



# VR/AR-Learning

Workshop im Rahmen der DeLFI 2017  
05.-08. September in Chemnitz  
<http://www.cs.uni-potsdam.de/vrarl>

## Workshop-Programm

Dienstag, der 5. September 2017

**09:00 Uhr**

### **Session 1: Auftakt**

(Chair: Raphael Zender)

Begrüßung

~~Die Welt begreifen: Lernen mit immersiven Medien, Techniken und Konzepten  
Keynote von Prof. Hartmut Seichter (Hochschule Schmalkalden)~~

Interaktionstechniken in VR-Lernwelten  
*M. Weise, R. Zender (Universität Potsdam)*

Von der AR-App zur Lernerfahrung: Entwicklung eines formalen Rahmens zum Einsatz von Augmented Reality als Lehrwerkzeug  
*H. Söbke, M. Montag, S. Zander (Bauhaus-Universität Weimar)*

(Virtuelles) Lernen hier, hier und hier, und (reales) Handeln dort – Die Bedeutung einer (Transfer-) Kompetenzorientierung bei der Gestaltung von Virtual/Augmented/Mixed Reality-Lernszenarien  
*F. P. Schulte (FOM Hochschule)*

Keynote entfällt  
wegen Krankheit.

**10:30 Uhr**

*Kaffeepause*

**11:00 Uhr**

### **Session 2: Virtual Reality (VR)**

(Chair: Heinrich Söbke)

Systematische Literaturanalyse zum Lernen in virtuellen Realitäten  
*L. Eckardt, A. Grotjahn, A. Jankowiak, A. Krain, H. Wang, J. Wie, S. Robra-Bissantz (TU Braunschweig)*

Interactive Gamified Virtual Reality Training of Affine Transformations  
*S. Oberdörfer, D. Heidrich, M. E. Latoschik (Universität Würzburg)*

Herausforderungen der Entwicklung VR-basierter Desktop Flight Simulation Training Devices für kleine Flugschulen und Vereine  
*M. Donick, W. Guthrie (vFlyteAir Simulations)*

**12:30 Uhr**

*Mittagspause*

**14:00 Uhr**

### **Session 3: Augmented Reality (AR) & Mixed Reality (MR)**

(Chair: Carsten Lecon)

Frameworkbasiertes Augmented Reality-Lernszenario in der Kfz-Ausbildung  
*G. Tallig (Mercedes-Benz Ludwigsfelde GmbH), R. Zender (Universität Potsdam), M. Runge (Mercedes-Benz Ludwigsfelde GmbH)*

Konzeption eines Systems zur netzwerkgestützten Ausbildung mit Mixed Reality Technologien  
*A. Ripkens, T. Alexander (Fraunhofer FKIE)*

Einsatzmöglichkeiten von Mixed Reality zur Unterstützung von motorischem Lernen  
*M. Dürr, U. Pfeil, H. Reiterer (Universität Konstanz)*

**15:30 Uhr**

*Kaffeepause*

**16:00 Uhr**

### **Session 4: Diskussion zum Lernen mit VR/AR-Technologien**

**17:30 Uhr**

### **Abschluss der Veranstaltung**