

# Theoretische Informatik II

## Einheit 6.2

### Das $\mathcal{P}$ - $\mathcal{NP}$ Problem



1. Nichtdeterministische Lösbarkeit
2. Sind  $\mathcal{NP}$ -Probleme handhabbar?
3.  $\mathcal{NP}$ -Vollständigkeit
4. Der Satz von Cook

## WENN EIN PROBLEM NICHT EFFEKTIV LÖSBAR ZU SEIN SCHEINT



“I can’t find an efficient algorithm, but neither can all these famous people.”

**Vielleicht der einzig mögliche Weg**

## WELCHE ART VON PROBLEMEN BETRIFFT DIES?

- **Travelling Salesman (TSP)** (Message Routing)  
Gibt es eine Rundreise zwischen  $n$  Städten mit minimalen Kosten  $B$ ?
- **Cliquen-Problem (CLIQUE)**  
Hat  $G$  einen vollständig verbundenen Teilgraphen der Größe  $k$ ?
- **Erfüllbarkeitsproblem (SAT)**  
Ist eine aussagenlogische Formel in KNF der Größe  $n$  erfüllbar?
- **Multiprozessor-Scheduling**  
Können  $n$  Prozesse derart auf eine Menge von Prozessoren verteilt werden, daß alle in Zeit  $t$  abgearbeitet sind?
- **Binpacking**  
Können  $n$  verschieden große Gegenstände in maximal  $k$  Verpackungsbehältern untergebracht werden?

**Keine polynomielle Lösung bekannt**  
**Beste Lösung ist Durchsuchen aller Möglichkeiten**

## ... ABER ERFOLG DER SUCHE IST LEICHT ZU TESTEN

- **Travelling Salesman:** Für eine gegebene Rundreise  $i_1..i_n$  können die Kosten  $c_{i_1i_2} + \dots + c_{i_ni_1}$  in linearer Zeit berechnet und mit der Kostenbeschränkung  $B$  verglichen werden
- **Cliquen-Problem:** Ein gegebener Teilgraph der Größe  $k$  kann in polynomieller Zeit auf Vollständigkeit überprüft werden
- **Erfüllbarkeitsproblem:** Man kann in polynomieller Zeit testen, ob eine gegebene Belegung der Variablen eine Formel erfüllt
- **Multiprozessor-Scheduling**  
Man kann in polynomieller Zeit testen, ob eine gegebene Verteilung von Prozessen ein Ressourcenlimit einhält.
- **Binpacking:** Man kann in polynomieller Zeit testen, ob eine gegebene Verteilung der Gegenstände in  $k$  Verpackungsbehälter paßt
- **Zusammengesetztheitstest:** Man kann in quadratischer Zeit testen, ob eine gegebene Zahl Teiler von  $x$  (also  $x$  keine Primzahl) ist

# WELCHES MODELL KANN DIESEN EFFEKT BESCHREIBEN?

## Der Zeitaufwand liegt in der Suche, nicht im Test

- **Orakel-Turingmaschinen (Raten und Verifizieren)**
  1. Bei Eingabe von  $w \in \Sigma$  erzeugt Orakel einen Lösungsvorschlag  $x$
  2. Verifizierer  $V$  überprüft  $w, x$  deterministisch

OTM akzeptiert  $w$ , wenn es ein  $x$  mit  $w, x \in L(V)$  gibt
- **Berechnungsaufwand einer OTM bei Eingabe  $w$** 

Maximale Rechenzeit für die Prüfung eines Lösungsvorschlags für  $w$   
= Ein Schritt für das Raten einer Lösung  
+ Konventionelle Rechenzeitdefinition für Überprüfung von  $w, x$
- **OTM Modell ist äquivalent zu NTMs** §4.1
  - NTM  $M$  akzeptiert, wenn ein Lösungsweg zum Erfolg führt
  - $t_M(w)$  ist maximale Zahl der Konfigurationsübergänge bis Terminierung
- **Polynomielle “Lösung” vieler schwerer Probleme**
  - Aber: deterministische Simulation von OTMs/NTMs wäre exponentiell

# KOMPLEXITÄT VON SPRACHEN / PROBLEMEN

- **Zeitkomplexität:** (deterministisch & nichtdeterministisch)
  - Eine Sprache  **$L$**  hat **deterministische Zeitkomplexität  $\mathcal{O}(f)$** , falls es eine DTM  $M$  mit  $T_M \in \mathcal{O}(f)$  und  $L = L(M)$  gibt
  - **$L$**  hat **nichtdeterministische Zeitkomplexität  $\mathcal{O}(f)$** , falls es eine NTM  $M$  (oder eine OTM) mit  $T_M \in \mathcal{O}(f)$  und  $L = L(M)$  gibt
  - **$\text{TIME}(f)$**  =  $\{L \mid L \text{ hat deterministische Zeitkomplexität } \mathcal{O}(f)\}$
  - **$\text{NTIME}(f)$**  =  $\{L \mid L \text{ hat nichtdeterministische Zeitkomplexität } \mathcal{O}(f)\}$
  - Statt “Sprache  $L$ ” wird oft auch “Problem  $P$ ” oder “Menge  $M$ ” benutzt
- **Platzkomplexität**
  - **$L$**  hat **(nicht-)deterministische Platzkomplexität  $\mathcal{O}(f)$** , falls  $L = L(M)$  für eine DTM (bzw. NTM oder OTM)  $M$  mit  $S_M \in \mathcal{O}(f)$
  - **$\text{SPACE}(f)$**  =  $\{L \mid L \text{ hat Platzkomplexität } \mathcal{O}(f)\}$
  - **$\text{NSPACE}(f)$**  =  $\{L \mid L \text{ hat nichtdeterministische Platzkomplexität } \mathcal{O}(f)\}$

**Begriffe für abstrakte Algorithmen analog**

# WICHTIGE KOMPLEXITÄTSKLASSEN

- $\mathcal{P} = \bigcup_k \text{TIME}(n^k)$ 
  - Klasse der in polynomieller Zeit ( $\hat{=}$  effizient) lösbaren Probleme
  - z.B. Arithmetische Operationen, Sortieren, Matrixmultiplikation, ...
- $\mathcal{NP} = \bigcup_k \text{NTIME}(n^k)$ 
  - Nichtdeterministisch in polynomieller Zeit lösbare Probleme
  - z.B. TSP, CLIQUE, SAT, Multiprozessor-Scheduling, Binpacking, ...
- **Weitere Klassen und ihre Hierarchie**
  - $\text{LOGSPACE} \subseteq \text{NLOGSPACE}$
  - $\subseteq \mathcal{P} \subseteq \mathcal{NP} \subseteq \text{PSPACE} = \text{NPSPACE}$
  - $\subseteq \text{EXPTIME} \subseteq \text{NEXPTIME} \subseteq \text{EXPSPACE} \subseteq \dots$
  - Es wird vermutet, daß alle Inklusionen echt sind

**Probleme in  $\mathcal{P}$  sind effizient lösbar (handhabbar)**  
**Was wissen wir über Probleme in  $\mathcal{NP}$  ?**

# DAS $\mathcal{P}$ - $\mathcal{NP}$ PROBLEM

## Sind $\mathcal{NP}$ Probleme effizient lösbar?

- **Gilt  $\mathcal{P}=\mathcal{NP}$  oder  $\mathcal{P}\neq\mathcal{NP}$  ?**
  - Eines der wichtigsten offenen Probleme der TI
  - Seit mehr als 30 Jahren ungeklärt, möglicherweise unlösbar
- **Mehr als 1000 algorithmische Probleme betroffen**
  - Suchprobleme (Travelling Salesman, ...)
  - Reihenfolgenprobleme (Scheduling, Binpacking, ...)
  - Graphenprobleme (Clique, Vertex cover, ...)  $\mapsto$  Operations Research
  - Logische Probleme (Erfüllbarkeit, ...)  $\mapsto$  Model Checking, Hardwareverifikation
  - Zahlenprobleme (Primfaktorisation, ...)  $\mapsto$  Kryptographie, IT Sicherheit
- **Indizien sprechen gegen  $\mathcal{P}=\mathcal{NP}$** 
  - Zu viele  $\mathcal{NP}$ -Probleme ohne bekannte polynomielle Lösung
  - Über 1000 äquivalente Probleme in ‘schwerster Teilklasse’ von  $\mathcal{NP}$



# WIE ANALYSIERT MAN “ $\mathcal{P}=\mathcal{NP}$ ODER $\mathcal{P}\neq\mathcal{NP}$ ”?

- **Untersuche die “schwierigsten”  $\mathcal{NP}$ -Probleme**
  - Kann man eines davon effizient lösen?
  - Wenn ja, dann gilt  $\mathcal{P}=\mathcal{NP}$
  - Wenn nein, dann gibt es ein Beispiel für  $\mathcal{P}\neq\mathcal{NP}$
- **Was heißt “ $L$  ist schwierigstes  $\mathcal{NP}$ -Problem”?**
  - Jedes andere  $\mathcal{NP}$ -Problem  $L'$  ist nicht schwerer als  $L$
  - Lösungen für  $L$  könnten in Lösungen für  $L'$  umgewandelt werden
  - Transformation der Lösungen muß effizient sein
  - Entspricht funktionaler Reduzierbarkeit mit Laufzeitbedingungen
- **Formales Konzept: Polynomielle Reduzierbarkeit**
  - $L' \leq_p L$  ( $L'$  polynomiell reduzierbar auf  $L$ ), falls  $L' = f^{-1}(L)$   
für eine totale, in polynomieller Zeit berechenbare Funktion  $f$   
 $f$  transformiert Eingaben  $x \in L'$  in  $f(x) \in L$ , aber das Lösungsverfahren für  $L$  rückwärts(!) auf  $L'$

# POLYNOMIELLE REDUKTION AUF GRAPHENPROBLEMEN

## ● **Cliquen Problem**

- Gegeben ein Graph  $G = (V, E)$  der Größe  $n$  und eine Zahl  $k \leq |V|$
- Gibt es in  $G$  eine Clique (vollständig verbundene Knotenmenge  $V' \subseteq V$ ) der Mindestgröße  $k$ ?

$$\mathbf{CLIQUE} = \{ (G, k) \mid G = (V, E) \text{ Graph} \wedge (\exists V_c \subseteq V. |V_c| \geq k \wedge V_c \text{ Clique in } G) \}$$

## ● **Vertex Cover Problem**

- Gegeben ein Graph  $G = (V, E)$  der Größe  $n$  und eine Zahl  $k \leq |V|$
- Gibt es eine Teilmenge  $V' \subseteq V$  mit höchstens  $k$  Elementen, so daß aus jeder Kante in  $G$  mindestens eine Ecke in  $V'$  liegt?

$$\mathbf{VC} = \{ (G, k) \mid G \text{ Graph} \wedge (\exists V' \subseteq V. |V'| \leq k \wedge V' \text{ Knotenüberdeckung von } G) \}$$

**Probleme sind aufeinander reduzierbar**

# REDUZIERBARKEIT: $CLIQUE \leq_p VERTEX COVER$

## • Analyse der Eigenschaften

$V_c$  ist Clique in  $G = (V, E)$

$\Leftrightarrow \forall v, v' \in V_c. v \neq v' \Rightarrow \{v, v'\} \in E$  (Definition)

$\Leftrightarrow \forall \{v, v'\} \notin E. v \neq v' \Rightarrow v \notin V_c \vee v' \notin V_c$  (Kontraposition)

$\Leftrightarrow \forall \{v, v'\} \in E^c. v \in V - V_c \vee v' \in V - V_c$  (Positive Formulierung)

$\Leftrightarrow V - V_c$  Knotenüberdeckung des Komplementgraphen  $G^c = (V, E^c)$

## • Transformation der Probleme

Wähle  $f(G, k) := (G^c, |V| - k)$

Dann ist  $f$  in polynomieller Zeit  $\mathcal{O}(|V|^2)$  berechenbar und es gilt

$(G, k) \in CLIQUE$

$\Leftrightarrow G$  hat Clique  $V_c$  der Mindestgröße  $k$

$\Leftrightarrow G^c$  hat Knotenüberdeckung  $V' = V - V_c$  der Maximalgröße  $|V| - k$

$\Leftrightarrow (G^c, |V| - k) \in VC$

also  $CLIQUE = f^{-1}(VC)$



## ENTSCHEIDUNG, BERECHNUNG ODER OPTIMIERUNG? PROBLEMVARIANTEN SIND GEGENSEITIG “REDUZIERBAR”

### ● Löse Optimierungsproblem mit Entscheidung

*CLIQUE<sub>opt</sub>*: Bestimme die Größe  $k$  einer maximalen Clique in  $G$

- Beginne mit  $k := |V|$  und teste ob es in  $G = (V, E)$  eine  $k$ -Clique gibt
- Reduziere  $k$  bis der Test erfolgreich ist und gebe  $k_{opt} := k$  aus
- Zusatzaufwand linear in  $|V|$

### ● Löse Berechnungsproblem mit Optimierung

*CLIQUE<sub>2</sub>*: Bestimme eine Clique  $C \subseteq G$  mit maximaler Größe  $k$

- Bestimme  $k_{opt}$  für  $G$  und beginne mit  $E_c := E$
- Wähle Kante  $e \in E$  und teste, ob es in  $(V, E_c - \{e\})$  eine  $k_{opt}$ -Clique gibt
  - Ist dies der Fall, so setze  $E_c := E_c - \{e\}$
- Wiederhole dies iterativ für alle Kanten aus  $E$
- Das Endergebnis  $E_c$  und die zugehörigen Knoten bilden die  $k_{opt}$ -Clique
- Zusatzaufwand linear in  $|E|$

**Es reicht, Entscheidungsprobleme zu analysieren**

# $\mathcal{NP}$ -VOLLSTÄNDIGKEIT

- **Reduzierbarkeit bedeutet geringere Komplexität**

- $L \leq_p L' \wedge L' \in \mathcal{P} \Rightarrow L \in \mathcal{P}$

- $L \leq_p L' \wedge L' \in \mathcal{NP} \Rightarrow L \in \mathcal{NP}$

**Beweis analog zu allgemeiner Reduzierbarkeit:**

- $\chi_L(x)=1 \Leftrightarrow x \in L \Leftrightarrow f(x) \in L' \Leftrightarrow \chi_{L'}(f(x))=1 \Leftrightarrow (\chi_{L'} \circ f)(x)=1$

- $\chi_{L'} \circ f$  ist in polynomieller Zeit berechenbar, wenn dies für  $\chi_{L'}$  gilt

- **$\mathcal{NP}$ -hart: nicht leichter als  $\mathcal{NP}$**

- **$L'$  ist  $\mathcal{NP}$ -hart**, genau dann wenn  $L \leq_p L'$  für alle  $L \in \mathcal{NP}$  gilt

- **$\mathcal{NP}$ -vollständig: schwierigste Teilklasse in  $\mathcal{NP}$**

- **$L'$  ist  $\mathcal{NP}$ -vollständig**, wenn  $L'$   $\mathcal{NP}$ -hart und  $L' \in \mathcal{NP}$

- Schreibweise:  **$L \in \mathcal{NPC}$**

## KONSEQUENZEN VON $\mathcal{NP}$ -VOLLSTÄNDIGKEIT

- **Alle  $\mathcal{NP}$ -vollständigen Probleme sind äquivalent**
  - $L, L' \in \mathcal{NPC} \Rightarrow L' \leq_p L \wedge L \leq_p L'$
- **$\mathcal{NP}$ -vollständige Probleme entscheiden ‘ $\mathcal{P} \stackrel{?}{=} \mathcal{NP}$ ’**
  - $\mathcal{P} = \mathcal{NP} \Leftrightarrow \exists L \in \mathcal{NPC}. L \in \mathcal{P} \Leftrightarrow \forall L \in \mathcal{NPC}. L \in \mathcal{P}$  Satz 10.5  
Ist  $\mathcal{P} = \mathcal{NP}$  dann sind alle  $\mathcal{NP}$ -vollständigen Probleme in  $\mathcal{P}$
  - $\mathcal{P} \neq \mathcal{NP} \Leftrightarrow \exists L \in \mathcal{NPC}. L \notin \mathcal{P} \Leftrightarrow \forall L \in \mathcal{NPC}. L \notin \mathcal{P}$   
Ist  $\mathcal{P} \neq \mathcal{NP}$  dann sind alle  $\mathcal{NP}$ -vollständigen Probleme nicht in  $\mathcal{P}$
- **$\mathcal{NP}$ -Vollständigkeit ist leicht nachweisbar, wenn ein  $\mathcal{NP}$ -vollständiges Problem bekannt ist**
  - $L \in \mathcal{NPC} \Leftrightarrow L \in \mathcal{NP} \wedge \exists L' \in \mathcal{NPC}. L' \leq_p L$  Satz 10.4
  - $L \in \mathcal{NPC} \Leftrightarrow \exists L' \in \mathcal{NPC}. L' \leq_p L \wedge L \leq_p L'$

$\mathcal{NP}$ -Vollständigkeit muß einmal explizit gezeigt werden

## WIE ZEIGT MAN $\mathcal{NP}$ -VOLLSTÄNDIGKEIT?

### Beweise $\mathcal{NP}$ -Vollständigkeit explizit für eine Sprache $L$

- **Codiere Berechnungen beliebiger NTMs in  $L$** 
  - Codierung soll zu Sprache  $L$  gehören, wenn Maschine  $M$  akzeptiert
  - Codierung soll nicht zu  $L$  gehören, wenn  $M$  nicht akzeptiert
  - Codierung ‘polynomieller NTMs’ muß in polynomieller Zeit geschehenDamit ist  $L(M) \leq_p L$  für jede polynomielle NTM  $M$ , d.h.  $L$  ist  $\mathcal{NP}$ -hart
- **Sprache  $L$  muß selbst in  $\mathcal{NP}$  liegen**
  - Ergibt zusammen mit dem obigen die  $\mathcal{NP}$ -Vollständigkeit von  $L$
- **Welches Sprache ist ausdrucksstark genug?**
  - Idee: codiere mögliche Zustandsübergänge durch logische Formeln
  - Problemstellung: Können Zustandsübergänge so kombiniert werden, daß eine terminierende Berechnung codiert wird?
  - Erfüllbarkeitsproblem der (Aussagen-)logik ist Kandidat für  $\mathcal{NPC}$

# DAS ERFÜLLBARKEITSPROBLEM

## Ist eine aussagenlogische Formel in KNF erfüllbar?

Gegeben  $m$  Klauseln  $k_1, \dots, k_m$  über  $n$  Variablen  $x_1, \dots, x_n$ . Gibt es eine Belegung  $a_1, \dots, a_n \in \{0, 1\}$  der Variablen  $x_i$ , welche alle Klauseln erfüllt?

- **Klausel** über den Variablen  $x_1, \dots, x_n$ 
  - Disjunktion einiger **Literale** der Form  $x_i$  bzw.  $\bar{x}_i$
- **Belegung**  $a_1, \dots, a_n \in \{0, 1\}$  **erfüllt** Klausel  $k_j$ 
  - Auswertung von  $k_j$  unter  $a_1, \dots, a_n$  ergibt den Booleschen Wert 1
- **SAT** =  $\{k_1, \dots, k_m \mid k_i \text{ Klausel über } x_1, \dots, x_n$   
 $\wedge (\exists a_1, \dots, a_n \in \{0, 1\}).$   
 $\forall j \leq m. a_1, \dots, a_n \text{ erfüllt } k_j)\}$

Codierbar als Teilmenge der Sprache der Aussagenlogik



## BEISPIELE VON FORMELN IN KNF

$$(\overline{x_1} \vee x_2) \wedge (x_1 \vee \overline{x_2} \vee \overline{x_3}) \wedge \overline{x_3} \quad \text{erfüllbar}$$

– Setze  $x_3=0$ ,  $x_2=1$ ,  $x_1$  beliebig, z.B.  $x_1=0$

– Auswertung:  $(\overline{0}+1) * (0+\overline{1}+\overline{0}) * \overline{0} = (1+1) * (0+0+1) * 1 = 1 * 1 * 1 = 1$

$$x_1 \wedge \overline{x_1} \quad \text{nicht erfüllbar}$$

– Jede Belegung ergibt den Wert 0

$$(x_1 \vee x_2) \wedge (\overline{x_1} \vee \overline{x_2}) \quad \text{erfüllbar, Belegung: } (1,0)$$

$$(x_1 \vee x_2) \wedge (x_1 \vee \overline{x_2}) \wedge (\overline{x_1} \vee x_2) \wedge (\overline{x_1} \vee \overline{x_2}) \quad \text{nicht erfüllbar}$$

$$(x_1 \vee \overline{x_2} \vee x_3) \wedge (\overline{x_1} \vee x_2 \vee \overline{x_4}) \wedge (\overline{x_1} \vee \overline{x_2} \vee \overline{x_3}) \quad \text{erfüllbar, Belegung: } (1,1,0,0)$$

# LÖSUNGEN FÜR DAS ERFÜLLBARKEITSPROBLEM

$SAT = \{k_1..k_m \mid k_i \text{ Klausel über } x_1..x_n \wedge \exists a_1..a_n \in \{0,1\}.a_1..a_n \text{ erfüllt } k_1..k_m\}$

## ● Deterministische Lösung

- Werte Klauseln für alle möglichen Belegungen der Variablen aus bis erfüllende Belegung gefunden ist
- Es gibt  $2^n$  möglichen Belegungen von  $x_1, ..x_n$
- Auswertung linear in Größe der Formel  $\mathcal{O}(m * n)$
- **Laufzeit ist in  $\mathcal{O}(2^n)$**

## ● Nichtdeterministisch: Raten und Verifizieren

- Orakel erzeugt erfüllende Belegung der Variablen (falls es eine gibt)
- Prüfe Belegung durch Auswertung der Formel in **polynomieller Zeit**



$SAT \in \mathcal{NP}$

## *SAT* IST $\mathcal{NP}$ -VOLLSTÄNDIG (SATZ VON COOK)

- **Gegeben:** NTM  $M$ , die in polynomieller Zeit terminiert
- **Ziel:** Codiere Berechnung von  $M$  bei Eingabe  $w$  durch KNF-Formel, die erfüllbar ist, g.d.w.  $w \in L(M)$ 
  - Codierung muß in polynomieller Zeit (relativ zu  $|w|$ ) berechenbar sein
  - Codierung darf von Kenntnissen über  $L(M)$  abhängen
- **Vorgehen:** Beschreibe mögliche Konfigurationsübergänge von  $M$  durch aussagenlogische Klauseln
  - Codiere Zustand, Kopfposition und Bandzellen durch Literale
  - Es werden nur polynomiell viele Literale und Klauseln benötigt
  - Formel ist erfüllbar, wenn Konfigurationsübergänge zu akzeptierender Berechnung zusammengesetzt werden können

**Aufwendiger Beweis mit sehr vielen Details**

## SATZ VON COOK: GRUNDANNAHMEN

**Zeige  $L \leq_p SAT$  für jede Sprache  $L \in \mathcal{NP}$**

- **$L$  wird von  $NTM M$  akzeptiert**
    - $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, B, F)$  mit  $Q = \{q_0, \dots, q_k\}$ ,  $\Gamma = \{X_1, \dots, X_m\}$
  - **$M$  zeitbeschränkt durch Polynom  $p(n)$** 
    - $t_M(w) \leq p(n)$  für jedes Wort  $w \in \Sigma^*$  mit  $|w| = n$
    - Es sind genau  $p(n)$  Berechnungsschritte als Formel zu codieren  
o.B.d.A.:  $M$  ‘verharrt’ in den Endzuständen anstatt abzurechnen  
d.h.  $(u, q, v) \vdash (u, q, v)$  für  $q \in F$
  - **$M$  ist auch platzbeschränkt durch  $p(n)$** 
    - $M$  kann während der Berechnung maximal  $p(n)$  Bandzellen aufsuchen  
o.B.d.A.:  $M$  arbeitet mit halbseitig unendlichem Band
- Es reicht, genau die Bandzellen  $1..p(n)$  zu modellieren**
- Schreibe Konfiguration  $(u, q, v)$  als String  $uq v B^j$  der Länge  $p(n) + 1$

## SATZ VON COOK: ZU CODIERENDE AUSSAGEN

- **Anfangsbedingungen bei Eingabe  $w$** 
  - $M$  startet im Zustand  $q_0$  und der Kopf ist über Bandzelle 0
  - Anfangskonfiguration ist  $q_0 w_1 \dots w_n B^{p(n)-(n+1)}$
- **Übergangsbedingungen**
  - Zu jedem Zeitpunkt  $t$  steht der Kopf an einer Stelle  $j$  und verändert Bandinhalt und Zustand entsprechend der Tabelle von  $\delta$
- **Endbedingung**
  - Nach  $p(n)$  Schritten befindet sich  $M$  in einem Endzustand  $q_f \in F$
  - Endkonfiguration hat die Form  $X_0 \dots X_{j-1} q_f X_{j+1} \dots X_{p(n)}$  für ein  $j$
- **Randbedingungen für eindeutiges Verhalten**
  - Zu jedem Zeitpunkt  $t$  befindet sich  $M$  in genau einer Konfiguration  $X_0 \dots X_{j-1} q X_{j+1} \dots X_{p(n)}$

Summe der Aussagen codiert NTM-Berechnung

# DIE CODIERUNG UND IHRE KORREKTHEIT (SKIZZE)

- **Verwende Konfigurationsvariablen  $y_{t,i,A}$**   
“Nach  $t$  Schritten steht an der  $i$ -ten Stelle der Konfiguration ein  $A$ ”
- **Codiere Aussagen durch KNF-Formeln  $A, \ddot{U}, E, R$** 
  - Jede Teilformel ist in der Zeit  $\mathcal{O}(p(n)^3)$  konstruierbar (Details im Anhang)
- **Setze  $\alpha(M,w) \equiv A \wedge \ddot{U} \wedge E \wedge R$** 
  - $\alpha(M,w)$  ist in **KNF**, da jede der Teilformeln ist in KNF
  - $\alpha(M,w)$  ist in **polynomieller Zeit konstruierbar**
  - $w \in L \Rightarrow \alpha(M,w) \in SAT$   
Für  $w \in L$  gibt es eine akzeptierende Berechnung  $K_0, \dots, K_{p(n)}$ .  
Setze:  $y_{t,i,A} := 1$ , falls  $A$  das  $i$ -te Symbol von  $K_t$  ist,  $y_{t,i,A} := 0$ , sonst.  
Per Konstruktion erfüllt dies die Formel  $\alpha(M,w)$ , also  $\alpha(M,w) \in SAT$ .
  - $\alpha(M,w) \in SAT \Rightarrow w \in L$   
Ist  $\alpha(M,w)$  erfüllbar, so kann mit  $\ddot{U}$  die Belegung der Variablen in eine Konfigurationsfolge  $K_0, \dots, K_{p(n)}$  umgerechnet werden. Wegen  $R$  gibt es **genau eine** solche Konfigurationsfolge. Wegen  $A$  und  $E$  repräsentiert diese Konfigurationsfolge eine akzeptierende Berechnung für  $w$ . Also gilt  $w \in L$ .

## SATZ VON COOK: ZUSAMMENFASSUNG

- **Aufwendige Codierung von Berechnungen**

- Formel  $\alpha(M,w)$  codiert Berechnung der NTM  $M$  bei Eingabe  $w$
- $\alpha(M,w)$  ist in polynomieller Zeit berechenbar (relativ zu  $|w|$ )
- Es gilt  $w \in L(M) \Leftrightarrow \alpha(M,w) \in SAT$
- Es folgt  $L(M) \leq_p SAT$

- **Konstruktion ist uniform für polynomielle NTMs**

- Es folgt  $L \leq_p SAT$  für jedes  $L \in \mathcal{NP}$

- **$SAT$  ist selbst in  $\mathcal{NP}$**

- Belegungen können leicht als erfüllend überprüft werden



**$SAT$  ist  $\mathcal{NP}$ -vollständig**

# ANHANG



## DETAILS DER CODIERUNG: ANFANGSBEDINGUNGEN

Anfangskonfiguration ist  $q_0 w_1 \dots w_n B^{p(n) - (n+1)}$

- Verwende Konfigurationsvariablen  $y_{t,i,A}$ 
  - Zeit  $t$  und Zelle  $i$  sind Zahlen zwischen 0 und  $p(n)$
  - $A$  ist ein Symbol aus  $\Gamma$  oder ein Zustand ( $A \in \{X_1, \dots, X_m, q_0, \dots, q_k\}$ )

- Codiere Anfangsbedingungen als Formel  $A$  mit

$$A \equiv y_{0,0,q_0} \wedge y_{0,1,w_1} \wedge \dots \wedge y_{0,n,w_n} \\ \wedge y_{0,n+1,B} \wedge \dots \wedge y_{0,p(n),B}$$

- $A$  ist in KNF Rein konjunktive Formel
- Größe:  $\mathcal{O}(p(n))$   $p(n)+1$  Variablen
- Berechnungsaufwand:  $\mathcal{O}(p(n))$  Bestimmung von  $p(n)$

# DETAILS DER CODIERUNG: ÜBERGANGSBEDINGUNGEN

## Konfigurationsübergänge sind verträglich mit $\delta$

**Definiere Formeln  $\ddot{U}(t, i)$  für Zeit  $t$  und Stelle  $i$**

– Falls  $M$  an Stelle  $i$  steht, kann sich der Bereich  $i-1..i+1$  ändern

$$(\mathbf{y}_{t,i-1,Z} \wedge \mathbf{y}_{t,i,q} \wedge \mathbf{y}_{t,i+1,X})$$

$$\Rightarrow (\mathbf{y}_{t+1,i-1,p_1} \wedge \mathbf{y}_{t+1,i,Z} \wedge \mathbf{y}_{t+1,i+1,Y_1})$$

$$\vee \dots \vee (\mathbf{y}_{t+1,i-1,p_l} \wedge \mathbf{y}_{t+1,i,Z} \wedge \mathbf{y}_{t+1,i+1,Y_l})$$

$$\vee (\mathbf{y}_{t+1,i-1,Z} \wedge \mathbf{y}_{t+1,i,Y'_1} \wedge \mathbf{y}_{t+1,i+1,p'_1})$$

$$\vee \dots \vee (\mathbf{y}_{t+1,i-1,Z} \wedge \mathbf{y}_{t+1,i,Y'_r} \wedge \mathbf{y}_{t+1,i+1,p'_r})$$

für jedes  $Z \in \Gamma$ , falls  $\delta(q, X) = \{(p_1, Y_1, L), \dots, (p_l, Y_l, L), (p'_1, Y'_1, R), \dots, (p'_r, Y'_r, R)\}$

– Falls  $M$  nicht im Bereich  $i-1..i+1$  steht, bleibt Stelle  $i$  unverändert

$$(\overline{\mathbf{y}_{t,i-1,q_0}} \wedge \dots \wedge \overline{\mathbf{y}_{t,i-1,q_k}} \wedge \overline{\mathbf{y}_{t,i,q_0}} \wedge \dots \wedge \overline{\mathbf{y}_{t,i,q_k}} \wedge \overline{\mathbf{y}_{t,i+1,q_0}} \wedge \dots \wedge \overline{\mathbf{y}_{t,i+1,q_k}})$$

$$\Rightarrow (\mathbf{y}_{t,i,X_1} \wedge \mathbf{y}_{t+1,i,X_1}) \vee \dots \vee (\mathbf{y}_{t,i,X_m} \wedge \mathbf{y}_{t+1,i,X_m})$$

## DETAILS DER CODIERUNG: ÜBERGANGSBEDINGUNGEN (II)

### Konfigurationsübergänge sind verträglich mit $\delta$

- **Kombiniere Übergangsbedingungen zu Formel  $\ddot{U}$**

$$\ddot{U} \equiv \ddot{U}(0, 0) \wedge \dots \wedge \ddot{U}(0, p(n)) \\ \wedge \ddot{U}(p(n), 0) \wedge \dots \wedge \ddot{U}(p(n), p(n))$$

Formeln werden zuvor in KNF transformiert (Standardverfahren)

- **$\ddot{U}$  ist in *KNF***

Alle  $\ddot{U}(t, i)$  wurden normalisiert

- **Größe:  $\mathcal{O}(p(n)^2)$**

$p(n)^2$  Komponentenformeln

Je Komponente nach Normalisierung maximal  $k * m * 3^{2m*k} + 3k * 2^m$  Symbole

- **Berechnungsaufwand:  $\mathcal{O}(p(n)^2)$**

## DETAILS DER CODIERUNG: ENDBEDINGUNG

**Endkonfiguration hat Form**  $X_0 \dots X_{j-1} q_f X_{j+1} \dots X_{p(n)}$

- Sei  $F = \{q_r, \dots, q_e\}$

**Codiere Endbedingungen als Formel  $E$  mit**

$$\begin{aligned} E = & (y_{p(n),0,q_r} \vee \dots \vee y_{p(n),0,q_e}) \\ & \vee (y_{p(n),1,q_r} \vee \dots \vee y_{p(n),1,q_e}) \\ & \vee \quad \quad \quad \vdots \\ & \vee (y_{p(n),p(n),q_r} \vee \dots \vee y_{p(n),p(n),q_e}) \end{aligned}$$

- $E$  ist in  $KNF$

Einfache Klausel

- **Größe:**  $\mathcal{O}(p(n))$

$p(n) * (e-r)$  Variablen

- **Berechnungsaufwand:**  $\mathcal{O}(p(n))$

## DETAILS DER CODIERUNG: RANDBEDINGUNGEN

### Eindeutige Konfiguration $X_0 \dots X_{j-1} q X_{j+1} \dots X_{p(n)}$

- **Codiere Randbedingungen als Formel  $R$ :**

- Zu jedem Zeitpunkt steht an jeder Stelle genau ein Symbol
- Zu jedem Zeitpunkt steht nur an einer Stelle ein Zustand
- Optimierungen möglich (“*maximal eine Konfiguration*” reicht)

$$R \equiv \exists_1(\mathbf{y}_{0,0}, X_1, \dots, \mathbf{y}_{0,0}, q_k) \wedge \dots \wedge \exists_1(\mathbf{y}_{p(n),p(n)}, X_1, \dots, \mathbf{y}_{p(n),p(n)}, q_k) \\ \wedge \exists_1(\mathbf{y}_{0,0}, q_1, \dots, \mathbf{y}_{0,p(n)}, q_k) \wedge \dots \wedge \exists_1(\mathbf{y}_{p(n),0}, q_1, \dots, \mathbf{y}_{p(n),p(n)}, q_k)$$

Dabei steht  $\exists_1(x_1, \dots, x_m)$  für “genau eines der  $x_i$  gilt”

$$\exists_1(\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_j) \equiv (x_1 \vee \dots \vee x_j) \wedge (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_2) \wedge \dots \wedge (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_j) \\ \wedge (\bar{x}_2 \vee \bar{x}_3) \wedge \dots \wedge (\bar{x}_2 \vee \bar{x}_j) \wedge \dots \wedge (\bar{x}_{j-1} \vee \bar{x}_j)$$

- **$R$  ist in  $KNF$**

Konjunktion von  $\exists_1$ -Formeln

- **Größe:  $\mathcal{O}(p(n)^3)$**

$p(n)^2 * (m+k)^2 + p(n) * (k * p(n))^2$  Variablen

- **Berechnungsaufwand:  $\mathcal{O}(p(n)^3)$**

Bestimme  $p(n), \dots$