Semestern benutzen andere Notationen

- **Lesenswerte Zusatzliteratur**

- A. Asteroth, C. Baier: *Theoretische Informatik, Pearson 2002*

- **Reihenfolge und Notation folgt Leittext**

- J. Hopcroft, R. Motwani, J. Ullman: *Einführung in die Automatentheorie, Formale Sprachen und Komplexitätstheorie*, Pearson 2002
- Vorlesungsfolien (meist im Voraus) auf dem Webserver erhältlich
- Mitschriften aus früheren Semestern benutzen andere Notationen

- **Lesenswerte Zusatzliteratur**

- A. Asteroth, C. Baier: *Theoretische Informatik*, Pearson 2002
- I. Wegener: *Theoretische Informatik*, Teubner Verlag 1993
- U. Schöning: *Theoretische Informatik - kurzgefaßt*, Spektrum-Verlag 1994
- K. Erk, L. Priese: *Theoretische Informatik*, Springer Verlag 2000
- H. Lewis, C. Papadimitriou: *Elements of the Theory of Computation*, Prentice-Hall 1998

- **Reihenfolge und Notation folgt Leittext**

- J. Hopcroft, R. Motwani, J. Ullman: *Einführung in die Automatentheorie, Formale Sprachen und Komplexitätstheorie*, Pearson 2002
- Vorlesungsfolien (meist im Voraus) auf dem Webserver erhältlich
- Mitschriften aus früheren Semestern benutzen andere Notationen

- **Lesenswerte Zusatzliteratur**

- A. Asteroth, C. Baier: *Theoretische Informatik*, Pearson 2002
- I. Wegener: *Theoretische Informatik*, Teubner Verlag 1993
- U. Schöning: *Theoretische Informatik - kurzgefaßt*, Spektrum-Verlag 1994
- K. Erk, L. Priese: *Theoretische Informatik*, Springer Verlag 2000
- H. Lewis, C. Papadimitriou: *Elements of the Theory of Computation*, Prentice-Hall 1998

- **Vorlesung ist knapp und “unvollständig”**

- Die Idee (Verstehen) zählt mehr als das Detail (Aufschreiben)

- **Reihenfolge und Notation folgt Leittext**

- J. Hopcroft, R. Motwani, J. Ullman: *Einführung in die Automatentheorie, Formale Sprachen und Komplexitätstheorie*, Pearson 2002
- Vorlesungsfolien (meist im Voraus) auf dem Webserver erhältlich
- Mitschriften aus früheren Semestern benutzen andere Notationen

- **Lesenswerte Zusatzliteratur**

- A. Asteroth, C. Baier: *Theoretische Informatik*, Pearson 2002
- I. Wegener: *Theoretische Informatik*, Teubner Verlag 1993
- U. Schöning: *Theoretische Informatik - kurzgefaßt*, Spektrum-Verlag 1994
- K. Erk, L. Priese: *Theoretische Informatik*, Springer Verlag 2000
- H. Lewis, C. Papadimitriou: *Elements of the Theory of Computation*, Prentice-Hall 1998

- **Vorlesung ist knapp und “unvollständig”**

- Die Idee (Verstehen) zählt mehr als das Detail (Aufschreiben)
- Es hilft, die entsprechenden Kapitel des Buchs im Voraus zu lesen

- **Reihenfolge und Notation folgt Leittext**

- J. Hopcroft, R. Motwani, J. Ullman: *Einführung in die Automatentheorie, Formale Sprachen und Komplexitätstheorie*, Pearson 2002
- Vorlesungsfolien (meist im Voraus) auf dem Webserver erhältlich
- Mitschriften aus früheren Semestern benutzen andere Notationen

- **Lesenswerte Zusatzliteratur**

- A. Asteroth, C. Baier: *Theoretische Informatik*, Pearson 2002
- I. Wegener: *Theoretische Informatik*, Teubner Verlag 1993
- U. Schöning: *Theoretische Informatik - kurzgefaßt*, Spektrum-Verlag 1994
- K. Erk, L. Priese: *Theoretische Informatik*, Springer Verlag 2000
- H. Lewis, C. Papadimitriou: *Elements of the Theory of Computation*, Prentice-Hall 1998

- **Vorlesung ist knapp und “unvollständig”**

- Die Idee (Verstehen) zählt mehr als das Detail (Aufschreiben)
- Es hilft, die entsprechenden Kapitel des Buchs im Voraus zu lesen
- Aktive Teilnahme an Übungen ist notwendig für erfolgreiches Lernen

- **Eine Klausur entscheidet die Note**

- Hauptklausur Mitte Juli (letzten Vorlesungswoche)
- Nachklausur für Durchgefallene Studenten – maximal 4.0 erreichbar
- Probeklausur Anfang Juni (geht nicht in Bewertung ein)

- **Eine Klausur entscheidet die Note**

- Hauptklausur Mitte Juli (letzten Vorlesungswoche)
- Nachklausur für Durchgefallene Studenten – maximal 4.0 erreichbar
- Probeklausur Anfang Juni (geht nicht in Bewertung ein)

- **Zulassung zur Klausur**

- 50% der Punkte in den Hausaufgaben
 - Gruppen bis 3 Studenten dürfen gemeinsame Lösungen abgeben
- Teilnahme an Probeklausur

- **Eine Klausur entscheidet die Note**

- Hauptklausur Mitte Juli (letzten Vorlesungswoche)
- Nachklausur für Durchgefallene Studenten – maximal 4.0 erreichbar
- Probeklausur Anfang Juni (geht nicht in Bewertung ein)

- **Zulassung zur Klausur**

- 50% der Punkte in den Hausaufgaben
 - Gruppen bis 3 Studenten dürfen gemeinsame Lösungen abgeben
- Teilnahme an Probeklausur

- **Vorbereitung auf die Klausur**

- 5-Minuten **Kurzquiz** in Übungsstunde
- Präsentation eigener Lösungen zu Hausaufgaben + ad hoc Übungsaufgaben
- Klärung von Fragen in Übung und Sprechstunden
- Feedback durch **Korrektur** der Hausaufgaben und der Probeklausur

- **Eine Klausur entscheidet die Note**

- Hauptklausur Mitte Juli (letzten Vorlesungswoche)
- Nachklausur für Durchgefallene Studenten – maximal 4.0 erreichbar
- Probeklausur Anfang Juni (geht nicht in Bewertung ein)

- **Zulassung zur Klausur**

- 50% der Punkte in den Hausaufgaben
 - Gruppen bis 3 Studenten dürfen gemeinsame Lösungen abgeben
- Teilnahme an Probeklausur

- **Vorbereitung auf die Klausur**

- 5-Minuten **Kurzquiz** in Übungsstunde
- Präsentation eigener Lösungen zu Hausaufgaben + ad hoc Übungsaufgaben
- Klärung von Fragen in Übung und Sprechstunden
- Feedback durch **Korrektur** der Hausaufgaben und der Probeklausur

Fangen sie frühzeitig mit der Vorbereitung an

- **Theorie ist bedeutender als viele glauben**

- Ist Theorie langweilig? überflüssig? unverständlich? ... eine Plage?
- Alle großen Softwareprojekte benutzten theoretische Modelle
- Ohne theoretische Kenntnisse begehen Sie viele elementare Fehler
- Theorie kann **durchaus sehr interessant** sein

- **Theorie ist bedeutender als viele glauben**

- Ist Theorie langweilig? überflüssig? unverständlich? ... eine Plage?
- Alle großen Softwareprojekte benutzten theoretische Modelle
- Ohne theoretische Kenntnisse begehen Sie viele elementare Fehler
- Theorie kann **durchaus sehr interessant** sein

- **Es geht um mehr als nur bestehen**

- Das wichtige ist **Verstehen**
- Sie können jetzt umsonst lernen, was später teure Lehrgänge benötigt
- Wann kommen Sie je wieder mit den Besten des Gebietes in Kontakt?

- **Theorie ist bedeutender als viele glauben**

- Ist Theorie langweilig? überflüssig? unverständlich? ... eine Plage?
- Alle großen Softwareprojekte benutzten theoretische Modelle
- Ohne theoretische Kenntnisse begehen Sie viele elementare Fehler
- Theorie kann **durchaus sehr interessant** sein

- **Es geht um mehr als nur bestehen**

- Das wichtige ist **Verstehen**
- Sie können jetzt umsonst lernen, was später teure Lehrgänge benötigt
- Wann kommen Sie je wieder mit den Besten des Gebietes in Kontakt?

- **Die Türe steht offen**

- Lernfrust und mangelnder Durchblick ist normal aber heilbar
- Kommen Sie in die Sprechstunden und stellen Sie Fragen

... mißbrauchen Sie es nicht

- **Abschreiben fremder Lösungen bringt nichts**

- Sie lernen nichts dabei – weder Inhalt noch Durchhaltevermögen
- Sie erkennen Ihre Lücken nicht und nehmen Hilfe zu spät wahr
- Sie werden nie ein echtes Erfolgserlebnis haben
- Es schadet Ihrer persönlichen Entwicklung

... mißbrauchen Sie es nicht

- **Abschreiben fremder Lösungen bringt nichts**

- Sie lernen nichts dabei – weder Inhalt noch Durchhaltevermögen
- Sie erkennen Ihre Lücken nicht und nehmen Hilfe zu spät wahr
- Sie werden nie ein echtes Erfolgserlebnis haben
- Es schadet Ihrer persönlichen Entwicklung

- **Wir vertrauen Ihrer Ehrlichkeit**

- Benutzen Sie externe Ideen (Bücher/Internet) nur mit Quellenangabe
- Benutzen Sie keine Lösungen von Kommilitonen (Ausnahme Lerngruppen)
- Geben Sie keine Lösungen an Kommilitonen weiter
- **Klausurlösungen sollten ausschließlich Ihre eigenen sein**

Keine “Überwachung”, aber wenn es dennoch auffliegt ...

... mißbrauchen Sie es nicht

- **Abschreiben fremder Lösungen bringt nichts**

- Sie lernen nichts dabei – weder Inhalt noch Durchhaltevermögen
- Sie erkennen Ihre Lücken nicht und nehmen Hilfe zu spät wahr
- Sie werden nie ein echtes Erfolgserlebnis haben
- Es schadet Ihrer persönlichen Entwicklung

- **Wir vertrauen Ihrer Ehrlichkeit**

- Benutzen Sie externe Ideen (Bücher/Internet) nur mit Quellenangabe
- Benutzen Sie keine Lösungen von Kommilitonen (Ausnahme Lerngruppen)
- Geben Sie keine Lösungen an Kommilitonen weiter
- **Klausurlösungen sollten ausschließlich Ihre eigenen sein**

Keine “Überwachung”, aber wenn es dennoch auffliegt ...

- **Mehr zur Arbeitsethik auf unseren Webseiten**