

Inferenzmethoden

Wintersemester 2006/07



Christoph Kreitz

Theoretische Informatik, Raum 1.18, Telephon 3060

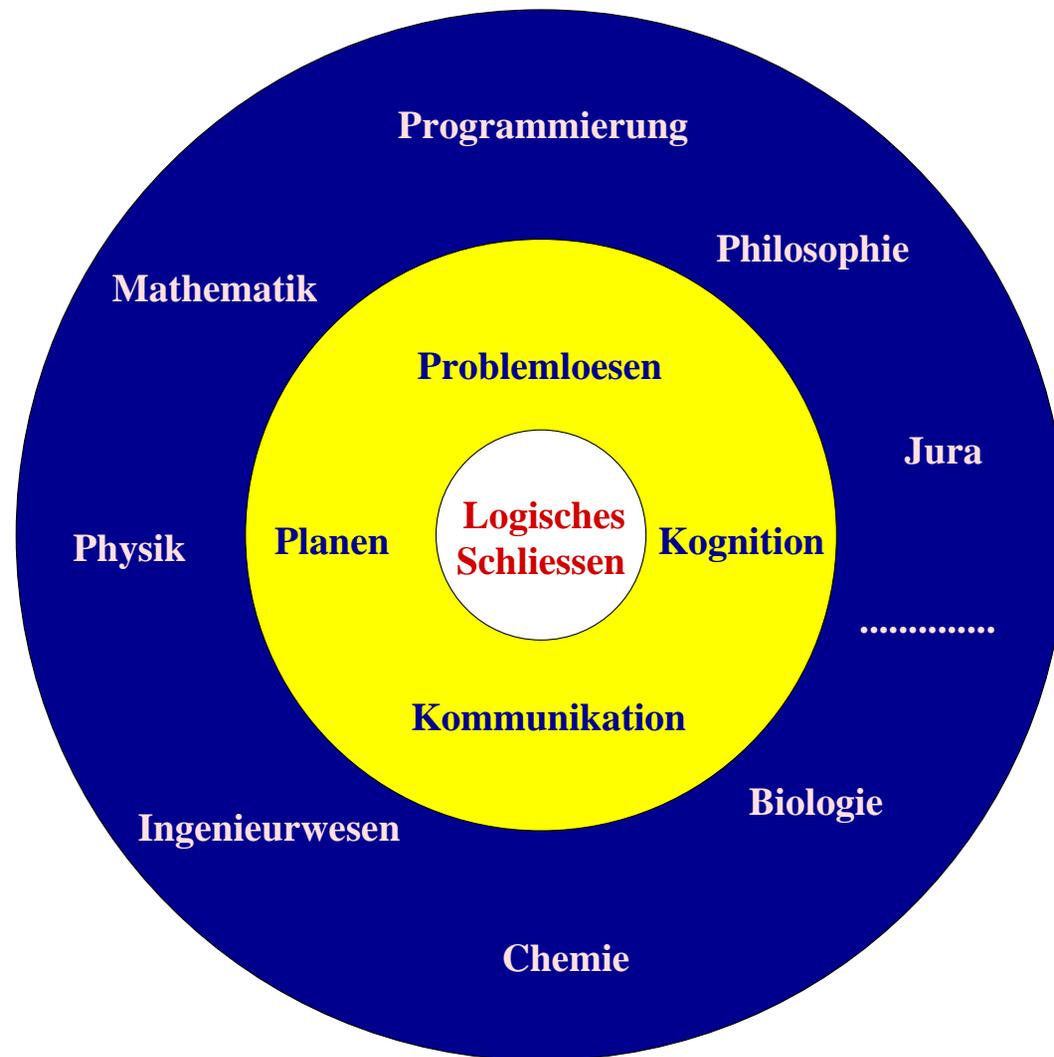
kreitz@cs.uni-potsdam.de

<http://www.cs.uni-potsdam.de/ti/lehre/06-Inferenzmethoden>



1. Ziele und Themen
2. Organisatorisches

INFERENZMETHODEN – WOZU?



Logisches Schließen steht im Zentrum intelligenten Handelns

MENSCHEN MACHEN FEHLER BEIM SCHLIESSEN

- **Trugschlüsse**

Wenn es regnet, wird die Straße naß

Konsequenz: *Wenn die Straße nicht naß ist, hat es nicht geregnet*

Konsequenz: *Wenn die Straße naß ist, muß es geregnet haben falsch!*

– Unzulässige Gedankensprünge, Analogien und Verallgemeinerungen

- **Schwierigkeiten bei Behandlung von vielen Details**

– “Übermüdung” führt zu Schreib- und Denkfehlern

- **Plausibilität wird mit Wahrheit verwechselt**

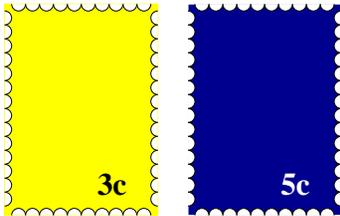
– Plausible Schlußfolgerungen werden ohne Überprüfung akzeptiert

– Behauptungen von “Autoritäten” werden ungeprüft übernommen



Zu viele Fehler in Routineaufgaben, Wissenschaft, ...

BEISPIEL: DAS BRIEFMARKEN PROBLEM



Ist es möglich jedes Porto ab 8 Cent nur mit 3c und 5c Briefmarken zu erzeugen?

$$8c = \begin{array}{|c|c|} \hline 5c & 3c \\ \hline \end{array}, \quad 9c = \begin{array}{|c|c|c|} \hline 3c & 3c & 3c \\ \hline \end{array}, \quad 10c = \begin{array}{|c|c|} \hline 5c & 5c \\ \hline \end{array}, \quad 11c = \begin{array}{|c|c|c|} \hline 5c & 3c & 3c \\ \hline \end{array}, \quad \dots$$

● Einfacher Induktionsbeweis

- Zeige: für alle $n \geq 8$ gibt es $i, j \in \mathbb{N}$ mit $n = i \cdot 3 + j \cdot 5$
 - Basisfälle 8, 9, 10 wie oben illustriert.
 - Induktionsschritt erzeugt Lösung für $n+1$ aus der für $n-2$.

● Gibt es andere Paare mit derselben Eigenschaft?

- Offensichtlich 1c und jede andere Zahl, 2c und jede ungerade Zahl
- **Kann man beweisen, daß dies alle Möglichkeiten sind?**

Sei $a < b \in \mathbb{N}$. Ist jedes $n \geq a+b$ darstellbar als $n = i \cdot a + j \cdot b$ mit $i, j \in \mathbb{N}$, dann ist $a=1$ oder $a=2$ und b ist ungerade oder $a=3$ und $b=5$.

Ohne Beschränkung der Allgemeinheit ist $1 < a$.

$$\exists i, j. a+b+1 = i \cdot a + j \cdot b \quad \mapsto \quad a \mid (b+1) \text{ oder } b=a+1 \quad (1)$$

$$\exists i, j. a+b+2 = i \cdot a + j \cdot b \quad \mapsto \quad a=2 \text{ oder } a \mid (b+2) \text{ oder } b=a+2 \quad (2)$$

Falls $a=2$, dann ist b ungerade wegen (1)

Falls $a > 2$, dann ist $b > 3$ und (1) liefert zwei Fälle

$a \mid (b+1)$: wegen $a > 2$ kann a nicht $b+2$ teilen und wegen (2) gilt $b=a+2$.

$$\exists i, j. a+b+3 = i \cdot a + j \cdot b \quad \mapsto \quad a=3 \text{ oder } a \mid (b+3) \text{ oder } b=a+3 \quad (3)$$

– $b=a+3$ ist unmöglich, da $b=a+2$.

– $a \mid (b+3)$ ist unmöglich, da $a \mid (b+1)$ und $a > 2$.

Also gilt $a = 3$ und $b = 5$



$b=a+1$: wegen (2) folgt wie oben $a \mid (a+3)$ oder $a+1 = a+2$.

~~Beides ist unmöglich.~~ **Möglich für $a=3$ und $b=4$**

Formales Vorgehen hilft, solche Fehler zu vermeiden

SIMULIERE LOGISCHES SCHLIESSEN AUF DEM COMPUTER

- **Es gibt großen Bedarf für intelligente Werkzeuge**
 - Automatische Steuerungsanlagen, Roboter, intelligente Agenten
 - Routineaufgaben in Verwaltung, Industrie und Forschung
 - Softwareentwicklung, -optimierung, -verifikation
 - Lösen mathematischer Problemstellungen
- **Logisches Schließen ist oft sehr schematisch**
 - Mechanische Inferenztechniken können sinnvolle Unterstützung bieten
- **Logisches Schließen kann präzisiert werden**
 - Formale Logik: Universelle, akkurate Sprache
 - + Regeln für schematische Lösung von Problemen
- **Computer sind ideal für diese Aufgabe**
 - Regelanwendung ist symbolische Manipulation von Text
 - Viele Probleme sind durch Austesten aller Möglichkeiten lösbar

WAS IST INFERENZ?

Alle Säugetiere sind behaart.

Alle Affen sind behaart.

Also sind alle Affen Säugetiere.

Zufällig richtig

*Was ist, wenn wir **Affen** durch etwas anderes ersetzen?*

Alle Säugetiere sind behaart.

Alle Teddybären sind behaart.

Also sind alle Teddybären Säugetiere.

Falsch

Welche Schlußfolgerungen sind **aus logischen Gründen richtig** ?

Welche hängen von den konkreten Konzepten ab ?

INFERENZ: GÜLTIGE SCHLUSSFOLGERUNGEN

Alle Säugetiere sind behaart.

Alle Affen sind Säugetiere.

Also sind alle Affen behaart.

Präzisere Formulierung

Für alle x [wenn Affe(x) dann Säugetier(x)].

Für alle x [wenn Säugetier(x) dann behaart(x)].

Für alle x [wenn Affe(x) dann behaart(x)].

Abstrahiert von konkreten Inhalten

$$\forall x[A(x) \Rightarrow S(x)]$$

$$\forall x[S(x) \Rightarrow H(x)]$$

$$\forall x[A(x) \Rightarrow H(x)]$$

Bedeutung der Symbole A, S, H irrelevant für Gültigkeit

- **Logisches Schließen ist i.w. unentscheidbar**

- Es gibt Entscheidungsprozeduren für Aussagenlogik und kleine Theorien
- Prädikatenlogik ist aufzählbar aber nicht entscheidbar
- Arithmetik ist nicht voll axiomatisierbar

- **Beweisassistenten sind universell verwendbar**

- Benutzer konstruieren Beweise interaktiv durch Anwendung von Regeln
- Computer führt Regeln aus und zeigt ungelöste Teilprobleme
- Teilautomatisierung durch Beweistaktiken und Entscheidungsprozeduren
- Spezialverfahren: Beweisplaner, Model Checking, Computer Algebra, ...

- **Automatisches Beweisen benötigt Suchverfahren**

- Effizient möglich für eingeschränkte Anwendungsbereiche
 - Prädikatenlogik, Gleichheit, Induktion, ...
- Verfahren geben keine Antwort im Mißerfolgsfall

ANWENDUNGEN UND ERFOLGE AUTOMATISCHER INFERENZ

● Mathematische Beweisführung

- Aufdeckung und Korrektur von Fehlern (Beweisprüfung)
- Automatische Suche nach neuen Beweisen (Theorembeweisen)

● Unterstützung Softwareentwicklung

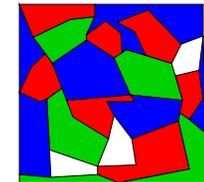
- Fehlersuche und Korrektheitsbeweise (Verifikation)
- Verbesserung der Performanz (Optimierung)
- Erzeugung aus Spezifikationen (Synthese)

● Inferenzmaschine für KI-Systeme

- Problemlöser und Planer für Roboter, ...

1970er: **Vier-Farben Problem**

- Spezialsoftware überprüft tausende kritischer Fälle



1995 : **Pentium Bug**

- Model Checking findet Fehler in Hardwaretabellen

1996 : **Robbins Hypothese**

- Theorembeweiser EQP findet (lesbaren) Beweis in 7 Tagen

NY Times

THEMEN DER VERANSTALTUNG

- **Logik und gültige Schlüsse**
 - Inferenzkalküle für die Prädikatenlogik erster Stufe
 - Maschinennahe Charakterisierung logischer Gültigkeit
- **Deduktionsverfahren**
 - Matrixmethoden für Aussagen- und Prädikatenlogik
 - Resolution und andere Beweistechniken
 - Suchstrategien, Reduktionstechniken und Optimierungen
- **Verdichtungen und Strategien**
 - Konnektionsreduktionen, Indizierung, ...
 - Gleichheitsbehandlung, Theorieschließen
 - Termersetzungssysteme und Unifikationstheorie
- **Aktuelle Forschungsgebiete**
 - Höhere Logik, Induktion, Modallogiken
 - Steuerung konstruktiver Beweise
 - Anwendungen und Implementierungsprobleme

ORGANISATORISCHES

- **Zuordnung: theoretische/angewandte Informatik**
- **Veranstaltungsarten**
 - **Vorlesung**: Präsentation der zentralen Konzepte
 - **Übung**: Vertiefung und Anwendung durch betreutes Üben
 - Eventuell **Beweiserprojekte** im Anschluß/nächsten Semester
- **Veranstaltungstermine**
 - **Mi 11:00–12:30** – Vorlesung
 - **Do 9:25–10:45** – Vorlesung/Übung im Wechsel
- **Lehrmaterialien:**
 - **Buch** “Deduktion” (online), **Fachartikel**, **Folien** der Veranstaltung
- **Vorkenntnisse:**
 - Vorkenntnisse in formaler Logik werden vorausgesetzt
- **Erfolgskriterien**
 - **Abschlußprüfung** (mündlich oder schriftlich, je nach Teilnehmerzahl)
 - Aktive Teilnahme an Übungen sehr empfehlenswert