

# Theoretische Informatik II

Dr. Eva Richter / Holger Arnold

Universität Potsdam, Theoretische Informatik, Sommersemester 2008

Übungsblatt 3 (Version 4) — Abgabetermin: 13.5.2008, 12.00 Uhr

---

## Der $\lambda$ -Kalkül

Da verschiedene Quellen zum  $\lambda$ -Kalkül unterschiedliche Notationen verwenden, sind hier noch einmal die wichtigsten Definitionen zusammengefasst.

**Definition 1** ( $\lambda$ -Terme). Sei  $\mathcal{V}$  eine abzählbar unendliche Menge von Variablen und sei  $\mathcal{C}$  eine abzählbare Menge von Konstanten. Die Menge  $\Lambda(\mathcal{V}, \mathcal{C})$  der  $\lambda$ -Terme über  $\mathcal{V}$  und  $\mathcal{C}$  ist die Menge von Ausdrücken, die auf folgende Weise gebildet werden können:

1. Variablen und Konstanten: Jede Variable  $x \in \mathcal{V}$  und jede Konstante  $c \in \mathcal{C}$  ist ein  $\lambda$ -Term.
2. Abstraktion: Für alle Variablen  $x$  und alle  $\lambda$ -Terme  $s$  ist  $\lambda x \cdot s$  ein  $\lambda$ -Term.
3. Applikation: Für alle  $\lambda$ -Terme  $s$  und  $t$  ist  $s t$  ein  $\lambda$ -Term.
4. Klammerung: Für alle  $\lambda$ -Terme  $s$  ist  $(s)$  ein  $\lambda$ -Term.

Meist nimmt man  $\mathcal{V}$  und  $\mathcal{C}$  als gegeben an und spricht allgemein von  $\lambda$ -Termen. Wenn nicht anders angegeben, bezeichnen  $x, y, z$  Variablen,  $c$  Konstanten und  $s, t, u, v$  beliebige  $\lambda$ -Terme. Applikation ist linksassoziativ:  $s t u$  entspricht  $(s t) u$ . Abstraktion ist rechtsassoziativ:  $\lambda x \cdot \lambda y \cdot s$  entspricht  $\lambda x \cdot (\lambda y \cdot s)$ . Applikation bindet stärker als Abstraktion:  $\lambda x \cdot s t$  entspricht  $\lambda x \cdot (s t)$ . Für  $\lambda x \cdot \lambda y \cdot s$  schreibt man kurz  $\lambda x y \cdot s$ .

**Definition 2** (Freie und gebundene Variablen). Für einen  $\lambda$ -Term  $s$  sind die Menge  $\text{fv}(s)$  der freien Variablen in  $s$  und die Menge  $\text{bv}(s)$  der gebundenen Variablen in  $s$  definiert durch

$$\begin{array}{ll} \text{fv}(x) = \{x\} & \text{bv}(x) = \emptyset \\ \text{fv}(c) = \emptyset & \text{bv}(c) = \emptyset \\ \text{fv}(t u) = \text{fv}(t) \cup \text{fv}(u) & \text{bv}(t u) = \text{bv}(t) \cup \text{bv}(u) \\ \text{fv}(\lambda x \cdot t) = \text{fv}(t) - \{x\} & \text{bv}(\lambda x \cdot t) = \text{bv}(t) \cup \{x\}. \end{array}$$

Ein  $\lambda$ -Term heißt *geschlossen* oder *Kombinator*, wenn er keine freien Variablen enthält. Terme  $s$  und  $t$ , die sich nur in den Namen gebundener Variablen unterscheiden, werden als äquivalent betrachtet. Man bezeichnet solche Terme als  $\alpha$ -konvertierbar und schreibt  $s \equiv t$ .

**Definition 3** (Substitutionen). Sei  $x$  eine Variable und  $t$  ein  $\lambda$ -Term. Die *Substitution von  $t$  für  $x$* , geschrieben  $[t/x]$ , ist die wie folgt definierte Abbildung auf  $\lambda$ -Termen:

$$\begin{array}{ll} x[t/x] = t & \\ y[t/x] = y & \text{falls } x \neq y \\ c[t/x] = c & \\ (s_1 s_2)[t/x] = s_1[t/x] s_2[t/x] & \\ (\lambda y \cdot s)[t/x] = \lambda y \cdot s & \text{falls } x = y \text{ oder } x \notin \text{fv}(s) \\ (\lambda y \cdot s)[t/x] = \lambda y \cdot (s[t/x]) & \text{falls } x \neq y \text{ und } y \notin \text{fv}(t) \\ (\lambda y \cdot s)[t/x] = \lambda z \cdot (s[z/y][t/x]) & \text{sonst, für ein } z \notin \text{fv}(s) \cup \text{fv}(t). \end{array}$$

**Definition 4** (Reduktion von  $\lambda$ -Termen, Normalform). Auf den  $\lambda$ -Termen ist eine Ableitungsrelation  $\longrightarrow$  definiert. Die wichtigste Ableitungsregel des  $\lambda$ -Kalküls ist die  $\beta$ -Reduktion<sup>1</sup>, die gegeben ist durch:

$$(\lambda x \cdot s) t \longrightarrow s[t/x].$$

Einen Teilterm eines  $\lambda$ -Terms, an dem eine Reduktion möglich ist, bezeichnet man als *Redex*. Ist für einen  $\lambda$ -Term  $t$  keine  $\beta$ -Reduktion mehr möglich, dann heißt  $t$  in *Normalform*. Gilt  $s \xrightarrow{*} t$  für zwei  $\lambda$ -Terme  $s$  und  $t$ , wobei  $\xrightarrow{*}$  der reflexive, transitive und substitutive Abschluss der  $\beta$ -Reduktion ist, dann heißt  $s$  *reduzierbar zu*  $t$ .

Nicht jeder  $\lambda$ -Term besitzt eine Normalform, aber wenn eine Normalform existiert, dann ist diese (bis auf  $\alpha$ -Konversion) eindeutig. Sie kann dann dadurch erhalten werden, dass stets das Redex reduziert wird, dessen  $\lambda$  am weitesten links steht.

**Definition 5** ( $\lambda$ -Gleichheit). Die von  $\alpha$ -Konversion und  $\beta$ -Reduktion erzeugte Kongruenzrelation  $\approx$  bezeichnet man als  $\lambda$ -Gleichheit. Das heißt,  $\approx$  ist der reflexive, symmetrische, transitive und substitutive Abschluss von  $\alpha$ -Konversion und  $\beta$ -Reduktion.

Für zwei  $\lambda$ -Terme  $s$  und  $t$  gilt  $s \approx t$  genau dann, wenn es eine Folge  $u_1, \dots, u_k$  von Termen und einen Term  $t' \equiv t$  gibt, so dass  $s \xrightarrow{*} u_1 \xleftarrow{*} u_2 \xrightarrow{*} \dots \xleftarrow{*} u_{k-1} \xrightarrow{*} u_k \xleftarrow{*} t'$  gilt. Die Relation  $\approx$  kann auch durch folgende Ableitungsregeln charakterisiert werden:

$$\begin{array}{l} \alpha\text{-Konversion} \quad \frac{s \equiv t}{s \approx t} \qquad \beta\text{-Reduktion} \quad \frac{s \longrightarrow t}{s \approx t} \\ \\ \text{Reflexivität} \quad \frac{}{t \approx t} \qquad \text{Symmetrie} \quad \frac{s \approx t}{t \approx s} \qquad \text{Transitivität} \quad \frac{s \approx t \quad t \approx u}{s \approx u} \\ \\ \text{Substitution}_1 \quad \frac{s \approx t}{u s \approx u t} \qquad \text{Substitution}_2 \quad \frac{s \approx t}{\lambda x \cdot s \approx \lambda x \cdot t} \end{array}$$

Der folgende Satz beschreibt eine wichtige Eigenschaft des  $\lambda$ -Kalküls:

**Satz 6** (Satz von Church-Rosser).

1. Wenn  $s \xrightarrow{*} t_1$  und  $s \xrightarrow{*} t_2$  für Terme  $s, t_1$  und  $t_2$  gelten, dann gibt es Terme  $u$  und  $u'$  mit  $t_1 \xrightarrow{*} u, t_2 \xrightarrow{*} u'$  und  $u \equiv u'$ .
2. Wenn  $s_1 \approx s_2$  für Terme  $s_1$  und  $s_2$  gilt, dann gibt es Terme  $t$  und  $t'$  mit  $s_1 \xrightarrow{*} t, s_2 \xrightarrow{*} t'$  und  $t \equiv t'$ .
3. Wenn  $s \approx t_1$  und  $s \approx t_2$  für Terme  $s, t_1$  und  $t_2$  gelten, wobei  $t_1$  und  $t_2$  in Normalform sind, dann ist  $t_1 \equiv t_2$ .

---

<sup>1</sup>Es gibt je nach Variation des Kalküls noch weitere Ableitungsregeln, unter Anderem die weiter oben erwähnte  $\alpha$ -Konversion und die  $\eta$ -Reduktion, die sicherstellt, dass sich gleich verhaltende Funktionsterme auf einen gemeinsamen Term reduzieren sind. Für unsere Zwecke genügt es aber, die  $\beta$ -Reduktion zu betrachten. Die Bezeichnung „Reduktion“ ist dabei etwas irreführend, denn  $s \xrightarrow{*} t$  bedeutet nicht, dass  $t$  in irgendeiner Weise kleiner als  $s$  sein muss.

## Rekursiv definierte Funktionen im $\lambda$ -Kalkül

Da Funktionen im  $\lambda$ -Kalkül keine Namen besitzen, benötigt man zur Konstruktion rekursiv definierter Funktionen spezielle Kombinatoren:

**Definition 7.** Ein  $\lambda$ -Term  $F$  heißt *Fixpunktkombinator*, wenn für alle  $\lambda$ -Terme  $t$  gilt:  $F t \approx t (F t)$ .

Der bekannteste Fixpunktkombinator ist der  $Y$ -Kombinator, der definiert ist als

$$Y = \lambda f \cdot (\lambda x \cdot f (x x)) (\lambda x \cdot f (x x)).$$

Eine rekursive Funktion  $f$  lässt sich durch eine Rekursionsgleichung der Form  $f x = t[f, x]$  spezifizieren, wobei  $t[f, x]$  ein  $\lambda$ -Term ist, der  $f$  und  $x$  als freie Variablen enthalten kann. Mit einem Fixpunktkombinator wie  $Y$  lässt sich ein  $\lambda$ -Term  $f$  definieren, der diese Rekursionsgleichung erfüllt:

$$f = Y (\lambda f x \cdot t[f, x]).$$

Für diese Definition ist auch die Schreibweise  $\text{let rec } f x = t[f, x]$  üblich.

## Darstellung von Wahrheitswerten, Paaren und Zahlen im $\lambda$ -Kalkül

**Wahrheitswerte** Die übliche Darstellung für die Wahrheitswerte `true` und `false` im  $\lambda$ -Kalkül ist gegeben durch

$$\begin{aligned} \text{true} &= \lambda x y \cdot x \text{ und} \\ \text{false} &= \lambda x y \cdot y. \end{aligned}$$

Damit lässt sich ein Kombinator für bedingte Ausdrücke wie folgt definieren:

$$\text{if } \cdot \text{ then } \cdot \text{ else } \cdot = \lambda s t_1 t_2 \cdot s t_1 t_2.$$

**Paare** Geordnete Paare lassen sich im  $\lambda$ -Kalkül wie folgt repräsentieren:

$$\begin{aligned} \langle \cdot, \cdot \rangle &= \lambda s t f \cdot f s t, \\ \text{fst} &= \lambda p \cdot p \text{ true}, \\ \text{snd} &= \lambda p \cdot p \text{ false}. \end{aligned}$$

Für  $n$ -Tupel mit  $n > 2$  gelte  $\langle s_1, \dots, s_n \rangle = \langle s_1, \langle s_2, \dots, s_n \rangle \rangle$ .

**Natürliche Zahlen** Die natürliche Zahl  $n$  kann im  $\lambda$ -Kalkül als die  $n$ -fache Anwendung einer Funktion auf ein Argument dargestellt werden;  $n$  wird dann dargestellt durch  $\bar{n} = \lambda f x \cdot f^n x$  mit  $f^0 x = x$  und  $f^{n+1} x = f (f^n x)$ . Man bezeichnet Zahlen in dieser Darstellung als *Church-Numerale*. Die arithmetischen Funktionen `succ`, `iszero`, `add` und `mult` sind auf Church-Numeralen durch folgende  $\lambda$ -Terme definiert:

$$\begin{aligned} \text{succ} &= \lambda n f x \cdot f (n f x), \\ \text{iszero} &= \lambda n \cdot n (\lambda x \cdot \text{false}) \text{ true}, \\ \text{add} &= \lambda m n f x \cdot m f (n f x), \\ \text{mult} &= \lambda m n f x \cdot m (n f) x. \end{aligned}$$

Für diese Terme können auch die üblichen Infix-Schreibweisen verwendet werden, also `+1` für `succ`, `= 0` für `iszero`, `+` für `add` und `*` für `mult`.

Mit den folgenden Aufgaben können Sie überprüfen, ob Sie die Darstellung von Wahrheitswerten, Paaren und Zahlen im  $\lambda$ -Kalkül verstanden haben.

1. Zeigen Sie, dass gilt:  $\text{if true then } t_1 \text{ else } t_2 \approx t_1$  und  $\text{if false then } t_1 \text{ else } t_2 \approx t_2$
2. Geben Sie  $\lambda$ -Terme für die logischen Operatoren **and**, **or** und **not** an.
3. Zeigen Sie, dass gilt:  $\text{fst } \langle s, t \rangle \approx s$  und  $\text{snd } \langle s, t \rangle \approx t$ .
4. Zeigen Sie, dass gilt:  $\text{mult } \bar{0} \bar{n} \approx \bar{0}$ ,  $\text{mult } \bar{1} \bar{n} \approx \bar{n}$  und  $\text{succ} \approx \text{add } \bar{1}$ .
5. Prüfen Sie nach, dass die  $\lambda$ -Terme **succ**, **iszero**, **add** und **mult** tatsächlich die entsprechenden Funktionen berechnen.
6. Welche arithmetischen Funktionen auf Church-Numeralen werden durch die folgenden  $\lambda$ -Terme repräsentiert?
  - (a)  $\lambda n f x \cdot n f (f x)$ ,
  - (b)  $\lambda m n \cdot n m$ .

### Aufgabe 3.1

1. Bestimmen Sie die Normalform des  $\lambda$ -Terms  $(\lambda f x \cdot f (f x)) (\lambda y \cdot y) x$ .
2. Zeigen Sie, dass  $(\lambda f x \cdot f (f x)) (\lambda y \cdot x y) \approx \lambda w \cdot x (x w)$  gilt.
3. Zeigen Sie, dass die  $\lambda$ -Terme  $(\lambda x \cdot x x) (\lambda x \cdot x x)$  und  $(\lambda x \cdot x x x) (\lambda x \cdot x x x)$  keine Normalform besitzen. Besitzt  $(\lambda x \cdot y) ((\lambda x \cdot x x) (\lambda x \cdot x x))$  eine Normalform?

### Aufgabe 3.2

Sei  $f$  folgender  $\lambda$ -Term:

$$f = Y(\lambda f g x y \cdot \text{if iszero } y \text{ then } x \text{ else } f g (g x y) (\text{pred } y)).$$

Dabei steht  $\text{pred}$  für die weiter unten definierte Vorgängerfunktion, für die gilt:  $\text{pred } \bar{0} \approx \bar{0}$  und  $\text{pred } \overline{n+1} \approx \bar{n}$ .

1. Erklären Sie, warum die Definition von  $f$  keine rekursive Gleichung ist, obwohl  $f$  auf beiden Seiten des Gleichheitszeichens steht.
2. Beschreiben Sie die Funktion, die durch den  $\lambda$ -Term  $f$  repräsentiert wird. Welche Funktionen berechnen die  $\lambda$ -Terme  $f \text{ add } \bar{0}$  und  $f \text{ mult } \bar{1}$ ?

*In der funktionalen Programmierung ist der Kombinator  $f$  als **fold** bekannt.*

### Aufgabe 3.3

1. Erklären Sie die Funktionsweise der durch den folgenden  $\lambda$ -Term definierten Vorgängerfunktion:

$$\text{pred} = \lambda n \cdot \text{fst } (n (\lambda p \cdot \langle \text{snd } p, \text{succ } (\text{snd } p) \rangle) \langle \bar{0}, \bar{0} \rangle)$$

2. Geben Sie mit Hilfe von  $\text{pred}$  einen  $\lambda$ -Term  $\text{sub}$  an, für den gilt:

$$\text{sub } \bar{m} \bar{n} \approx \begin{cases} \bar{0} & \text{falls } m \leq n, \\ \overline{m-n} & \text{sonst.} \end{cases}$$

### Aufgabe 3.4

Welche Bedingung muss ein Fixpunktkombinator erfüllen? Beweisen Sie, dass der  $\lambda$ -Term  $\mathbf{T} = (\lambda x y \cdot y (x x y)) (\lambda x y \cdot y (x x y))$  ein Fixpunktkombinator ist.

### Hausaufgabe 3.5

Beweisen oder widerlegen Sie folgende Aussage: „Für jeden  $\lambda$ -Term  $s$ , der eine Normalform besitzt, gilt: wenn  $s \rightarrow t_1 \rightarrow t_2 \rightarrow \dots$  eine von  $s$  ausgehende Folge von  $\beta$ -Reduktionen ist, dann sind höchstens endlich viele Terme in  $\{t_1, t_2, \dots\}$  nicht  $\alpha$ -konvertierbar, d.h. die Menge der Äquivalenzklassen  $\{t_1, t_2, \dots\} / \equiv$  ist endlich.“

### Hausaufgabe 3.6

Beschreiben Sie die Funktion, die durch den folgenden  $\lambda$ -Term  $f$  repräsentiert wird:

$$f = Y(\lambda f x y . \text{if iszero } y \text{ then } \bar{1} \text{ else mult } x (f x (\text{pred } y))).$$

### Hausaufgabe 3.7

Um den ganzzahligen Anteil der Quadratwurzel einer natürlichen Zahl  $n$  zu bestimmen, genügt es, zu zählen, wie viele Elemente der Folge der ungeraden Zahlen sich von  $n$  subtrahieren lassen, ohne dass das Ergebnis negativ wird (dieser Algorithmus basiert auf der sogenannten Pell-Gleichung). Zum Beispiel ist  $47 - 1 - 3 - 5 - 7 - 9 - 11 = 11$ , d.h. von 47 lassen sich 6 Elemente der Folge subtrahieren,  $\lfloor \sqrt{47} \rfloor$  ist also 6 ( $\sqrt{47} = 6.8556546\dots$ ). Geben Sie einen  $\lambda$ -Ausdruck `sqrt` an, für den `sqrt  $\bar{n} \approx \lfloor \sqrt{n} \rfloor$`  gilt und der diesen Algorithmus implementiert. Sie können alle  $\lambda$ -Terme verwenden, die in diesem Übungsblatt gegeben sind.

---

**Hausaufgaben** Für jede Hausaufgabe können Sie maximal 3 Punkte bekommen. Die Punkte werden nach folgenden Regeln vergeben:

- 3 Punkte* = die Aufgabe wurde im Wesentlichen korrekt gelöst
- 2 Punkte* = die Aufgabe wurde nur teilweise gelöst
- 1 Punkt* = die Lösung der Aufgabe enthielt größere Fehler oder Lücken
- 0 Punkte* = die Aufgabe wurde nicht gelöst oder enthielt sehr viele Fehler oder Lücken

**Sprechzeiten** Haben Sie Fragen, Anregungen oder Probleme? Lassen Sie es uns wissen!

- Sprechen Sie in den Übungen Ihre Tutorin bzw. Ihren Tutor an.
- Holger Arnold, Raum 1.21, holger@cs.uni-potsdam.de  
**Sprechzeiten:** mittwochs 14.00–15.00 Uhr und nach Vereinbarung
- Dr. Eva Richter, Raum 1.25, erichter@cs.uni-potsdam.de  
**Sprechzeiten:** dienstags 13.30–15.00 Uhr und nach Vereinbarung